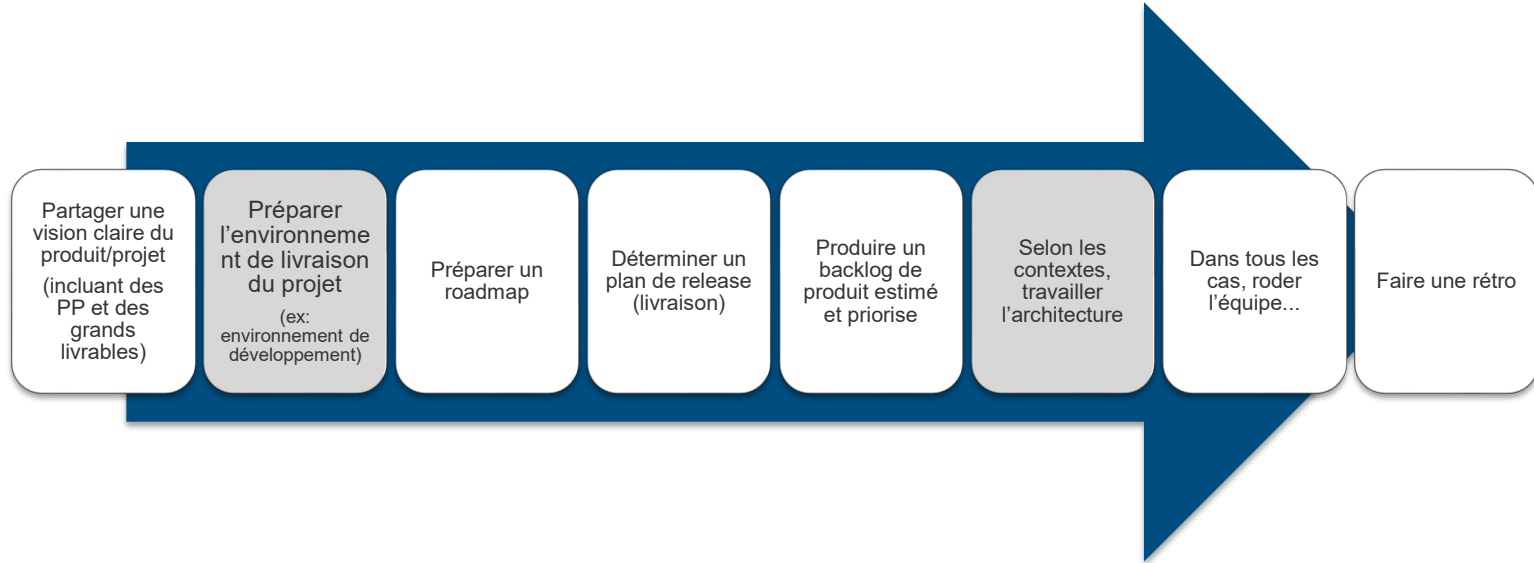


Agilité et outils en gestion de projet - MNG 3116

Supplément - rétroaction Simulation 2



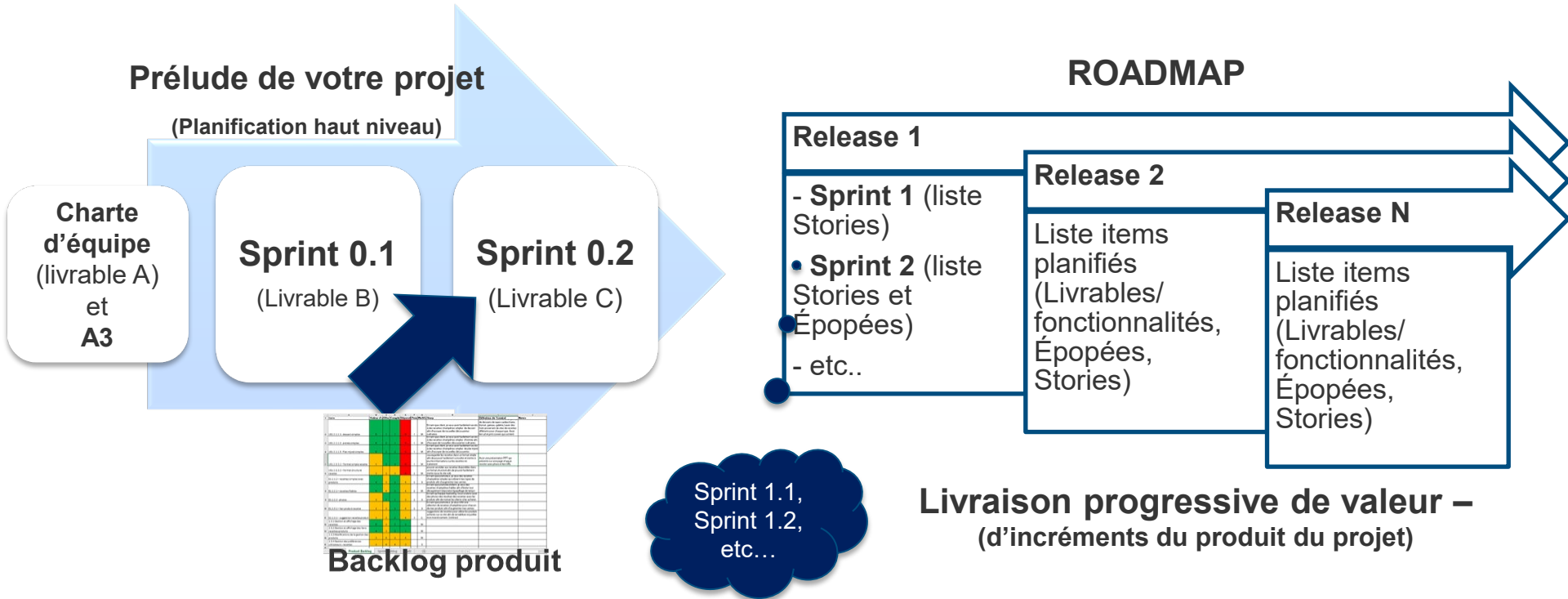
Démarrage du projet (Prélude)



