Tên: Phan Hồng Trâm

MSSV: 21110414

Báo cáo

Thực hành Nhập môn Trí tuệ nhân tạo tuần 3

Viết báo cáo trình bày:

- Nếu chương trình bị báo lỗi thì lỗi ở dòng nào và sửa lại như thế nào? (Nếu có).
 - **Lỗi 1:** dòng 11

- → Sửa tên file thành heuristic.txt
 - **Lỗi 2:** Dòng 22

→ Sửa tên file thành cities.txt

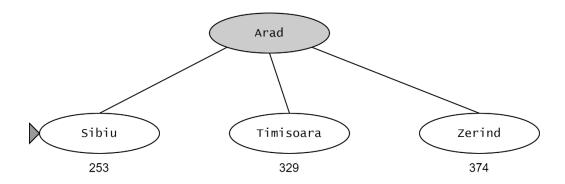
• **Lỗi 3:** dòng 169



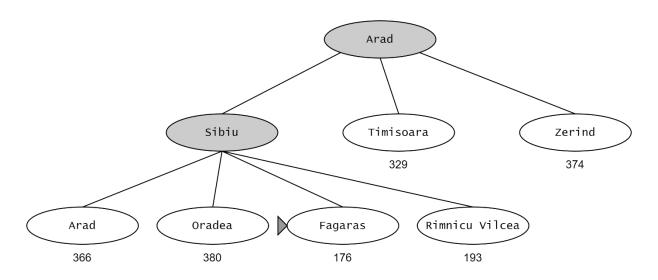
- → Đổi tên biến từ startcity thành startCity
 - **Lỗi 4:** Trong file .txt, sửa tên thành phố từ "Dobreta" thành "Drobeta" do cô nhập sai tên.
- Chạy tay thuật toán GBFS và tiếp tục phần chạy tay chưa xong của thuật toán A*.
 - Chạy tay thuật toán GBFS:
 - a. Trạng thái ban đầu



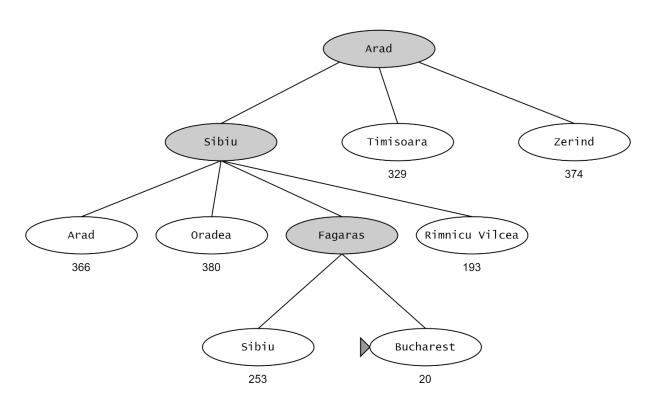
• b. Sau khi mở rộng nút Arad



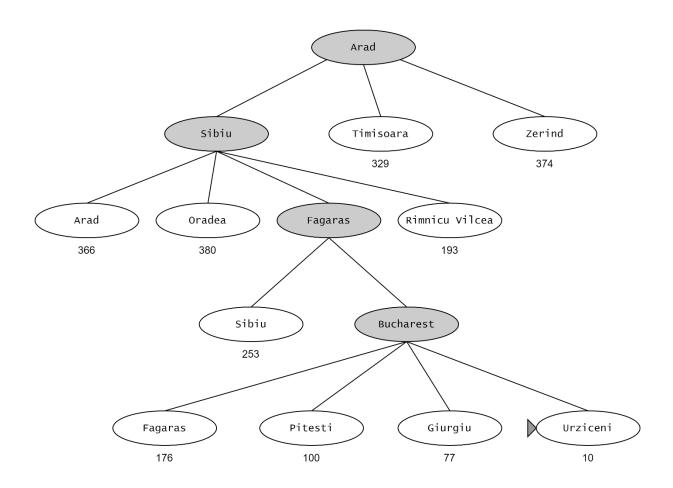
• c. Sau khi mở rộng nút Sibiu



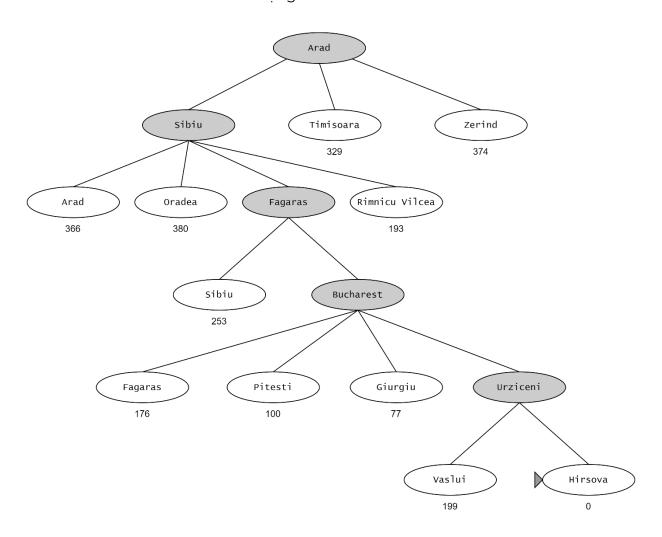
d. Sau khi mở rộng nút Fagaras



e. Sau khi mở rộng nút Bucharest



f. Sau khi mở rộng nút Urziceni



→ Vậy đường đi ngắn nhất từ Arad đến Hirsova bằng thuật toán GBFS là:

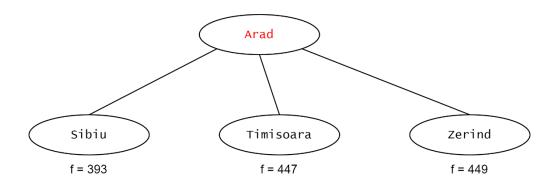
 $Arad \rightarrow Sibiu \rightarrow Fagaras \rightarrow Bucharest \rightarrow Urziceni \rightarrow Hirsova.$

Chạy tay thuật toán A*

- Ban đầu:
 OPEN = { (Arad, g = 0, h = 0, f = 0) }
 CLOSE = { }
- Do OPEN chỉ chứa có 1 thành phố nên thành phố này sẽ là tốt nhất. Nghĩa là ta chọn T_{max} = Arad.
 - Lấy Arad ra khỏi OPEN và đưa vào CLOSE.
 CLOSE = {(Arad, g = 0, h = 0, f = 0)}; OPEN = {}

- Từ Arad có thể đi được đến 3 thành phố Sibiu, Timisoara và Zerind. Ta lần lượt tính f, g và h của 3 thành phố này. Do cả 3 nút mới tạo ra này chưa có nút cha nên ban đầu nút cha của chúng đều là Arad.

- ✓ h(Timisoara) = 329
 g(Timisoara) = g(Arad) + cost(Arad, Timisoara) = 0 + 118 = 118
 f(Timisoara) = g(Timisoara) + h(Timisoara) = 447
 Cha(Timisoara) = Arad
- ✓ h(Zerind) = 374
 g(Zerind) = g(Arad) + cost(Arad, Zerind) = 0 + 75 = 75
 f(Zerind) = g(Zerind) + h(Zerind) = 75 + 374 = 449
 Cha(Zerind) = Arad
- Do Sibiu, Timisoara và Zerind đều không có trong cả OPEN và CLOSE nên ta **thêm 3 nút này vào OPEN**.



Lưu ý: Tên thành phố có màu đỏ là nút trong CLOSE, ngược lại là nút trong OPEN.

