

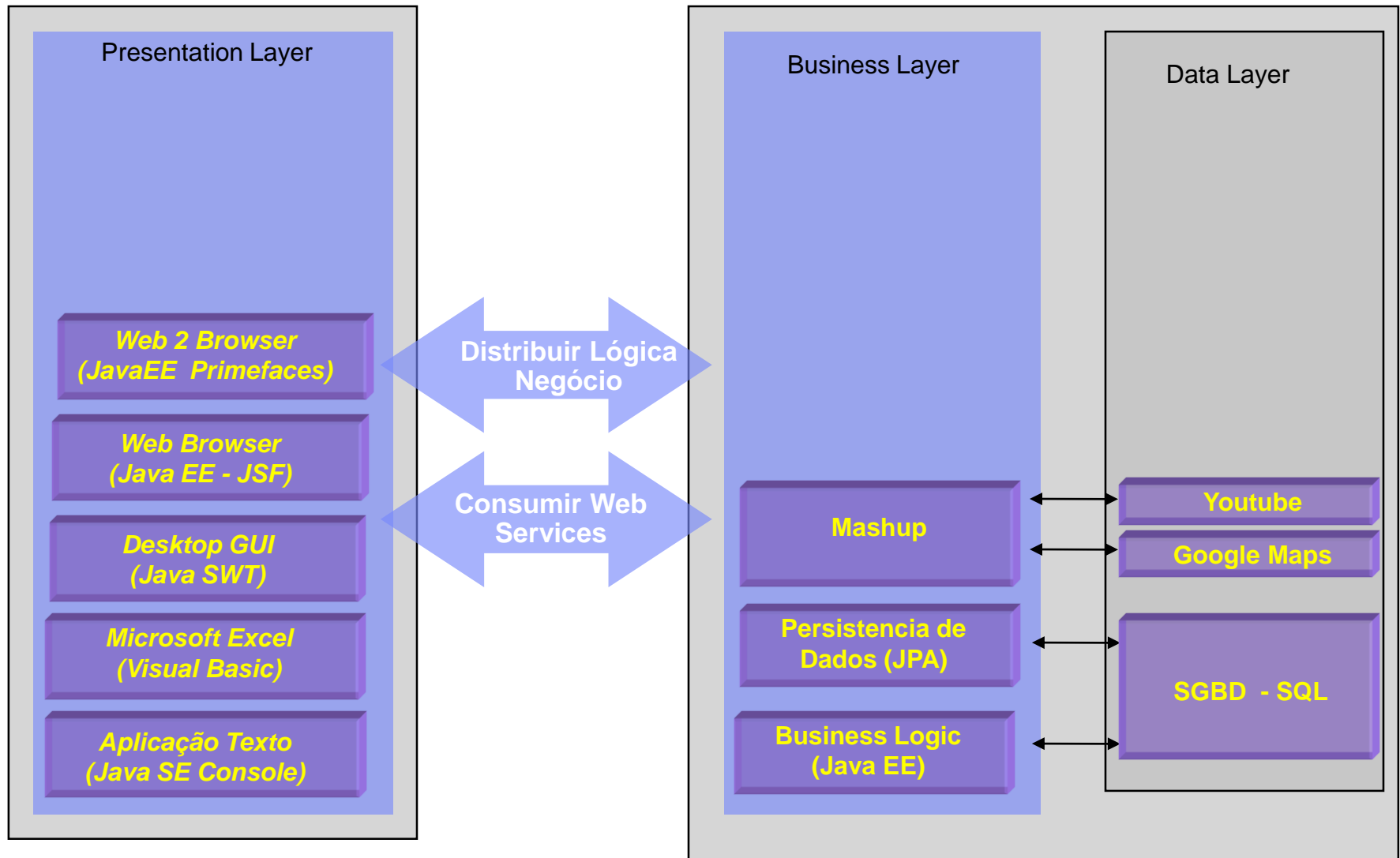


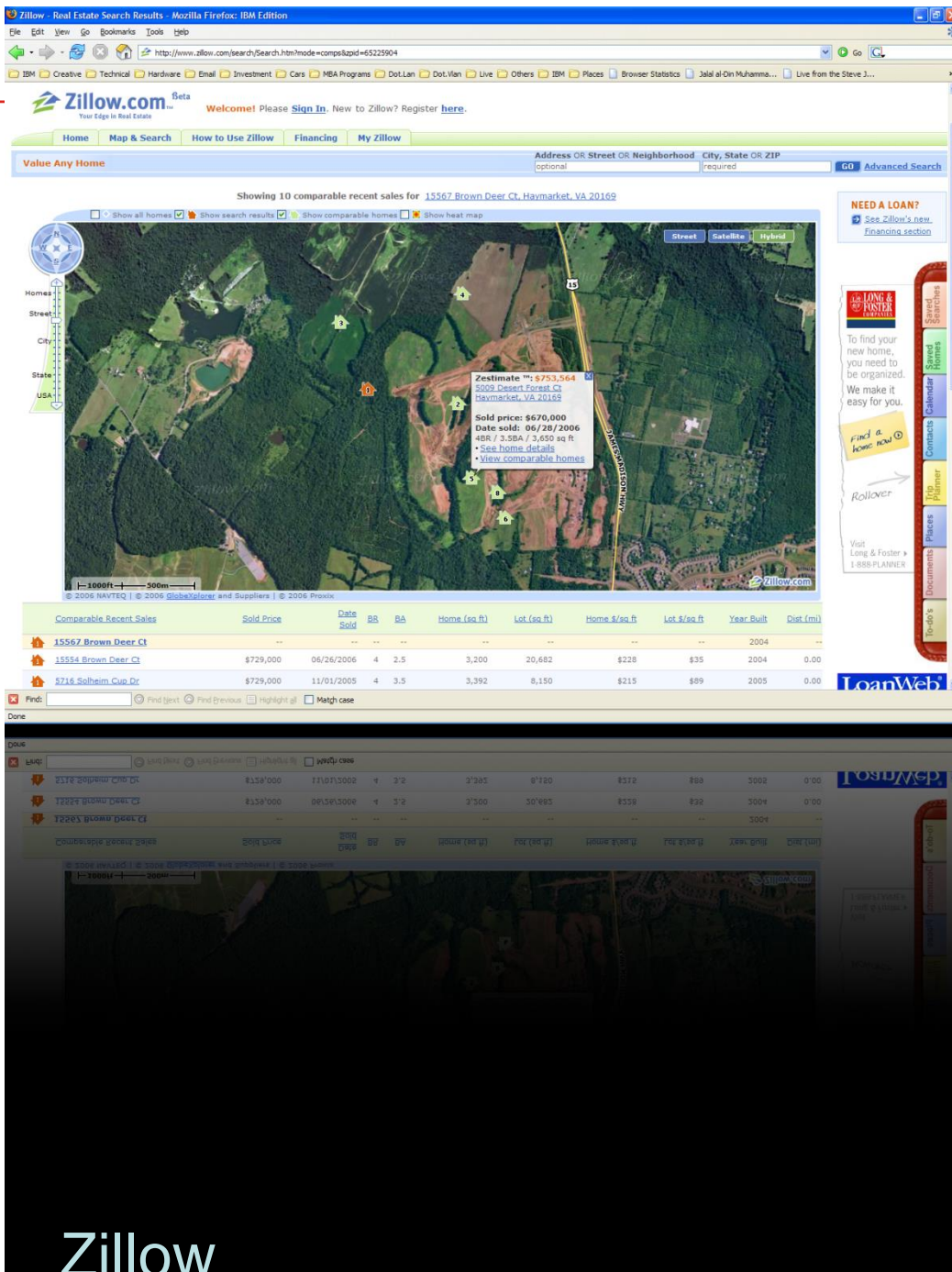
Plataforma Web e Arquiteturas de Integração

Thiago T. I. Yamamoto

thiagoyama@gmail.com

Uso de Mashups com JSF





Mashups combinam serviços e conteúdos de múltiplos sites para criar um novo serviço ou aplicação.

