

# Agilité et outils en gestion de projet - MNG 3116

## Supplément - Livrable C et les cérémonies



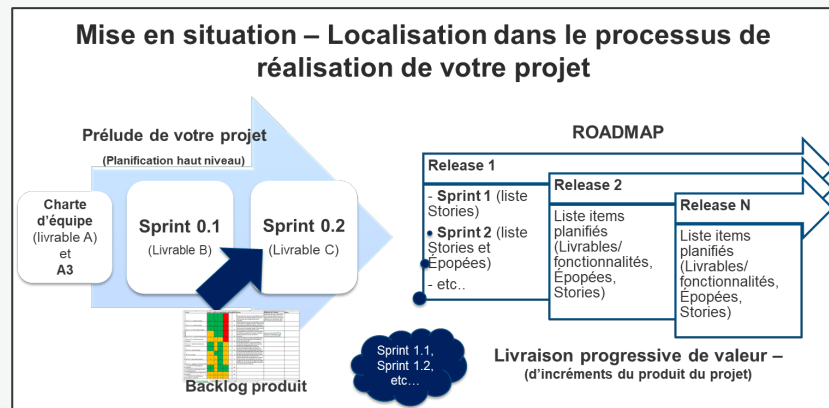
# Le livrable C

But du livrable C: vous faire expérimenter un scénario de livraison d'un sprint qui est une **suite de la planification du Sprint 0.1:**

- **Utiliser concrètement les cérémonies et rôles Scrum et des outils** (ex.: timeboxing, poker planning)
- Faire la correction (refactoring) de votre sprint précédent, votre livrable de planification B
- Compléter vos apprentissages de la planification/organisation d'un projet agile (Prélude)

Bien lire les directives sur le portail pour ce livrable:

- Contenu (incluant gabarits)
- Critères de correction
- Format attendu



# Planification – pour livrable C

- ❑ Vous devriez faire une Réunion de planification du sprint 0.2 très bientôt
  - Référez-vous au contenu et aux exemples de la simulation 2
- ❑ Suggestion de tâches à ajouter dans votre sprint 0.2 (Livrable C)
  - Assurance et contrôle de qualité:
    - ✓ Vous pouvez ajouter une colonne dans le Kanban de sprint pour contrôler la qualité de vos livraisons
    - ✓ Vérifier ce qui est demandé dans le gabarit = critères d'acceptation
  - Ajouter une tâche d'intégration du document
- ❑ Effectuez une cérémonie de daily scrum au début de chacune de vos rencontres et utilisez votre kanban de sprint

## La Revue du Sprint 0.2

- ☐ Effectuer cette rencontre avant la rétrospective
- ☐ Cette rencontre pourrait vous permettre de valider votre Livrable C en équipe



# Annexes 1 et 2 - les Vidéos

- Pour le **Scrum(mêlée) /Kanban**, la durée maximale est de 15 minutes
  - Faire un tour de table avec les 3 questions pour chacun
  - Si une discussion commence sur un problème, ~~rappel~~ le but du scrum.
- Pour la **Rétrospective**: Durée environ 1h.
  - Avant la rencontre:
    - Vous préparer en réfléchissant sur vos résultats et le déroulement du sprint.
    - **Scrum master doit se préparer et choisir comment il traitera les 3 étapes**. Quel outil pour partager les informations.
  - Structure proposée:
    - Introduction (5 min): rappel du but de la rétro, de l'importance de l'ouverture, etc... **Et c'est quoi le but de votre rétro (scénario, s'améliorer pour le prochain sprint)**
    - Étape 1 - recherche d'information ( 15 minutes)
    - Étape 2 - Identification des problèmes et solutions (25 minutes)
    - Étape 3 - Plan d'action (10 minutes)
    - Clôture - Conclure sur le plan d'action et aussi sur comment s'est déroulé la rétro (5 minutes)
- **Rendre accessible les Vidéos au courriel mentionné sur le portail pour le livrable C**

**Vous devriez avoir fait la rencontre de Revue auparavant:**