

---

# INF8430- Investigation numérique en informatique

Étape initiale à la préparation du travail de session et mesures de sécurité

Séance donnée par Nedra Hamouda



**POLYTECHNIQUE  
MONTRÉAL**

# Plan de la séance

1. Hyperviseur
2. Réalisation d'une attaque
3. Système d'exploitation
4. Configuration du réseau

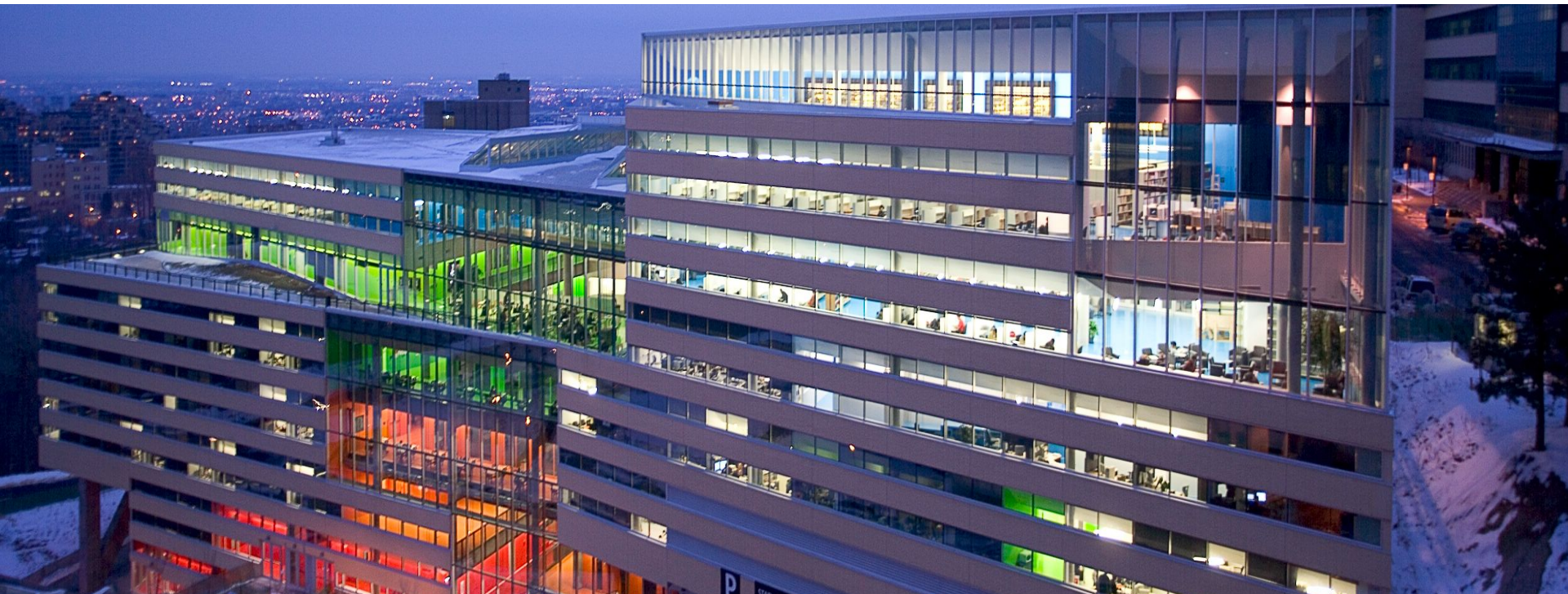
Vous trouverez à la fin des liens utiles et autres.

**Le reste de la période sera réservé pour vous familiariser avec les outils et pour votre projet de session.**

# Sondage

1. Combien ont déjà suivi les cours :
  - a. INF4420a - Sécurité Informatique (José M. Fernandez)
  - b. INF8402 - Sécurité des réseaux fixes et mobiles (Alejandro Quintero)
2. Êtes-vous familier avec l'usage d'hyperviseurs?
3. Avez-vous déjà participé à des compétitions de sécurité?

