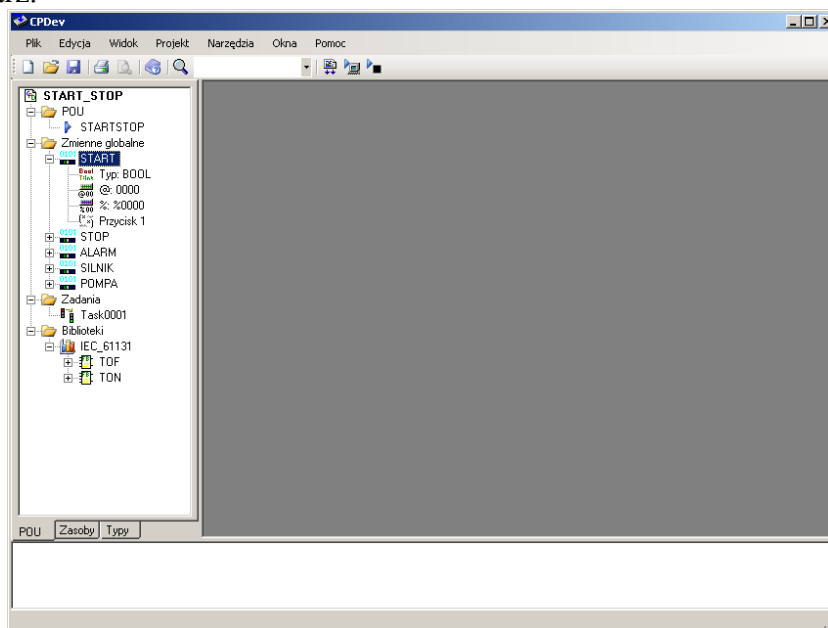
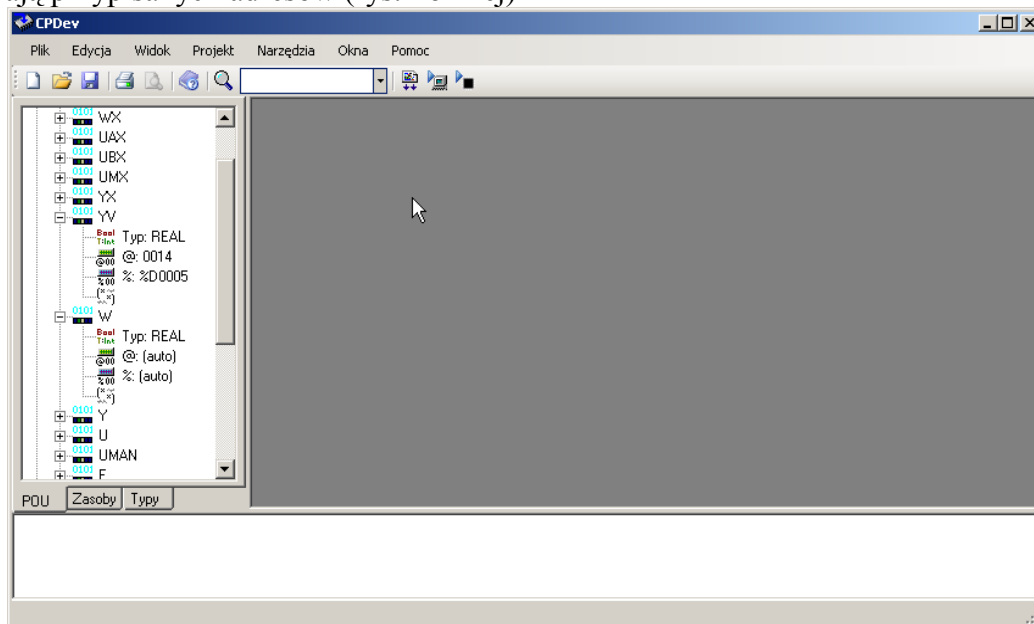


