## Web server là gì

Web server là một loại máy chủ (hay server) được dùng để xử lý các truy cập được gửi từ máy khách thông qua giao thức *HTTP*. Các truy cập *HTTP* này thường được gửi từ các chương trình duyệt web trên máy tính cá nhân.

Thuật ngữ web server có thể được sử dụng để để cập tới 2 khía cạnh là phần cứng hoặc phần mềm.

# Cần chuẩn bị gì?

Phần cứng

Mạch esp8266

#### Phần mềm

Arduino IDE

## Thực hiện

Dòng này là tôi khởi tạo một webserver ở port 80

```
ESP8266WebServer server(80);
```

 Khởi tạo một cổng kết nối khi có sự kiện truy cập từ một client nào đó thì sẽ gọi đến function handleRootPath và từ đây ESP sẽ send một gói data để hiển thị dữ liệu.

```
server.on("/", handleRootPath);
void handleRootPath() {
  server.send(200, "text/plain", "Mechasolution.vn Hello world");
}
```

 Tương tự nếu Client truy cập với đường dẫn /esp8266 thì sẽ send một gói data khác ra để hiển thị dữ liệu khác.

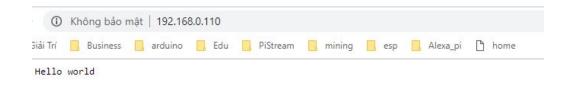
```
server.on("/esp8266", []()
    server.send(200, "text / plain", "<!DOCTYPE
html><head><style></head><body><h2>Button</h2>This is
example for button<button class='button'>Click
me</button></body></html>");
});
```

 Và trong vòng loop thì sẽ dùng một function để bắt các yêu cầu truy cập của Client server.handleClient();

• Sau khi nạp code xong thì các bạn xem ESP bạn bao nhiều nhé



• Các bạn truy cập địa chỉ ip ESP của bạn ở đây ESP của tôi là 192.168.0.110



 Và khi các bạn /esp8266 thì các bạn sẽ nhận được gói data các bạn đã trả về ở trên theo dạng HTML



### Button

This is example for button

Click me