- Trong tập OPEN, Sibiu có f nhỏ nhất nên ta chọn T_{max} = Sibiu.
 - Ta lấy Sibiu ra khỏi OPEN và đưa vào CLOSE.

```
OPEN = { (Timisoara, g = 118, h = 329, f = 447, cha = Arad), (Zerind, g = 75, h = 374, f = 449, cha = Arad) }

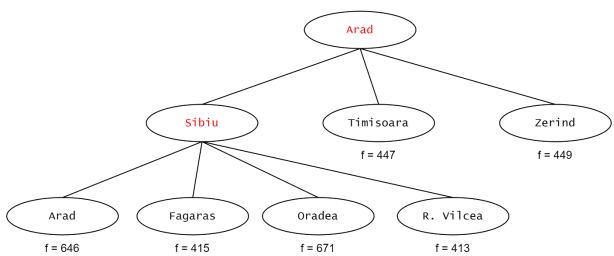
CLOSE = { (Arad, g = 0, h = 0, f = 0), (Sibiu, g = 140, h = 253, f = 393, cha = Arad) }
```

- Từ Sibiu có thể đi được đến Arad, Fagaras, Oradea, R. Vilcea. Ta lần lượt tính h, g và f của các nút này.

```
√ h(Arad) = 366
g(Arad) = g(Sibiu) + cost(Sibiu, Arad) = 140 + 140 = 280
f(Arad) = g(Arad) + h(Arad) = 280 + 366 = 646
```

- ✓ h(Fagaras) = 176
 g(Fagaras) = g(Sibiu) + cost(Sibiu, Fagaras) = 140 + 99 = 239
 f(Fagaras) = g(Fagaras) + h(Fagaras) = 239 + 176 = 415
- √ h(Oradea) = 380
 g(Oradea) = g(Sibiu) + cost(Sibiu, Oradea) = 140 + 151 = 291
 f(Oradea) = g(Oradea) + h(Oradea) = 291 + 380 = 671
- √ h(R. Vilcea) = 193
 g(R. Vilcea) = g(Sibiu) + cost(Sibiu, R. Vilcea) = 140 + 80 = 220
 f(R. Vilcea) = g(R. Vilcea) + h(R. Vilcea) = 220 + 193 = 413
- Nút Arad đã có trong CLOSE và g(Arad) mới được tạo ra có giá trị là 280
 lớn hơn g(Arad) lưu trong CLOSE có giá trị là 0 nên ta sẽ không cập
 nhật giá trị g và f của Arad lưu trong CLOSE.
- 3 nút Fagaras, Oradea và R. Vilcea đều không có trong OPEN và CLOSE nên ta sẽ **thêm 3 nút này vào OPEN**, đặt cha của chúng là Sibiu.

```
OPEN = { (Timisoara, g = 118, h = 329, f = 447, cha = Arad), (Zerind, g = 75, h = 374, f = 449, Cha = Arad), (Fagaras, g = 239, h = 176, f = 415, Cha = Sibiu), (Oradea, g = 291, h = 380, f = 617, Cha = Sibiu), (R.Vilcea, g = 220, h = 193, f = 413, Cha = Sibiu) }
```



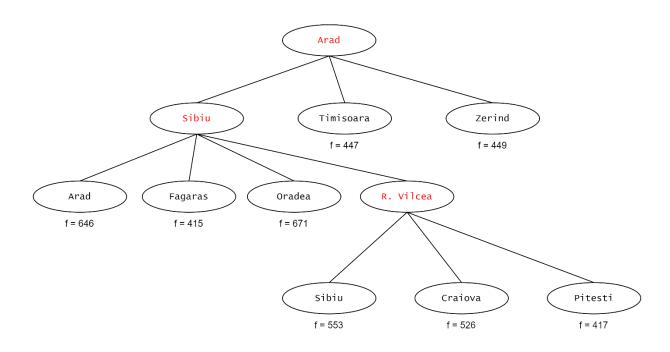
- Trong tập OPEN, R. Vilcea là nút có giá trị f nhỏ nhất nên ta chọn T_{max} = R.
 Vilcea.
 - Chuyển R. Vilcea từ tập OPEN sang tập CLOSE.

- Từ R. Vilcea có thể đi được tới 3 thành phố là Craiova, Pitesti và Sibiu. Ta lần lượt tính các giá trị h, g và f của 3 thành phố này.

- Do Sibiu đã có trong CLOSE và g(Sibiu) mới có giá trị là 553 lớn hơn g(Sibiu) trong CLOSE có giá trị là 393 nên ta không cập nhật lại các giá trị Sibiu được lưu trong CLOSE.
- Craiova và Pitesti đều không có trong OPEN lẫn CLOSE nên ta sẽ đưa chúng vào OPEN và đặt cha của chúng là R. Vilcea.

```
OPEN = { (Timisoara, g = 118, h = 329, f = 447, cha = Arad), (Zerind, g = 75, h = 374, f = 449, Cha = Arad), (Fagaras, g = 239, h = 176, f = 415, Cha = Sibiu), (Oradea, g = 291, h = 380, f = 617, Cha = Sibiu), (Craiova, g = 366, h = 160, f = 526, Cha = R.Vilcea), (Pitesti, g = 317, h = 100, f = 417, Cha = R.Vilcea) }

CLOSE = { (Arad, g = 0, h = 0, f = 0), (Sibiu, g = 140, h = 253, f = 393, cha = Arad), (R.Vilcea, g = 220, h = 193, f = 413, Cha = Sibiu) }
```



- Từ tập OPEN, nút Fagaras có giá trị f nhỏ nhất nên T_{max} = Fagaras.
 - Lấy Fagaras ra khỏi tập OPEN và đưa vào CLOSE

```
OPEN = { (Timisoara, g = 118, h = 329, f = 447, cha = Arad), (Zerind, g = 75, h = 374, f = 449, Cha = Arad), (Oradea, g = 291, h = 380, f = 617, Cha = Sibiu), (Craiova, g = 366, h = 160, f = 526, Cha = R.Vilcea), (Pitesti, g = 317, h = 100, f = 417, Cha = R.Vilcea) }

CLOSE = { (Arad, g = 0, h = 0, f = 0), (Sibiu, g = 140, h = 253, f = 393, cha = Arad), (R.Vilcea, g = 220, h = 193, f = 413, Cha = Sibiu), (Fagaras, g = 239, h = 176, f = 415, Cha = Sibiu) }
```

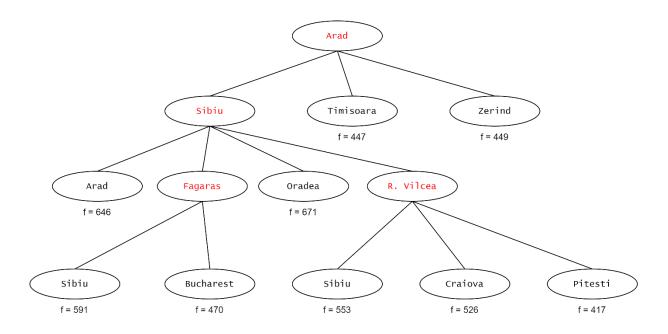
- Từ Fagaras ta có thể đi được tới Sibiu và Bucharest. Ta cũng tính các giá trị h, g và f của 2 thành phố này.

```
    ✓ h(Sibiu) = 253
    g(Sibiu) = g(Fagaras) + cost(Fagaras, Sibiu) = 239 + 99 = 338
    f(Sibiu) = g(Sibiu) + h(Sibiu) = 338 + 253 = 591
```

```
√ h(Bucharest) = 20
g(Bucharest) = g(Fagaras) + cost(Fagaras, Bucharest) = 239 + 211 = 450
f(Bucharest) = g(Bucharest) + h(Bucharest) = 450 + 20 = 470
```

- Sibiu đã có trong tập CLOSE nhưng do g(Sibiu) mới tạo có giá trị là 338
 lớn hơn g(Sibiu) trong CLOSE có giá trị là 140 nên ta sẽ không cập nhật
 lại giá trị g và h của Sibiu.
- Bucharest không có trong tập OPEN lẫn CLOSE nên ta sẽ thêm nút
 này vào OPEN.

```
OPEN = { (Timisoara, g = 118, h = 329, f = 447, cha = Arad), (Zerind, g = 75, h = 374, f = 449, Cha = Arad), (Oradea, g = 291, h = 380, f = 617, Cha = Sibiu), (Craiova, g = 366, h = 160, f = 526, Cha = R.Vilcea), (Pitesti, g = 317, h = 100, f = 417, Cha = R.Vilcea), (Bucharest, g = 450, h = 20, f = 470, Cha = Faragas) } CLOSE = { (Arad, g = 0, h = 0, f = 0),
```



- Từ tập OPEN, nút tốt nhất là Pitesti nên Tmax = Pitesti.
 - Lấy Pitesti ra khỏi tập OPEN và đưa vào tập CLOSE.

```
OPEN = { (Timisoara, g = 118, h = 329, f = 447, cha = Arad), (Zerind, g = 75, h = 374, f = 449, Cha = Arad), (Oradea, g = 291, h = 380, f = 617, Cha = Sibiu), (Craiova, g = 366, h = 160, f = 526, Cha = R.Vilcea), (Bucharest, g = 450, h = 20, f = 470, Cha = Faragas) }

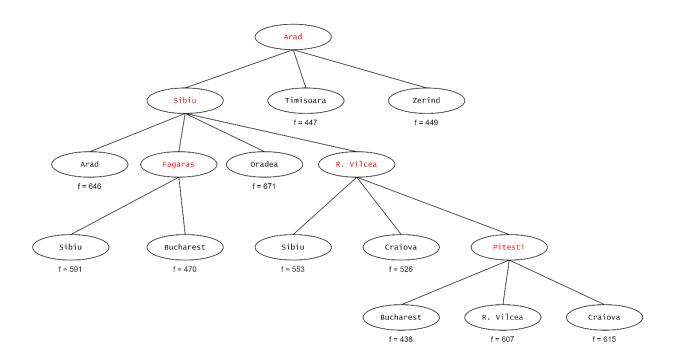
CLOSE = { (Arad, g = 0, h = 0, f = 0), (Sibiu, g = 140, h = 253, f = 393, cha = Arad), (R.Vilcea, g = 220, h = 193, f = 413, Cha = Sibiu), (Fagaras, g = 239, h = 176, f = 415, Cha = Sibiu), (Pitesti, g = 317, h = 100, f = 417, Cha = R.Vilcea) }
```

- Từ Pitesti ta có thể đi được đến R. Vilcea, Bucharest và Craiova. Tương tự ta cũng tính các giá trị h, g và f của các thành phố này.

