

## Parametry startowe programów CPDev.exe i STComp05.exe oraz nazwy wybranych pól konfiguracji

### CPDev.exe

Możliwe do przekazania parametry dla aplikacji CPDev.exe podczas startu prezentuje poniższa tabela:

Nazwa przełącznika i argumenty	Opis																
-op Arg0 Arg1 Arg* --openproject (j.w.)	Gdy Arg0 jest różne od dwóch znaków minus (--) to <b>tylko</b> Arg0 jest otwierane jako plik projektu przez pakiet CPDev. W przeciwnym razie Arg0 jest pomijane i <b>wszystkie następne</b> argumenty są traktowane jako nazwy plików, które pakiet ma wczytać przy starcie. Zapis w postaci --openproject jest dłuższą równoznaczną formą.																
--help	Wyświetla bardzo krótką pomoc z informacją o niektórych przełącznikach. Szczegóły nie są omawiane i odsyła do tej dokumentacji.																
--resetconfig	Przywraca domyślne ustawienia dotyczące tylko tej aplikacji oraz wszystkie globalne ustawienia, włącznie z listą ostatnio otwieranych plików. Implikuje automatyczne zakończenie aplikacji.																
--set-save-exit	Zapisuje zmienione ustawienia i kończy pracę aplikacji																
--get-conf Arg0	Wysyła do stdout (ale nie na konsolę) wartość parametru konfiguracji (w postaci tekstowej). Szczegóły Arg0 jak w przypadku parametru --set-conf tylko bez wpisanej wartości (typ <b>musi</b> być podany po znaku =).																
--exit	Kończy pracę aplikacji – przydatne w gdy używa się --get-conf i podobnych w skryptach. W przeciwieństwie do --set-save-exit nie zapisuje zmienionej konfiguracji.																
--set-conf Arg0	<p>Ustawia wartość parametru konfiguracji. Arg0 musi być formatu: NazwaUstawienia=TWartość gdzie NazwaUstawienia jest polem konfiguracji, T – typem konwersji (omówionym poniżej), Wartość – wartością do zapisania, która ze względu ograniczeń systemów operacyjnych może być w <b>mini</b> formacie para-HTML:</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">Zapis</th><th style="text-align: center;">Znaczenie</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">&amp;amp;</td><td style="text-align: center;">&amp;</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">&amp;lt;</td><td style="text-align: center;">&lt;</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">&amp;gt;</td><td style="text-align: center;">&gt;</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">&amp;qt;</td><td style="text-align: center;">'</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">&amp;dq;</td><td style="text-align: center;">"</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">&amp;#hex;</td><td style="text-align: center;">Znak ASCII o numerze hex</td></tr> <tr> <td style="text-align: center;">&lt;br&gt;</td><td style="text-align: center;">Znak nowej linii</td></tr> </tbody> </table> <p>Dopuszczalne typy konwersji wartości tekstowej do typu ustawienia:</p>	Zapis	Znaczenie	&amp;	&	&lt;	<	&gt;	>	&qt;	'	&dq;	"	&#hex;	Znak ASCII o numerze hex	 	Znak nowej linii
Zapis	Znaczenie																
&amp;	&																
&lt;	<																
&gt;	>																
&qt;	'																
&dq;	"																
&#hex;	Znak ASCII o numerze hex																
 	Znak nowej linii																

