

Tên dự án: ***“Dự án nghiên cứu hoàn thiện Công nghệ sản xuất thiết bị cảm ứng cho màn hình và hệ thống phần mềm cho Bảng tương tác phục vụ việc hội họp và giảng dạy”***

## **DIỄN BIẾN BUỔI BẢO VỆ**

1. Chú Quang (đại diện cho Nhóm liên kết – CTHĐQT Hải Hòa) lên nói lời mở đầu
    - Chào hội đồng
    - Nói về lịch sử hình thành 5 nhà
    - Quyết tâm thực hiện dự án
    - Giới thiệu anh Minh – chuyên gia cao cấp
  2. Mr. Minh (Cố vấn cao cấp của dự án) sẽ thay mặt nhóm dự án thuyết trình trước hội đồng (dự kiến từ 10 -15 phút) :
    - Gửi lời chào hỏi đến hội đồng
    - Mời hội đồng xem Clip TVC giới thiệu sản phẩm (dự kiến 2 phút) trên thiết bị có kết nối Touch Plus
    - Kết thúc TVC. A Minh sẽ sử dụng thiết bị Tablet mở ứng dụng TouchPlus, kết nối và gửi file trình chiếu lên thiết bị.
      - Tóm lược sơ qua về thiết bị (làm đề dẫn vào phần trình bày : tại sao lại nghiên cứu thiết bị này? Bla bla)
      - Nội dung trình bày gồm 3 điểm chính :
        - \* Thị trường : nhu cầu thị trường, volume và giá trị thị trường, đối thủ cạnh tranh, khả năng global sản phẩm v.v
        - \* Công nghệ : nêu bật được những công nghệ lõi mà dự án đang nghiên cứu phát triển -> sản phẩm bắt kịp các “trend” công nghệ thế giới -> tương lai của sản phẩm sau 5-10 năm tiếp theo. Ngoài ra nhấn mạnh vào “niềm tự hào” và “truyền cảm hứng” khi sản phẩm được hoàn thành và có thành tựu đối với giới công nghệ tại VN.
        - \* Vai trò của FIRST đối với dự án và tính bền vững của liên minh dự án : chỉ rõ sự cần thiết tài trợ của FIRST với từng phần của dự án và vai trò của các đơn vị trong dự án này (tính liên kết, hỗ trợ và phát triển trong tương lai)
      - Kết thúc phần trình bày và dẫn dắt tới phần trả lời câu hỏi của FIRST gửi cho dự án.
  3. Thành viên team sẽ thay mặt dự án trả lời các câu hỏi của hội đồng đã gửi trước cho nhóm dự án
- Chuẩn bị profile cho mọi người, về công ty, doanh nghiệp, địa chỉ Huy
4. Q&A trực tiếp với hội đồng FIRST. Anh Minh điều phối

# NỘI DUNG BẢN PRESENTATION

## I. THỊ TRƯỜNG

### Người tiêu dùng là những ai?

- Doanh nghiệp: 500.000 doanh nghiệp đang hoạt động
- Trường học: 43.483 trường học với 686.212 lớp học
- Hộ gia đình: 24 triệu hộ gia đình

### Nhu cầu thị trường hiện tại đang là gì?

- Trình chiếu trong phòng họp hoặc lớp học
- Hội họp, giao tiếp trực tuyến từ xa
- Giải trí trực tuyến qua TV, qua các thiết bị mobile

### Thị trường đang có gì để đáp ứng nhu cầu đó?

- Projector: bổ sung con số
- Bảng tương tác
- TV tương tác
- Smart TV
- Android box
- Điện thoại thông minh, máy tính bảng

Sơn

### Để có thể đáp ứng được nhu cầu, người dùng cần phải có

- Đưa ra bản so sánh tính năng (để đáp ứng nhu cầu)
- Đưa thêm vào giá trung bình cho 1 sản phẩm
- Cho thấy để đáp ứng nhu cầu thì cần nhiều thiết bị, giá cao

Tùng  
Tùng

### Chúng tôi đưa ra giải pháp

- Rẻ hơn
- Tối ưu hơn: all in one
- Mọi người đều có thể sở hữu

### So sánh với những sản phẩm hiện có

- Đưa Touch Plus vào bảng so sánh tính năng và giá

- Cho thấy giá rẻ hơn trong khi đáp ứng tất cả các nhu cầu

## II. SẢN PHẨM

### Sản phẩm Touch Plus bao gồm

- Công nghệ cảm ứng cho màn hình
- Video Streaming Conferencing
- Gói giải pháp phần mềm giáo dục

