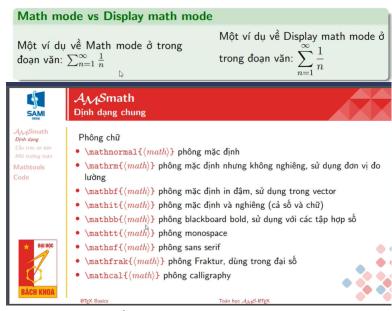
Có 6 mode trong LATEX

- Vertical mode
- Internal vertical mode
- Horizontal mode
- Restricted horizontal mode
- Math mode
- Displayed math mode



Văn bản toán học đầu tiên:

- 123f(x)
- 123f(x)
- 123f(x)
- 123f(x)

- RZCQ
- RZCQ
- R3CQ
- \bullet RZCQ

$$\frac{x^{2} + y^{2}}{z^{2}}$$

$$\frac{x^{2} + y^{2}}{z^{2}}$$

$$\frac{x^{2} + y^{2}}{z^{2}}$$

$$\frac{x^{2} + y^{2}}{z^{2}}$$

Khoảng trắng phía trên và dưới

- \abovedisplayskip mặc định 12pt
- \belowdisplayskip mặc định 12pt
- \abovedisplayshortskip mặc định Opt
- \belowdisplayshortskip mặc định 7pt

Thay đổi toàn bộ

Setlength

 $\verb|\cline| above displayskip| \{0pt|$

Biểu diễn công thức toán học

$$\frac{x^2 + y^2}{z^2}$$

Lệnh \ensuremath{}

Ensuremath

 $\verb|\newcommand{\Gp}{\newcommand{G_p}}|$

Lệnh \everymath{}

Everymath

\everymath{\displaystyle}

Ngắt trang sử dụng $\displaybreak[0\div4]$ hoặc ngắt tự động với \allowdisplaybreaks

Chỉ số trên và chỉ số dưới

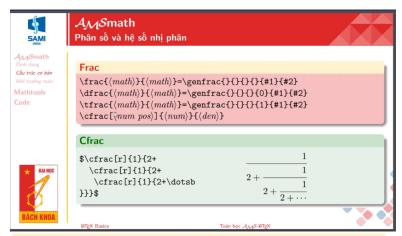
Subscript and Superscript $\langle math \rangle \sb{\langle math \rangle} \ \langle math \rangle \sp{\langle math \rangle} \ \langle math \rangle \sp{\langle math \rangle} \ \langle math \rangle \sp{\langle math \rangle}$

Phân số tổng quát

Genfrac

 $\label{eq:local_continuous} $$ \operatorname{confrac}(\langle left\rangle) {\langle right\rangle} {\langle line\rangle} {\langle style\rangle} {\langle num\rangle} {\langle den\rangle} $$$

 $\binom{123}{456}$



Binom

 $\label{eq:linear_and_linear_and$

Phép lấy căn bậc n

Sử dụng $\left(\frac{(num)}{num} \right)$ và $\left(\frac{(num)}{num} \right)$ để điều chỉnh vị trí bậc lấy căn

Dạo hàm sử dụng dấu nháy trên hoặc chỉ số trên. Dạo hàm từng phần dùng \partial

Biểu diễn căn thức, đạo hàm:

$$\sqrt[12]{12345}$$
 $\sqrt[12]{12345}$

Đạo hàm riêng : ∂ Tích phân trong latex:

$$\int_{12}^{30} x^2 + 2x + 3$$

Thêm các loại tích phân đặc biệt :

Cách sử dụng limits:

$$\int_{a}^{b} x^{3} + x + 1$$

$$\int_{a}^{b} x^{3} + x + 1$$

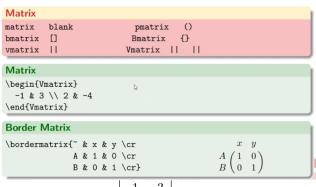
$$\sum_{x=1}^{\infty} \frac{1}{n}$$

$$\sum_{x=1}^{\infty} \frac{1}{n}$$

Sử dụng limits, nolimits và displaylimits

Sử dụng option của $\mathcal{A}_{\mathcal{M}}\mathcal{S}$ math intlimits và sumlimits, nointlimits và nosumlimits cài đặt cho toàn bộ

1



Môi trường matrix : $\begin{vmatrix} -1 & 3\\ 2 & -4 \end{vmatrix}$

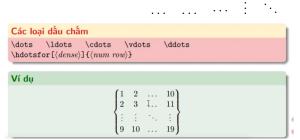
$$\begin{vmatrix}
-1 & 3 \\
2 & -4
\end{vmatrix}$$

Bao ma trận : $\begin{pmatrix} x & y \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

Dấu ngoặc ở trong môi trường toán:

$$\left(\frac{x^2}{y^2}\right)$$

Các loại dấu chấm :



Biểu diễn ma trận với hdotsfor:

Môi trường array:
$$\cfrac{1 \mid 2}{3 \mid 4}$$

Môi trường cases:
$$\begin{cases} \exp x & \text{if } x \geq 0 \\ 1 & \text{if } x < 0 \end{cases}$$