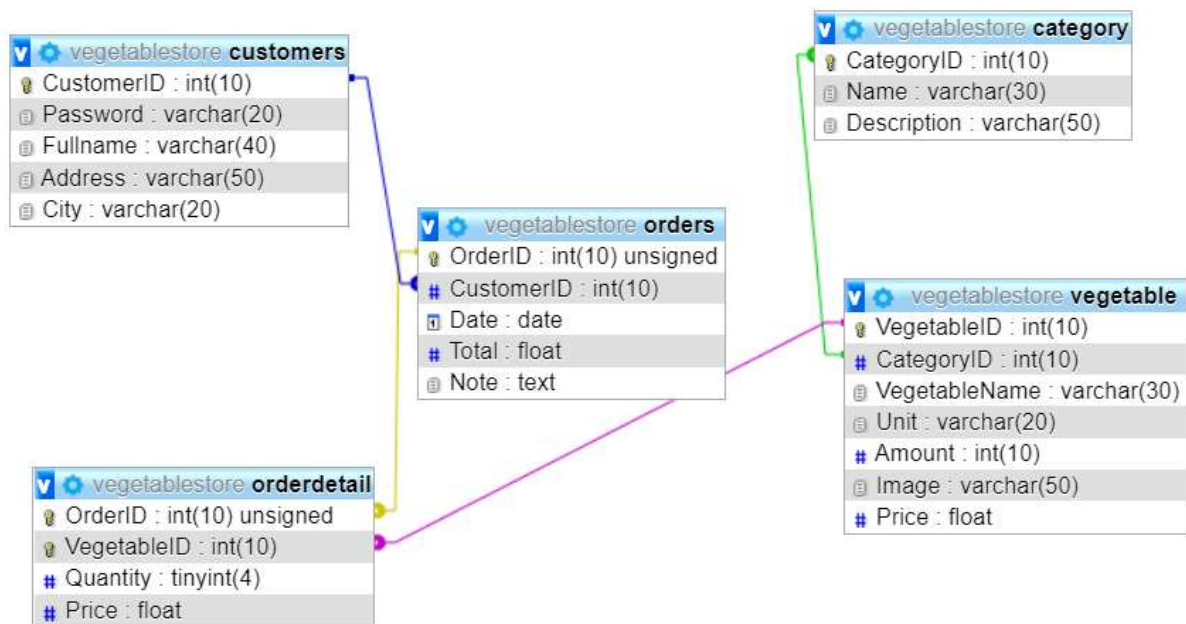


Học kỳ: 2 Năm học: 2020 – 2021
Trình độ đào tạo: Đại học Hình thức đào tạo: Chính quy
Họ tên sinh viên: Mã số sinh viên:

Cho CSDL **market** có schema như sau:

- **customers** (CustomerID, Password, FullName, Address, City)
- **vegetable** (VegetableID, CategoryID, VegetableName, Unit, Amount, Image, Price)
- **category** (CategoryID, Name, Description)
- **orders** (OrderID, CustomerID, Date, Total, Note)
- **orderdetail** (OrderID, VegetableID, Quantity, Price)



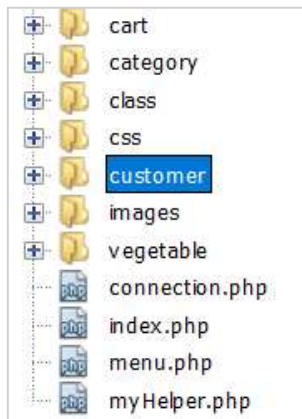
Hình 01

Anh (Chị hãy) trình bày code và chụp lại màn hình giao diện màn hình (nếu có) cho các câu hỏi sau:

Lưu ý: Cắt, dán code ở dạng hình, hoặc sử dụng lệnh File > Print to HTML của Netbean, giữ nguyên màu sắc của Netbean, hoặc IDE khác.