	Litera typu	Opis typu
	s	String (brak konwersji po dekodowaniu z formatu para-HTML)
	i	Int32 zapisany w postaci dziesiętnej
	f	float – zapisany w postaci dziesiętnej z bieżącym <b>regionalnym</b> separatorem dziesiętnym
	F	float – zapisany w postaci dziesiętnej z <b>kropką</b> ('.') jako separatorem dziesiętnym
	d	double – zapisany w postaci dziesiętnej z bieżącym <b>regionalnym</b> separatorem dziesiętnym
	D	double – zapisany w postaci dziesiętnej z <b>kropką</b> ('.') jako separatorem dziesiętnym
	c	char – znak Unicode
	x	Int32 zapisany w postaci szesnastkowej bez wiodących znaków takich jak: \$ czy 0x lub h na końcu
	a <sup>1</sup>	Wykonanie iloczynu bitowego (AND) z wartością szesnastkową (jak x powyżej) i oczywiście zapisanie rezultatu tej operacji do tego ustawienia
	o <sup>1</sup>	Wykonanie sumy bitowej (OR) z wartością szesnastkową (jak x powyżej) i oczywiście zapisanie rezultatu tej operacji do tego ustawienia
	b	Wartość boolowska (logiczna) parametru. Dopuszczalne wartości: liczba typu Int32 (gdy 0 to false w przeciwnym razie true), albo słownie (True, False).
	p <sup>2</sup>	Wartość argumentu traktowana jest jak ścieżka zapisana ze zmiennymi aplikacji (rozpoczynają się od znaku dolara ('\$')). Do wartości ustawienia zostaje zapisana wartość łańcucha jaki powstanie po rozwinięciu zmiennej aplikacji do pełnej ścieżki.
	Przykład użycia tego przełącznika: cpdev.exe --set-conf UseAutoUnlockEdit=bFalse Parametr --set-conf może powtarzać się wielokrotnie jako argument. Brak takiego pola lub niewłaściwe konwersje są sygnalizowane okienkami błędów	
--diagnose-config	Wysyła do stdout (ale nie na konsolę) całą obecną konfigurację oraz dużo informacji pomocniczych przy diagnozowaniu problemów z konfiguracją	
--gu-get-conf Arg0 i	Działają prawie identycznie jak opisane wcześniej --set-conf i --get-conf z tym wyjątkiem że operują na nowych typach ustawień,	

1 Tylko parametr --set-conf (w --get-conf nie ma on sensu).

2 W przypadku parametru --get-conf wartość z ustawienia jest zamieniana do postaci uwzględniającej zmienną aplikacji.

--gu-set-conf Arg0	stąd prefix gu oznaczający ustawienia użytkownika dla całego pakietu. Opis pól globalnej konfiguracji znajduje się w dalszej części dokumentacji.
--execute-script Arg0	Z powodu systemowych ograniczeń na długość linii z argumentami (max 8kB), istnieje możliwość „wykonania skryptu” z argumentami zawartymi w pliku Arg0, o następującym formacie: <ul style="list-style-type: none"> <li>– każda linia to osobny zestaw argumentów,</li> <li>– jeżeli linia rozpoczyna się znakiem '"' to obecnie sygnalizowany jest błąd o nieobsługiwanym zaawansowanym łańcuchu,</li> <li>– jeżeli linia rozpoczyna się od '-' to argument dzielony jest na dwa argumenty w miejscu wystąpienia pierwszej spacji.</li> </ul>
--quiet	Pozwala na uruchomienie CPDev bez ekranu startowego (splash screen)

## STComp05.exe

Wszystkie możliwe do przekazania parametry dla oddzielnego kompilatora STComp05.exe służące zautomatyzowaniu procesu kompilacji projektów bibliotek itp.:

Przełącznik	Oznaczenie
--opt Arg0	Poziom optymalizacji Arg0 musi być liczbą dziesiętną
--lcf Arg0 -l Arg0	Arg0 jest plikiem specyfikacji maszyny wirtualnej.
--help -? /? /help -h	Wyświetla kompleksową pomoc dotyczącą wszystkich przełączników i parametrów w języku prawie :) angielskim i kończy pracę kompilatora.
--dcp Arg0 -d Arg0	Arg0 definiuje nazwę pliku wyjściowego z informacjami dla symulatora itp.
--out Arg0 -o Arg0	Arg0 plik z skompilowanym kodem wyjściowym w postaci binarnej
--library	Przełącza do trybu kompilacji biblioteki parametr --out oznacza wtedy wyjściowy plik biblioteki.
--lib-copyright Arg0	W przypadku kompilacji biblioteki ustawia prawa autorskie biblioteki na wartość Arg0.
--lib-menu Arg0	W przypadku kompilacji biblioteki ustawia położenie w menu biblioteki na wartość Arg0.
--lib-ver Arg0	W przypadku kompilacji biblioteki ustawia numer wersji biblioteki na wartość Arg0. Argument musi być podany w postaci szesnastkowej bez prefiksów (0x, \$ itp.) oraz sufiksów (np. h).
--exportlist Arg0	W przypadku kompilacji biblioteki ustawia listę nazw eksportowanych obiektów POU do biblioteki. Lista ta zawiera krótkie identyfikatory POU oddzielone przecinkami, spacje przed i po przecinkach nie są dopuszczalne. W szczególności gdy Arg0 rozpoczyna się od znaku '@' (at) to Arg0 od znaku '@' jest traktowany jak nazwa pliku, w którym znajduje się <b>jedna linia</b> z listą identyfikatorów POU sformatowana w identyczny