- √ h(R. Vilcea) = 193
 g(R. Vilcea) = g(Pitesti) + cost(Pitesti, R. Vilcea) = 317+ 97 = 414
 f(R. Vilcea) = g(R. Vilcea) + h(R. Vilcea) = 414 + 193 = 607
- √ h(Bucharest) = 20
 g(Bucharest) = g(Pitesti) + cost(Pitesti, Bucharest) = 317+ 101 = 418
 f(Bucharest) = g(Bucharest) + h(Bucharest) = 418 + 20 = 438
- √ h(Craiova) = 160
 g(Craiova) = g(Pitesti) + cost(Pitesti, Craiova) = 317+ 138= 455
 f(Craiova) = g(Craiova) + h(Craiova) = 455 + 160 = 615
- Do R. Vilcea đã có trong CLOSE và g(R. Vilcea) mới được tạo ra có giá trị
 là 417 lớn hơn g(R. Vilcea) lưu trong CLOSE có giá trị là 220 nên ta sẽ
 không cập nhật giá trị g và f của R. Vilcea lưu trong CLOSE.
- Craiova đã có trong OPEN và g(Craiova) mới được tạo ra có giá trị là 455 lớn hơn g(Craiova) trong OPEN có giá trị là 366 nên ta **cũng không cập nhật** giá trị g và f của Craiova.
- Bucharest đã có trong OPEN và g(Bucharest) mới tạo có giá trị là 418 nhỏ hơn g(Bucharest) trong OPEN có giá trị là 450 nên ta sẽ **cập nhật** giá trị g và f của Bucharest.

```
OPEN = { (Timisoara, g = 118, h = 329, f = 447, cha = Arad), (Zerind, g = 75, h = 374, f = 449, Cha = Arad), (Oradea, g = 291, h = 380, f = 617, Cha = Sibiu), (Craiova, g = 366, h = 160, f = 526, Cha = R.Vilcea), (Bucharest, g = 418, h = 20, f = 438, Cha = Pitesti) }

CLOSE = { (Arad, g = 0, h = 0, f = 0), (Sibiu, g = 140, h = 253, f = 393, cha = Arad), (R.Vilcea, g = 220, h = 193, f = 413, Cha = Sibiu), (Fagaras, g = 239, h = 176, f = 415, Cha = Sibiu), (Pitesti, g = 317, h = 100, f = 417, Cha = R.Vilcea) }
```



- Trong tập OPEN, Bucharest có giá trị f nhỏ nhất nên T_{max} = Bucharest
 - Lấy Bucharest ra khỏi tập OPEN và đưa vào tập CLOSE.

```
OPEN = { (Timisoara, g = 118, h = 329, f = 447, cha = Arad), (Zerind, g = 75, h = 374, f = 449, Cha = Arad), (Oradea, g = 291, h = 380, f = 617, Cha = Sibiu), (Craiova, g = 366, h = 160, f = 526, Cha = R.Vilcea) }

CLOSE = { (Arad, g = 0, h = 0, f = 0), (Sibiu, g = 140, h = 253, f = 393, cha = Arad), (R.Vilcea, g = 220, h = 193, f = 413, Cha = Sibiu), (Fagaras, g = 239, h = 176, f = 415, Cha = Sibiu), (Pitesti, g = 317, h = 100, f = 417, Cha = R.Vilcea), (Bucharest, g = 418, h = 20, f = 438, Cha = Pitesti) }
```

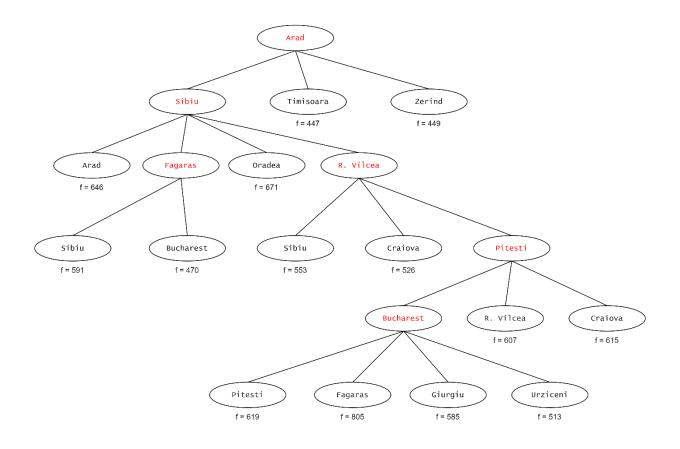
- Từ Bucharest ta có thể được tới 4 thành phố Pitesti, Fagaras, Giurgiu, và Urziceni. Tương tự, ta cũng tính giá trị h, g và f của các thành phố này.

```
√ h(Pitesti) = 100
g(Pitesti) = g(Bucharest) + cost(Bucharest, Pitesti) = 418 + 101= 519
f(Pitesti) = g(Pitesti) + h(Pitesti) = 519 + 100 = 619
```

- √ h(Fagaras) = 176
 g(Fagaras) = g(Bucharest) + cost(Bucharest, Fagaras) = 418 + 211 = 629
 f(Fagaras) = g(Fagaras) + h(Fagaras) = 629 + 176 = 805
- √ h(Giurgiu) = 77
 g(Giurgiu) = g(Bucharest) + cost(Bucharest, Giurgiu) = 418 + 90 = 508
 f(Giurgiu) = g(Giurgiu) + h(Giurgiu) = 508 + 77 = 585
- √ h(Urziceni) = 10
 g(Urziceni) = g(Bucharest) + cost(Bucharest, Urziceni) = 418 + 85 = 503
 f(Urziceni) = g(Urziceni) + h(Urziceni) = 503+10 = 513
- Pitesti và Fagaras đã có trong tập CLOSE và g(Pitesti), g(Fagaras) mới được tạo ra có giá trị lớn hơn g(Pitesti), g(Fagaras) trong tập CLOSE nên ta sẽ **không cập nhật** giá trị g và f của chúng.
- Giurgiu và Urziceni không có trong tập OPEN lẫn CLOSE nên ta sẽ **thêm 2 nút này vào tập OPEN**.

```
OPEN = { (Timisoara, g = 118, h = 329, f = 447, cha = Arad), (Zerind, g = 75, h = 374, f = 449, Cha = Arad), (Oradea, g = 291, h = 380, f = 617, Cha = Sibiu), (Craiova, g = 366, h = 160, f = 526, Cha = R.Vilcea), (Giurgiu, g = 508, h = 77, f = 585, Cha = Bucharest), (Urziceni, g = 503, h = 10, f = 513, Cha = Bucharest) }

CLOSE = { (Arad, g = 0, h = 0, f = 0), (Sibiu, g = 140, h = 253, f = 393, cha = Arad), (R.Vilcea, g = 220, h = 193, f = 413, Cha = Sibiu), (Fagaras, g = 239, h = 176, f = 415, Cha = Sibiu), (Pitesti, g = 317, h = 100, f = 417, Cha = R.Vilcea), (Bucharest, g = 418, h = 20, f = 438, Cha = Pitesti) }
```