# 1 - Hyperviseur



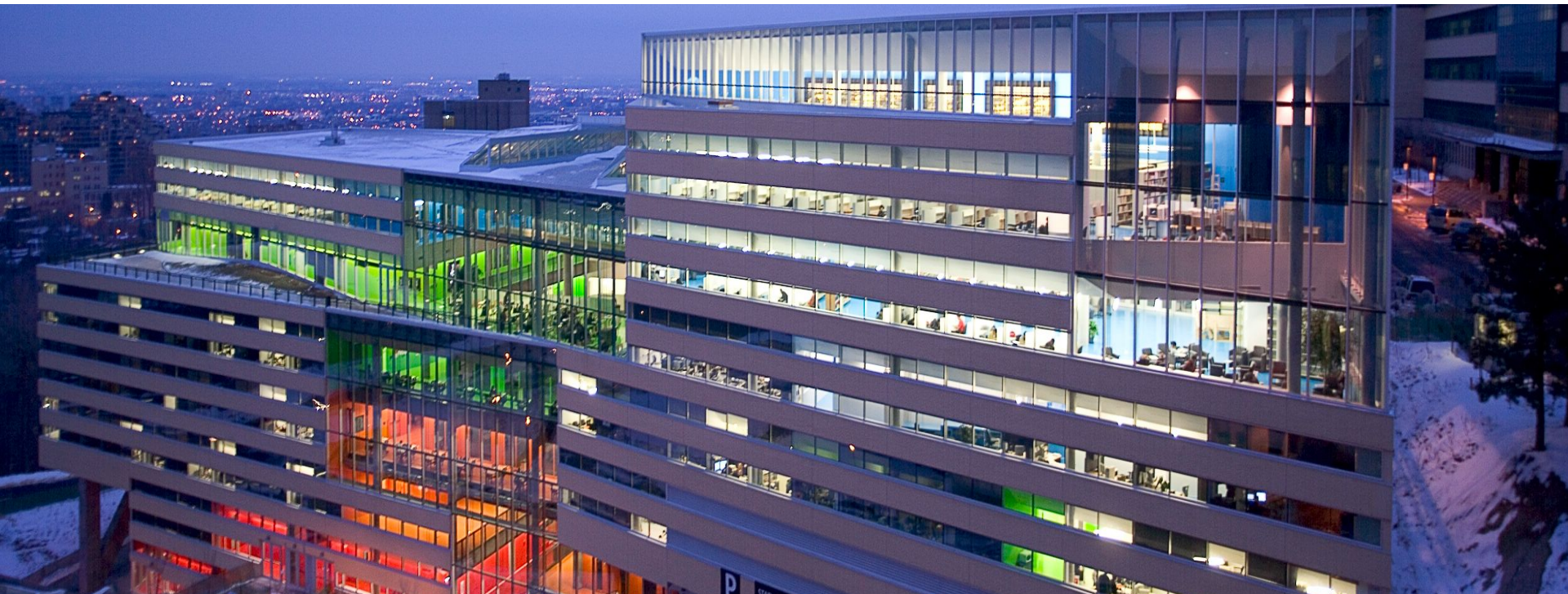
# Qu'est-ce qu'un hyperviseur

Le fait d'exécuter un système d'exploitation par le biais d'un logiciel. Un tel logiciel est communément appelé un hyperviseur .

L'hyperviseur permet de virtualiser une “machine” sur une autre machine hôte.



## 2- Réalisation d'une attaque



# Conseil

Je vous conseille d'utiliser **VirtualBox** car c'est un hyperviseur *open source* gratuit à 100% et est facile d'installation.

Lien pour le téléchargement :

<https://www.virtualbox.org/wiki/Downloads>

# Étapes d'une attaque (kill chain simplifié)

## 1. Reconnaissance

- Analyse, social engineering, etc...

## 2. Balayage

- Exemple : Scannage de ports et de systèmes (nmap)

## 3. Exploitation

- Attaquer la cible Exemple d'outils : Metasploitable, John the Ripper, Wireshark