Câu 1. Cài đặt thư mục web

- Tạo cấu trúc web gồm các thư mục con như gợi ý trong hình 2.
- Trang web sử dụng bootstrap 4, tải tập tin *bootstrap.css* đặt trong thư mục css



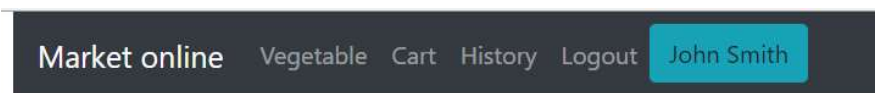
Hình 2

Câu 2. Tạo file *connection.php*, trong đó viết hàm kết nối cơ sở dữ liệu (CSDL) **market** đã cho ở trên (Sinh viên viết hàm trả về liên kết CSDL hoặc có thể viết lớp).

Câu 3. Tạo trang chính *index.php*:

a) Tạo trang *menu.php* có các menu như sau:

Vegetable | Cart | Login | History | Logout | Tên của khách hàng đăng nhập



Hình 3. Menu

b) Nhúng trang *menu.php* vào trang *index.php*

Lưu ý: các menu History, Logout, Tên của khách hàng chỉ hiển thị sau khi khách hàng đăng nhập (Login).

Câu 4. Tạo file *class/customer.php*, viết lớp *customer* với các hàm thực hiện:

a) Lấy thông tin khách hàng theo id + `getByID($cusid)`

b) Thêm mới thông tin của một khách hàng + `add($cus)`

Câu 5. Chức năng đăng nhập.

Hình 4. Login

a) Tạo file *customer/login.php*. Thiết kế form đăng nhập gồm 2 thông tin ID và Password của khách hàng như hình gợi ý Hình 4.

Câu 6. Tạo trang *customer/checkLogin.php* sẽ được gọi xử lý khi nhấn nút Login. Nếu đăng nhập đúng sẽ chuyển trang đến *vegetable/index.php*, nếu nhập thông tin sai sẽ vẫn ở trang *login.php* và hiển thị thông báo “Nhập sai passowrd” hoặc “Không tìm thấy tài khoản”.

Câu 7. Chức năng đăng kí

Register

Your's Fullname:

Password:

Address:

City:

Register

Tạo file *customer/register.php*. Thiết kế form đăng kí gồm các thông tin Fullname, Password, Address, City của khách hàng như hình gợi ý Hình 5.

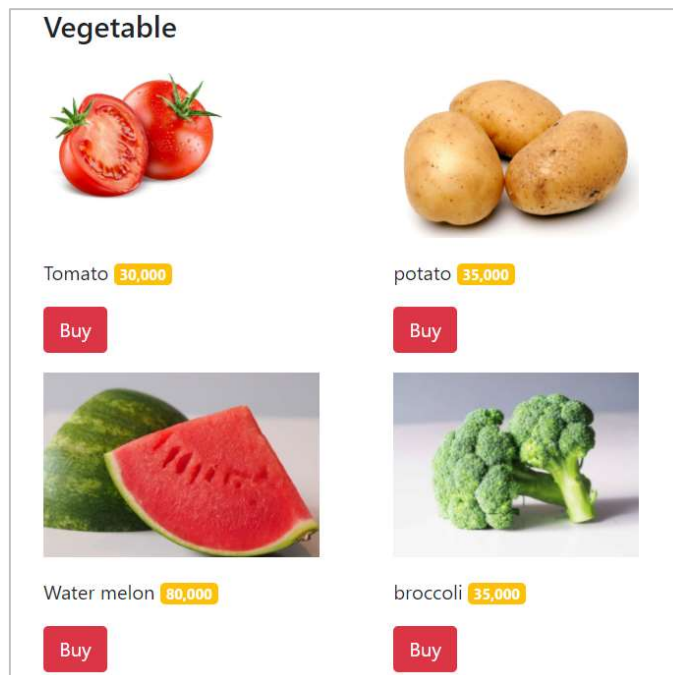
Câu 8. Tạo trang *customer/saveRegister.php* sẽ được gọi xử lý khi nhấn nút **Register** lưu đề thông tin khách hàng.