	<p>sposób jak argument bez '@' (bez spacji itp.). Gdy Arg0 jest znakiem '*' (gwiazdką) to eksportowane są wszystkie obiekty z kompilowanych plików.</p>																								
--	<p>Kończy interpretację przełączników (jak w Linux/Unix) i <b>wszystkie</b> pozostałe argumenty niezależnie od znaku ich rozpoczęcia są traktowane jako pliki które należy poddać procesowi kompilacji. <u>Uwaga!</u> podanie wielu plików z kodami źródłowymi jest dopuszczalne (przed kompilacją zostaną połączone tymczasowo w jeden duży), aczkolwiek raportowanie błędów będzie trudne do wychwycenia ze względu na wcześniejszą uwagę w nawiasie.</p>																								
--cf Arg0	<p>Flagi kompilacji. Arg0 musi być liczbą szesnastkową bez prefiksów oraz sufiksów (patrz --lib-ver). Poszczególne bity mają następujące znaczenie:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Maska bitu</th><th>Znaczenie</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0x00000001</td><td>Omijaj sekcje kodu zawierające błędy (kontynuuj kompilację pomimo błędów i na końcu zgłoś wszystkie napotkane)</td></tr> <tr> <td>0x00000002</td><td>Dodaj informacje pomocnicze dla symulatora Fenixile</td></tr> <tr> <td>0x00000004</td><td>Włącz tryb pracy Big-Endian (nie zaimplementowany)</td></tr> <tr> <td>0x00000008</td><td>Blokuj funkcję automatycznego dopasowywania adresów zmiennych globalnych do ich wielkości</td></tr> <tr> <td>0x00000010</td><td>Włącz funkcję automatycznego dopasowywania adresów zmiennych lokalnych do ich wielkości</td></tr> <tr> <td>0x00000020</td><td>Dołączaj mapę obiektów (w starym formacie).</td></tr> <tr> <td>0x00000040</td><td>Wykrywaj nie używane zmienne. (Kompilator zgłasza nie używane zmienne użytkownika i automatycznie usuwa zmienne nienazwane). Czasami zgłasza niewłaściwe informacje, w postaci odpowiedzi, które można zignorować.</td></tr> <tr> <td>0x00000080</td><td>Włącz modyfikacje generowanego kodu dla platformy FPGA (powoduje to również ograniczenia w stosowaniu przenośnego kodu).</td></tr> <tr> <td>0x00000100</td><td>Włącz skalanie zmiennej podczas odczytu danych z tablicy.</td></tr> <tr> <td>0x00000200</td><td>Generuj kod do dynamicznego sprawdzania warunków poprawności podczas wykonywania.</td></tr> <tr> <td>0x00000400</td><td>Włącz interpretację zmiennych globalnych zgodnie z normą IEC (deklarowanie w dowolnym miejscu).</td></tr> </tbody> </table>	Maska bitu	Znaczenie	0x00000001	Omijaj sekcje kodu zawierające błędy (kontynuuj kompilację pomimo błędów i na końcu zgłoś wszystkie napotkane)	0x00000002	Dodaj informacje pomocnicze dla symulatora Fenixile	0x00000004	Włącz tryb pracy Big-Endian (nie zaimplementowany)	0x00000008	Blokuj funkcję automatycznego dopasowywania adresów zmiennych globalnych do ich wielkości	0x00000010	Włącz funkcję automatycznego dopasowywania adresów zmiennych lokalnych do ich wielkości	0x00000020	Dołączaj mapę obiektów (w starym formacie).	0x00000040	Wykrywaj nie używane zmienne. (Kompilator zgłasza nie używane zmienne użytkownika i automatycznie usuwa zmienne nienazwane). Czasami zgłasza niewłaściwe informacje, w postaci odpowiedzi, które można zignorować.	0x00000080	Włącz modyfikacje generowanego kodu dla platformy FPGA (powoduje to również ograniczenia w stosowaniu przenośnego kodu).	0x00000100	Włącz skalanie zmiennej podczas odczytu danych z tablicy.	0x00000200	Generuj kod do dynamicznego sprawdzania warunków poprawności podczas wykonywania.	0x00000400	Włącz interpretację zmiennych globalnych zgodnie z normą IEC (deklarowanie w dowolnym miejscu).
Maska bitu	Znaczenie																								
0x00000001	Omijaj sekcje kodu zawierające błędy (kontynuuj kompilację pomimo błędów i na końcu zgłoś wszystkie napotkane)																								
0x00000002	Dodaj informacje pomocnicze dla symulatora Fenixile																								
0x00000004	Włącz tryb pracy Big-Endian (nie zaimplementowany)																								
0x00000008	Blokuj funkcję automatycznego dopasowywania adresów zmiennych globalnych do ich wielkości																								
0x00000010	Włącz funkcję automatycznego dopasowywania adresów zmiennych lokalnych do ich wielkości																								
0x00000020	Dołączaj mapę obiektów (w starym formacie).																								
0x00000040	Wykrywaj nie używane zmienne. (Kompilator zgłasza nie używane zmienne użytkownika i automatycznie usuwa zmienne nienazwane). Czasami zgłasza niewłaściwe informacje, w postaci odpowiedzi, które można zignorować.																								
0x00000080	Włącz modyfikacje generowanego kodu dla platformy FPGA (powoduje to również ograniczenia w stosowaniu przenośnego kodu).																								
0x00000100	Włącz skalanie zmiennej podczas odczytu danych z tablicy.																								
0x00000200	Generuj kod do dynamicznego sprawdzania warunków poprawności podczas wykonywania.																								
0x00000400	Włącz interpretację zmiennych globalnych zgodnie z normą IEC (deklarowanie w dowolnym miejscu).																								
--sf Arg0	<p>Flagi dla skanera (moduł kompilatora). Arg0 musi być liczbą szesnastkową bez prefiksów oraz sufiksów (patrz --lib-ver). Poszczególne bity mają następujące znaczenie:</p>																								

