

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
“ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ”

Факультет компьютерных наук
Кафедра программирования и информационных технологий

Тема

Курсовая работа

09.03.02 Информационные системы и технологии
Программная инженерия в информационных системах

Допущен к защите

Зав. кафедрой _____ С.Д. Махортов, к.ф. - м.н., доцент _____.20__

Обучающиеся _____ А.Е. Копылова, О.А. Транина 3 курс, д/о

Руководитель _____, ст. преподаватель

Воронеж 2018

Содержание:

1. Введение
 - 1.1.Аналоги
 - 1.2.Методология
2. Постановка задачи
3. Основная часть
4. Заключение
5. Список источников
6. Приложения

1. Введение

В современном мире мы наблюдаем проникновение информационных технологий практически во все сферы человеческой деятельности, не стала исключением и сфера предоставления услуг по поиску авиабилетов.

Учитывая темп жизни современного человека, время является важнейшим ресурсом. Не удивительно, что с распространением интернета приобрели высокую популярность различные сервисы онлайн-поиска для мобильных устройств. Ведь они позволяют существенно упростить и ускорить процесс получения информации о различных услугах. Очевидно, что использование программного приложения для предоставления информации о перелетах и ценах дает преимущества такие, как:

- экономия времени
- более удобная форма поиска с широким выбором фильтров
- более разнообразные предложения

Поиск авиабилетов осуществляется по следующим критериям:

- город отправления;
- город назначения;
- количество пассажиров;
- наличие пересадок;
- сортировочные фильтры.

1.1 Аналоги

В области поиска авиабилетов существует большое количество мобильных приложений, работающих на операционной системе Android. Рассмотрим наиболее крупные из них:

- Aviasales
- Аэрофлот
- Туту.ру

1.2 Методология

При разработке проекта используется каскадная модель, которая включает в себя следующие этапы:

1. Определение требований
2. Проектирование
3. Конструирование (также «реализация» либо «кодирование»)

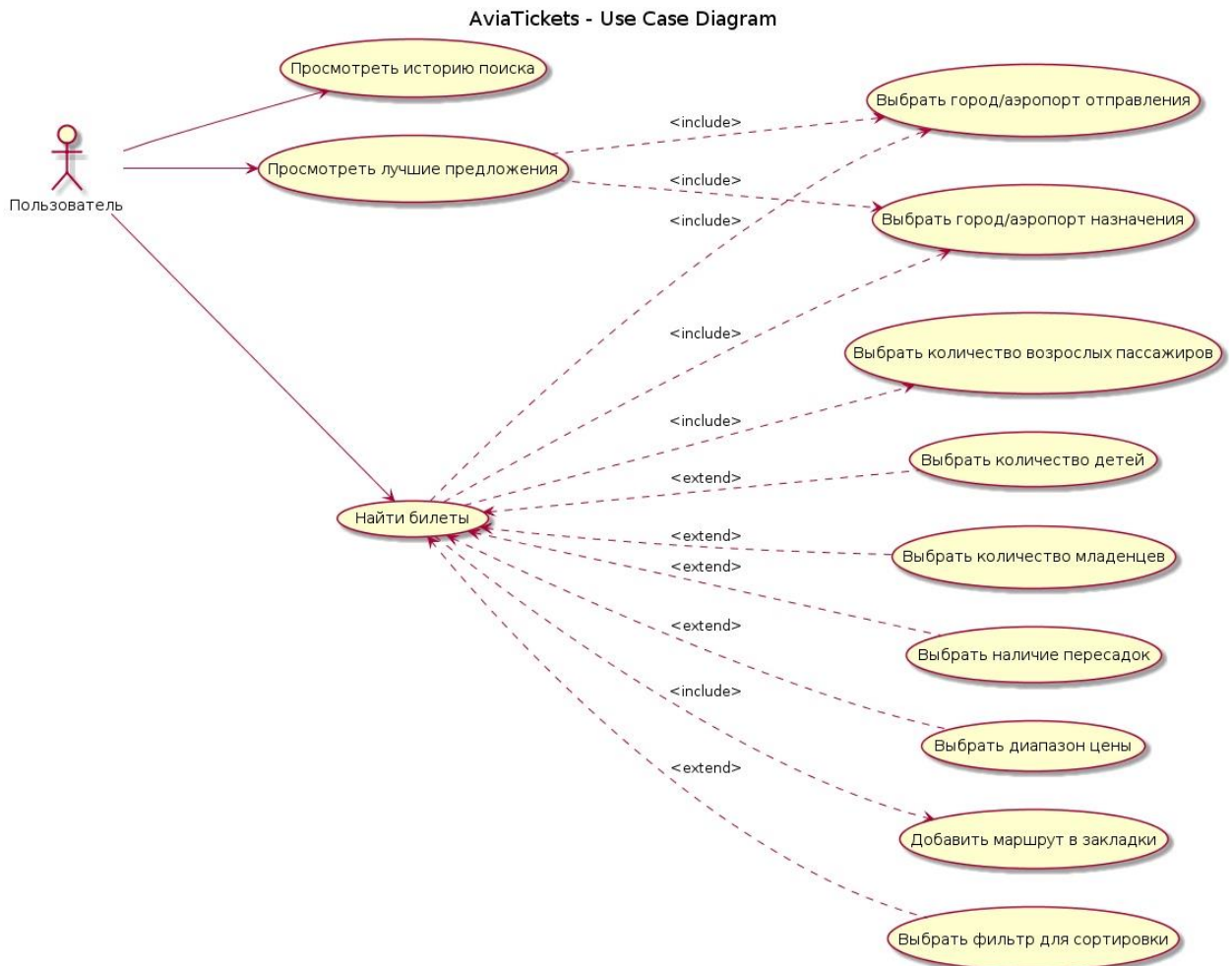
4. Воплощение
5. Тестирование и отладка (также «верификация»)
6. Установка
7. Поддержка

Также в процессе разработки будет использоваться парадигма объектно-ориентированного программирования.

2. Постановка задачи

Целью курсового проекта является создание приложения, работающего на операционной системе Android.

Основная функциональность разрабатываемого приложения изображена на диаграмме вариантов использования. (Рисунок 1)



Пользователь обладает следующими возможностями:

- поиск авиабилетов по заданным параметрам;
- сортировка результатов по критериям;
- добавление маршрута в закладки;
- просмотр истории поиска.

Система должна соответствовать следующим требованиям:

1. Использование нескольких источников данных (API).
2. Подбор не только прямых рейсов, но и рейсов с пересадками.
3. Реализовать все возможности пользователя, описанные выше.

Завершенный проект представляет собой полностью функционирующее Android –приложение, соответствующее требованиям, описанным выше.