Zmiany w CPDev dla wersji 1.0.1.5 – różnice z instrukcją

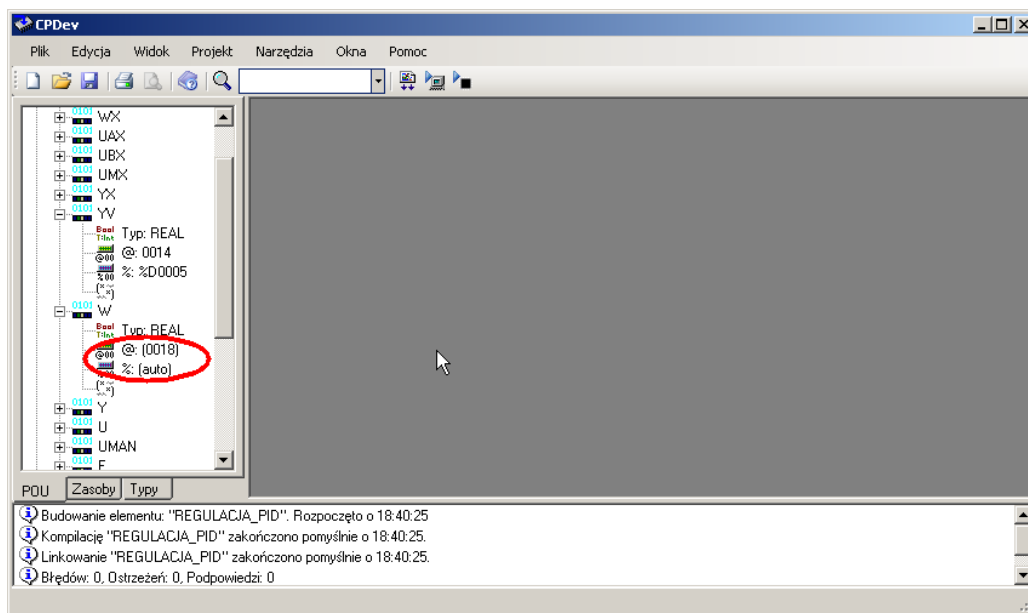
1. Dodano nowe elementy interfejsu:
 - a) Przyciski w pasku zadań – kompilacji projektu, uruchomienia symulatora i uruchomienia konfiguratora,
 - b) Rozwijane zmienne globalne zawierające: typ zmiennej, adres fizyczny, adres logiczny i komentarz.



- c) Po otwarciu projektu zmienne globalne nie pozycjonowane przez modyfikator AT nie mają przypisanych adresów (rys. Poniżej)

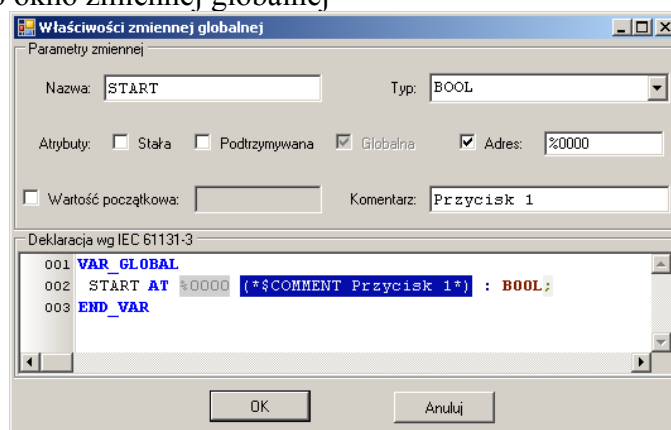


Dopiero wykonanie pełnej kompilacji (menu 'Projekt|Buduj') powoduje uaktualnienie danych dostępnych w drzewie projektu (rys. poniżej).



