

## SOMMAIRE

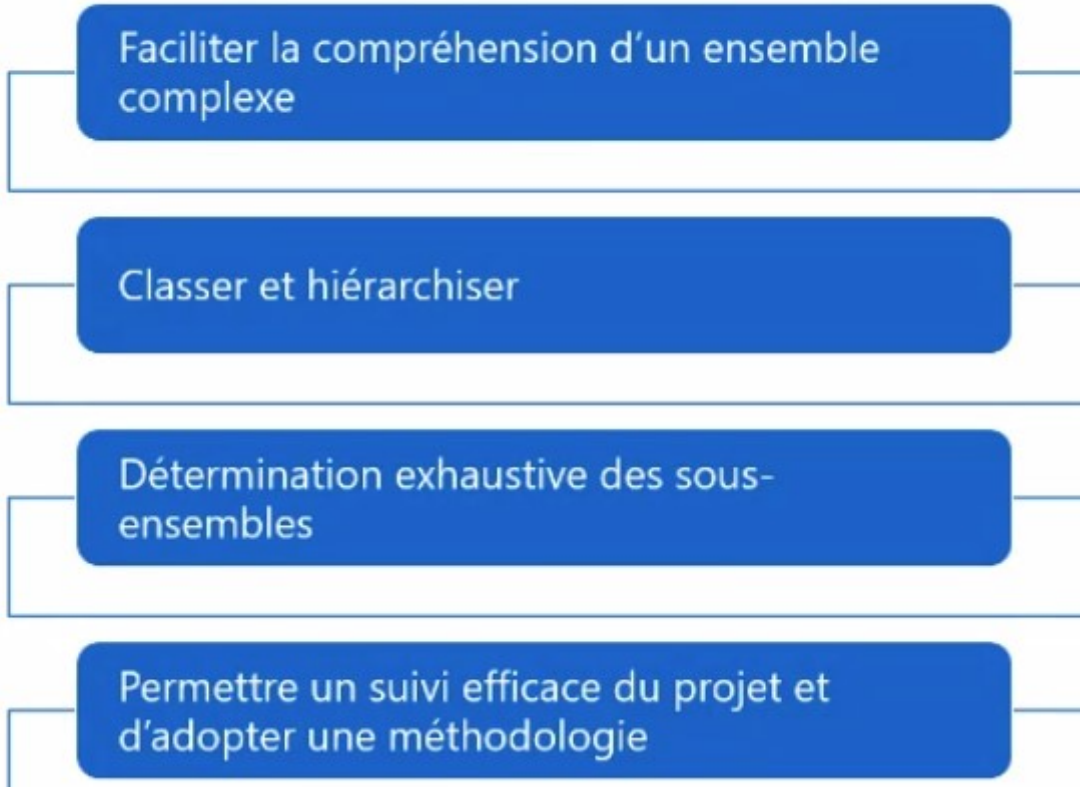
1. Méthode de découpage du projet
2. Product Breakdown Structure : PBS
3. Work Breakdown Structure : WBS
4. Organisation Breakdown Structure : OBS
5. Ressource Breakdown Structure : RBS
6. Définition des taches

