

# INF3995 – Projet de conception d'un système informatique

## Rapport hebdomadaire d'avancement de projet

Équipe numéro 100 - Semaine du 22 au 28 février 2021

### Faits saillants de la présente semaine

- Toutes les informations des drones réels sont affichées sur la plateforme Web
- Les drones simulés peuvent retourner à la base sans collisions

### Avancement des tâches non complétées de la présente semaine

No de la tâche	Nom de la tâche	Responsable	Date de début	% avancement	Remarques
Backend #5	Connecter le backend à la simulation ARGoS	Matthew Paoli, Laurent Bolduc	15 février	95	Le thread ne se connecte pas à chaque fois
Simulation #12	Génération de mur aléatoire pour l'arène	Jordan Lecourtois	15 février	80	Les drones traversent les murs générés parfois

### Tâches réalisées complètement durant la présente semaine

No de la tâche	Nom de la tâche	Responsable	Date de début	Date de fin	Remarques
Frontend #24	Interface pour les drones avec le backend	Simon Tran, Jacob Brisson	22 février	28 février	La communication entre les drones réels et le backend – frontend est terminée
Frontend #25	Régler l'Erreur CORS	Simon Tran	22 février	28 février	L'application Web peut maintenant se connecter au backend sans problème
Backend #8	Obtenir l'état du drone	Jacob Brisson	22 février	28 février	Toutes les informations du drone sont envoyées
Simulation #13	Évitement d'obstacle au retour à la base	Philippe Savard	15 février	28 février	L'algorithme de retour à la base est fonctionnel dans la simulation

### Tâches planifiées pour la semaine prochaine

No de la tâche	Nom de la tâche	Responsable	Date de début prévue	Remarques
Simulation #10	Implémenter les fonctions take off et return to base dans ARGoS à partir du backend	Matthew Paoli, Laurent Bolduc, Jacob Brisson	3 mars	Il est nécessaire de finaliser la tâche de connexion avec le socket avant de commencer cette tâche
Simulation #15	Implémenter l'envoi d'informations au backend à partir de la simulation	Matthew Paoli, Laurent Bolduc, Jacob Brisson	3 mars	Il est nécessaire de finaliser la tâche de connexion avec le socket avant de commencer cette tâche

Frontend #28	Implémenter un prototype de la carte	Simon Tran	2 mars	La carte va utiliser des points générés automatiquement et non par les drones pour le prototype
Simulation #14	Exploration d'arène avec 4 drones	Jordan Lecourtois, Philippe Savard	3 mars	La génération aléatoire des murs doit être complétée avant cette tâche

### **Remarques générales sur le travail planifié pour la semaine prochaine :**

- L'implémentation fonctionnelle du socket avec la simulation est prioritaire
- La génération des murs de manière aléatoire est aussi prioritaire
- L'ensemble des tâches prévues doivent être terminées avant la fin de la prochaine semaine, pour la CDR
- Les tâches non complétées de la présente semaine sont aussi à compléter la semaine prochaine