**MÔ TẢ CODE 12 GAME**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **STT** | **Tên game** | **wireframe** |
| 5 | **Rồng vàng vui tính** | Yêu cầu:  Em hãy giúp bạn Rồng điền chữ số thích hợp vào ô trống để hoàn thành phép tính theo cột dọc.   |  | | --- | | Luật chơi:  Phép tính theo hàng dọc   * Tối đa 5 ô trống 1 hàng * Tối đa 5 cột dọc * Khi không đủ đề trong ô trống – tự cắt ô trống và hàng cột ô trống đi * Trong ô trống nhập số; ký tự phép Cộng – Trừ - Nhân - Chia * Đúng được 10 điểm * Sai chuyển câu khác * Thời gian 20 phút   Đề xuất: Có thể đóng gói vd: 10 lever phép trừ; 10 lever phép cộng…?  Mỗi chủ đề sẽ tạo thành 1 app – 1 game riêng  Vd: Phép cộng cột dọc phạm vi 100  Phép trừ cột dọc phạm vi 50  …vv | | Ví du   |  |  | | --- | --- | | □21  + 2□1  ────  55□ | 3□2  -□54  ────  10□ | | 25□  + □21  ────  8□9 | 6□5  -□61  ────  43□ | | |
| 6 | **RẮN CON TINH NGHỊC** | Yêu cầu:  Em hãy giúp bạn Rắn vượt mê cung đến với kim cương tri thức bằng cách trả lời đúng các câu hỏi.  Luật chơi  Có nhiều đường đi trong mê cung  Mê cung có 3 loại chướng ngại vật  Vượt qua loại câu hỏi 1 được 40 điểm  Vượt qua loại câu hỏi 2 được thêm 40 điểm  Vượt qua loại câu hỏi 3 được 100 điểm  Tổng số câu hỏi tối đa là 10 câu  Tổng số câu hỏi tối thiểu là 5 câu  Thời gian 20 phút  Dạng câu hỏi  Điền vào chỗ trống  + Có tối thiểu 1 ô trống  + Có tối đa 3 ô trống  Câu hỏi trắc nghiệm 2 đáp án (đáp án A và B) |
| 7 | **Ngựa con vui tính** | Luật chơi  Vì game màn hình bé nên phải thành 2 lever  Bảng 1: 10 ô xếp 2 hàng  Bảng 2: 10 ô xếp 2 hàng   |  |  |  | | --- | --- | --- | | Cô giáo | ------------------------------🡪  -------------------------------🡪 | Ngát hương | | Học sinh | Ăn chuối | | Hoa hồng | Trong xanh | | Con khỉ | Giảng bài | | Bầu trời | Chép bài |   Bảng 2 – tương tự bảng 1  2 ô 2 bên, sẽ nối được với nhau bằng dấu mũi tên  Nếu click vào 2 ô, sẽ được 1 dòng mũi tên hiển thị theo kiểu đường đi và kết nối đến ô kia  Đúng – được 10 điểm -> Mất luôn 2 ô trống đó hay là hiển thị màu nào đó báo đúng. Để khi làm đúng 5 câu thì học sinh sẽ có cả bảng 5 câu để so sánh.  Sai – được 0 điểm -> -> đường đi hiển thị màu đỏ  Được phép sai 3 lần  Sai đến lần thứ 4 thì game over |
| 8 | **Dê con thông thái** |  |
| 9 | **Khỉ con nhanh trí** | Luật chơi  Có 1 màn hình chơi như chuột – mèo  Hàng trên 6 ô trống  Hàng giữa là ô trống có chứa chủ để phù hợp với hàng trên và hàng dưới  Hàng dưới gồm 6 ô trống  Đáp án đúng là 10 ô  Đáp án nhiễu là 2 ô. Có thể ở trên cùng 1 hàng.  Ô trống có thể chứa được CHỮ - SỐ - TỪ - HÌNH ẢNH  Ô trống là hình vuông kích thước 110 x 110  + Học sinh ghép Ô trống hàng trên với ô trống hàng giữa để được đáp án đúng theo thứ tự trên dưới.  + Học sinh ghép Ô trống hàng giữa với ô trống dưới để được đáp án đúng theo thứ tự trên dưới.  + Treo đúng 1 câu được 10 điểm  Thời gian 20 phút   |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | NAM | NỮ | HỌC | TRƯỜNG | Vui | | **SINH** | | | | | | VIÊN | ĐẺ | Sống | Hoạt | Hoàng |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | 4 + 4 = | 2 x 4 = | 16 : 2 = |  |  | | **8** | | | | | | ? - 4 = 4 | ? – 1 = 7 | 2 x ? = 16 |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | B | Bừ | Th?ng | S?ng | V?ng | | **A** | | | | | | ?nh | ?n | ?i | ?o | b | |
| 10 | **Gà con chăm chỉ** | Sắp xếp các giá trị trong ô trống từ thấp đến cao  Luật chơi  Có 10 đến 20 ô trống kích thước 110 x 110  Ô trống chứa Chữ - Từ - Số - Hình  Sắp xếp theo thứ tự từ bé đến lớn hoặc trật tự các từ để tạo câu có nghĩa   |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | Công | Cha | Như | Núi | thái | | Sơn | nghiã | Mẹ | như | Nước | | Trong | Nguồn | Chảy | Ra | Một | | Lòng | Thờ | Mẹ | Kính | cha |   Tân nghĩ xem những từ lặp lại thì làm sao nhỉ?  Toán   |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |   Chị muốn có 2 lever  Lớp 1 thì chỉ có 10 ô trống  Lớp 2 trở lên thì có 20 ô trống |
| 11 | **Chú chó thông minh** | Đá bóng – trắc nghiệm 4 đáp án  Đúng thì chú chó đá được bóng vào lưới  Sai thì bóng bị nẩy ra ngoài  + 10 câu hỏi trắc nghiệm 4 đáp án  + đúng được 10 điểm. Hiển thị dấu tích V là đúng  + sai chuyển câu khác. Hiển thị đáp án đã chọn với dấu gạch chéo là Sai. Hiển thị luôn đáp án đúng bên cạnh  Ví dụ |
| 12 | **Trạng nguyên ủn ỉn** | Trò chơi ô chữ  Luật chơi  Có 9 ô chữ hàng ngang  Mỗi hàng có tối đa 10 ô trống  Ô trống nào không có nội dung thì bỏ đi  Sẽ luôn có 1 ô trống hàng dọc kết nối 9 ô trống để tạo ra đáp án  Mỗi hàng ngang có tối đa 10 ô trống  Ô trống không nội dung thì không hiện thị  (giống như MÊ CUNG)  + Có 10 câu hỏi  + Đúng 1 câu được 10 điểm  + Sai sẽ chuyển câu tiếp theo  + Màn hình hiển thị nhỏ phần Ô Chữ  + Câu hỏi hiển thị bên trên ô chữ     |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | |  |  |  |  | v | ẹ | t |  |  |  | | c | á | **c** | h | u | ố | i |  |  |  | |  |  | **B** | ó | i | C | á |  |  |  | | **C** | H | A | n | h |  |  |  |  |  | |  |  |  | h | ọ | c | T | ậ | p |  | |  |  |  |  | c | ả | m | Ơ | N |  | | C | H | **Uồn** | C | h | U | ồ | n |  |  | |  |  |  | đ | è | n |  |  |  |  | |