	<b>Maska bitu</b>	<b>Znaczenie</b>
	0x0000000F	Używane wewnętrznie. Nie należy normalnie ustawiać bitów z zakresu 0x00000001 ÷ 0x00000008
	0x00000010	Włącza komentarze // w kodzie języka ST.
	0x00000020	Włącza zagnieżdżanie komentarzy w kodzie języka ST.
	0x00000040	Zezwala na tworzenie tokenów ze znacznikami dla weryfikatora poprawności.
	0x00000080	Konwertuje wszystkie identyfikatory do dużych liter (włączyć w celu kompatybilności z wersjami przed 1.1.1.5)
--project	Pliki z kodami źródłowymi (standardowo *.cst) zostaną potraktowane jak projekty pakietu CPDev (*.xml) i przed kompilacją zostaną wewnętrznie skonwertowane do postaci *.cst.	
--WaitIfErrors -wie	Czeka na naciśnięcie klawisza użytkownika kiedy zostają wyświetlone informacje kompilatora takie jak błędy, ostrzeżenia, podpowiedzi.	
--force-lcid LCIDcode	Wymusza użycie alternatywnego zestawu komunikatów generowanych przez kompilator. LCIDcode jest liczbą kodującą kraj oraz język zdefiniowaną przez tabelę Microsoftu. Argumentem może być zarówno liczba dziesiętna jak i szesnastkowa (poprzedzona przez 0x lub \$).	
(pozostale)	Gdy zaczyna się od znaku '-' (minus) to informuje że nie zna takiego przełącznika, a jeżeli ma to być plik źródłowy to powinien być on poprzedzony przełącznikiem '--', i oczywiście muszą być wtedy ostatnimi argumentami linii poleceń. Jeżeli rozpoczyna się od znaku '/' (slash) to sprawdzany jest czy znakiem rozdzielającym katalogi jest również '/'. Jeżeli tak (systemy Unix'owe) to argument jest traktowany jak nazwa pliku do kompilacji (ścieżka podana od głównego korzenia systemu plików), jeżeli nie to zgłaszany jest komunikat że parametry są przekazywane w sposób Unix'owy tzn. od znaków '-' (minus), a nie od '/'. Jeżeli rozpoczyna się od znaku '.' (punkt) to sprawdzany jest czy znakiem rozdzielającym katalogi jest również '.'. Jeżeli tak (systemy DOS'owe) to argument jest traktowany jak nazwa pliku do kompilacji (ścieżka podana od głównego korzenia systemu plików), jeżeli nie to zgłaszany jest komunikat że parametry są przekazywane w sposób DOS'owy tzn. od znaków '.' (punkt), a nie od '/'.	