- La simulation 1: Introduction aux rôles et aux outils agiles (ex.: backlog, roadmap, etc..) de définition et de gestion de la portée à haut niveau
- ➔ • La simulation 2: Introduction aux cérémonies Scrum et processus de d'auto organisation en équipe (ex.: poker planning, planification du sprint/itération)

Nous effectuons le prélude (portée théorique du sprint 0) en 2 sprints (Livrables B et C)
Dans la pratique, certaines équipes font aussi plusieurs itérations (sprints)

Mise en situation – Localisation dans le processus de réalisation de votre projet



Simulation 2

- La simulation 2 avait pour but de vous faire pratiquer des cérémonies Scrum en équipe (Rétro, Planning) et une réunion d'affinement de backlog
- La simulation 2 devait vous faire vivre la fin du sprint 0.1 et le début du sprint 0.2
- Les sprint 0.1 et 0.2 sont deux sprints de planification
- Le sprint après le sprint 0.2 (travail C), serait votre sprint 1.1 (Le premier sprint de votre release 1)
 - Si vous ne terminiez pas le cours après le sprint 0.2 (livrable C), vous auriez à réaliser ce sprint 1.1 après le livrable C....

Commentaires généraux - simulation 2

- **Importance de toujours pouvoir énoncer le but d'un document/activité qu'on réalise:**
 - Objectif du sprint 0.1:
 - Réaliser la première partie de la planification initiale de votre projet ET
 - Mise en pratique des rôles et des outils Scrum.
 - Objectif du sprint 0.2:
 - Réaliser la 2e partie de la planification initiale de votre projet ET
 - Mise en pratique complète de la méthode Scrum (cérémonies, backlog de sprint).
- Dans la rétro:
 - Identifier l'idée d'amélioration à mettre en place dans le plan d'action
- Backlog et affinage des items du sprint 0.2:
 - Bien identifier vos dépendances entre les items
 - Analyse de risque dépend du refactoring LB
 - Le backlog révisé dépend de l'analyse de risques
 - La description des cérémonies dépend de toutes les cérémonies à effectuer
 - La conclusion doit être réalisée à la fin



Cérémonie	Nb	Date (s)	Participants	Objectif	Déroulement/outils
Planification du Sprint	1	Date réelle	Équipe Scrum		
Mêlée quotidienne	NB réel	Dates réelles	Équipe Scrum		
Revue du Sprint	1	Date réelle	Équipe Scrum		
Rétrospective du sprint	1	Date réelle	Équipe Scrum		

Voir séance 7

Voir séance 7. Il faut:

- 1) Décrire le déroulement ET
- 2) Spécifier les outils utilisés

Analyse des RISQUES – Les backlogs

- Quand on gère des risques, il y a des actions possibles:
 - Mitigation: pourrait amener à modifier ou créer une nouvelle story pour diminuer le risque
 - Transfert: ex.: sous-traiter une épopée, pourrait amener à créer une épopée de sélection d'un fournisseur et de sa gestion
 - Refuser: retire une épopée ou une story du backlog. On réduit la portée
- Ces actions peuvent donc avoir un impact sur le backlog du projet, et si c'est pour le sprint à débiter, pourraient avoir un impact sur le backlog de ce sprint

Simulation 2 – La rétrospective du sprint 0.1

- ❑ Les enjeux usuels des équipes identifiés dans cette rétro:
 - Communications (outils et compréhensions), planification réunions, disponibilités
 - Organisation du travail
 - Respect du temps de parole, gestion du temps
 - Mauvaise répartition des tâches

Mes suggestions d'amélioration:

- ❑ Être à jour dans l'étude de la matière du cours:
 - Facilite les discussions en équipe
- ❑ Travailler en sous-groupes... mais continuer à vous rencontrer en équipe régulièrement

Simulation 2

Mes suggestions – pour livrable C:

- ☐ Réunion de planning à faire très bientôt
- ☐ Contrôle de qualité:
 - Vous pouvez ajouter une colonne dans le Kanban pour le contrôle de qualité
 - Vérifier ce qui est demandé dans le gabarit = critères d'acceptation
- ☐ Ajouter une tâche d'intégration du document
- ☐ Effectuez une cérémonie de daily scrum au début de chacune de vos rencontres et utilisez votre kanban de sprint

