Java web - 1

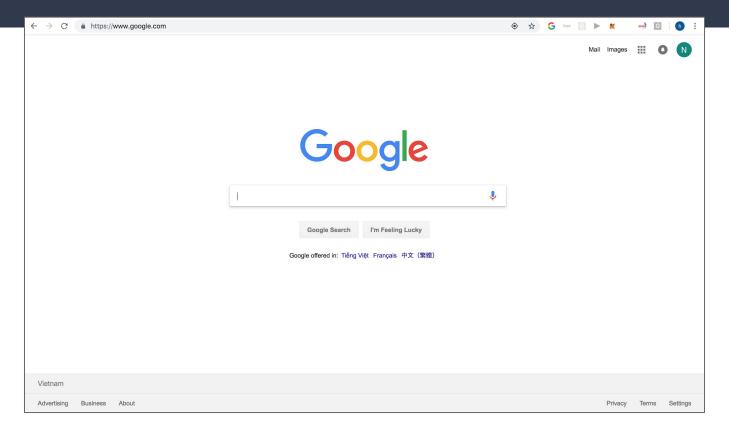
Nội dung

- 1. Các khái niệm cơ bản
- 2. HTTP
- 3. Khởi tạo ứng dụng với Netbean
- 4. Hello world

- Web
- Domain
- Web server
- Hosting
- Protocols
- Port

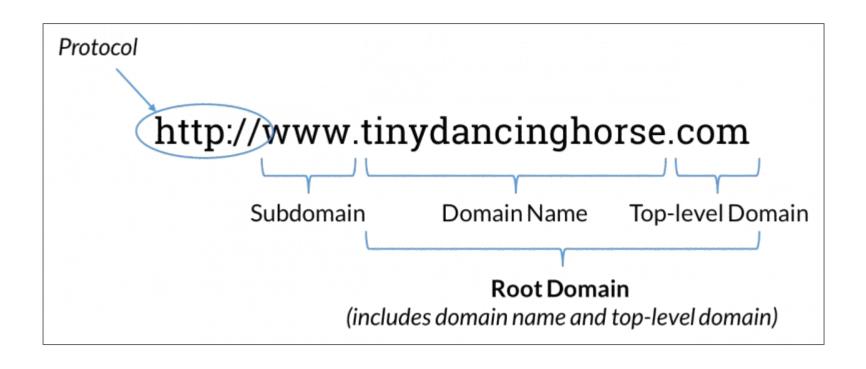
Website

- Là tập tin HTML hoặc XHTML có thể truy cập thông qua giao thức
 HTTP hoặc HTTPS
- Mỗi website được xác định bởi tên miền hoặc địa chỉ IP nhất định
- Được lưu trữ tại các máy chủ chạy online



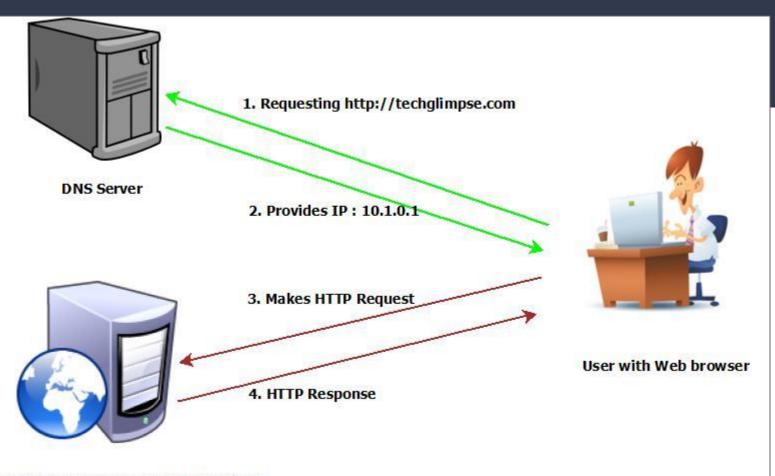
Domain

- Tên miền
- Là một chuỗi được đăng ký duy nhất để xác định địa chỉ website
- Gắn với 1 địa chỉ IP cố định
- Gồm 2 phần: phần tên + phần mở rộng (.vn / .com / .org /....)

