






Błędy i ostrzeżenia /2/






W dolnej części pakietu CPDev znajduje się lista komunikatów. Pojawiające się komunikaty mogą należeć do jednej z sześciu kategorii, sygnalizowanej za pomocą ikon: nie sklasyfikowany tekst (brak), błąd , ostrzeżenie , odpowiedź , informacja , zapytanie . Kompilator generuje tylko trzy podstawowe komunikaty: błędy, ostrzeżenia i informacje. Błędy świadczą o braku możliwości wykonania danej czynności poprawnie. Ostrzeżenia wymuszają na użytkowniku końcowym zwrócenie uwagi czy otrzymany efekt był zamierzony, czy powstało to w wyniku przypadkowego działania. Niekiedy ostrzeżenia świadczą również o możliwości powstania niepoprawnego kodu. Odpowiedzi informują o pewnych zmianach czy możliwych rozszerzeniach interpretacji przez kompilator tego elementu. Listę komunikatów można wyczyścić całą, albo usunąć tylko wybrane komunikaty za pomocą menu kontekstowego.

Komunikaty zgłaszane przez kompilator są następującego formatu: [ikona] Nazwa_pliku.cst@linia_kodu Treść komunikatu. Nazwa pliku zawiera samą nazwę pliku (bez ścieżki) zawierającego kod w języku ST. W przypadku wybrania z menu 'Projekt|Buduj' plik ten tworzony jest automatycznie z elementów znajdujących się w drzewie projektu. Po dwukrotnym kliknięciu w komunikat kompilatora pojawi się nam okno edytora dla danego elementu lub okno właściwości obiektu. W różnych kompilatorach zdarza się że raportują błąd w innym miejscu błąd niż występuje on faktycznie. Podobnie jest z kompilatorem CPDev, np: pominięcie `END_FUNCTION_BLOCK` w kodzie ostatniego w drzewie bloku funkcjonalnego zgłosi błąd w miejscu wystąpienia deklaracji zadania, co w przypadku dwukrotnego kliknięcia w informację o błędzie skutkuje wyświetleniem okna właściwości (być może poprawnie zadeklarowanego) zadania. W przypadku braku posiadania informacji o pochodzeniu kodu wynikowego, podawane są linie z numerami: 0 lub -1. W przypadku kliknięcia w informację o błędzie dotyczącą kodu zostanie wyświetlony domyślny edytor dla tego obiektu a następnie przeniesiony kursor w linię potencjalnego wystąpienia błędu. W przeciwieństwie do poprzednich wersji kolor tej linii nie ulegnie zmianie.

Kompilator w trakcie pracy działa w sposób przypominający stos, np. napotkanie błędu podczas analizy kodu bloku funkcjonalnego w instrukcji `IF` powoduje zgłoszenie błędów które dotyczą: napotkanego błędu, błędu w instrukcji `IF` i błędu w bloku funkcjonalnym. Dodatkowo jeżeli włączona jest opcja kompilatora 'Pomijaj błędne obiekty POU podczas kompilacji' zostanie wygenerowane ostrzeżenie o przejściu do następnego obiektu POU. W tej sytuacji może się zdarzyć również niekiedy wadliwe zgłoszenie błędu w następnym POU. Dlatego poprawiając błędy przy włączonej opcji pomijania warto sprawdzić czy kolejne błędy nie są wynikiem poprzednich. Wyłączenie opcji pomijania spowoduje ograniczenie ilości wyświetlanej odpowiedzi kontekstowej do napotkania pierwszego obiektu POU, który jest błędny.

Poniższa instrukcja dotyczy wersji sprzed 1.0.1.5 i jest utrzymywana zarówno w celach historycznych, jak i informacyjnych z uwagi na istniejącą funkcjonalność.

Błędy i ostrzeżenia

W dolnej części pakietu CPDev znajduje się lista komunikatów. Pojawiające się komunikaty mogą należeć do jednej z sześciu kategorii, sygnalizowanej za pomocą ikon: nie sklasyfikowany tekst (brak), błąd , ostrzeżenie , odpowiedź , informacja , zapytanie . Kompilator generuje tylko trzy podstawowe komunikaty: błędy, ostrzeżenia i informacje. Tylko błędy świadczą o braku możliwości wykonania danej czynności poprawnie, ostrzeżenia wymuszają na użytkowniku końcowym zwrócenie uwagi czy takie efekty są zamierzone, czy też jest to skutek przypadkowego działania. Niekiedy ostrzeżenia świadczą również o możliwości powstania niepoprawnego kodu. Listę komunikatów można wyczyścić całą, albo usunąć tylko wybrane komunikaty za pomocą menu kontekstowego.

Komunikaty zgłaszane przez kompilator są następującego formatu: [ikona] Nazwa_pliku.cst@linia_kodu Treść komunikatu. Nazwa pliku zawiera samą

nazwę pliku (bez ścieżki) zawierającego kod w języku ST. W przypadku wybrania z menu 'Projekt| Buduj' plik ten tworzony jest automatycznie z elementów znajdujących się w drzewie projektu. Po dwukrotnym kliknięciu w komunikat kompilatora pojawi nam się nowe okno z otwartym plikiem *.cst w którym podświetlona jest bieżąca linia początkowo ustawiona w miejscu zgłaszania komunikatu. (Często w kompilatorach zdarza się że raportują w innym miejscu błąd niż występuje on faktycznie, do czego część programistów już się przyzwyczała). W przypadku braku posiadania informacji o pochodzeniu kodu wynikowego, podawane są linie z numerami: 0 lub -1. Niestety w obecnej fazie prac wskazania miejsc występowania komunikatów odbywają się w osobnym oknie w którym nie można wprowadzać zmian. Użytkownik końcowy samodzielnie musi określić, z którego obiektu w drzewie powstał ten fragment kodu i bezpośrednio w nim dokonać niezbędnych poprawek. Zakłada się że w przyszłości mechanizm ten ulegnie zmianie.

Kompilator w trakcie pracy działa w sposób przypominający stos, np. napotkanie błędu podczas analizy kodu bloku funkcjonalnego w instrukcji IF powoduje zgłoszenie błędów które dotyczą: napotkanego błędu, błędu w instrukcji IF i błędu w bloku funkcjonalnym. Dodatkowo jeżeli włączona jest opcja kompilatora 'Pomijaj błędne obiekty POU podczas kompilacji' zostanie wygenerowane ostrzeżenie o przejściu do następnego obiektu POU. W tej sytuacji może się zdarzyć również niekiedy wadliwe zgłoszenie błędu w następnym POU. Dlatego poprawiając błędy przy włączonej opcji pomijania warto sprawdzić czy kolejne błędy nie są wynikiem poprzednich. Wyłączenie opcji pomijania spowoduje ograniczenie ilości wyświetlanej odpowiedzi kontekstowej do napotkania pierwszego obiektu POU, który jest błędny.