- Trong tập OPEN, Timisoara có giá trị f nhỏ nhất nên T_{max} = Timisoara
 - Lấy Timisoara ra khỏi tập OPEN và đưa vào tập CLOSE.

```
OPEN = { (Zerind, g = 75, h = 374, f = 449, Cha = Arad), (Oradea, g = 291, h = 380, f = 617, Cha = Sibiu), (Craiova, g = 366, h = 160, f = 526, Cha = R.Vilcea), (Giurgiu, g = 508, h = 77, f = 585, Cha = Bucharest), (Urziceni, g = 503, h = 10, f = 513, Cha = Bucharest) }

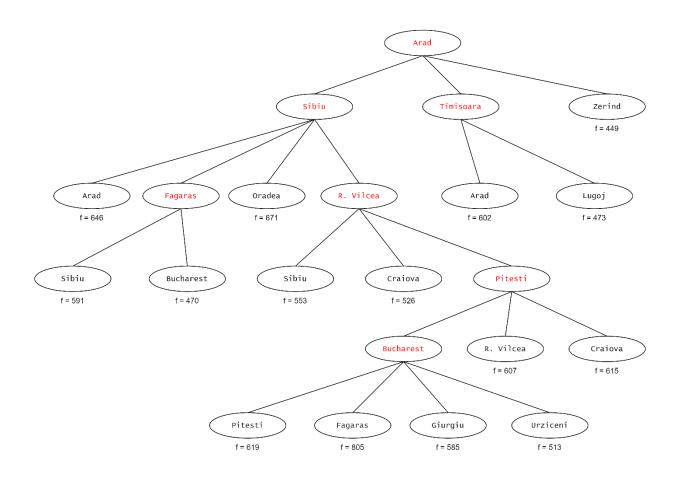
CLOSE = { (Arad, g = 0, h = 0, f = 0), (Sibiu, g = 140, h = 253, f = 393, cha = Arad), (R.Vilcea, g = 220, h = 193, f = 413, Cha = Sibiu), (Fagaras, g = 239, h = 176, f = 415, Cha = Sibiu), (Pitesti, g = 317, h = 100, f = 417, Cha = R.Vilcea), (Bucharest, g = 418, h = 20, f = 438, Cha = Pitesti), (Timisoara, g = 118, h = 329, f = 447, cha = Arad) }
```

- Từ Timisoara ta có thể được tới 2 thành phố là Arad và Lugoj. Tương tự ta cũng tính các giá trị h, g và f của các thành phố này.

- ✓ h(Arad) = 366
 g(Arad) = g(Timisoara) + cost(Timisoara, Arad) = 118 + 118 = 236
 f(Arad) = g(Arad) + h(Arad) = 236 + 366 = 602
- √ h(Lugoj) = 244
 g(Lugoj) = g(Timisoara) + cost(Timisoara, Lugoj) = 118 + 111 = 229
 f(Lugoj) = g(Lugoj) + h(Lugoj) = 229 + 244 = 473
- Nút Arad đã có trong CLOSE và g(Arad) mới được tạo ra có giá trị là 236
 lớn hơn g(Arad) lưu trong CLOSE có giá trị là 0 nên ta sẽ không cập
 nhật giá trị g và f của Arad lưu trong CLOSE.
- Lugoj không có trong tập OPEN lẫn CLOSE nên ta sẽ thêm nút này vào tập OPEN.

```
OPEN = { (Zerind, g = 75, h = 374, f = 449, Cha = Arad), (Oradea, g = 291, h = 380, f = 617, Cha = Sibiu), (Craiova, g = 366, h = 160, f = 526, Cha = R.Vilcea), (Giurgiu, g = 508, h = 77, f = 585, Cha = Bucharest), (Urziceni, g = 503, h = 10, f = 513, Cha = Bucharest), (Lugoj, g = 229, h = 244, f = 473, Cha = Timisoara) }

CLOSE = { (Arad, g = 0, h = 0, f = 0), (Sibiu, g = 140, h = 253, f = 393, cha = Arad), (R.Vilcea, g = 220, h = 193, f = 413, Cha = Sibiu), (Fagaras, g = 239, h = 176, f = 415, Cha = Sibiu), (Pitesti, g = 317, h = 100, f = 417, Cha = R.Vilcea), (Bucharest, g = 418, h = 20, f = 438, Cha = Pitesti), (Timisoara, g = 118, h = 329, f = 447, cha = Arad) }
```



• Trong tập OPEN, Zerind có giá trị f nhỏ nhất nên T_{max} = Zerind

OPEN = { (Oradea, g = 291, h = 380, f = 617, Cha = Sibiu),

- Lấy Zerind ra khỏi tập OPEN và đưa vào tập CLOSE.

```
(Craiova, g = 366, h = 160, f = 526, Cha = R.Vilcea),

(Giurgiu, g = 508, h = 77, f = 585, Cha = Bucharest),

(Urziceni, g = 503, h = 10, f = 513, Cha = Bucharest),

(Lugoj, g = 229, h = 244, f = 473, Cha = Timisoara) }

CLOSE = { (Arad, g = 0, h = 0, f = 0),

(Sibiu, g = 140, h = 253, f = 393, cha = Arad),

(R.Vilcea, g = 220, h = 193, f = 413, Cha = Sibiu),

(Fagaras, g = 239, h = 176, f = 415, Cha = Sibiu),

(Pitesti, g = 317, h = 100, f = 417, Cha = R.Vilcea),

(Bucharest, g = 418, h = 20, f = 438, Cha = Pitesti),

(Timisoara, g = 118, h = 329, f = 447, cha = Arad),

(Zerind, g = 75, h = 374, f = 449, Cha = Arad) }
```

- Từ Zerind ta có thể được tới 2 thành phố là Arad và Oradea. Tương tự ta cũng tính các giá trị h, g và f của các thành phố này.

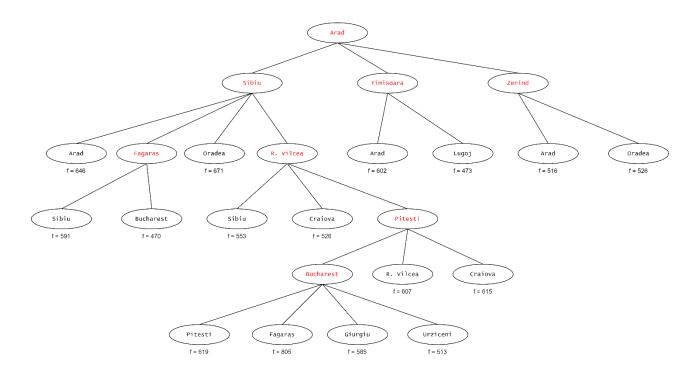
```
√ h(Arad) = 366
g(Arad) = g(Zerind) + cost(Zerind, Arad) = 75 + 75 = 150
f(Arad) = g(Arad) + h(Arad) = 150 + 366 = 516
```

```
√ h(Oradea) = 380
g(Oradea) = g(Zerind) + cost(Zerind, Oradea) = 75 + 71 = 146
f(Oradea) = g(Oradea) + h(Oradea) = 146 + 380 = 526
```

- Nút Arad đã có trong CLOSE và g(Arad) mới được tạo ra có giá trị là 150 lớn hơn g(Arad) lưu trong CLOSE có giá trị là 0 nên ta sẽ không cập nhật giá trị g và f của Arad lưu trong CLOSE.
- Oradea đã có trong OPEN và g(Oradea) mới tạo có giá trị là 146 nhỏ hơn g(Oradea) trong OPEN có giá trị là 291 nên ta sẽ cập nhật giá trị g và f của Oradea.

```
OPEN = { (Oradea, g = 146, h = 380, f = 526, Cha = Zerind), (Craiova, g = 366, h = 160, f = 526, Cha = R.Vilcea), (Giurgiu, g = 508, h = 77, f = 585, Cha = Bucharest), (Urziceni, g = 503, h = 10, f = 513, Cha = Bucharest), (Lugoj, g = 229, h = 244, f = 473, Cha = Timisoara) }

CLOSE = { (Arad, g = 0, h = 0, f = 0), (Sibiu, g = 140, h = 253, f = 393, cha = Arad), (R.Vilcea, g = 220, h = 193, f = 413, Cha = Sibiu), (Fagaras, g = 239, h = 176, f = 415, Cha = Sibiu), (Pitesti, g = 317, h = 100, f = 417, Cha = R.Vilcea), (Bucharest, g = 418, h = 20, f = 438, Cha = Pitesti), (Timisoara, g = 118, h = 329, f = 447, cha = Arad), (Zerind, g = 75, h = 374, f = 449, Cha = Arad) }
```