## DÉCOUPAGE DU PROJET

### SUJETS CONCERNÉS



# RÔLES DES DIFFÉRENTES DÉCOMPOSITIONS



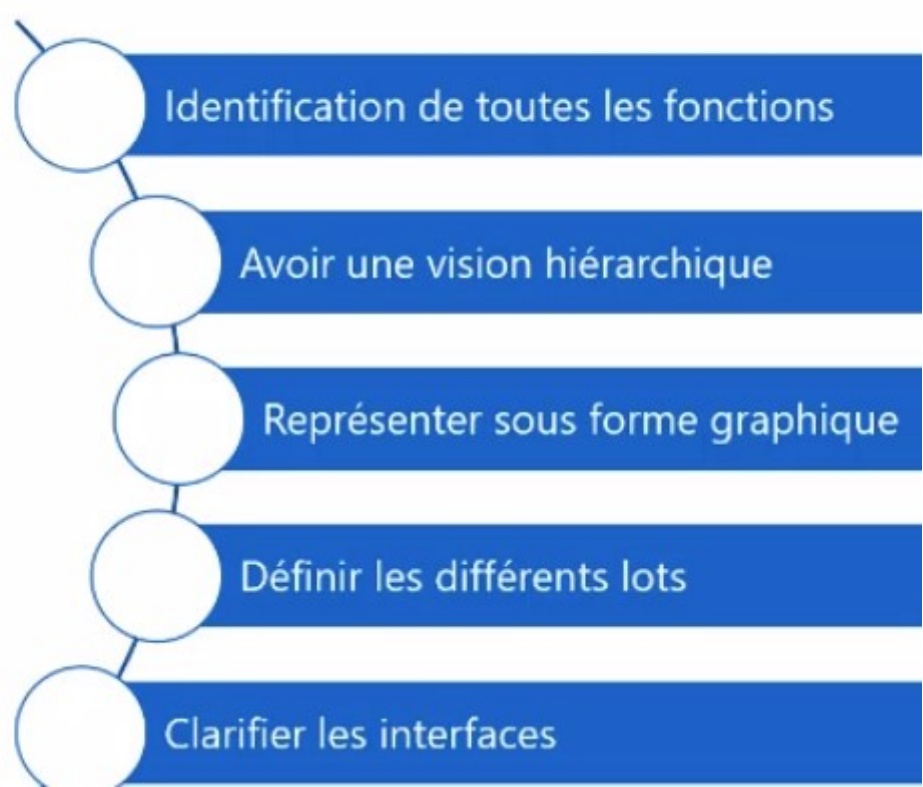
Faciliter la compréhension d'un ensemble complexe