Hình 5

Câu 9. Tạo file *class/vegetable.php*. Viết lớp *vegetable* có các hàm sau:

- a) Lấy tất cả sản phẩm + getAll()
- b) Lấy tất cả sản phẩm thuộc 01 danh mục (category) + getListByCateID(\$cateid)
- c) Lấy tất cả sản phẩm thuộc nhiều danh mục + getListByCateIDs(\$cateids)
- d) Lấy chi tiết sản phẩm theo khóa chính + getByID(\$vegetableID)

Câu 10. Tạo file *vegetable/index.php* hiển thị tất cả sản phẩm, hiển thị dạng ma trận (3 hoặc 4 cột), mỗi sản phẩm gồm tên, hình, giá bán, nút Buy (mua hàng).



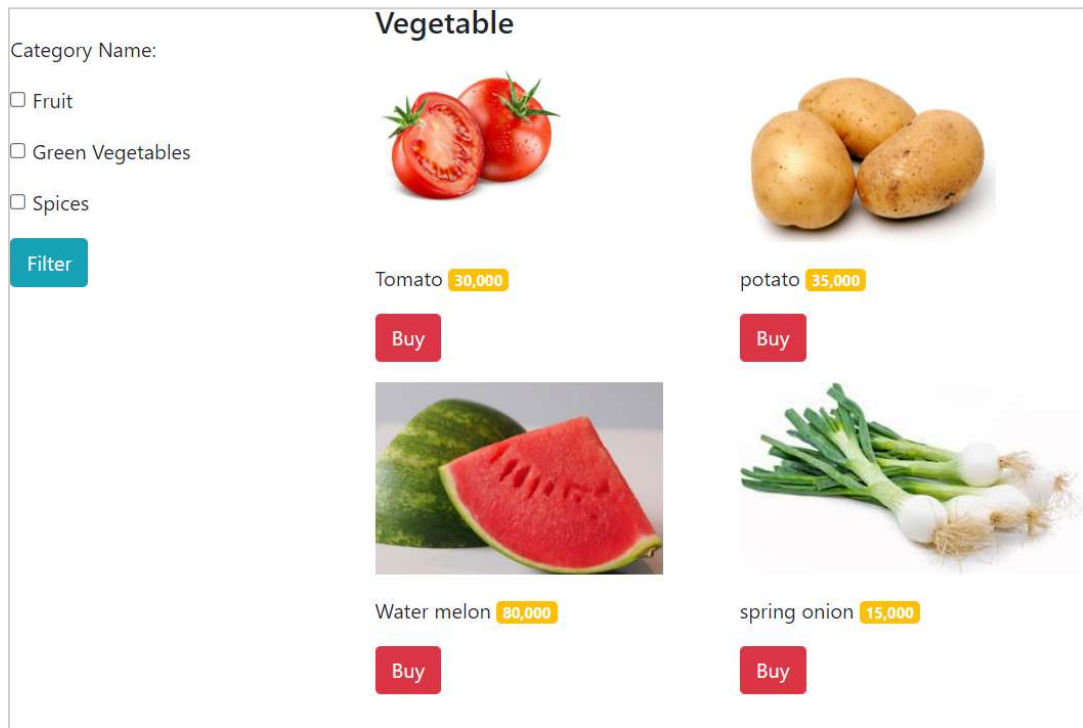
Hình 6

Câu 11. Tạo file *class/category.php*. Viết lớp *category* với các hàm sau:

- a) Lấy tất cả danh mục + getAll()
- b) Thêm mới một danh mục + add(\$cate)

Câu 12. Lọc sản phẩm trên cùng trang

- a) Trên trang *vegetable/index.php* viết thêm form hiển thị các danh mục dạng checkbox và nút Filter.
- b) Viết code xử lý khi nhấn nút Filter sẽ hiển thị các sản phẩm theo các danh mục được chọn.