- Trong tập OPEN, Lugoj có giá trị f nhỏ nhất nên T_{max} = Lugoj
 - Lấy Lugoj ra khỏi tập OPEN và đưa vào tập CLOSE.

```
OPEN = { (Oradea, g = 146, h = 380, f = 526, Cha = Zerind), (Craiova, g = 366, h = 160, f = 526, Cha = R.Vilcea), (Giurgiu, g = 508, h = 77, f = 585, Cha = Bucharest), (Urziceni, g = 503, h = 10, f = 513, Cha = Bucharest) }

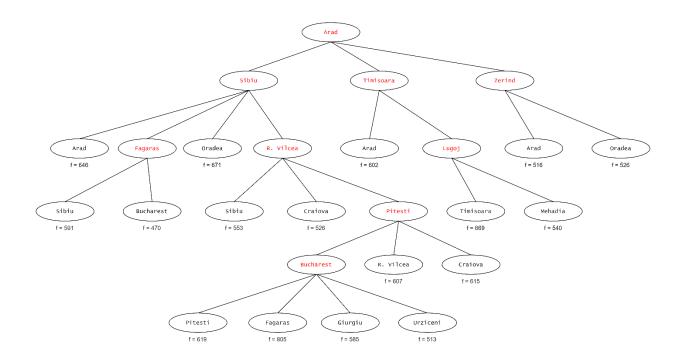
CLOSE = { (Arad, g = 0, h = 0, f = 0), (Sibiu, g = 140, h = 253, f = 393, cha = Arad), (R.Vilcea, g = 220, h = 193, f = 413, Cha = Sibiu), (Fagaras, g = 239, h = 176, f = 415, Cha = Sibiu), (Pitesti, g = 317, h = 100, f = 417, Cha = R.Vilcea), (Bucharest, g = 418, h = 20, f = 438, Cha = Pitesti), (Timisoara, g = 118, h = 329, f = 447, cha = Arad), (Zerind, g = 75, h = 374, f = 449, Cha = Arad), (Lugoj, g = 229, h = 244, f = 473, Cha = Timisoara) }
```

- Từ Lugoj ta có thể được tới 2 thành phố là Timisoara và Mehadia. Tương tự ta cũng tính các giá trị h, g và f của các thành phố này.

- √ h(Timisoara) = 329
 g(Timisoara) = g(Lugoj) + cost(Lugoj, Timisoara) = 229 + 111 = 340
 f(Timisoara) = g(Timisoara) + h(Timisoara) = 340 + 329 = 669
- √ h(Mehadia) = 241
 g(Mehadia) = g(Lugoj) + cost(Lugoj, Mehadia) = 229 + 70 = 299
 f(Mehadia) = g(Mehadia) + h(Mehadia) = 340 + 329 = 540
- Timisoara đã có trong tập CLOSE nhưng do g(Timisoara) mới tạo có giá trị là 340 lớn hơn g(Timisoara) trong CLOSE có giá trị là 118 nên ta sẽ **không cập nhật** lại giá trị g và h của Timisoara.
- Mehadia không có trong tập OPEN lẫn CLOSE nên ta sẽ thêm nút này
 vào tập OPEN.

```
OPEN = { (Oradea, g = 146, h = 380, f = 526, Cha = Zerind), (Craiova, g = 366, h = 160, f = 526, Cha = R.Vilcea), (Giurgiu, g = 508, h = 77, f = 585, Cha = Bucharest), (Urziceni, g = 503, h = 10, f = 513, Cha = Bucharest), (Mehadia, g = 299, h = 241, f = 540, Cha = Lugoj) }

CLOSE = { (Arad, g = 0, h = 0, f = 0), (Sibiu, g = 140, h = 253, f = 393, cha = Arad), (R.Vilcea, g = 220, h = 193, f = 413, Cha = Sibiu), (Fagaras, g = 239, h = 176, f = 415, Cha = Sibiu), (Pitesti, g = 317, h = 100, f = 417, Cha = R.Vilcea), (Bucharest, g = 418, h = 20, f = 438, Cha = Pitesti), (Timisoara, g = 118, h = 329, f = 447, cha = Arad), (Zerind, g = 75, h = 374, f = 449, Cha = Arad), (Lugoj, g = 229, h = 244, f = 473, Cha = Timisoara) }
```



• Trong tập OPEN, Urziceni có giá trị f nhỏ nhất nên T_{max} = Urziceni

OPEN = { (Oradea, g = 146, h = 380, f = 526, Cha = Zerind),

- Lấy Urziceni ra khỏi tập OPEN và đưa vào tập CLOSE.

```
(Craiova, g = 366, h = 160, f = 526, Cha = R.Vilcea),

(Giurgiu, g = 508, h = 77, f = 585, Cha = Bucharest),

(Mehadia, g = 299, h = 241, f = 540, Cha = Lugoj) }

CLOSE = { (Arad, g = 0, h = 0, f = 0),

(Sibiu, g = 140, h = 253, f = 393, cha = Arad),

(R.Vilcea, g = 220, h = 193, f = 413, Cha = Sibiu),

(Fagaras, g = 239, h = 176, f = 415, Cha = Sibiu),

(Pitesti, g = 317, h = 100, f = 417, Cha = R.Vilcea),

(Bucharest, g = 418, h = 20, f = 438, Cha = Pitesti),

(Timisoara, g = 118, h = 329, f = 447, cha = Arad),

(Zerind, g = 75, h = 374, f = 449, Cha = Arad),

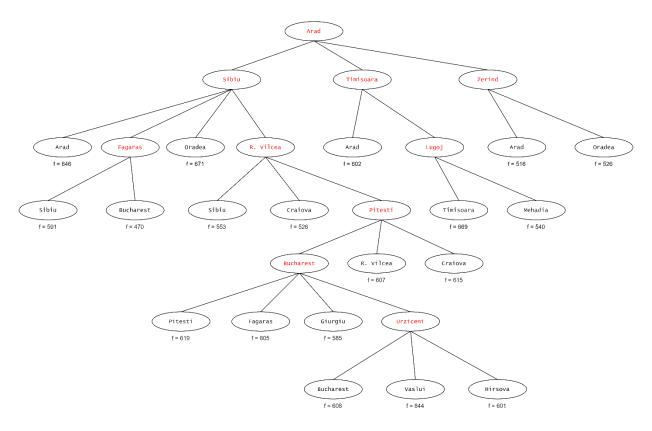
(Lugoj, g = 229, h = 244, f = 473, Cha = Timisoara),

(Urziceni, g = 503, h = 10, f = 513, Cha = Bucharest) }
```

- Từ Urziceni ta có thể được tới 3 thành phố là Bucharest, Vaslui và Hirsova. Tương tự ta cũng tính các giá trị h, g và f của các thành phố này.

- √ h(Bucharest) = 20
 g(Bucharest) = g(Urziceni) + cost(Urziceni, Bucharest) = 503 + 85 = 588
 f(Bucharest) = g(Bucharest) + h(Bucharest) = 588 + 20 = 608
- ✓ h(Vaslui) = 199
 g(Vaslui) = g(Urziceni) + cost(Urziceni, Vaslui) = 503 + 142 = 645
 f(Vaslui) = g(Vaslui) + h(Vaslui) = 645 + 199 = 844
- √ h(Hirsova) = 0
 g(Hirsova) = g(Urziceni) + cost(Urziceni, Hirsova) = 503 + 98 = 601
 f(Hirsova) = g(Hirsova) + h(Hirsova) = 601 + 0 = 601
- Bucharest đã có trong tập CLOSE nhưng do g(Bucharest) mới tạo có giá trị là 588 lớn hơn g(Bucharest) trong CLOSE có giá trị là 418 nên ta sẽ **không cập nhật** lại giá trị g và h của Bucharest.
- Vaslui và Hirsova không có trong tập OPEN lẫn CLOSE nên ta sẽ thêm 2
 nút này vào tập OPEN.

```
OPEN = { (Oradea, g = 146, h = 380, f = 526, Cha = Zerind),
(Craiova, g = 366, h = 160, f = 526, Cha = R.Vilcea),
(Giurgiu, g = 508, h = 77, f = 585, Cha = Bucharest),
(Mehadia, g = 299, h = 241, f = 540, Cha = Lugoj),
(Vaslui, g = 645, h = 199, f = 844, Cha = Urziceni),
(Hirsova, g = 601, h = 0, f = 601, Cha = Urziceni) }
CLOSE = \{ (Arad, g = 0, h = 0, f = 0), \}
(Sibiu, g = 140, h = 253, f = 393, cha = Arad),
(R.Vilcea, g = 220, h = 193, f = 413, Cha = Sibiu),
(Fagaras, g = 239, h = 176, f = 415, Cha = Sibiu),
(Pitesti, g = 317, h = 100, f = 417, Cha = R.Vilcea),
(Bucharest, g = 418, h = 20, f = 438, Cha = Pitesti),
(Timisoara, g = 118, h = 329, f = 447, cha = Arad),
(Zerind, g = 75, h = 374, f = 449, Cha = Arad),
(Lugoj, g = 229, h = 244, f = 473, Cha = Timisoara),
\{Urziceni, g = 503, h = 10, f = 513, Cha = Bucharest\}
```



• Trong tập OPEN, Oradea có giá trị f nhỏ nhất nên T_{max} = Oradea

OPEN = { (Craiova, g = 366, h = 160, f = 526, Cha = R.Vilcea),

- Lấy Oradea ra khỏi tập OPEN và đưa vào tập CLOSE.