Classer et hiérarchiser

Détermination exhaustive des sous-ensembles

Permettre un suivi efficace du projet et d'adopter une méthodologie

## PBS PERMET



Identification de toutes les fonctions

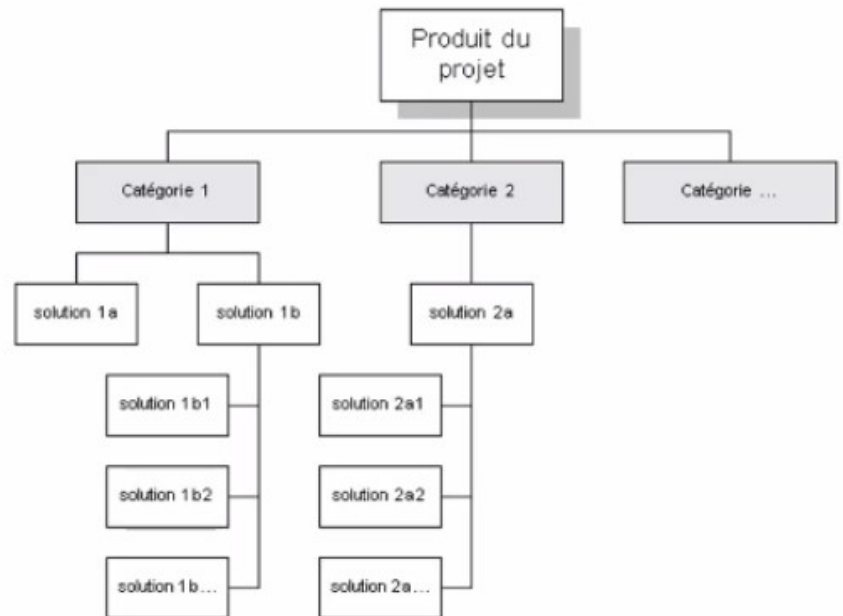
Avoir une vision hiérarchique

Représenter sous forme graphique

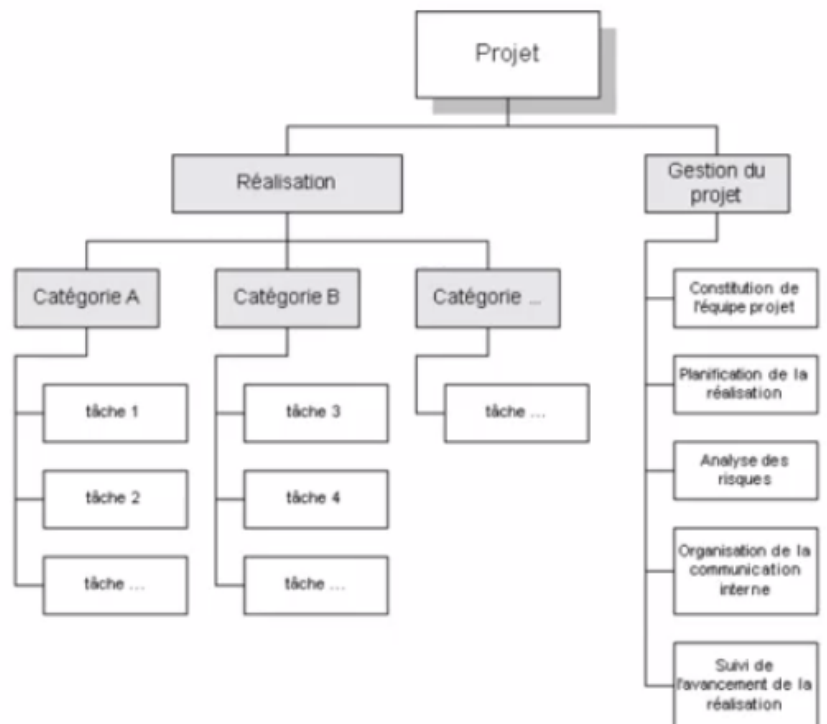
Définir les différents lots

Clarifier les interfaces

## EXEMPLE PBS : PROJET



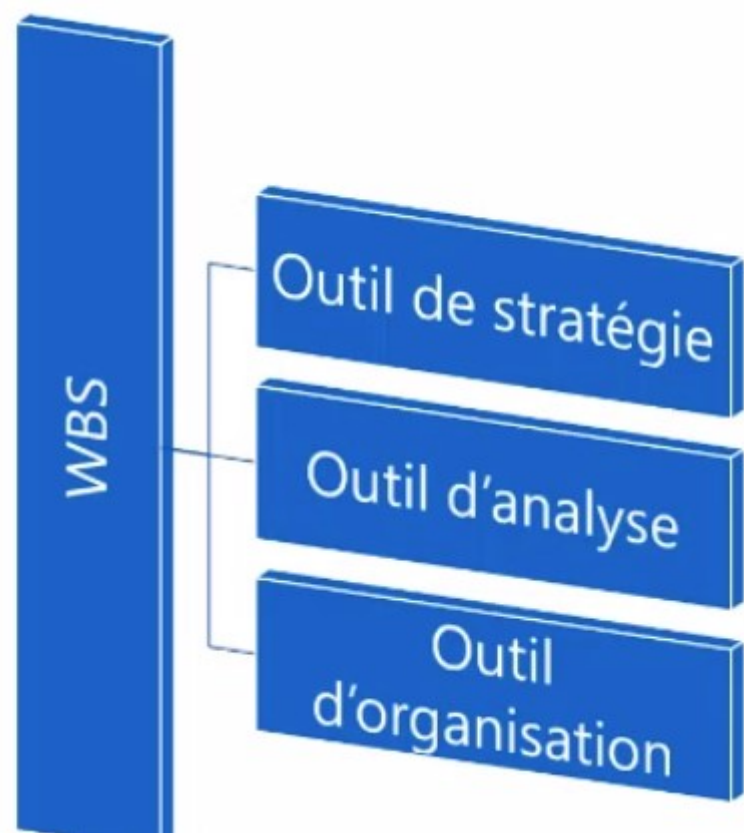