Przykłady użycia kompilatora STComp05 (wszystkie możliwe tryby pracy) w notacji EBNF.

1. STComp05.exe [/?] [/help] [-?] [{-h | --help}]  
Wyświetla numery wersji (kompilatora i interpretera poleceń) oraz szczegółową pomoc.
2. STComp05.exe [--opt OptLevel] [--cf CompilerFlags] [--sf ScannerFlags] [{--lcf | -l} LibConfFile] [{--dcp | -d} DebugConfFile] [{--out | -o} OutputCode] [--project] [--] CompileFileList  
Kompiluje pliki do postaci uniwersalnego kodu wykonywalnego (plik typu \*.xcp).
3. STComp05.exe [{--lcf | -l} LibConfFile] --library [--lib-copyright CopyInfo] [--lib-menu MenuInfo] [--lib-ver VerInfo] [--exportlist CommaIdList] [{--out | -o} OutputFile] [--] CompileFileList  
Kompiluje pliki do postaci biblioteki (plik typu \*.lcp).

Oczywistym jest fakt, że za wyjątkiem CompileFileList i opcjonalnym poprzedzającym -- kolejność parametrów w linii poleceń nie ma znaczenia.

## Parametry ustawień konfiguracji (wybrane)

Ustawienia typowe dla CPDev IDE są utrzymywane przez system ustawień dostarczany razem z platformą .NET. Część wspólna opcji jest utrzymywana poprzez specjalny moduł zwany globalną konfiguracją.

Nazwa	Typ	Opis
MW_ConfigFile	string	Domyślny plik specyfikacji maszyny wirtualnej (wartość '?' (znak zapytania) podczas startu resetuje do domyślnej)
COMM_Port	string	Usunięto (numer portu COM)
COMM_Rate	string	Usunięto (szybkość pracy portu)
COMM_Bits	string	Usunięto (Liczba bitów danych portu)
COMM_StopBits	string	Usunięto (Liczba bitów stopu portu)
UseColorizedST	int	Numer uruchamianego edytora ST
UseAutoPreFillST	bool	Wypełniaj nowe POU domyślnymi szablonami języka ST
UseAutoUpdatePropName	bool	Automatyczne synchronizowanie nazwy w oknie właściwości
STHighlightSet	string	Zestaw rekordów do kolorowania składni języka ST
RFL_Entries	string	Pozycje dla listy ostatnio otwieranych plików
UserLangUICode	int	Kod (LCID) ustawień regionalnych aplikacji (gdy 0 to dobierane są automatycznie na podstawie ustawień regionalnych w panelu sterowania)
RFL_MaxEntries	int	Maksymalna liczba pozycji w liście ostatnio otwieranych plików
MW_SimulTool	string	Narzędzie do symulacji uniwersalnego kodu wykonywalnego. Gdy ustawione na '?' to wraca do domyślnego
MW_SendTool	string	Narzędzie do przesyłania konfiguracji do sterownika. Gdy ustawione na '?' to wraca do domyślnego
UseAutoUnlockEdit	bool	Automatycznie odblokowuje składnik do edycji
UpdateConnTimeout	int	Time-out dla połączeń internetowych.
UseAutoIncludeLibs	bool	Flaga automatycznego dołączania bibliotek do nowych projektów
AutoIncludeLibrary	string	Lista automatycznie dołączanych bibliotek (Gdy '?' to kasowana jest do domyślnej)
OptimizationLevel	int	Poziom optymalizacji, 1 – jest zalecanym poziomem, 2 – poziom z włączonym wykrywaniem zmiennych nie używanych
UseAutoEdVal	bool	Flaga automatycznej synchronizacji nazwy z edytora do nazwy obiektu drzewa
UseAlwaysAskClose	bool	Flaga która powoduje że zawsze będzie wyświetlane pytanie o zapisanie zmian przed zamknięciem projektu