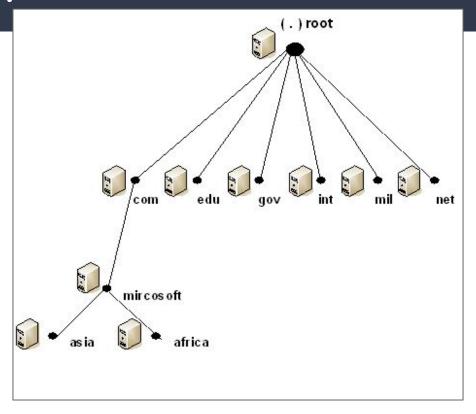


Domain

- Được quản lý bởi DNS - Domain Name System



Techglimpse web Server (IP: 10.1.0.1)



Web server

- Nơi lưu trữ source code của trang web
- Có khả năng tiếp nhận các request từ client và trả về response tương ứng
- Một webserver đơn giản chỉ có thể trả về trực tiếp các tài liệu dạng
 HTML

Web server JAVA

- Cho phép biên dịch, thực thi mã lệnh chương trình JAVA, tạo ra các nội dung HTML và trả về cho client
- Có thể can thiệp / xử lý các request và response

Web server JAVA

- Có nhiều Web server dành cho ứng dụng JAVA
 - + Apache Tomcat
 - + Glassfish
 - + JBoss
 - + ..







Hosting

- Máy tính vật lý hoặc Máy ảo
- Được cài đặt HĐH và các phần mềm cần thiết
- Có IP cố định và kết nối vào mạng internet

Hosting dành cho ứng dụng JAVA

- Hệ điều hành bất kỳ, thường là Ubuntu hoặc CentOS
- Cài đặt JDK
- Web server : Tomcat / Glassfish / JBoss /

Protocols

- Giao thức
- Có nhiều loại giao thức với nhiệm vụ khác nhau
- HTTP và HTTPS là 2 giao thức dùng để liên lạc, truyền tin giữa client và server, dành riêng cho việc yêu cầu các nội dung HTML.

Protocols

- Ngoài 2 giao thức HTTP và HTTPS còn có nhiều giao thức khác
 - + SMTP
 - + FTP
 - + ..

Port

- Cổng: có giá trị từ 1 65535
- Kết hợp với địa chỉ IP, dùng để xác định vị trí 1 ứng dụng nhất định đang được chạy
- Mọi ứng dụng web luôn chạy mặc định ở cổng 80
- Có thể thiết lập lại thông tin này

- Request Message
- Response Message
- HTTP Method

Response Message

- Bản tin tiếp nhận
- Được server gửi trả về cho client, chứa thông tin tài nguyên mà client
 yêu cầu (thông thường là nội dung HTML tương ứng với request)
- Nội dung Response Message có thể có nhiều định dạng khác nhau
 ngoài HTML

Response Message

- Response Header
- Status Code
- Response Body

Response Message

```
HTTP/1.1 200 OK
Date: Mon, 27 Jul 2009 12:28:53 GMT
Server: Apache/2.2.14 (Win32)
Last-Modified: Wed, 22 Jul 2009 19:15:56 GMT
Content-Length: 88
Content-Type: text/html
Connection: Closed
```

```
<html>
<body>
<h1>Hello, World!</h1>
</body>
</html>
```

HTTP Methods

- GET

- POST

- PUT

- DELETE

- HEAD

- CONNECT

- OPTIONS

- TRACE

- Cài đặt web server Glassfish
- Khởi tạo Project
- Thực thi Project trên môi trường localhost

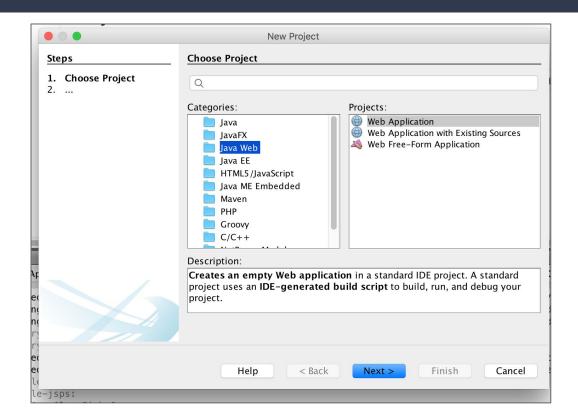
Cài đặt web server Glassfish

- Server Glassfish đi kèm trong bộ cài Netbean full
- Hoặc có thể tải bản cài đặt tại địa chỉ trang chủ