## 4. Post exploitation

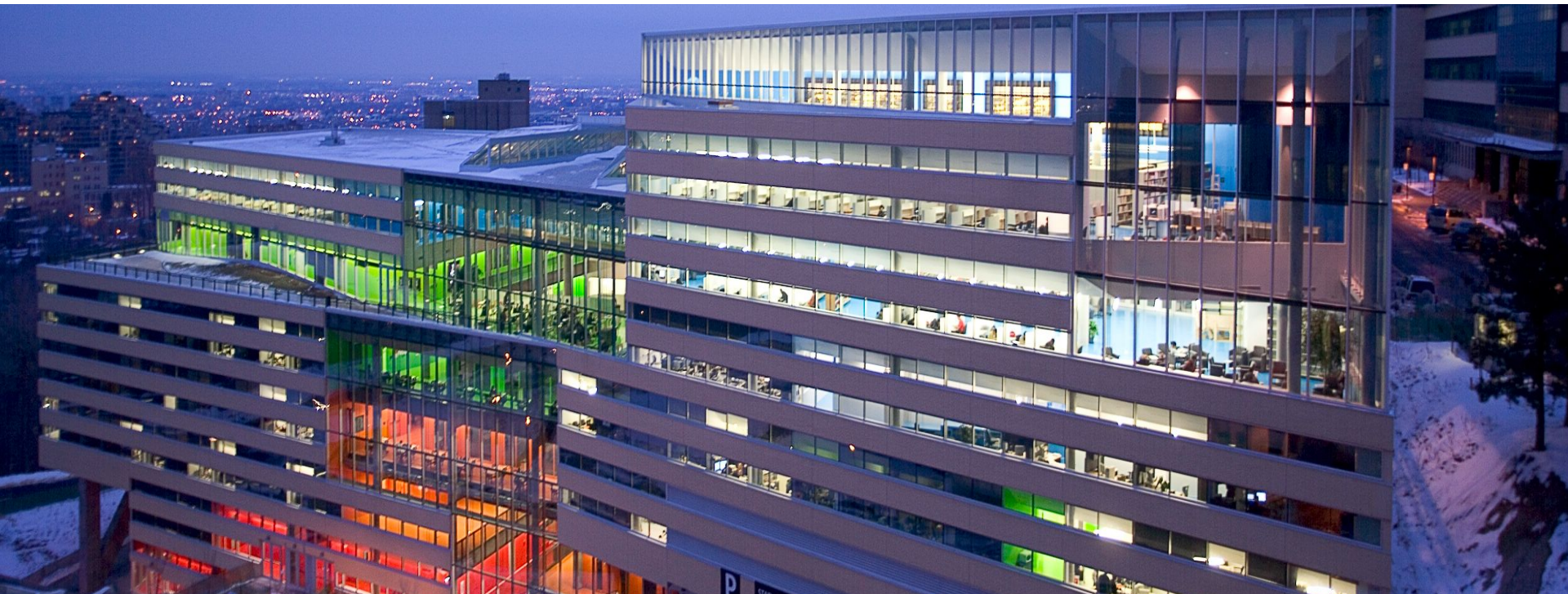
- Maintenir l'accès, créer une backdoor (Ncat, Rootkits)



# Pour votre projet de session, vous devez...

1. Effectuer une revue de littérature
2. Configurer les machines virtuelles
3. Avant l'attaque :
  - 3.1. Prélèvement des mémoires *RAM*
  - 3.2. Base de registres
  - 3.3. Processus en cours
  - 3.4. Image judiciaire des VMs
4. Effectuer l'attaque
5. Suite à l'attaque :
  - 5.1. Prélèvement des mémoires *RAM*
  - 5.2. Base de registres
  - 5.3. Processus en cours
  - 5.4. Image judiciaire des VMs
6. Analyser les traces de l'attaque

# 3 - Système d'exploitation (OS)



# Comment choisir?

- ❖ Le choix dépend de l'attaque que vous allez effectuer pour votre projet.
- ❖ Listez les avantages et les désavantages d'utiliser un système plus que l'autre.
- ❖ Soyez conscient des limitations de chaque système.

# Linux Kali

- ❖ Nouvelle version de BackTrack
- ❖ Regroupe plusieurs outils de **reconnaissance**, de **balayage**, d'**exploitation** et de **post exploitation**.

Une image de Linux Kali pour VirtualBox :

<https://www.offensive-security.com/kali-linux-vmware-virtualbox-image-download/>

# Metasploitable II

- ❖ Il s'agit d'une machine virtuelle Linux déjà vulnérable

Metasploitable II peut être téléchargé ici :