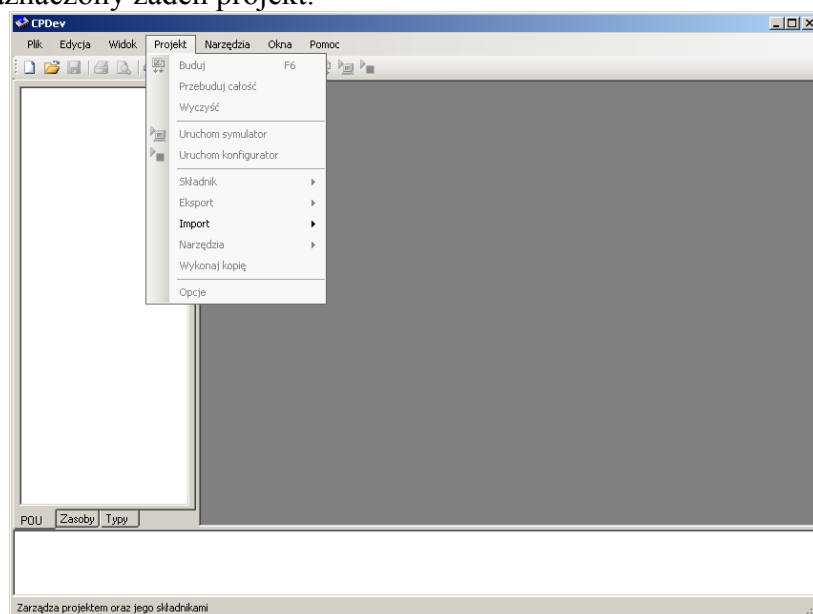
Adres automatyczny zostaje wyświetlony w nawiasach. Uwaga !!! Wartość adresu fizycznego (oznaczanego przez '@:') jest wyświetlana w postaci szesnastkowej. Wywołanie okna 'Właściwości zmiennej globalnej' nie modyfikuje (być może już nieprawidłowego) wyświetlanego adresu, chyba że nastąpiło przełączenie sposobu adresowania zmiennej z ręcznego (słowo kluczowe AT) na automatyczne lub odwrotnie. Uruchomienie edytora zmiennych globalnych powoduje usunięcie wszystkich zmiennych z drzewa projektu i załadowanie ich na nowo, stąd wszystkie zmienne globalne nie pozycjonowane ręcznie będą miały adres ustawiony na '(auto)'.

2. Zaktualizowano okno zmiennej globalnej



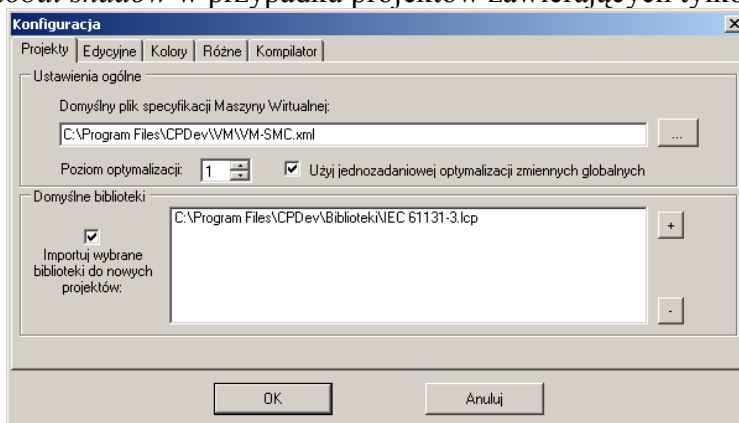
Usunięto przyciski 'Dodaj' oraz 'Zastąp'. Obecnie rodzaj operacji (tworzenie/aktualizacja) wnioskowany jest z kontekstu.

3. Zrobiono „wyszczarzenie” niektórych elementów w przypadku, gdy nie jest otwarty/zaznaczony żaden projekt.

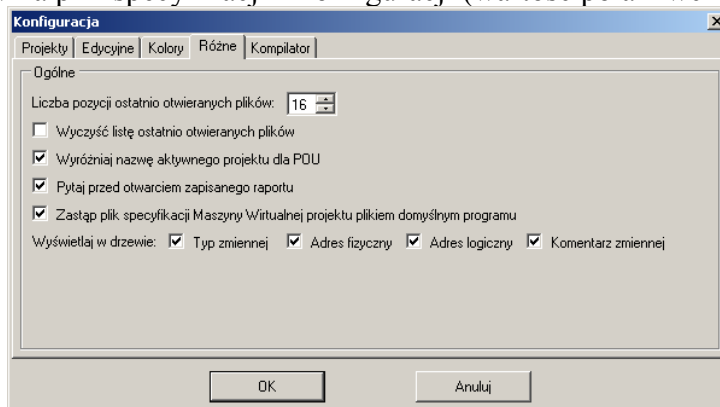


4. Nowe opcje konfiguracji

a) '*Użyj jednozadaniowej optymalizacji zmiennych globalnych*' – włącza likwidację zmiennych *global shadow* w przypadku projektów zawierających tylko jedno zadanie.



b) '*Zastąp plik specyfikacji ...*' - podczas otwierania projektu zamienia zapisany plik specyfikacji w na plik specyfikacji z konfiguracji (wartość pola z wcześniejszego rysunku)



c) Ostatnie opcje umożliwiają wybór wyświetlanych elementów w drzewie projektu.