### Định hướng Smart Hub

- Touch Plus là hạt nhân của Smart Hub
- Smart Hub bao gồm các ứng dụng:
  - Home connected: Smart Home, Digital Securities, Home Controller
  - IoT: Năng lượng, Môi trường, Nhiệt độ
  - Artificial Intelligence: Virtual Assistant
  - Interactive communication: Interactive conferencing, E Learning
- Touch Plus là nền tảng ban đầu để tiến tới bước phát triển tiếp theo là Smart Hub

<Hình vẽ thể hiện Touch Plus là hạt nhân của Smart Hub)

### Những version tiếp theo

- Virtual Assistant
- Smart home
- Interactive Learning (Yoga, Fitness, Cooking)

### Sản phẩm Việt đưa ra thế giới

- Tất cả các công nghệ trong Touch Plus đều do kỹ sư Việt Nam nghiên cứu phát triển
- Một trong số ít sản phẩm công nghệ của Việt Nam đưa ra thị thế giới

### Những điểm còn thiếu của Touch Plus

- Tăng thời gian đáp ứng tương tác lên 8ms
- Tăng số lượng đầu cầu tham dự họp lên 200 đầu cầu. (Hiện tại Polycom là XX) **Tú**
- Độ phân giải FullHD, độ trễ 1s (Skype: HD, độ trễ 1s ???) **Tú**
- Nghiên cứu thực tế cho việc dạy học

### III. TRIỂN KHAI

#### Phương án kinh doanh

- Doanh nghiệp: go global
- Trường học: one class one Touch Plus
- Hộ gia đình

#### Yếu tố chính để có thể đưa ra thế giới

- Tính ổn định
- Bảo hành và bảo trì

#### Thiết kế sản phẩm

- |                                    |      |
|------------------------------------|------|
| - Thiết kế bên trong của sản phẩm  | Mẫu  |
| - Nhà cung cấp thiết bị            | Mẫu  |
| - Tổng giá thành phần cứng dự tính | Tùng |

#### Sản xuất

- |                             |     |
|-----------------------------|-----|
| - Nhà máy: bản vẽ nhà xưởng | Sơn |
| - Trang thiết bị            |     |

#### Quản lý chất lượng

- |  |     |
|--|-----|
| - Đơn vị thứ 3 kiểm soát chất lượng  | Mẫu |
| - Quy trình kiểm soát chất lượng nội bộ  | Mẫu |
| - Hỗ trợ người dùng bằng chính Touch Plus: Help desk, Hot line, Trouble shooting |     |

#### Kiểm soát sản phẩm

- Tracking sản phẩm đang ở đâu bằng IMEI
- Phương án thu hồi sản phẩm

#### Bảo mật thông tin

- |   |     |
|---|-----|
| - Danh sách các trường hợp có thể bị hack     | Mẫu |
| - Phương án giải quyết cho các trường hợp này | Mẫu |

#### Bản quyền

- |   |     |
|---|-----|
| - Đăng ký sở hữu trí tuệ tại Việt Nam và Mỹ |     |
| - Dự kiến đăng ký 4 bằng sáng chế           | Mẫu |

## **Chống cạnh tranh**

- Scale
- Cost effective
- Lợi thế của người đi trước

## **Sản phẩm thay thế**

- Nguy cơ lớn nhất là TV cảm ứng giá giảm xuống
- Phương án đối phó: liên kết với nhà sản xuất TV truyền thống để đưa phần mềm Touch Plus vào đó

## **IV. VAI TRÒ CỦA FIRST**

### **Những việc chúng tôi đã làm được**

- Những việc đã làm: milestone Huy

### **Chúng tôi cần First hỗ trợ để**

- Hoàn thiện sản phẩm Touch Plus bao gồm toàn bộ phần cứng và phần mềm
- Sản xuất phần mềm video conferencing phục vụ thị trường doanh nghiệp
- Sản xuất phần mềm, nội dung bài giảng phục vụ thị trường giáo dục

### **Với sự hỗ trợ từ First**

- Sản phẩm Touch Plus hoàn thiện
- Tiền đề để Touch Plus thâm nhập được thị trường mục tiêu là doanh nghiệp và giáo dục
- Tạo nền tảng để đưa Touch Plus vươn ra thị trường thế giới

### **Hiệu quả xã hội**

- One class one Touch Plus
- Idea by Vietnam go global