**Trình bày cách đặt tên trong Java cho biến (variable), hằng (constant), phương thức (method), lớp (class)**

**Biến (Variable):**

Sử dụng kiểu chữ thường (lower camel case).

Bắt đầu bằng chữ cái hoặc dấu gạch dưới.

Ví dụ: myVariable, age, counter.

**Hằng số (Constant):**

Sử dụng kiểu chữ in hoa với dấu gạch dưới để phân cách từ.

Ví dụ: MAX\_VALUE, PI, DEFAULT\_PORT.

**Phương thức (Method):**

Sử dụng kiểu chữ thường (lower camel case).

Bắt đầu bằng chữ cái.

Ví dụ: calculateTotal(), getUserInfo().

**Lớp (Class):**

Sử dụng kiểu chữ in hoa cho mỗi từ (Upper Camel Case hoặc Pascal Case).

Bắt đầu bằng chữ cái in hoa.

Ví dụ: Person, StudentRecord, Calculator.

**Giải thích các cách dùng của toán tử tăng (++), giảm (--)**

Toán tử tiền tố (++i): Tăng giá trị của biến trước khi sử dụng giá trị mới.

Toán tử hậu tố (i++): Sử dụng giá trị hiện tại của biến trước khi tăng nó lên 1 đơn vị.

Toán tử tiền tố (--i): Giảm giá trị của biến trước khi sử dụng giá trị mới.

Toán tử hậu tố (i--): Sử dụng giá trị hiện tại của biến trước khi giảm nó đi 1 đơn vị.

<https://github.com/tranhuyhau/A2M>