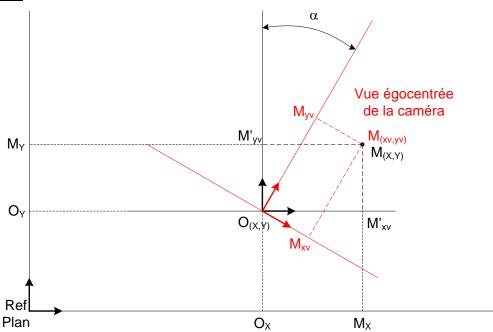
Calibration capteur

Procédé



Dans le référentiel plan

$$M\begin{pmatrix} X \\ Y \end{pmatrix} = M\begin{pmatrix} O_x + M'_{xv} \\ O_y + M'_{yv} \end{pmatrix} = M\begin{pmatrix} O_x + M_{xv} * \cos\alpha - M_{yv} * \sin\alpha \\ O_y + M_{xv} * \sin\alpha + M_{yv} * \cos\alpha \end{pmatrix}$$

Meme point dans le réferentiel égocentré caméra

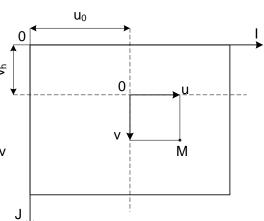
$$M\begin{pmatrix} x_v \\ y_v \end{pmatrix} = M\begin{pmatrix} \cos\alpha^*(M_X - O_X) + \sin\alpha^*(M_Y - O_Y) \\ -\sin\alpha^*(M_X - O_X) + \cos\alpha^*(M_Y - O_Y) \end{pmatrix} = \begin{cases} x_v = \frac{\beta_v}{\beta_u} \frac{u - u_o}{v - V_H} \\ y_v = \beta_v \frac{1}{v - V_H} \end{cases}$$

Même point dans la vue caméra

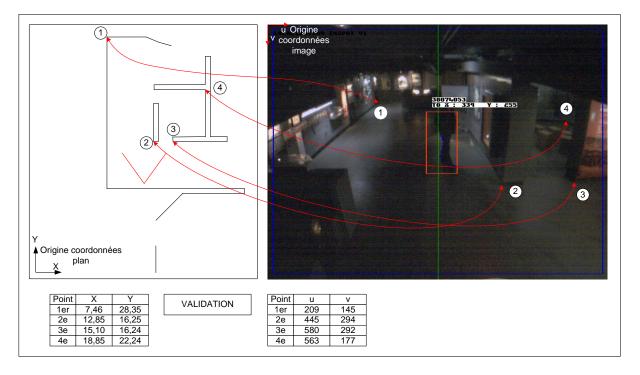
$$u = \beta_u \frac{x_v}{y_v} + u_o$$

$$v = \beta_v \frac{1}{y_v} + V_H$$

Le point M est associé au pixel de position u,v Dans le repère I,J.

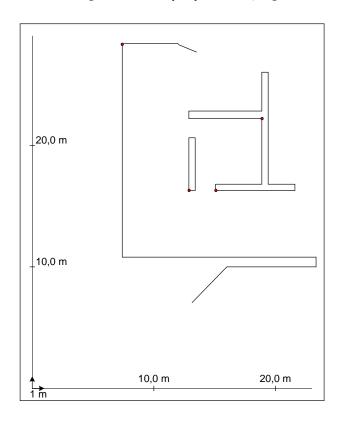


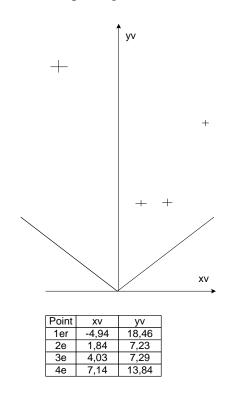
Application avec une tablette

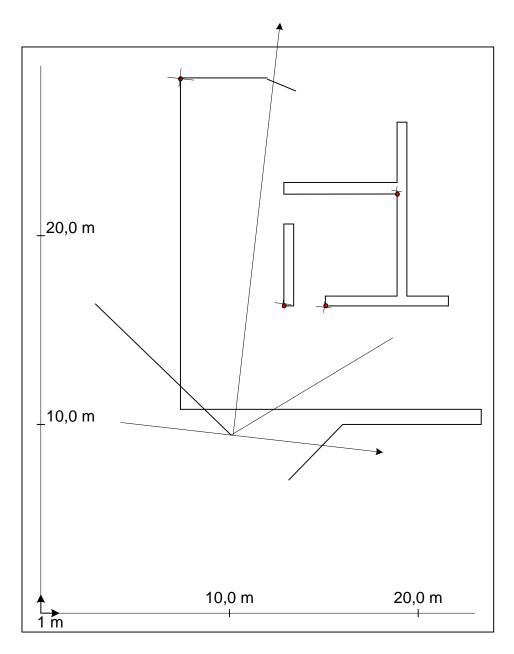


Tablette : visualisation capteur, définition de 4 points appariés

Calcul des paramètres ; β_u , β_v , u_0 , $V_{h,}$ et placement des points dans le repère égocentré.







D'où le calcul du positionnement de la caméra $\mathbf{O}_x, \mathbf{O}_y,$ et de son orientation $\alpha.$