## WBS



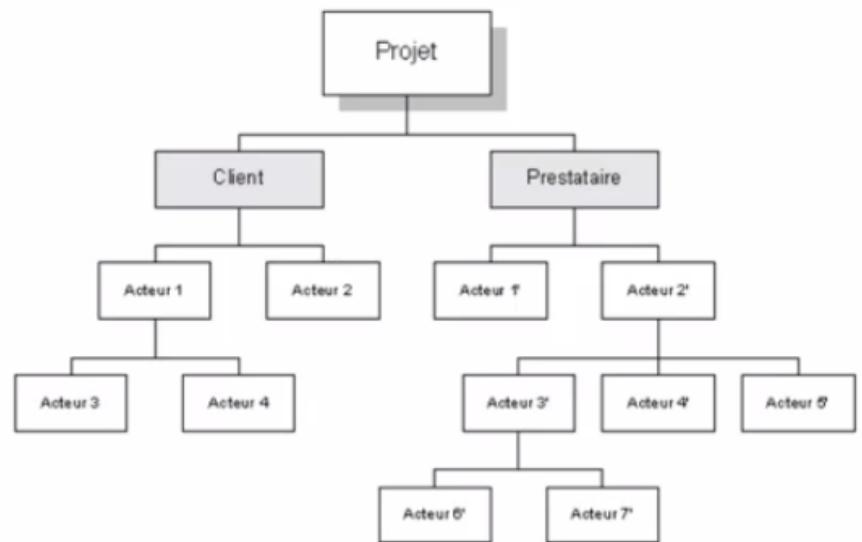
# Définition WBS

Avec WBS, le projet est décomposé en unités élémentaires de travail (tâches) qui permettent de déterminer le travail à accomplir, et donc les coûts et les calendriers.

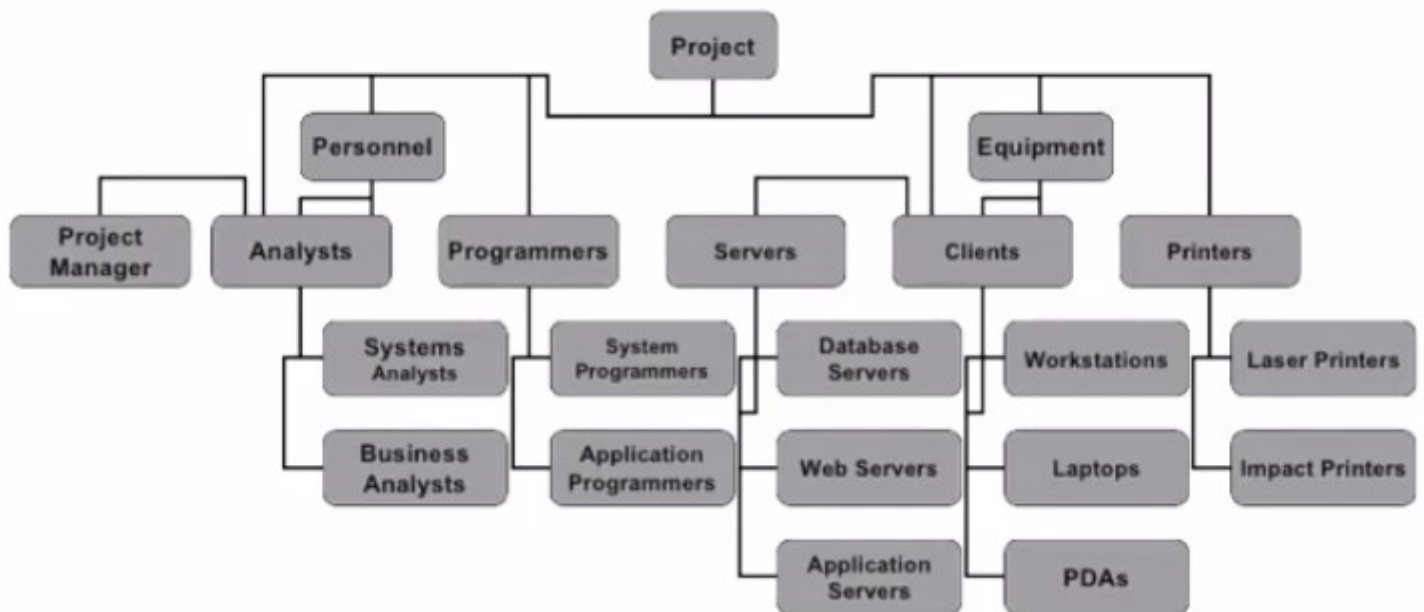
WBS : TROIS OUTILS



## EXEMPLE OBS : PROJET



## EXEMPLE OBS



## Définition RBS

Le RBS ou organigramme des ressources définit les ressources humaines nécessaires à la réalisation du projet.

Le RBS est le prolongement de l'OBS.