- O primefaces provê integração nativa com os Mashups mais populares;
- Muitos mashups podem ser reaproveitados por uma aplicação a partir do instanciamento de referências deles na Web e as bibliotecas JSF encapsulam o acesso;
- Este é um dos benefícios deste tipo de abordagem.

- Necessário incluir javascript de referência do google
- Necessário incluir referências de <h:head> e <h:body> do JSF
- Parâmetro center indica latitude e longitude de posicionamento do mapa, zoom indica grau de detalhamento, type indica forma do mapa

XHTML

<h:head>

```
<script type="text/javascript"
src="http://maps.google.com/maps/api/js?sensor=false"></script>
```

</h:head>

Latitude

Longitude

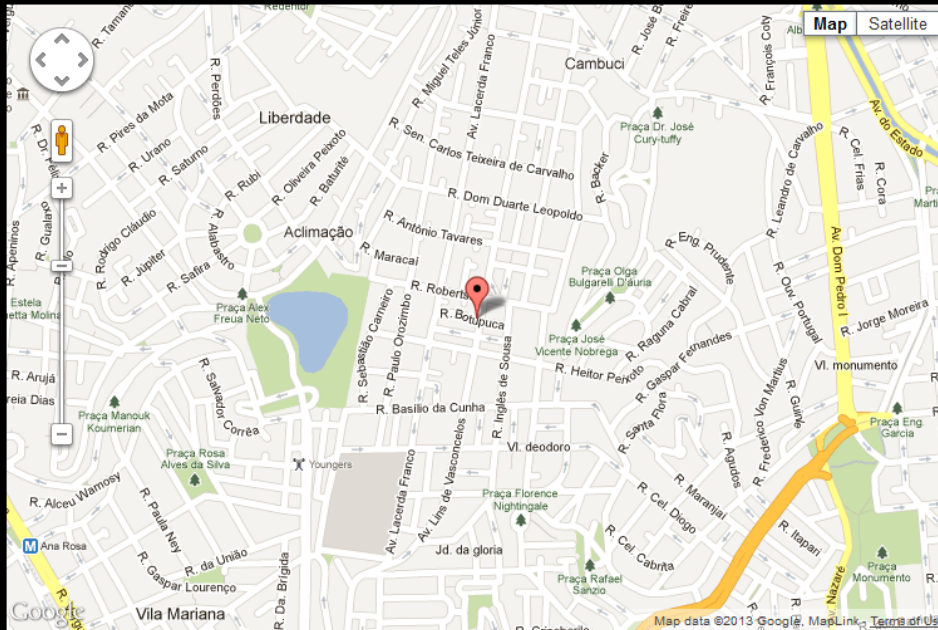
<h:body>

```
<p:gmap center="-23.57417, -46.623094" zoom="18" type="HYBRID"
style="width:600px;height:400px" />
```

</h:body>

Home Customer Package Report

Localização - FIAPTur



Company

Opportunities

Contact

Copyright© 2013 - Plataforma Web e Arquiteturas de Integração

- Adicionar a página empresa.xhtml no projeto FIAPTur (Link Empresa), essa página deve exibir o mapa com a localização da empresa (Prédio da FIAP)
- Por questões de compatibilidade com páginas (com e sem ajax) e com Safari e Chrome utilize **<f:view contentType="text/html">**

```
<p:gmap center="-23.581215522612414,-46.63878679275513" zoom="15"  
type="ROADMAP" style="width:600px;height:400px"  
model="#{mapaBean.marcacoesMapaModel}" /
```