(Giurgiu, g = 508, h = 77, f = 585, Cha = Bucharest),

```
(Mehadia, g = 299, h = 241, f = 540, Cha = Lugoj),

(Vaslui, g = 645, h = 199, f = 844, Cha = Urziceni),

(Hirsova, g = 601, h = 0, f = 601, Cha = Urziceni) }

CLOSE = { (Arad, g = 0, h = 0, f = 0),

(Sibiu, g = 140, h = 253, f = 393, cha = Arad),

(R.Vilcea, g = 220, h = 193, f = 413, Cha = Sibiu),

(Fagaras, g = 239, h = 176, f = 415, Cha = Sibiu),

(Pitesti, g = 317, h = 100, f = 417, Cha = R.Vilcea),

(Bucharest, g = 418, h = 20, f = 438, Cha = Pitesti),

(Timisoara, g = 118, h = 329, f = 447, cha = Arad),

(Zerind, g = 75, h = 374, f = 449, Cha = Arad),

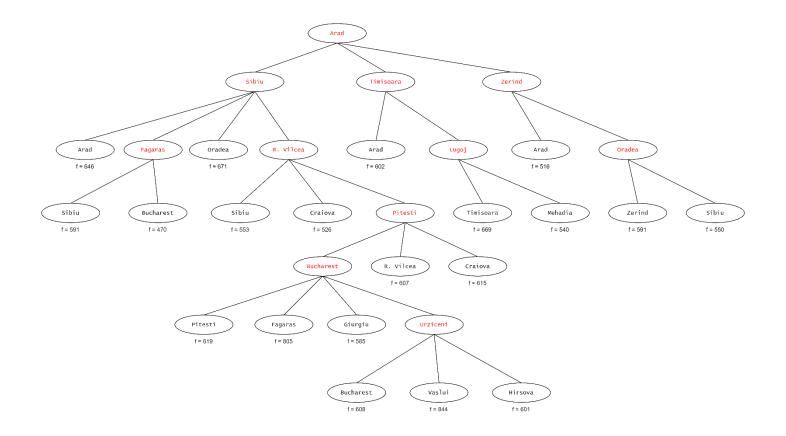
(Lugoj, g = 229, h = 244, f = 473, Cha = Timisoara),

(Urziceni, g = 503, h = 10, f = 513, Cha = Bucharest),

(Oradea, g = 146, h = 380, f = 526, Cha = Zerind) }
```

- Từ Oradea ta có thể đi đến Zerind, Sibiu. Tương tự như trên, ta sẽ tính g, h, f của 2 thành phố này.
 - √ h(Zerind) = 374
 g(Zerind) = g(Oradea) + cost(Oradea, Zerind) = 146 + 71 = 217
 f(Zerind) = g(Zerind) + h(Zerind) = 217 + 374 = 591
 - √ h(Sibiu) = 253
 g(Sibiu) = g(Oradea) + cost(Oradea, Sibiu) = 146 + 151 = 297
 f(Sibiu) = g(Sibiu) + h(Sibiu) = 297 + 253 = 550
- Vì Zerind và Sibiu đã có trong tập CLOSE và có giá trị g lần lượt là 75, 140 nhỏ hơn giá trị g mới tạo ra 217, 297 nên ta **không cập nhật** lại giá trị của Zerind, Sibiu. Khi đó tập OPEN và CLOSE của ta là:

```
OPEN = { (Craiova, g = 366, h = 160, f = 526, Cha = R.Vilcea),
(Giurgiu, g = 508, h = 77, f = 585, Cha = Bucharest),
(Mehadia, g = 299, h = 241, f = 540, Cha = Lugoj),
(Vaslui, g = 645, h = 199, f = 844, Cha = Urziceni),
(Hirsova, g = 601, h = 0, f = 601, Cha = Urziceni) }
CLOSE = \{ (Arad, g = 0, h = 0, f = 0), \}
(Sibiu, g = 140, h = 253, f = 393, cha = Arad),
(R.Vilcea, g = 220, h = 193, f = 413, Cha = Sibiu),
(Fagaras, g = 239, h = 176, f = 415, Cha = Sibiu),
(Pitesti, g = 317, h = 100, f = 417, Cha = R.Vilcea),
(Bucharest, g = 418, h = 20, f = 438, Cha = Pitesti),
(Timisoara, g = 118, h = 329, f = 447, cha = Arad),
(Zerind, g = 75, h = 374, f = 449, Cha = Arad),
(Lugoj, g = 229, h = 244, f = 473, Cha = Timisoara),
(Urziceni, g = 503, h = 10, f = 513, Cha = Bucharest),
(Oradea, g = 146, h = 380, f = 526, Cha = Zerind) }
```



• Trong tập OPEN, Craiova có giá tri f nhỏ nhất nên T_{max} = Craiova

OPEN = { (Giurgiu, g = 508, h = 77, f = 585, Cha = Bucharest),

- Lấy Craiova ra khỏi tập OPEN và đưa vào tập CLOSE.

```
(Mehadia, g = 299, h = 241, f = 540, Cha = Lugoj),

(Vaslui, g = 645, h = 199, f = 844, Cha = Urziceni),

(Hirsova, g = 601, h = 0, f = 601, Cha = Urziceni) }

CLOSE = { (Arad, g = 0, h = 0, f = 0),

(Sibiu, g = 140, h = 253, f = 393, cha = Arad),

(R.Vilcea, g = 220, h = 193, f = 413, Cha = Sibiu),

(Fagaras, g = 239, h = 176, f = 415, Cha = Sibiu),

(Pitesti, g = 317, h = 100, f = 417, Cha = R.Vilcea),

(Bucharest, g = 418, h = 20, f = 438, Cha = Pitesti),

(Timisoara, g = 118, h = 329, f = 447, cha = Arad),

(Zerind, g = 75, h = 374, f = 449, Cha = Arad),

(Lugoj, g = 229, h = 244, f = 473, Cha = Timisoara),

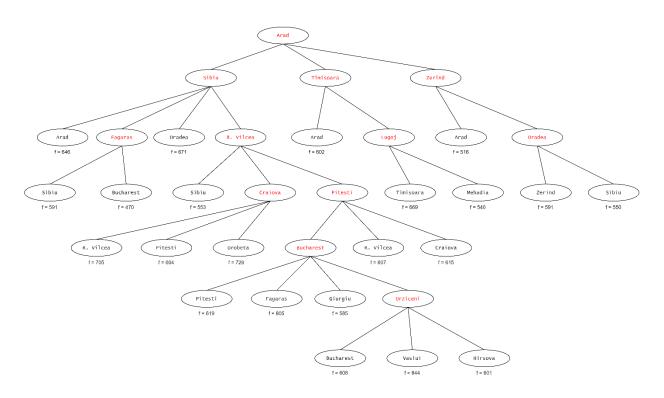
(Urziceni, g = 503, h = 10, f = 513, Cha = Bucharest),
```

```
(Oradea, g = 146, h = 380, f = 526, Cha = Zerind),
(Craiova, g = 366, h = 160, f = 526, Cha = R.Vilcea)}
```