HelpPathRoot	string	Ścieżka do katalogu pomocy. Gdy '?' to wraca do domyślnej.
STComp05DefOpt	int	Domyślne ustawienia flag dla (parsera) kompilatora STComp05
ShowSMCModbusAddressInReport	bool	Flaga prezentacji adresów Modbus akceptowalnych przez SMC w raporcie kompilacji
ShowIntouchModbusAddressInReport	bool	Flaga prezentacji adresów Modbus akceptowalnych przez SMC a wysyłanych przez Intouch w raporcie kompilacji
UseBoldFontForCurrentProject	bool	Wyświetlaj pogrubione nazwy projektów dla zaznaczonego obiektu drzewa.
AdvancedUserMode	bool	Przełącza wygląd okien konfiguracji na bardziej zaawansowany tryb serwisowy.
AllowUseCppCommentsInST	bool	Flaga zezwalająca kompilatorowi na komentarze // w kodzie ST
AllowUseNestedComments	bool	Flaga zezwalająca na zamieszczanie zagnieżdżonych komentarzy w kodzie (z przyczyn technicznych nie są wyświetlane)
STPrimeProposalWidth	int	Szerokość podstawowego okna podpowiedzi identyfikatorów
STSecondProposalWidth	int	Szerokość pomocniczego okna podpowiedzi słów kluczowych, typów itp.
MaxNumTask	int	Maksymalna liczba zadań w projekcie, gdy nie została ustawiona w globalnej konfiguracji
ShouldAskToOpenSavedReport	bool	Gdy true to wykonywane jest zapytanie aby otworzyć plik z zapisanym projektem
OverrideMWSFromProject	bool	Gdy true (domyślnie) to plik specyfikacji Maszyny Wirtualnej zapisany w pliku projektu zostanie zastąpiony na domyślny plik specyfikacji zapisany w ustawieniach aplikacji
VarContainerFlags	int	Flagi do wyświetlania rozwijalnych zmiennych w drzewie projektu. Maska: 1 – typ zmiennej; 2 – adres fizyczny; 4 – adres logiczny; 8 – komentarz;
CodeGeneratorFlags	int	Parametry generatora kodu: 1 – optymalizacja zmiennych globalnych dla projektów z jednym zadaniem
ShowHelpAsMDIChild	bool	Gdy true (domyślnie) to wyświetla okno pomocy jako MDI, gdy false to okno jest oknem głównym i znajduje się w pasku zadań.
AdvancedUserMode	bool	Gdy true to przełącza użytkownika w tryb zaawansowanej konfiguracji globalnej.
STColorizedColorizeSpecProc	bool	Flaga wyświetlania przez edytor STColorized sekcji parsowania specjalnego (*# ...*)
STColorizedColorizeVerifCond	bool	Flaga wyświetlania przez edytor STColorized sekcji dla weryfikatora języka ST (*@ ... *)

