**Trả lời câu hỏi**

**Câu 1: Viết lại đoạn code EditText, Button**

<LinearLayout

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content">

<TextView

android:id="@+id/textView1"

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:text="Nhập A"

android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceLarge" />

<EditText

android:id="@+id/edta"

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_weight="1"

android:ems="10" >

<requestFocus />

</EditText>

</LinearLayout>

<LinearLayout

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content">

<TextView

android:id="@+id/textView2"

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:text="Nhập B"

android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceLarge" />

<EditText

android:id="@+id/edtb"

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_weight="1"

android:ems="10" />

</LinearLayout>

<LinearLayout

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content">

<TextView

android:id="@+id/textView3"

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:text="Kết quả"

android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceLarge" />

<EditText

android:id="@+id/edtc"

android:layout\_width="wrap\_content"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:layout\_weight="1"

android:ems="10" />

</LinearLayout>

<Button

android:id="@+id/btncong"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:text="A+B" />

<Button

android:id="@+id/btntru"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:text="A-B" />

<Button

android:id="@+id/btnnhan"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:text="A\*B" />

<Button

android:id="@+id/btnchia"

android:layout\_width="match\_parent"

android:layout\_height="wrap\_content"

android:text="A/B" />

**Câu 2: Giải thích ý nghĩa các đoạn lệnh**

* setContentView(R.layout.*activity\_main*);
  + Lệnh này thiết lập bố cục giao diện người dùng cho Activity hiện tại. Nó chỉ định rằng Activity này sẽ hiển thị nội dung được định nghĩa trong tệp XML có tên activity\_main.xml.
  + R.layout.activity\_main là một tham chiếu đến tài nguyên bố cục này.
* edt1 = findViewById(R.id.*edta*);
  + Lệnh này tìm một View trong bố cục bằng ID của nó (R.id.edta) và gán nó cho biến edt1. findViewById() trả về một đối tượng View chung, vì vậy nó được ép kiểu thành EditText vì chúng ta biết rằng View với ID edta là một EditText. Điều này cho phép mã Java tương tác với trường nhập liệu văn bản cụ thể đó trên giao diện người dùng.
* int a = Integer.*parseInt*("0" + edt1.getText());  
  int b = Integer.*parseInt*("0" + edt2.getText());
  + edt1.getText() và edt2.getText() lấy văn bản hiện có từ EditText edt1 và edt2 tương ứng, trả về một đối tượng Editable.
  + "0" + edt1.getText() (và tương tự cho edt2) được sử dụng để nối một chuỗi "0" vào đầu văn bản. Mục đích của việc này là để đảm bảo rằng getText() không trả về một chuỗi trống, điều này có thể gây ra lỗi NumberFormatException khi phân tích cú pháp thành số nguyên. Nếu edt1 trống, nó sẽ trở thành "0", có thể phân tích cú pháp an toàn.
  + Integer.parseInt() sau đó chuyển đổi chuỗi thu được thành một giá trị số nguyên.
  + Các giá trị số nguyên này được lưu trữ trong các biến a và b.
* if (b == 0) {  
   edt3.setText("B phai khac 0");  
  } else {  
   edt3.setText("a / b = " + ((double) a / b)); // Ép kiểu sang double để có kết quả chính xác cho phép chia  
  }
* Đây là một khối điều kiện kiểm tra xem giá trị của biến b có bằng 0 hay không.
* **Nếu b bằng 0**: Điều kiện if (b == 0) là đúng. Trong trường hợp này, edt3.setText("B phai khac 0"); được thực thi, đặt văn bản của EditText edt3 thành thông báo "B phai khac 0" (B phải khác 0). Điều này ngăn chặn lỗi chia cho 0.
* **Nếu b không bằng 0**: Điều kiện if (b == 0) là sai, và khối else được thực thi. Trong khối này, edt3.setText("a / b = " + ((double) a / b)); được thực thi.
  + (double) a / b thực hiện phép chia a cho b. Việc ép kiểu a thành double đảm bảo rằng phép chia là phép chia dấu phẩy động, cung cấp kết quả chính xác với phần thập phân, thay vì phép chia số nguyên.
  + Kết quả của phép chia được nối vào chuỗi "a / b = " và sau đó được đặt làm văn bản của EditText edt3.