Partie I : PRESENTATION DE L’ENTREPRISE

Partie II : GESTION DU PROJET

Le projet SHOPPING EN LIGNE est un projet de développement d'un site web E-commerce avec le framework DJANGO en cours dans notre entreprise ZENDVN. Je joue un rôle d'un chef de ce projet. Le projet SHOPPING EN LIGNE est le projet externe par un contrat. Le prix de vente est forfaitaire, le délai est soumis à pénalités.

Le projet est découpé en 7 lots de travaux principaux confiés à chacun des membres de l'équipe de management de ce projet.

L'entreprise utilise la méthode de contrôle de l'avancement, elle est la méthode simplifiée de la valeur acquise.

L'avancement des tâches comme budget, valeur acquise et coût réel... est évalué selon la règle, à l'exception du management de projet dont l'avancement est calculé proportionnellement au temps.

Diagram

Description automatically generated

1. Cahier Des Charges

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tâches** | **Content** | **Durée(en jour)** | **Antériorité** |
| DEBUT DU PROJET | | | |
| **Conception de base** | |  |  |
| A | Création du cahier des charges | 5 |  |
| B | Analyse de la valeur | 7 |  |
| C | Recherche des solutions techniques | 5 |  |
| D | Graphisme | 7 |  |
| E | Calculer le coût produit et projet | 5 |  |
| F | Business plan | 3 |  |
| DEVELOPPEMENT DU PROJET | | | |
|  | **Partie Front-End** |  |  |
| G | Instaler des logiciels pour la partie Front-End | 2 | C |
| H | Chercher les idées pour le site web E-commerce | 2 | A |
| I | Concrétiser tous les idées en graphisme | 5 | D |
| J | Développer la partie HTML | 5 | G,I |
| K | Partie STYLE CSS, JavaScript, Jquery | 7 | J |
| L | Chercher les photos des produits pour le projet | 3 | H |
| M | Tester le projet | 2 | J,K |
| **Partie Back-End** | | |  |
| N | Analyser les bases de données, installer Python, framework Django, tester la fonction… | 3 | A |
| O | Rédiger Modèle Conceptuel de Données,Script | 2 | N |
| P | Développer la partie des Account – User | 5 | O |
| Q | Développer la partie des produits | 5 | O |
| R | La partie de commentaire des clients | 5 | O,P,Q |
| S | Intégrer HTML(partie Front-End) à Back-End | 5 | J |
| T | Remplir les bases de données | 4 | O |
| U | Tester la site web | 2 | S |
| **Parite Chatbot** | | |  |
| V | Chercher des idées, Comment faire, logiciels | 10 | A |
| W | Réaliser la partie chatbot en text | 10 | V |
| X | Réaliser la partie chatbot en voix | 15 | V,W |
| Y | Intégrer en site web avec framework Django | 10 | S |
| Z | Tester chatbot | 5 | Y |
| REFERENCEMENT | | | |
| **Faire connaître le site sur internet** | | |  |
| A1 | Référencement manuel: L’inscription sur les moteurs de recherche et les annuaires. | 4 | S |
| B1 | Faire des statistiques : Nombre de visiteurs, de visites, pages vues, adresses des sites, moteurs de recherche, mots clés, pays d’origine et pages du site que les visiteurs on le plus visitées… | 7 | A1 |
| **Pré-qualification** | | |  |
| C1 | Mise à jour dossier de définition, plan | 5 | A |
| D1 | Etudes de chaque partie du projet | 5 | B |
| E1 | Coût produit et projet jusqu’en cette période | 2 | E,F |
| **Disponibilité** | | |  |
| F1 | Remise au client le site web | 1 | A |
| G1 | Rédiger le contrat service après vente | 1 | F |
| **FIN PROJET** | | | |

1. Graphical user interface, application, table, Excel

   Description automatically generatedProjet de Gantt

Graphical user interface, application, table

Description automatically generatedGraphical user interface, application, table, Excel

Description automatically generated

1. Projet de PERT

Text

Description automatically generated

Text

Description automatically generated

Partie III : DEVELOPPEMENT DU SITE WEB E-COMMERCE AVEC FRAMEWORK DJANGO

**Pourquoi ai-je choisi Python ?**

- Python est un langage de programmation de haut niveau. Il est très lumineux et naturel, avec une structure claire, pratique.

- Il est connu pour sa nature polyvalente, ce qui le rend applicable dans presque tous les domaines du développement logiciel. Python en général peut être utilisé dans n'importe quel domaine de développement.

- Il dispose aussi d'une bibliothèque standard pour répondre à la plupart des besoins de programmation.

- Il existe une très grande communauté de programmation, le code source est beaucoup partagé.

**La diversité du langage Python:**

*1- Application Web*

On peut utiliser Python pour développer des applications Web. Il fournit des bibliothèques pour gérer les protocoles Internet tels que HTML et XML, JSON, gérer les e-mails, les requêtes, etc. Il fournit également des frameworks comme Django, Pyramid, Flask, etc. Pour développer des applications Web, certains des développements importants sont : PythonWikiEngines, Pocoo, PythonBlogSoftware...

*2- Application GUI de bureau*

Python fournit la bibliothèque Tkinter(TK) GUI pour développer des interfaces dans des applications basées sur python. D'autres outils sont très utiles telles que : wxWidgets, Kivy, pyqt, ils peuvent être utilisées sur un certain nombre de plates-formes. Kivy est populaire dans le développement des applications multi-tactiles.

*3- Développement de logiciels*

Python est très utile pour le développement de logiciels. Il s'agit comme un langage de support et peut être utilisé pour créer des logiciels de contrôle et de gestion, des tests, etc.

*4- Science, analyse des données et Arithmétique*

Python est très populaire et largement utilisé dans le calcul scientifique et l'arithmétique. Certaines bibliothèques et packages utiles sont SciPy, Pandas, IPython, etc. SciPy est un groupe de packages pour l'ingénierie, la science et les mathématiques.

*5- Demande d'entreprise et Application d'entreprise*

Python est utilisé pour créer des applications commerciales telles que des systèmes ERP et de commerce électronique. Tryton est une plate-forme d'applications de haut niveau.

ERP - Enterprise Resource Planning ou système de planification des ressources - ressources de l'entreprise. ERP est une solution logicielle créée dans le but d'accompagner des entreprises dans le processus de gestion et d'exploitation d'opérations telles que : gestion des ressources humaines, comptabilité, importation et exportation de marchandises, etc.

Python peut être utilisé pour créer des applications pouvant être utilisées dans les entreprises ou les organisations. Certaines applications en temps réel sont : OpenErp, Tryton, Picalo, etc.

*6- Application console*

Python est utilisé de développer des applications basées sur la console comme IPython...

*7- Application audio ou vidéo*

Python est bien adapté pour effectuer de nombreuses tâches et peut être utilisé pour développer des applications multimédias. Quelques applications pratiques sont : TimPlayer, cplay, etc.

*8- Application de CAD 3D*

Pour créer des applications CAD, Fandango est une application pratique qui fournit des fonctionnalités CAD complètes.

*9- Application photo*

Certaines des applications ont été développées comme : VPython, Gogh, imgSeek, etc.

Partie IV : COMPARAISON DU PROJET SITE WEB E -COMMERCE AVEC D’AUTRES

Partie V : CONCLUSION