SettingsLevel	int	Poziom zaaplikowanych ustawień użytkownika. (Gdy ustawiony na 0 to w trakcie startu zostaną zapisane wszystkie domyślne ustawienia dla bieżącego użytkownika)
STPrimeProposalAutoDelay	int	Czas opóźnienia w milisekundach, po którym zostanie automatycznie wyświetlona główna lista obiektów. Gdy odpowiednio duży to odpowiedź nie zdąży się nigdy wyświetlić.
FollowReportList	bool	Flaga „śledzenia” nowych nadchodzących komunikatów w dolnej liście.
Debug_DisplayStartedProcess	bool	Flaga diagnozowania uruchamianego procesu potomnego (poprzez wypisanie dolnej liście komunikatów) – od v. 1.0.2.18
STColorized_TabSize	int	Liczba znaków spacji przypadająca na jeden znak tabulacji w edytorze pojedynczym kolorowanym (od v. 1.0.2.20).
STColorized_SyntaxEditOptions	string	Zestaw opcji dla edytora kolorowanego składający się z wartości oddzielanych za pomocą przecinka (od v. 1.0.2.20).
DefaultCompiler_AssemblyName	string	Domyślna nazwa modułu zawierającego parser dla dystrybucji (od v. 1.0.2.20).
DefaultCompiler_ClassName	string	Domyślna nazwa klasy zawierającej parser dla dystrybucji (od v. 1.0.2.20).
DefaultGenerator_AssemblyName	string	Domyślna nazwa modułu zawierającego generator kodu dla dystrybucji (od v. 1.0.2.20).
DefaultGenerator_ClassName	string	Domyślna nazwa modułu zawierającego generator kodu dla dystrybucji (od v. 1.0.2.20).
ShowFullNameInReport	bool	Flaga widoczności pełnej nazwy w raporcie kompilacji (od v. 1.0.2.22).
ShowCommentInReport	bool	Flaga widoczności komentarza zmiennej w raporcie kompilacji (od v. 1.0.2.22).
CheckForEmptyDirWhenSaving	bool	True – włącza sprawdzanie przed zapisem pliku projektu, czy docelowy katalog jest pusty (od v. 1.0.2.29)
SumatraExecutable	string	Ścieżka do pliku wykonywalnego z Sumatrą.
UseSumatraPDFBrowser	bool	Przełącznik wyświetlania dokumentacji pomiędzy Sumatrą a Adobe Reader.
UseFINTinSTSyntax	bool	Włącza kolorowanie typu FINT w składni języka ST.
CPVisPath	string	Zawiera ścieżkę do edytora CPVis.
SaveBeforeCompilation	bool	True – włącza automatyczne zapisywanie projektu podczas kompilacji
AutoSaveAfterTime	bool	True – włącza automatyczne zapisywanie projektu po upływie zadanego czasu <code>AutoSaveInterval</code> (w minutach)
AutoSaveInterval	int	Liczba minut do automatycznego zapisywania projektu na dysku



KeepIdentsInUpCase	bool	Pozwala kompilatorowi na konwertowanie identyfikatorów do dużych liter (włączone w celu kompatybilności z wersjami przed 1.1.0.5).
--------------------	------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

### Parametry ustawień globalnej konfiguracji (wybrane)

Poniższe ustawienia dotyczą globalnej konfiguracji dla wszystkich programów pakietu CPDev. Wszystkie pola mają wartości tekstowe i zasięg bieżącego użytkownika. W szczególnych przypadkach wartość ta jest interpretowana jako typ `int` lub `double`. Nazwa ustawienia jest czuła na wielkość liter. Do wartości typu `bool` zaleca odwoływać się w parametrach `--gu-set-conf` i `--gu-get-conf` poprzez wartości typu `int`.