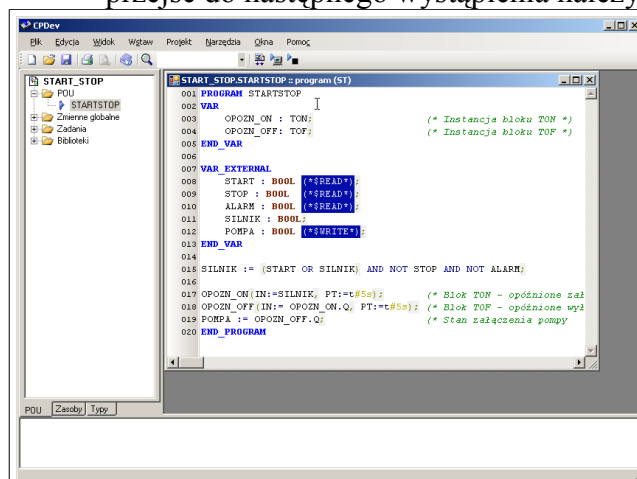
5. Nowe okno właściwości projektu.

Podwójne kliknięcie w pole edycji znajdujące się obok napisu 'Specyfikacja MW:' spowoduje wyświetlenie okna dialogowego pozwalającego wybrać inny plik. Jeżeli zaznaczono opcję konfiguracji o której mowa w punkcie 4c, to wartość tego pola podczas otwierania pliku zostanie zastąpiona domyślnym plikiem specyfikacji z ustawień programu.

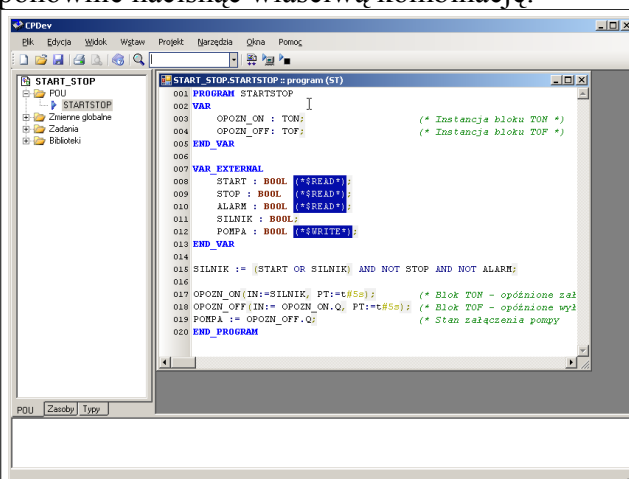
6. Instrukcja obsługi wyszukiwania tekstu.

Tekst możemy wyszukiwać w oknach edycji kodu (rys. 6.1). Po naciśnięciu klawisza [Ctrl] + F kursor wpisywania przechodzi do pola wyszukiwania tekstu (rys. 6.2). Po wprowadzeniu tekstu (rys. 6.3), należy w tym polu nacisnąć [Enter] lub [Ctrl] + F aby przejść do pierwszego znalezionej elementu od pozycji kursora (rys. 6.4). Następny dopasowany tekst możemy otrzymać po ponownym naciśnięciu [Enter] lub [Ctrl] + F (rys. 6.5). Aby ponownie powrócić do wpisywania kodu możemy przełączyć się klawiszami [Alt] + 1 (rys. 6.6). Aby wyszukiwać tekst w kierunku do tyłu należy szukany tekst „zatwierdzić” klawiszem [Shift] + [Ctrl] + F lub [Shift] + [Enter].

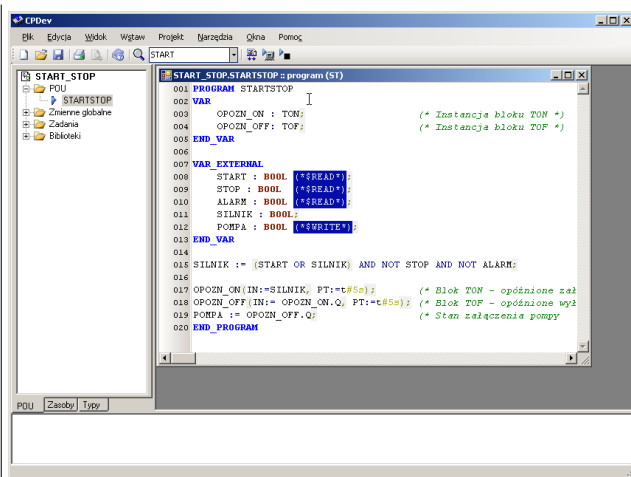
Uwaga !!! Przy zmianie kierunku wyszukiwania bez zmiany pozycji kursora na obszarze edycji pierwszy znaleziony tekst w nowym kierunku będzie poprzednim znalezieniem. Aby przejść do następnego wystąpienia należy ponownie nacisnąć właściwą kombinację.