# COMBINAISON

## WBS/RBS

Work Breakdown  
Structure



Ressource Breakdown  
Structure

Définir le calendrier des ressources

Elaborer le budget prévisionnel

Elaborer le plan de projet initial

## 6. Définition des tâches

### Définition

Sous-ensemble d'activité à fonction simple. Tout projet se découpe en différentes entités réparties sur les différents acteurs du projet.

Une tâche est une charge de travail qui définit une de ces entités.



Chaque tâche du projet :

Est identifiée par  
son rôle à jouer

Se caractérise par  
un début et une  
fin

Consomme des  
ressources

S'intègre aux  
contraintes  
relationnelles

## 6.2 CONTRAINTES RELATIONNELLES

CATÉGORIES DE CONTRAINTES RELATIONNELLES ENTRE TÂCHES

Contraintes  
d'antériorité

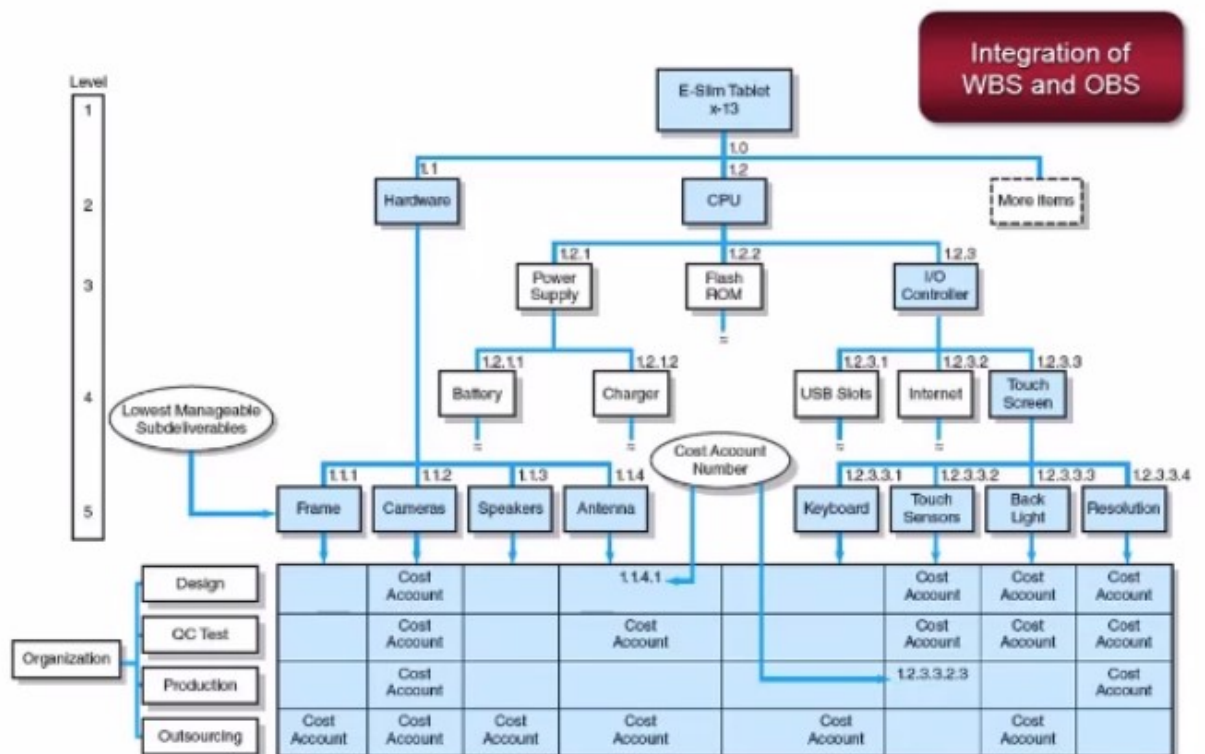
Contraintes de  
localisation  
temporelle

