## A. Tạo 1 class **User** có nội dung

- thuộc tính
  - String userName;
  - String password;
  - String email;
  - String phone;
- 2 constructors (mặc định, đầy đủ tham số)
- getter/setter

## B. Tạo 1 class **UserManager**

- thuộc tính
  - User[] list;
- Phương thức
  - Tạo tài khoản: void createUser()
  - Danh sách ng dùng: void listUser()
  - Tìm kiếm ng dùng the tên void search(String name)
  - Chỉnh sửa thông tin ng dùng:
    void updateUser();

C. Tạo 1 class **Main**, thực hiện tạo ra 3 người dùng khác nhau, và chạy thử các tính năng trong **UserManager**