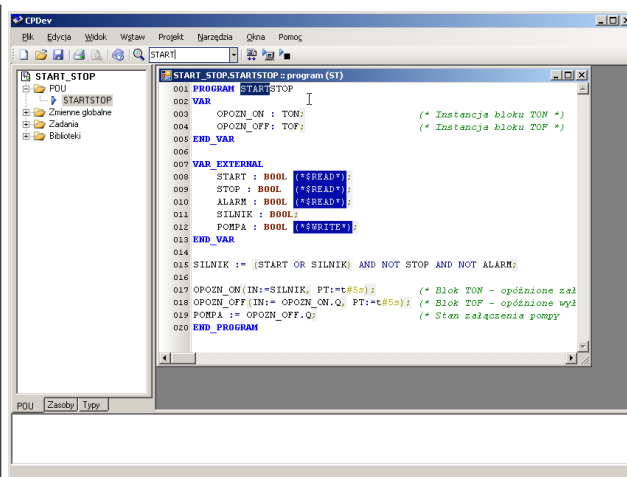
Rys. 6.1. Okno edycji kodu.



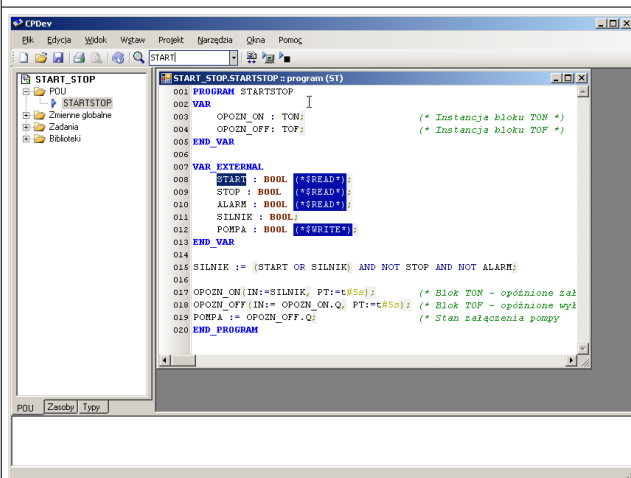
Rys. 6.2. Kursor w polu wyszukiwania



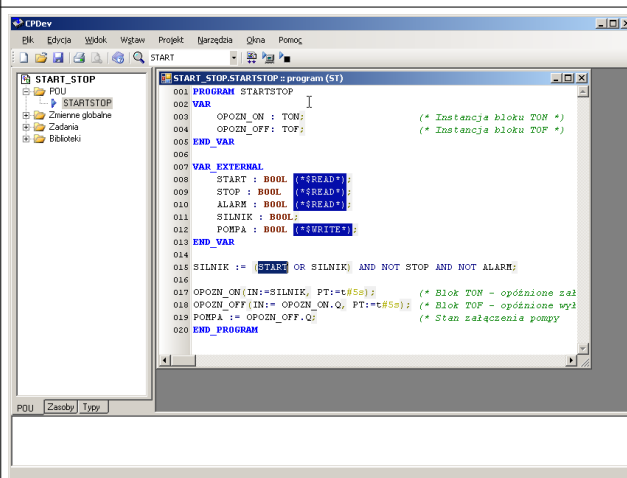
Rys. 6.3. Wpisany poszukiwany tekst



Rys. 6.4. Znaleziony poszukiwany tekst



Rys. 6.5. Następne wystąpienie poszukiwanego tekstu.



Rys. 6.6. Powrót do okna wpisywania kodu.

Teksty używane w trakcie wyszukiwania pamiętane są w rozwijalnym polu wyszukiwania tekstów. Niektóre parametry wyszukiwania są ustawione na szywno: ignorowanie wielkości liter i wyszukiwanie fragmentów wyrazów.

7. Zmieniono sposób zgłaszania błędów. Dotychczas po kliknięciu w informację o błędzie pojawiało się osobne okno tylko do odczytu z kodem pliku *.cst z podświetloną linią. Obecnie pokazuje się okno edycji (lub właściwości) obiektu w którym potencjalnie występuje błąd/ostrzeżenie.