Hình 7

Câu 13. Tạo file *class/order.php*. Viết lớp *order* gồm các hàm sau:

- a) Lấy tất cả thông tin hóa đơn của 01 khách hàng + getAllOrder(\$cusID)
- b) Lấy tất cả thông tin chi tiết hóa đơn theo OrderID + getOrderDetail(\$orderid)

Câu 14. Trong lớp *order* viết thêm hàm:


- Hàm thêm mới thông tin hóa đơn và chi tiết hóa đơn + addOrder(\$order, \$detail)

Lưu ý: sinh viên có thể viết 01 hàm như gợi ý hoặc nhiều hàm.

Câu 15. Tạo file *cart/index.php* để hiển thị thông tin các sản phẩm đang mua, sau khi nhấn nút Buy trên trang *vegetable/index.php*.

Lưu ý:

- Mỗi lần nhấn nút Buy thì mua với số lượng mặc định 01 đơn vị.
- Nếu nhấn nút Buy mua thêm cùng sản phẩm đã có trong giỏ hàng thì phải cập nhật số lượng tăng thêm 01 đơn vị.
- Sinh viên nên kiểm tra số lượng mua có vượt quá số lượng của sản phẩm đang có hay không.

Cart				
#	Name	Picture	Amout	Price
1	potato		2	35000
			2	70,000
<div>Order</div>				

Hình 8

Câu 16. Tính tổng cộng số lượng và tổng tiền trong giỏ hàng (cart/index.php).


Câu 17. Tạo file *cart/saveorder.php* để xử lý lưu thông tin đặt hàng vào 2 bảng orders và orderdetail khi khách hàng nhấn nút Order. Lưu ý có kiểm tra khách hàng đã đăng nhập, nếu chưa đăng nhập thì phải bắt buộc đăng nhập trước.

Câu 18. Tạo file *cart/history.php*, hiển thị lịch sử đặt hàng của khách hàng đã đăng nhập.

History			
#	Date	Total	Detail
1	2021-08-18	210,000	<div>Detail</div>
2	2021-08-15	150,000	<div>Detail</div>

Hình 9

Câu 19. Tạo file *cart/detail.php*, hiển thị chi tiết của hóa đơn khi nhấn vào nút Detail.

Order detail				
#	Name	Image	Amout	Price
1	Tomato		7	30000
Total:			7	210,000

Hình 10

Câu 20. Chức năng đăng xuất

a) Tạo file *customer/logout.php* xóa tất cả session.

b) Chuyển trang về trang chính (index.php)

Câu 21. Tạo trang *category/index.php* hiển thị danh sách các danh mục và form nhập mới 01 danh mục.

Category			
Name:	#	Name	Description
<input type="text"/>	1	Fruit	The kind that can be eaten without cooking
Description:	2	Green Vegetables	The kind used to make salads or soups
<input type="text"/>	3	Spices	The kind used to enhance the taste of food
<input type="button" value="Add"/>			

Hình 11

Câu 22. Tạo file *category/add.php* được gọi xử lý khi nhấn nút Add thêm mới danh mục.

Câu 23. Tạo file *vegetable/new.php* hiển thị form nhập sản phẩm mới.

Add Vegetable			
Vegetable Name:		Category Name:	
<input type="text" value="Orange"/>		<input type="text" value="Fruit"/>	
Unit	Amount:	Price	
<input type="text" value="Kg"/>	<input type="text" value="20"/>	<input type="text" value="50000"/>	
Image:			
<input type="button" value="Choose File"/> orange.jpg			
<input type="button" value="Add"/>			

Hình 12

Câu 24. Tạo file *vegetable/add.php* được gọi xử lý khi nhấn nút Add thêm mới sản phẩm.

Câu 25. Viết thêm chức năng tải hình (jpg/png) khi thêm sản phẩm mới. Lưu ý có kiểm tra đúng loại hình, kích thước <=2mb.

---Hết---