

HƯỚNG DẪN THAM GIA CUỘC THI KHOA HỌC MÁY TÍNH MỸ ACSL SENIOR DIVISION

Năm học 2024 - 2025

Kính gửi Quý Phụ huynh,

Trường chúng tôi trân trọng thông báo về kế hoạch tổ chức tham gia cuộc thi **American Computer Science League (ACSL) - Bảng Senior**. Đây là sân chơi uy tín giúp học sinh cọ xát năng lực lập trình và tư duy máy tính theo tiêu chuẩn quốc tế.

Cuộc thi sẽ diễn ra trực tuyến trên nền tảng **HackerRank**, bao gồm hai phần thi độc lập: *Lý thuyết (Short Problems)* và *Lập trình (Programming Problem)*. Để giúp con em đạt kết quả tốt nhất, Nhà trường xin gửi đến Quý phụ huynh hướng dẫn chi tiết dưới đây.

1 CU TRÚC VÀ HÌNH THỨC THI

Lưu ý quan trọng về Email

Học sinh sẽ nhận được **02 email riêng biệt** từ hệ thống của ACSL, tương ứng với 2 phần thi. Quý phụ huynh vui lòng nhắc con kiểm tra cả hộp thư *Spam/Junk* để không bỏ lỡ link thi.

- **Phần 1: Short Problems (Lý thuyết)**
 - *Nội dung*: Các câu hỏi trắc nghiệm về khoa học máy tính.
 - *Thời lượng*: 30 phút.
- **Phần 2: Programming Problem (Lập trình)**
 - *Nội dung*: Viết code để hoàn thành một hàm chức năng theo yêu cầu.
 - *Thời lượng*: 72 giờ (tính từ lúc bấm "Start").
 - *Nền tảng*: HackerRank.

2 QUY TRÌNH VÀ MC THI GIAN

1. **Nhận liên kết thi**: Link bài thi sẽ được gửi qua email cá nhân của học sinh đã đăng ký.
2. **Thời gian làm bài**:
 - Link bài thi có hiệu lực trong vòng **72 giờ**.
 - Học sinh có thể chọn bất kỳ thời điểm nào thuận tiện nhất trong khung giờ này để bắt đầu làm bài.
3. **Nộp bài (Submit)**:

- Đối với bài Lập trình: Có 12 test cases (6 công khai, 6 ẩn). Mỗi test đúng được 1 điểm.
- Bấm nút "Submit Test" để nộp bài hoặc hệ thống sẽ tự động nộp khi hết giờ.

3 TÀI LIU VÀ CHUN B

Để chuẩn bị tốt nhất, Nhà trường khuyến khích học sinh và phụ huynh tham khảo các nguồn tài liệu chính thống sau:

- **Hướng dẫn nhập môn:** [ACSL Student Guide](#) (Bắt buộc đọc).
- **Làm quen hệ thống:** Truy cập mục "[Try Sample Test](#)" trong Student Guide để thao tác thử trên HackerRank trước khi thi thật.
- **Đề mẫu tham khảo:** [File PDF bài lập trình mẫu](#).
- **Tài liệu ôn tập kiến thức:** [Study Materials](#).

4 VAI TRÒ H TR CA PH HUYNH

- **Thiết bị:** Đảm bảo con có máy tính hoạt động ổn định và kết nối Internet tốt trong suốt quá trình làm bài.
- **Không gian:** Bố trí không gian yên tĩnh để con tập trung, đặc biệt là trong 30 phút làm bài Lý thuyết.
- **Động viên:** Khuyến khích con tự tin hoàn thành bài thi, coi đây là cơ hội học hỏi thay vì áp lực thành tích.

Ngày 21 tháng 12 năm 2025

BAN TỔ CHỨC ACSL SENIOR DIVISION
Trưởng [Tên Trưởng Của Bạn]