Contraintes  
disjonctives

Contraintes  
cumulatives

**Tâche**

## WBS ET OBS : QUI FAIT QUOI





# MATRICE DES TACHES

Structure et  
Codage  
des Tâches



**WBS**

Structure et  
Codage de  
l'organisation



**OBS**

Structure et  
Codage du  
Produit



**PBS**

**Analyse**

**Estimation**

Répartition des tâches  
WBS versus RBS



**WBS/RBS**

Tache	Responsable	Livrables	Antécédents	Durée	Ressources	Coûts
Spécification fonctionnelle	Chef de projet fonctionnelle	Cahier des charges	Etude de faisabilité	2 mois	Chef de projet Ingénieur fonctionnelle	2 000 000
Développement Logiciel	Chef de projet logiciel	Logiciel 1	Spécification logicielle	4 mois	Chef de projet Equipe logicielle	6 000 000

## Définition

Le budget initial précise le montant des charges et produits liés au projet, mais aussi un échéancier précis de consommation de ce budget en fonction de la programmation prévisionnelle de l'exécution du projet.

RESSOURCES DU PROJET

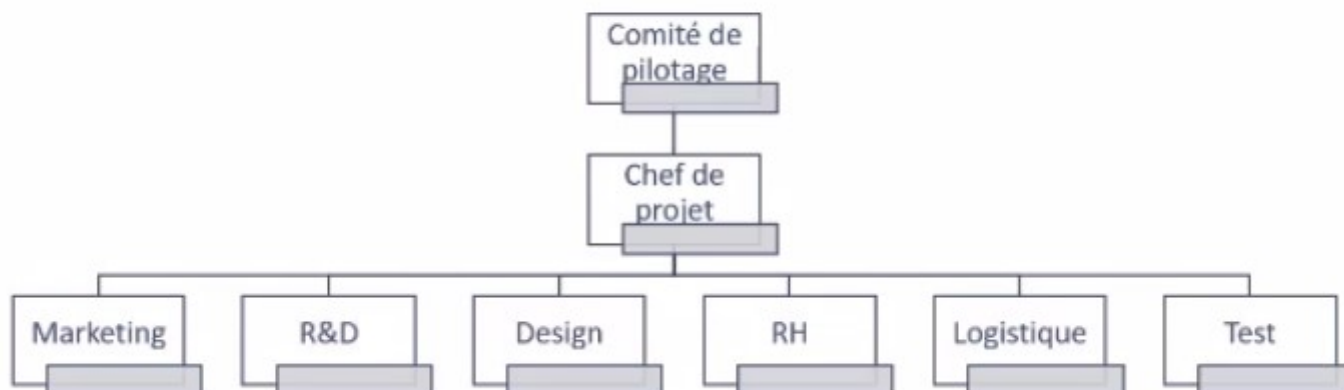
Moyens humains

Moyens matériels

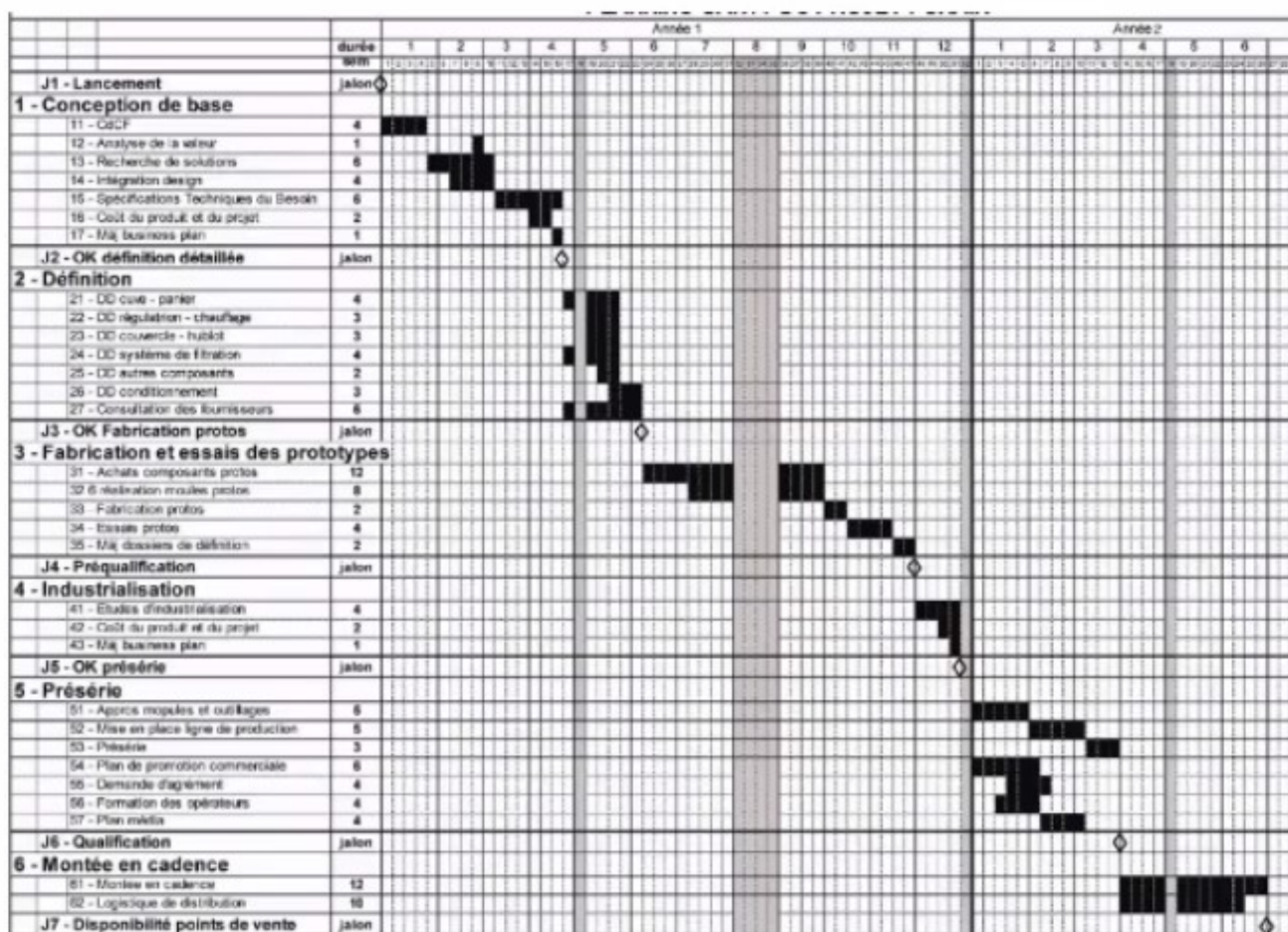
Prestations de fournisseurs

EXEMPLE DE BUDGETISATION

Budget prévisionnel pour un nouveau site Internet						
Tarifs journaliers des ressources humaines du projet						
€ HT	consultant	infographiste	Développeur	Ingénieur Expert	chef de projet	
tarif/jour	760	450	570	750	900	