XHTML

```
private MapModel marcacoesMapaModel;
```

```
public MapModel getMarcacoesMapaModel() {
```

```
    marcacoesMapaModel = new DefaultMapModel();
```

```
    //Coordenadas dos pontos
```

```
    LatLng coord1 = new LatLng(-23.581707167350665, -46.63844347000122);
```

```
    LatLng coord2 = new LatLng(-23.581530175457033, -46.64949417114258);
```

```
    LatLng coord3 = new LatLng(-23.576259640822254, -46.631083488464355);
```

```
    //Marcadores (google marker)
```

```
    marcacoesMapaModel.addOverlay(new Marker(coord1, "Entrega do Pedido 10"));
```

```
    marcacoesMapaModel.addOverlay(new Marker(coord2, "Entrega do Pedido 20"));
```

```
    marcacoesMapaModel.addOverlay(new Marker(coord3, "Devolução"));
```

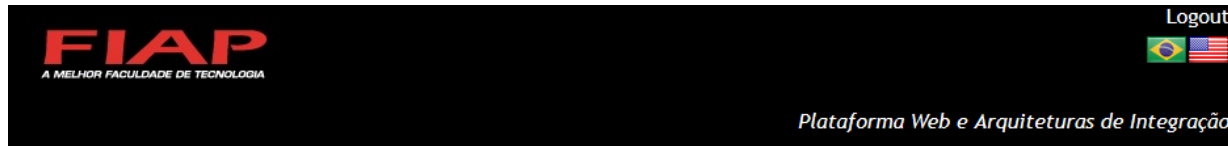
```
    return marcacoesMapaModel;
```

```
}
```

JAVA

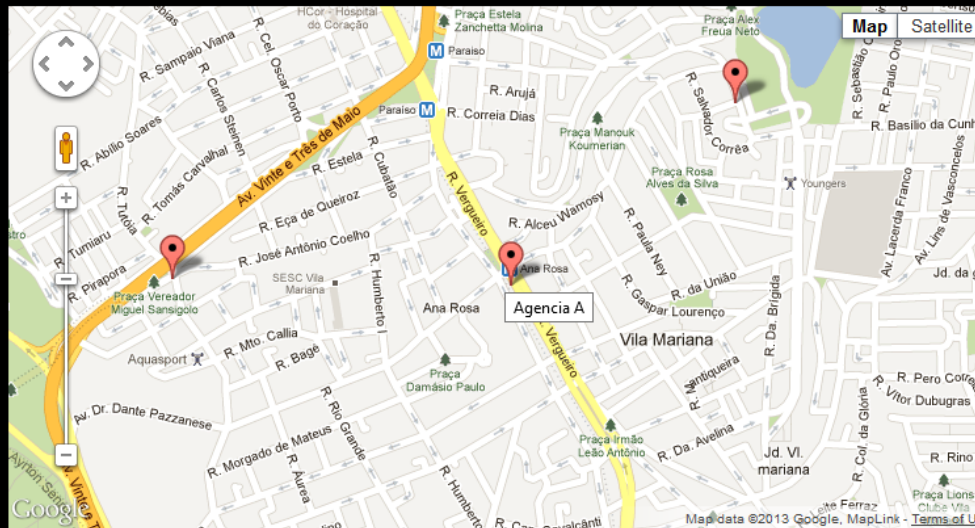
Exercício: Plotagem de Coordenadas de Mapa

- Modifique a página empresa.xhtml para adicionar as marcações das agências disponíveis;
- Preencher as coordenadas com dados providos pelo Managed Bean