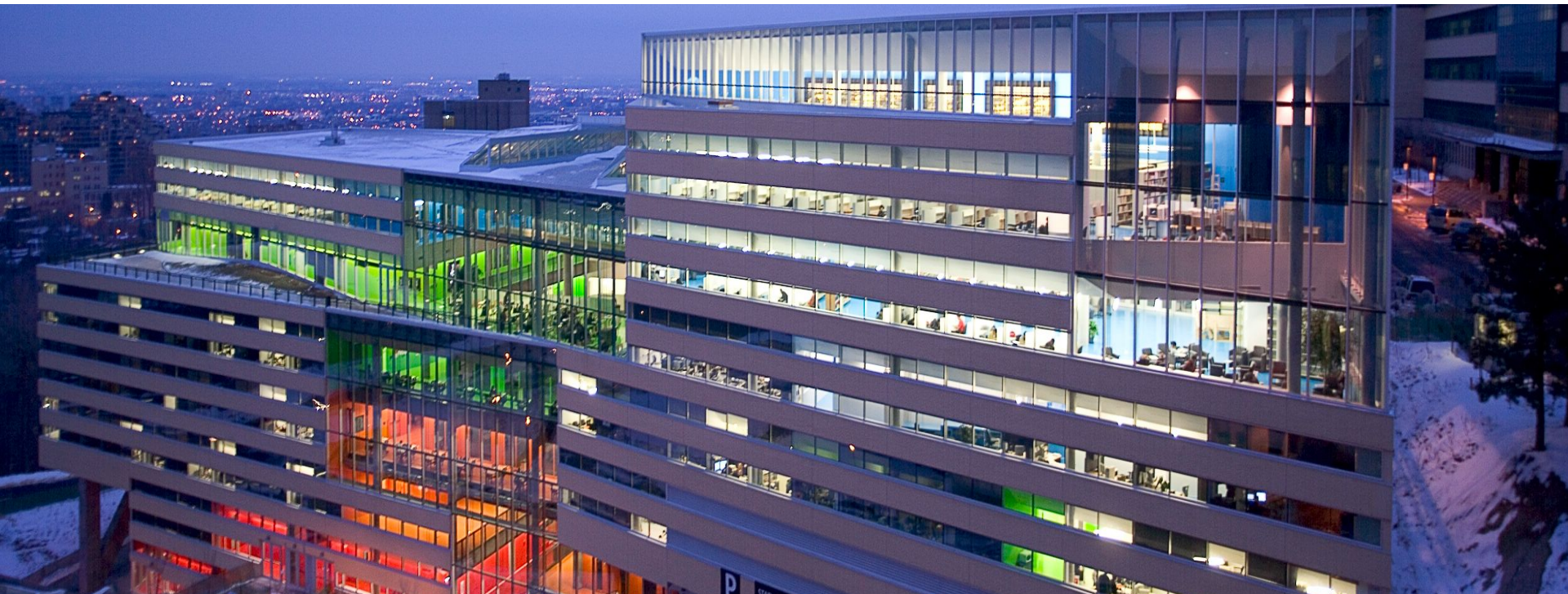
<http://sourceforge.net/projects/metasploitable/files/Metasploitable2/>

# Exemples de vulnérabilités exploitables sur Metasploitable II

- ❖ Backdoor
- ❖ Services web vulnérables
  - SQL Injection
  - JavaScript Injection
  - JSON Injection
  - Cross site scripting
  - Phishing
- ❖ Mots de passes faibles



