### Bài 1.

Viết chương trình giải phương trình bậc 2 dạng  $\mathbf{a}$ x^2 +  $\mathbf{b}$ x +  $\mathbf{c}$  = 0. Với a,b,c là 3 số thực nhập vào từ bàn phím.

### Bài 2.

Viết chương trình tính giai thừa của số Nguyên dương n, với n nhập vào từ bàn phím.

# Bài 3.

- 1. Viết chương trình kiểm tra số n có phải là số nguyên tố.
- 2. Viết chương trinh in ra **n** số nguyên tố đầu tiên. Với n nhập vào từ bàn phím.

#### Bài 4

- 1. Viết chương trình cho phép người dùng nhập vào 1 số nguyên cho đến khi người dùng nhập số **0** thì dừng lại và in ra số lớn nhất mà người dùng vừa nhập
- 2. Viết chương trình cho phép người dùng nhập vào 1 số nguyên cho đến khi người dùng nhập số **0** thì dừng lại và in ra số nhỏ nhất mà người dùng vừa nhập

## Bài 5

- 1. Tính tổng nguyên: S = 1 + 1/2 + 1/3 + 1/4 + ... 1/n
- 2. Tính tổng  $S(n) = 1+2+3+4+ \dots + n$
- 3. Tính tổng  $S(n) = 1^2 + 2^2 + ... + n^2$
- 4. Tính tổng S(n) = 1/2 + 1/4 + 1/6 + 1/8 + 1/2n
- 5. Tính tổng S(n) = 1 + 1/3 + 1/5 + 1/(2n+1)
- 6. Tính tổng S(n) = 1/(1\*2) + 1/(2\*3) + ... + 1/(n\*(n+1))
- 7. Tính tổng S(n) = 1/2 + 3/4 + 5/6 + ... + (2n+1)/(2n+2)
- 8. Tính tổng S(n) = 1 + 1.2 + 1.2.3 + ... + 1.2...n
- 9. Tính tổng  $S(x, n) = x + x^2 + x^3 + ... + x^n$
- 10. Tính tổng  $S(x, n) = x^2 + x^4 + x^6 + ... + x^2n$
- 11. Tính tổng  $S(x, n) = x + x^3 + x^5 + ... + x^{(2n+1)}$
- 12. Tính tổng S(n) = 1 + 1/(1+2) + 1/(1+2+3) + ... + 1/(1+2+3+...+n)

#### Bài 6.

- 1. Nhập vào 2 số nguyên a, b từ bàn phím. Tìm ược chung lớn nhất của 2 số.
- 2. Nhập vào 2 số nguyên a, b từ bàn phím. Tím bối chung nhỏ nhất của 2 số.

# Bài 7

Viết chương trình in ra tất cả dãy fibonaci < n, với n nhập vào từ bàn phím.

# <u>Gợi ý</u>

$$f(0) = f(1) = 1$$
  
 $f(n) = f(n-1) + f(n-2)$ 

# Bài 8

Lập chương trình tính  $\sin(x)$  với độ chính xác 0.0001 theo công thức:  $\sin(x) = x - x^3/3! + x^5/5! - \dots + (-1)^n \cdot x^2(2n+1)/(2n+1)!$  x nhập vào từ bàn phím.

### Bài 9

Lập chương trình tính  $\sin(x)$  với độ chính xác 0.0001 theo công thức:  $\cos(x) = 1 - x^2/2! + x^4/4! - \dots + (-1)^n \cdot x^2/2! + x^4/4! - \dots + (-1)^n \cdot x^n/2n)/(2n)!$  x nhập vào từ bàn phím.

# Bài 10.

Viết chương trình nhập vào số nguyên n, kiểm tra số đó có phải là số đối xứng hay không.

Số đối xứng hay còn gọi là "palindrome". Ví dụ: 123321 là số đối xứng, 12012 không phải số đối xứng.