ĐỀ THI KẾT THÚC HỌC PHẦN LẬP TRÌNH JAVA THỜI GIAN LÀM BÀI: 120 Phút

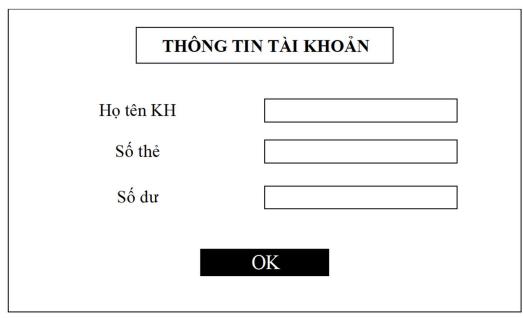
Mã đề thi: JAVA01

Đề bài:

Sinh viên thực hiện các yêu cầu sau:

1. Sinh viên lập trình tạo các giao diện sau: (4.0 điểm)

	DỊCH VỤ	NGÂN HÀNG			
RÚT	ΓHỂ TIỀN TIỀN	CHUYÊN KHOẢN XEM SỐ DƯ			
	CHỌN	N SÓ TIỀN			
100.000			500.000		
200.000			1.000.000		
300.000	Nhậ	p sô khác			
CHUYÊN KHOẢN					
Số thẻ chuyển tới					
Số tiền					
		OK			



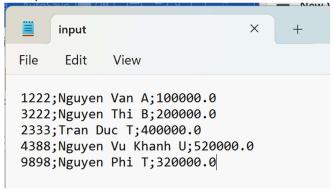
- 2. Khởi tạo cơ sở dữ liệu và tạo file txt như sau:
 - 2.1. Cơ sở dữ liêu

Sinh viên xây dựng 1 bảng TAIKHOAN sử dụng 1 hệ quản trị csdl bất kì gồm các thuộc tính theo yêu cầu sau:

Tên cột	Kiểu dữ liệu	Chiều dài tối đa	Ý nghĩa
ID_CARD	Chuỗi	16	Số thẻ
NAME	Chuỗi	30	Họ tên khách hàng
AMOUNT	Số thực		Số dư của thẻ

2.2. File input.txt bao gồm 1 file gồm n dòng, mỗi dòng gồm các dữ liệu ID_CARD,NAME,AMOUNT cách nhau một dấu;

Ví du về 1 file txt như sau



- 3. Lập trình kết nối được cơ sở dữ liệu và đọc được file input.txt (1.0 điểm)
- 4. Lấy được dữ liệu từ file input.txt đọc vào csdl (sẽ test 5 dòng text trong input.txt, mỗi dòng 0.2 điểm) (1.0 điểm)
- 5. Lập trình kiểm tra được dữ liệu bị lỗi khi nhập từ file input.txt xuất ra file error.txt (chỉ yêu cầu xuất ra dòng dữ liệu bị lỗi) (1.0 điểm)
- 6. Lập trình nghiệp vụ các chức năng của 4 form với các chức năng rút tiền, nạp tiền, chuyển khoản và xem số dư. Đưa các kết quả thu được từ 3 tính năng đầu cập nhật lên CSDL (2.5 điểm)
- 7. Xuất được file CSDL (*.sql) sau khi thực hiện câu 6 với các yêu cầu nghiệp vụ do giám khảo đưa ra (0.5 điểm)