## **Dự án A: Phần mềm quản lý điểm cho trường cấp 2, yêu cầu rõ ràng**

### **Mô hình phù hợp: Waterfall (Mô hình thác nước)**

**Lý do chọn:**

* Yêu cầu đã xác định rõ ràng ngay từ đầu, ít thay đổi trong quá trình phát triển
* Môi trường giáo dục thường có quy trình quản lý chuẩn, ít biến động
* Dễ lập kế hoạch, dễ kiểm soát tiến độ và chi phí
* Phù hợp với các dự án nhỏ đến trung bình, ít rủi ro

## **Dự án B: Ứng dụng mobile đặt lịch khám bệnh, yêu cầu linh hoạt**

### **Mô hình phù hợp: Agile**

**Lý do chọn:**

* Yêu cầu linh hoạt, có thể thay đổi liên tục do phản hồi từ người dùng thực tế
* Cần phát hành nhanh các phiên bản nhỏ để kiểm tra và cải thiện trải nghiệm người dùng
* Môi trường y tế có nhiều đối tượng sử dụng khác nhau (bệnh nhân, bác sĩ, lễ tân…), nên cần sự tương tác liên tục giữa khách hàng và nhóm phát triển
* Agile giúp giảm rủi ro và tăng mức độ hài lòng của khách hàng

## **Dự án C: Hệ thống ngân hàng điện tử có bảo mật và độ phức tạp cao**

### **Mô hình phù hợp: Spiral (Mô hình xoắn ốc)**

**Lý do chọn:**

* Dự án lớn, có độ phức tạp cao, yêu cầu bảo mật nghiêm ngặt
* Cần đánh giá rủi ro ở mỗi giai đoạn phát triển
* Spiral kết hợp ưu điểm của cả Waterfall (quy trình) và Prototype (xây dựng thử nghiệm) để kiểm soát rủi ro tốt hơn
* Cho phép phát triển theo từng vòng lặp, mỗi vòng gồm: phân tích rủi ro → thiết kế → xây dựng → kiểm thử → đánh giá