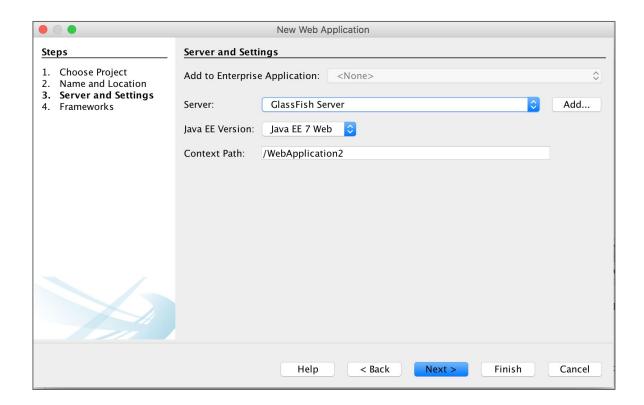
https://javaee.github.io/glassfish/download

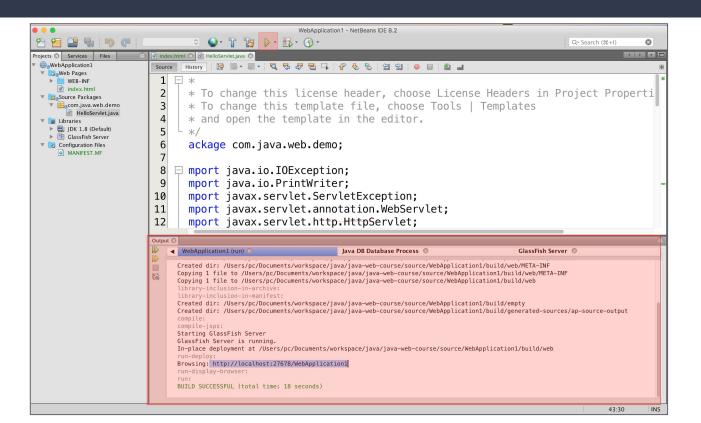
| | NetBeans IDE Download Bundles | | | | | |
|---|-------------------------------|---------|------------------|-----|-------|----------|
| Supported technologies * | Java SE | Java EE | HTML5/JavaScript | PHP | C/C++ | All |
| NetBeans Platform SDK | • | • | | | | • |
| Java SE | • | • | | | | • |
| Java FX | • | • | | | | • |
| Java EE | | • | | | | • |
| Java ME | | | | | | _ |
| HTML5/JavaScript | | • | • | • | | • |
| PHP | | | • | • | | • |
| | | | | | • | • |
| ⑤ Groovy | | | | | | • |
| Java Card™ 3 Connected | | | | | | <u> </u> |
| Bundled servers | | | | | | |
| GlassFish Server Open Source Edition 4.1.1 | | • | | | | • |
| Apache Tomcat 8.0.27 | | • | | | | • |

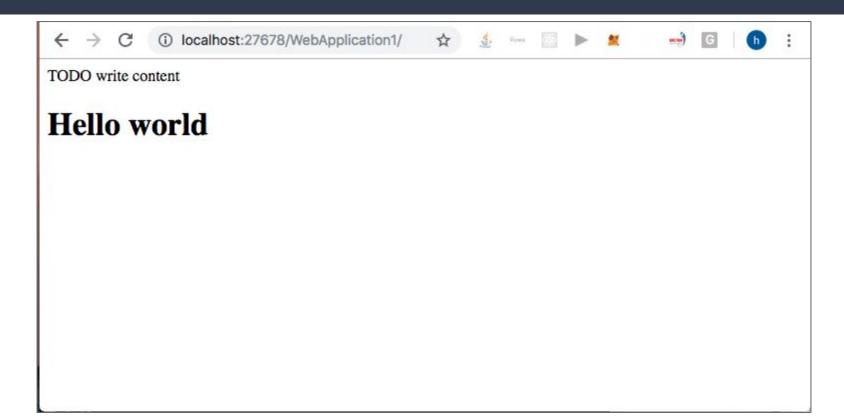
Khởi tạo Project



Server setting







Xây dựng ứng dụng Hello world

Xây dựng ứng dụng Hello World

- Khởi tạo Project
- Khởi tạo Servlet
- Thực thi response
- Khởi chạy