# 4- Configuration du réseau

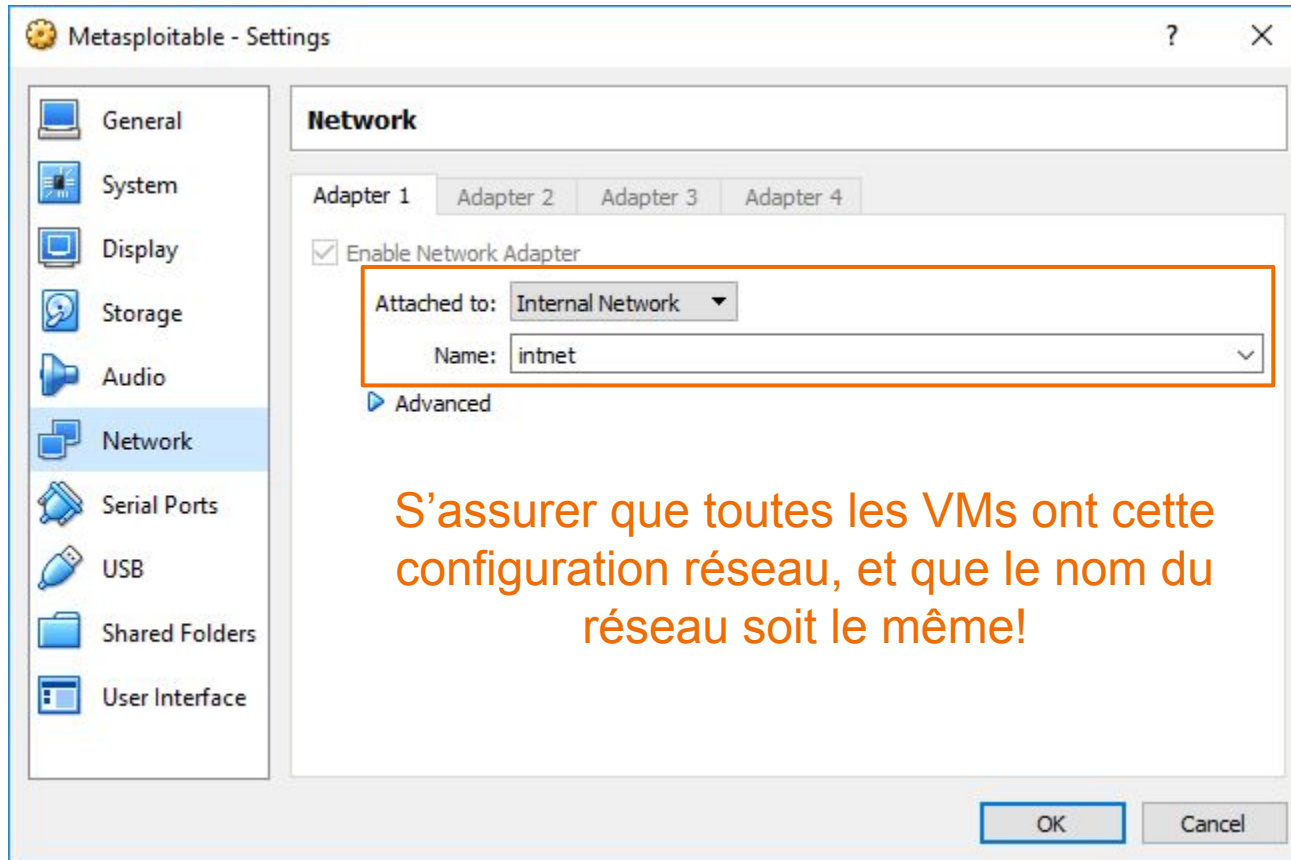


# Isolation d'Internet

Il faut s'assurer de créer un **réseau local interne**. C'est un réseau local et privé sur la machine hôte. Les machines virtuelles connectées à ce réseau auront la possibilité de communiquer entre elles. Il est impossible d'envoyer ou de recevoir du trafic avec le réseau local de la machine hôte ou Internet.

NB : Par défaut, Linux Kali est configuré avec un NAT. Plusieurs tutoriels existent expliquant comment le changer.

# Configuration du réseau pour chaque VM



# Précautions à prendre

- ❖ Assurez-vous de ne jamais pouvoir accéder au réseau externe à partir des machines virtuelles
- ❖ Testez la configuration une première fois tout en prenant des notes afin de la refaire proprement pour ne pas laisser des traces inutiles sur les machines virtuelles.
- ❖ Prendre des *snapshot* des états initiaux ou avant toute manipulation dont vous n'êtes pas certains.

# Liens utiles

Liste de ports logiciels : [https://fr.wikipedia.org/wiki/Liste\\_de\\_ports\\_logiciels](https://fr.wikipedia.org/wiki/Liste_de_ports_logiciels)

Tutoriels :

- Wireshark : <https://wiki.wireshark.org/>
- Nmap : <https://nmap.org/>
- Metasploitable II : <https://community.rapid7.com/docs/DOC-1875/>

PolyHack :

[http://polyhack.org/wp-content/uploads/2013/08/Cheminement\\_General\\_1.2.pdf](http://polyhack.org/wp-content/uploads/2013/08/Cheminement_General_1.2.pdf)

# Pour les intéressés

Voici quelques sites de challenge

- ❖ <http://vulnhub.com/>
- ❖ <https://google-gruyere.appspot.com/>
- ❖ <http://captf.com/practice-ctf/>
- ❖ <https://xss-game.appspot.com/>



**N'oubliez pas de signer la feuille  
avant de quitter!**

---

Travail sur le Labo #1 et rencontre pour votre travail  
de session