Coût total des ressources humaines du projet						
	consultant	infographiste	Développeur	Ingénieur Expert	chef de projet	total en € HT
Consulting stratégique	10				1	8500
Charte graphique et navigation		5	3		1	4960
Mailing liste			5			2850
Profiling (dont formulaire inscription)			10	3	1	8850
Personnalisation		2	10	3	1	9750
Création d'une base de données			10			5700
Création d'un moteur de recherche			10	2		7200
Sécurisation du site			5	5		6600
Création d'un forum		1	5	1		4050
Création d'un panier		2	5			3750
Gestion d'adresses e-mails			5			2850
formulaire de contact			1			570
Sondage et vote en ligne		1	2			1590
Test, installation & maintenance			3			1710
Suivi de projet					15	13500
Référencement				25		18750
TOTAL HT						101 080
TOTAL TTC						663 041



GANTT



Question 5

5. Coût total du projet (développement et industrialisation) :

Coûts internes de l'équipe de projet : 705 k€.

Coûts externes de développement du produit (achats) :

- nombre de prototypes : 10 prototypes ;
- achats matière pour chaque prototype : 60 € ;
- frais externes pour les essais protos : 28,4 k€ ;
- jeux de moules pour les protos : 64 k€.

Industrialisation :

- achats d'outillages spécifiques au projet : 2 200 k€.

Cout du projet =

Couts internes	705k€
Couts externes	64 + 28,4 = 92,4 k€
Industrialisation	2200k€

Total = 2997,4k€. —