- Từ Craiova ta có thể đi đến Pitesti, R.Vilcea, Drobeta. Tương tự ta cũng tính các giá trị h, g và f của các thành phố này.
 - √ h(Pitesti) = 100
 g(Pitesti) = g(Craiova) + cost(Craiova, Pitesti) = 366 + 138 = 504
 f(Pitesti) = g(Pitesti) + h(Pitesti) = 504 + 100 = 604
 - √ h(R.Vilcea) = 193
 g(R.Vilcea) = g(Craiova) + cost(Craiova, R.Vilcea) = 366 + 146 = 512
 f(R.Vilcea) = g(R.Vilcea) + h(R.Vilcea) = 512 + 193 = 705
 - √ h(Drobeta) = 242
 g(Drobeta) = g(Craiova) + cost(Craiova, Drobeta) = 366 + 120 = 486
 f(Drobeta) = g(Drobeta) + h(Drobeta) = 486 + 242 = 728
- Vì Pitesti và Rimnicu Vilcea đã có trong tập CLOSE và có giá trị g lần lượt là 317, 220 nhỏ hơn giá trị g mới tạo ra 504, 512 nên ta không cập nhật lai giá tri của Pitesti và Rimnicu Vilcea.
- Còn Drobeta thì do chưa nằm trong OPEN lẫn CLOSE nên ta sẽ thêm nó vào tập OPEN. Khi đó tập OPEN và CLOSE của ta là:

```
OPEN = { (Giurgiu, g = 508, h = 77, f = 585, Cha = Bucharest), (Mehadia, g = 299, h = 241, f = 540, Cha = Lugoj), (Vaslui, g = 645, h = 199, f = 844, Cha = Urziceni), (Hirsova, g = 601, h = 0, f = 601, Cha = Urziceni), (Drobeta, g = 486, h = 242, f = 728, Cha = Craiova) }

CLOSE = { (Arad, g = 0, h = 0, f = 0), (Sibiu, g = 140, h = 253, f = 393, cha = Arad), (R.Vilcea, g = 220, h = 193, f = 413, Cha = Sibiu), (Fagaras, g = 239, h = 176, f = 415, Cha = Sibiu), (Pitesti, g = 317, h = 100, f = 417, Cha = R.Vilcea), (Bucharest, g = 418, h = 20, f = 438, Cha = Pitesti), (Timisoara, g = 118, h = 329, f = 447, cha = Arad), (Zerind, g = 75, h = 374, f = 449, Cha = Arad), (Lugoj, g = 229, h = 244, f = 473, Cha = Timisoara),
```



• Trong tập OPEN, Mehadia có giá tri f nhỏ nhất nên T_{max} = Mehadia

OPEN = { (Giurgiu, g = 508, h = 77, f = 585, Cha = Bucharest),

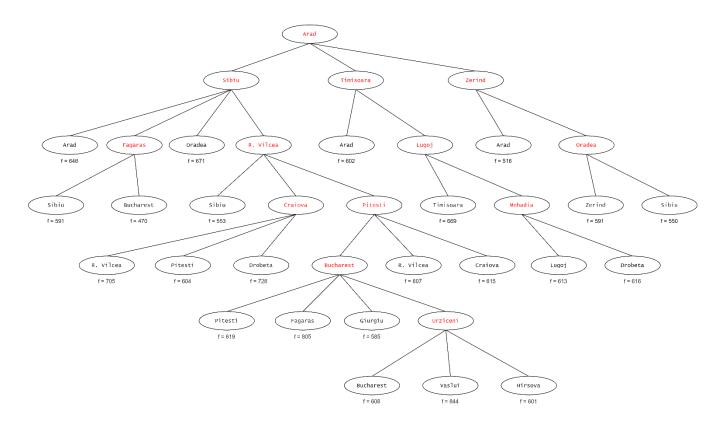
- Lấy Mehadia ra khỏi tập OPEN và đưa vào tập CLOSE.

```
(Lugoj, g = 229, h = 244, f = 473, Cha = Timisoara),
(Urziceni, g = 503, h = 10, f = 513, Cha = Bucharest),
(Oradea, g = 146, h = 380, f = 526, Cha = Zerind),
(Craiova, g = 366, h = 160, f = 526, Cha = R.Vilcea),
(Mehadia, g = 299, h = 241, f = 540, Cha = Lugoj) }
```

- Từ Mehadia ta có thể đi đến Lugoj, Drobeta. Tương tự ta tính g, h, f của 2 thành phố trên
 - √ h(Lugoj) = 244
 g(Lugoj) = g(Mehadia) + cost(Mehadia, Lugoj) = 299 + 70 = 369
 f(Lugoj) = g(Lugoj) + h(Lugoj) = 369 + 244= 613
 - √ h(Drobeta) = 242
 g(Drobeta) = g(Mehadia) + cost(Mehadia, Drobeta) = 299 + 75 = 374
 f(Drobeta) = g(Drobeta) + h(Drobeta) = 374 + 242 = 616
- Vì Lugoj đã có trong tập CLOSE và có giá trị g là 229 nhỏ hơn giá trị g mới tạo ra 369 nên ta **không cập nhật** lại giá trị của Lugoj. Còn Drobeta thì nằm trong OPEN và có giá trị g là 486 lớn hơn giá trị g mới tạo ra là 374 nên ta **sẽ cập nhật lại giá trị của nó vào tập OPEN**. Khi đó tập OPEN và CLOSE của ta là:

```
OPEN = { (Giurgiu, g = 508, h = 77, f = 585, Cha = Bucharest), (Vaslui, g = 645, h = 199, f = 844, Cha = Urziceni), (Hirsova, g = 601, h = 0, f = 601, Cha = Urziceni), (Drobeta, g = 374, h = 242, f = 616, Cha = Mehadia) }

CLOSE = { (Arad, g = 0, h = 0, f = 0), (Sibiu, g = 140, h = 253, f = 393, cha = Arad), (R.Vilcea, g = 220, h = 193, f = 413, Cha = Sibiu), (Fagaras, g = 239, h = 176, f = 415, Cha = Sibiu), (Pitesti, g = 317, h = 100, f = 417, Cha = R.Vilcea), (Bucharest, g = 418, h = 20, f = 438, Cha = Pitesti), (Timisoara, g = 118, h = 329, f = 447, cha = Arad), (Zerind, g = 75, h = 374, f = 449, Cha = Arad), (Lugoj, g = 229, h = 244, f = 473, Cha = Timisoara), (Urziceni, g = 503, h = 10, f = 513, Cha = Bucharest), (Oradea, g = 146, h = 380, f = 526, Cha = Zerind),
```



• Trong tập OPEN, Giurgiu có giá trị f nhỏ nhất nên T_{max} = Giurgiu

OPEN = { (Vaslui, g = 645, h = 199, f = 844, Cha = Urziceni),

- Lấy Giurgiu ra khỏi tập OPEN và đưa vào tập CLOSE.

```
(Hirsova, g = 601, h = 0, f = 601, Cha = Urziceni),

(Drobeta, g = 374, h = 242, f = 616, Cha = Mehadia) }

CLOSE = { (Arad, g = 0, h = 0, f = 0),

(Sibiu, g = 140, h = 253, f = 393, cha = Arad),

(R.Vilcea, g = 220, h = 193, f = 413, Cha = Sibiu),

(Fagaras, g = 239, h = 176, f = 415, Cha = Sibiu),

(Pitesti, g = 317, h = 100, f = 417, Cha = R.Vilcea),

(Bucharest, g = 418, h = 20, f = 438, Cha = Pitesti),

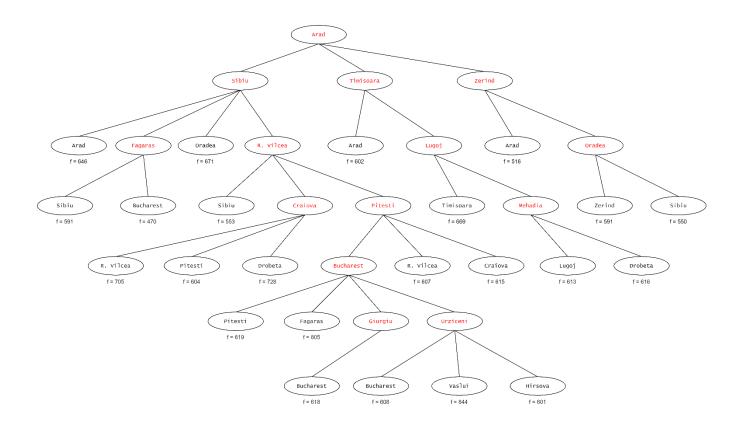
(Timisoara, g = 118, h = 329, f = 447, cha = Arad),

(Zerind, g = 75, h = 374, f = 449, Cha = Arad),
```

```
(Lugoj, g = 229, h = 244, f = 473, Cha = Timisoara),
(Urziceni, g = 503, h = 10, f = 513, Cha = Bucharest),
(Oradea, g = 146, h = 380, f = 526, Cha = Zerind),
(Craiova, g = 366, h = 160, f = 526, Cha = R.Vilcea),
(Mehadia, g = 299, h = 241, f = 540, Cha = Lugoj),
(Giurgiu, g = 508, h = 77, f = 585, Cha = Bucharest) }
```

