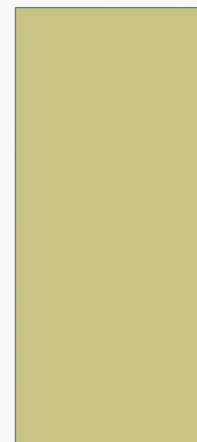


NHẬP MÔN TRÍ TUỆ NHÂN TẠO

KHƯƠNG HẢI CHÂU



MỤC TIÊU MÔN HỌC

- Kiến thức: kiến thức cơ bản về lĩnh vực trí tuệ nhân tạo và các ứng dụng của trí tuệ nhân tạo trong đời sống
- Kỹ năng: kỹ năng lập trình giải quyết bài toán bằng các giải thuật trí tuệ nhân tạo
- Thái độ: chuyên cần, tìm tòi sáng tạo, độc lập tư duy có hiệu quả

NỘI DUNG

- Chương 1: Giới thiệu
- Chương 2: Agent
- Chương 3: Uninformed Search
- Chương 4: Informed Search
- Chương 5: Game
- Chương 6: Logic
- Chương 7: Learning
- Chương 8: Decision Tree
- Chương 9: Neural Network

TÀI LIỆU THAM KHẢO

S. Russell and P. Norvig, *Artificial Intelligence: A Modern Approach* Third Edition, Prentice Hall, 2010

ĐÁNH GIÁ MÔN HỌC

- Thực hành : 20%
- Đồ án: 30%
- Thi viết cuối kỳ (đề mở): 50%