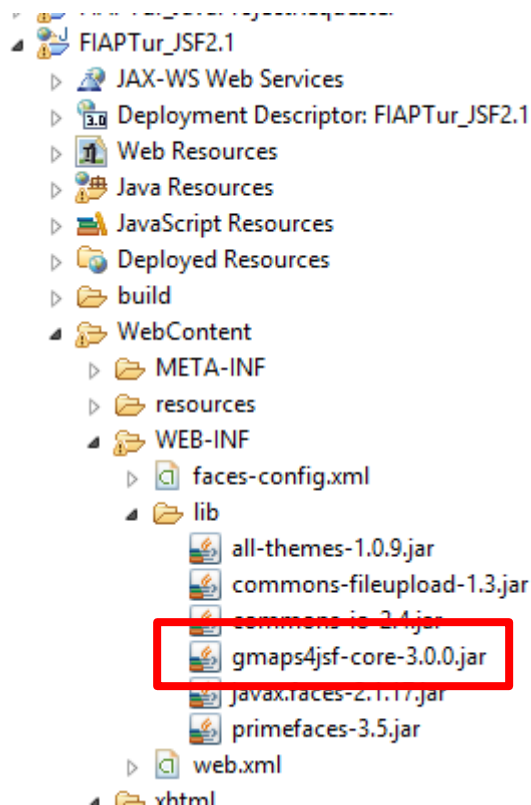
Início Cliente Pacote Relatório

Localização - FIAPTur



Empresa Oportunidades Contato

- Outra forma de integrar o google maps com JSF é utilizar a biblioteca **gmaps4jfs**
- Ela permite adicionar o mapa com coordenadas ou com **endereços**.



Instalação:

- Adicione o jar **gmaps4jsf-core-3.0.0.jar** dentro da pasta **WEB-INF/lib** do seu projeto JSF.



```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"
xmlns:h="http://java.sun.com/jsf/html"
xmlns:f="http://java.sun.com/jsf/core"
xmlns:p="http://primefaces.org/ui"
xmlns:m="http://code.google.com/p/gmaps4jsf/">
```

```
<h:head>
```

```
  <script type="text/javascript"
    src="http://maps.google.com/maps/api/js?sensor=false"></script>
```

Mesmo script do gmaps do primefaces

```
</h:head>
```

```
<h:body>
```

```
  <h:form>
```

```
    <m:map address="Av Lins de Vasconcelos, 1222" zoom="15"
      partiallyTriggered="true" width="720" height="400">
```

```
      <m:marker/>
```

```
    </m:map>
```

Marcação, possui o atributo address também.

```
  </h:form>
```

```
</h:body>
```

- Compressão e padrão de distribuição irão definir a forma com que este vídeo e/ou áudio pode ser consumido;
- A distribuição apresenta duas técnicas que são Streaming (onde os dados são consumidos a medida que as informações chegam na máquina do usuário) e Lazy Load (o consumo do vídeo ocorre somente após a carga completa do arquivo);
- A compressão afeta a qualidade, tamanho e compatibilidade do arquivo entre diversos sistemas. Para fazer a compressão e descompressão é utilizado o video codec que é o software responsável por entender e interpretar a compressão;
- Para mais informações acesse:
 - <http://support.microsoft.com/kb/316992>
 - <http://pt.wikipedia.org/wiki/Codec>
 - http://en.wikipedia.org/wiki/Video_codec



Primefaces possui um componente chamado **<p:media>** que interage com diferentes players: **Quicktime, Flash, Windows Media, Real Player e PDF Player.**

```
<p:media value="http://www.youtube.com/v/AQ6GmpMu5L8"
width="425" height="344" player="flash"/>
```

XHTML

Exemplos:

- Flash (flv, swf):

```
<p:media value="http://www.youtube.com/v/#{paginaBean.video}"  
width="425" height="344" player="flash"/>
```

XHTML

- Windows Media (asx, asf, avi, wma, wmv):

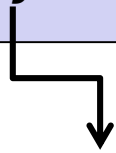
```
<p:media value="/resources/videos/paris.avi" width="425"  
height="344" player="windows"/>
```

XHTML

- Real Player (ram, smi, etc..)
- Quicktime (mov, mp4, 3pg, mp3, etc..)
- PDF Player:

```
<p:media value="/resources/pdf/guia.pdf" width="425"  
height="344" player="pdf"/>
```

XHTML



Valores possíveis: "quicktime", "flash", "windows", "real" e "pdf".

Copyright © 2013 - 2015 – Prof. Me. Thiago T. I. Yamamoto

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proibido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).