- Từ Giurgiu ta có thể đi đến Bucharest. Tương tự ta tính g, h, f của thành phố trên
 - √ h(Bucharest) = 20
 g(Bucharest) = g(Giurgiu) + cost(Giurgiu, Bucharest) = 508 + 90 = 598
 f(Bucharest) = g(Bucharest) + h(Bucharest) = 598 + 20 = 618
- Vì Bucharest đã có trong tập CLOSE và có giá trị g là 418 nhỏ hơn giá trị g mới tạo ra 598 nên ta **không cập nhật** lại giá trị của Bucharest. Khi đó, tập OPEN và CLOSE của ta là:

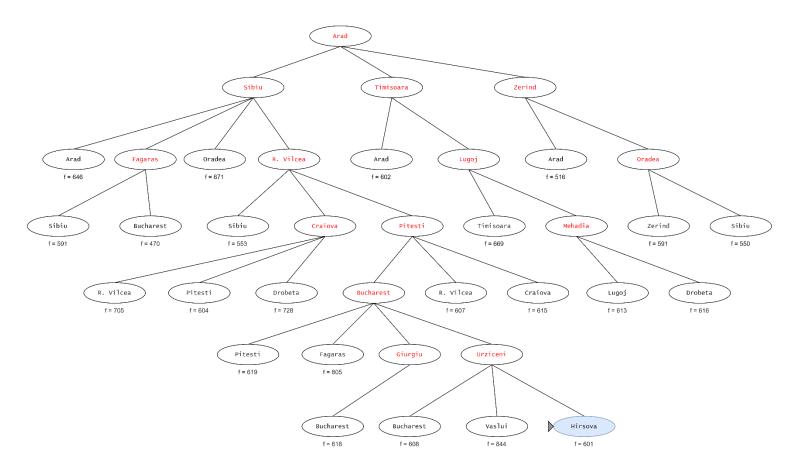
```
OPEN = { (Vaslui, g = 645, h = 199, f = 844, Cha = Urziceni),
(Hirsova, g = 601, h = 0, f = 601, Cha = Urziceni),
(Drobeta, g = 374, h = 242, f = 616, Cha = Mehadia) }
CLOSE = \{ (Arad, g = 0, h = 0, f = 0), \}
(Sibiu, g = 140, h = 253, f = 393, cha = Arad),
(R.Vilcea, g = 220, h = 193, f = 413, Cha = Sibiu),
(Fagaras, g = 239, h = 176, f = 415, Cha = Sibiu),
(Pitesti, g = 317, h = 100, f = 417, Cha = R.Vilcea),
(Bucharest, g = 418, h = 20, f = 438, Cha = Pitesti),
(Timisoara, g = 118, h = 329, f = 447, cha = Arad),
(Zerind, g = 75, h = 374, f = 449, Cha = Arad),
(Lugoj, g = 229, h = 244, f = 473, Cha = Timisoara),
(Urziceni, g = 503, h = 10, f = 513, Cha = Bucharest),
(Oradea, g = 146, h = 380, f = 526, Cha = Zerind),
(Craiova, g = 366, h = 160, f = 526, Cha = R.Vilcea),
(Mehadia, g = 299, h = 241, f = 540, Cha = Lugoj),
(Giurgiu, g = 508, h = 77, f = 585, Cha = Bucharest) }
```



- Trong tập OPEN, Hirsova có giá trị f nhỏ nhất nên T_{max} = Hirsova. Khi đó ta đã chạm đến nút mục tiêu nên bài toán dừng tại đây.
- ⇒ Vậy đường đi ngắn nhất theo thuật toán A* search là:

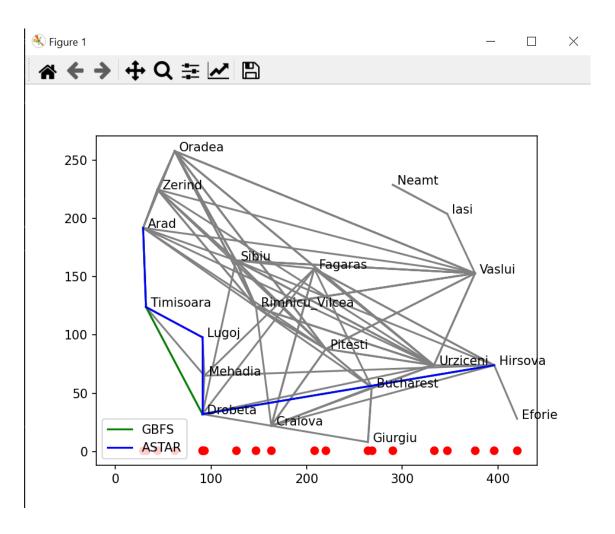
 $Arad \rightarrow Sibiu \rightarrow Rimnicu\ Vilcea \rightarrow Pitesti \rightarrow Bucharest \rightarrow Urziceni \rightarrow Hirsova$

→ Đồ thị bài toán theo thuật toán A* search là:



- Các thuật toán đã cho sẵn code như trên chạy ra kết quả đúng không? Nếu chưa đúng thì em sửa lại như thế nào cho phù hợp?
 - Kết quả chạy thuật toán đã cho sẵn code như trên **chưa đúng**. Cụ thể:

```
Nhập đỉnh bắt đầu: 1
Nhập đỉnh kết thúc: 8
GBFS => ['Arad', 'Timisoara', 'Drobeta', 'Hirsova']
ASTAR -> ['Arad', 'Timisoara', 'Lugoj', 'Drobeta', 'Hirsova']
```



- Nếu chưa đúng thì em sửa lại như thế nào cho phù hợp?
 - **Lỗi 1:** Ở dòng 41 và 45, sửa tên biến từ "C" thành "c".

→ Code sau khi sửa:

```
if node_val[0] in graph and node_val[1] in graph:
    c = graph.get(node_val[0])
    c.append([node_val[1], node_val[2]])
    graph.update({node_val[0]: c})

c = graph.get(node_val[0]: c})

c = graph.get(node_val[1])
    c.append([node_val[0], node_val[2]])
    graph.update({node_val[1]: c})
```

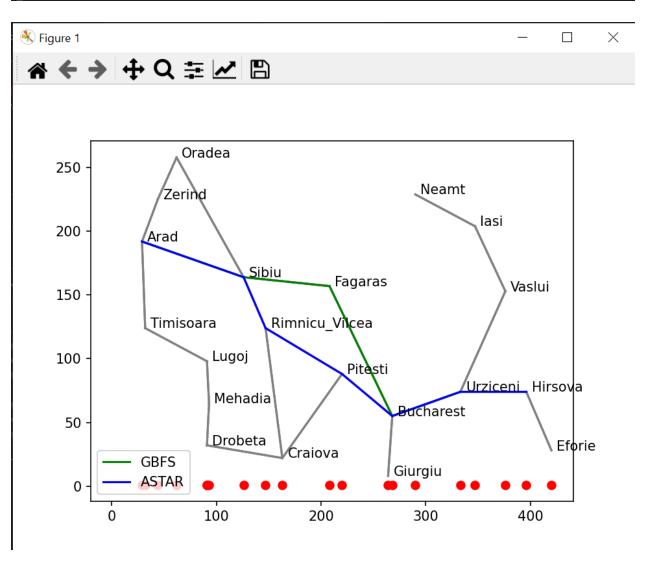
- **Lỗi 2:** Thêm encoding = 'utf-8-sig' để đọc file citiesGraph.txt do bị lỗi kí tư thành phố Arad

→ Code sau khi sửa:

```
# Khởi tạo đồ thị các thành phố từ file
def createGraph():
    graph = {}
    file = open("citiesGraph.txt", encoding = 'utf-8-sig') #Thêm encoding
    for i in file.readlines():
        node_val = i.split()
```

The same of the sa

```
Nhập đỉnh bắt đầu: 1
Nhập đỉnh kết thúc: 8
GBFS => ['Arad', 'Sibiu', 'Fagaras', 'Bucharest', 'Urziceni', 'Hirsova']
ASTAR -> ['Arad', 'Sibiu', 'Rimnicu_Vilcea', 'Pitesti', 'Bucharest', 'Urziceni', 'Hirsova']
```



- Từ đó, em có nhận xét gì về kết quả chạy tay với kết quả chạy trên máy tính.
 - > Sau khi sửa thuật toán, kết quả chạy tay với kết quả chạy trên máy tính giống nhau.