Nazwa	Typ	Opis
Global.Comm.Name	s	Nazwa portu COM ("COM1" albo "COM2" ew inna wpisana przez użytkownika).
Global.Comm.Bits	s/i	Liczba bitów w transmisji; INDEKS w combobox. Wartości: {4,5,6,7,8}. -1 gdy nie wybrano żadnego.
Global.Comm.Parity	s/i	Bit parzystości; INDEKS w combobox. Wartości: {Parzyste, Nieparzyste, Brak, Znacznik, Spacja}. -1 j.w.
Global.Comm.Bauds	s/i	Prędkość transmisji; INDEKS w combobox. Wartości: {75,110,134,150,300,600,1200,1800,2400,4800,7200,9600,14400,19200,38400,57600,115200,128000,230400}. -1 j.w.
Global.Comm.BStop	s/i	Liczba bitów stopu; INDEKS w combobox. Wartości: {1,1.5,2}.
Global.Comm.CtrFlow	s/i	Sterowanie przepływem; INDEKS w combobox. Wartości: {Brak, Sprzętowe, Xon / Xoff}.
Global.SMC.DevNo	s/i	Numer sterownika SMC. Liczba INT w postaci tekstu.
Global.SMC.VertSpeed	s/i	Prędkość komunikacji poziomej; INDEKS w combobox. Wartości: {2400, 4800, 9600, 19200, 38400, 57600, 115200, 230400, 1200}.
Global.SMC.VertMode	s/i	Tryb pracy komunikacji poziomej; INDEKS w combobox. Wartości: {8N1,8N2,8E1,8O1,7N2,7E1,7O1}.
Global.UserLangUICode	s/i	Kod języka pracy aplikacji; Liczba INT oznaczająca LCID.
Global.SMC.TimeOut	s/i	TimeOut dla sterownika SMC
Global.SMC.SilentTime	s/i	Czas ciszy dla sterownika SMC
CPDev.Update.NotifyURL	s	Adres serwera ze skryptem informujący o ostatniej wersji
CPDev.Update.NotifyAccUsr	s	Nazwa użytkownika posiadającego uprawnienia do tego skryptu
CPDev.Update.NotifyAccPass	s	Hasło dostępu użytkownika [CPDev.Update.NotifyAccUsr] do strony internetowej
CPDev.Update.WebProxy	s/i/b	Czy używać do połączeń http proxy. Liczba INT (<= 0 oznacza TRUE)

CPDev.Update.ProxyAddress	s	Adres serwera proxy.
CPDev.Update.User.ProxyUser	s	Użytkownik serwera mający dostęp do proxy
CPDev.Update.User.ProxyPassword	s	Hasło dostępu użytkownika [CPDev.Update.User.ProxyUser] do serwera proxy
Global.Comm.NumOfCom	s/i	Liczba portów COM do wyświetlenia w oknie ustawień globalnych.
Global.Comm.AllowAnyCom	s/i/b	Czy zezwolić na wpisywanie dowolnego tekstu jako portu komunikacyjnego
CPDev.ST.STColorized.TemplateFile	s	Położenie pliku z szablonami dla edytora STColorized
CPDev.Custom.MaxTasks	s/i	Maksymalna liczba zadań w projekcie.
Global.SimulatorExe	s	Nazwa domyślnego symulatora zapisana ze zmiennymi aplikacji (np. \$AppDir\CPSim.exe)
Global.ConfigurerExe	s	Nazwa domyślnego konfiguratora zapisana ze zmiennymi aplikacji (np. \$AppDir\CPCon.exe)
Global.DefaultVMSpec	s	Nazwa domyślnego pliku opisującego zdolności maszyny wirtualnej (np. \$VMsDir\VM-SMC.xml)
CPDev.Extensions.ModuleCount	s/i	Liczba zewnętrznych modułów użytkownika
CPDev.Extensions.Module.0.AssemblyName	s	Nazwa pierwszego modułu użytkownika (kolejne moduły mają następne numery porządkowe)
CPDev.Extensions.Module.0.StartupClassName	s	Nazwa klasy inicjującej pierwszy moduł użytkownika (kolejne moduły mają następne numery porządkowe)
CPDev.ST.EnableBackgroundCompilation	s/i/b	Przełącznik kompilacji w tle dla podpowiedzi kodu. Wartość 0 blokuje kompilację.
CPDev.Run.ConfigureArguments	s	Ustala argumenty dla konfiguratora. {0} zamieniane jest na aktualny kod języka, {1} zamieniane jest na pełną ścieżkę do pliku *.dcp aktualnego projektu.

## Zmienne aplikacji

Poniższa tabela reprezentuje zmienne aplikacji tworzone przez instalator i ich znaczenie. Wartości mogą być zmieniane przez okno konfiguracji globalnej otwarte w zaawansowanym trybie.

Nazwa	Opis
AppDir	Katalog główny aplikacji
HlpDir	Katalog główny systemu pomocy
LibDir	Katalog główny folderu bibliotek
ExamplesDir	Katalog z przykładami
CustomTemplDir	Katalog z szablonami kod dla użytkownika

TechDocDir	Katalog z dokumentacją techniczną
VMsDir	Katalog z plikami specyfikacji maszyn wirtualnych (pliki LCF).