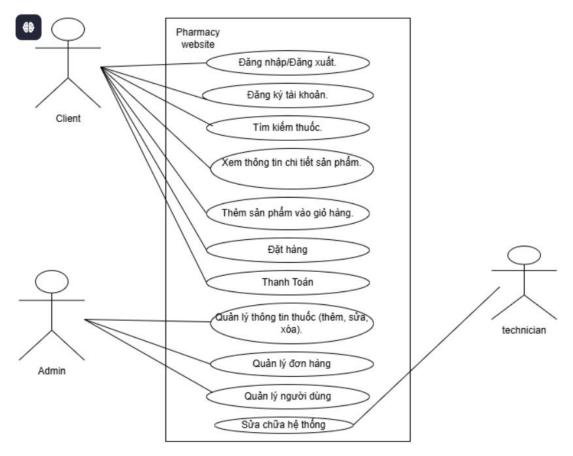
Báo cáo tuần 6

1. Thiết kế API và tài liệu mô tả.

1. Thiet ke API va tai liệu mô ta.		
Chức năng	Method	Endpoint
Đăng kí tài khoản	Post	Api/user/register
Đăng nhập	Post	Api/user/login
Lấy thông tin giỏ	Get	Api/cart/:user_id
hàng		
Thêm thuốc vào giỏ	Post	Api/cart
hàng		
Xóa thuốc khỏi giỏ	Delete	Api/cart
hàng		
Đặt hàng	Post	Api/order
Lấy danh sách thuốc	Get	Api/phamacy
Lấy thông tin chi tiết	Get	Api/pharmacy/:id
của thuốc		
Cập nhật thuốc	Put	Api/pharmay/:id
Xóa thuốc	Delete	Api/pharmacy/:id
Lấy danh sách đơn	Get	Api/order/:user_id
hàng của khách hàng		
Cập nhật trạng thái	Put	Api/order/:order_id
đơn hàng		
Lấy danh sách món	Get	Api/order
ăn trong đơn hàng		
Update số lượng sp	Put	Api/cart/:cart_id
trong giỏ hàng		_
Xem thống kê theo	Get	Api/report
tháng		
Xuất sao kê theo	Get	Api/report/pdf
tháng(pdf)		
Update lại thông tin	Post	Api/user/update/:id
người dùng		

2. Mô tả UML. Use case tổng quát



II.Đặc tả use case.

1. Đặc tả useCase "Đăng nhập".

1. Dat ta useCase Dang map .	
Tên Use Case	Đăng nhập
Mô tả	Cho phép người dùng đăng nhập vào hệ thống bằng
	tài khoản đã được đăng ký trước đó.
Actor	Khách hàng
Điều kiện tiên	- Người dùng đã có tài khoản trong hệ thống.
quyết	- Hệ thống đang hoạt động bình thường.
Luồng sự kiện	1. Người dùng mở trang đăng nhập.
chính	2. Hệ thống hiển thị giao diện đăng nhập (yêu cầu
	nhập tên đăng nhập và mật khẩu).
	3. Người dùng nhập thông tin tài khoản và gửi yêu
	cầu đăng nhập.
	4. Hệ thống kiểm tra tính hợp lệ của thông tin:
	- Nếu đúng: chuyển đến trang chính của người
	dùng.
	 Nếu sai: thông báo lỗi và yêu cầu nhập lại.
Luồng mở rộng	4a. Thông tin tài khoản không đúng:
	- Hệ thống thông báo "Tên đăng nhập hoặc mật
	khẩu không chính xác".
	- Người dùng có thể chọn "Quên mật khẩu" để
	khôi phục tài khoản.

	4b. Hệ thống bị lỗi kết nối: - Hệ thống hiển thị thông báo "Lỗi kết nối, vui lòng thử lại sau".
1	Kết quả sau khi hoàn thành
hoàn thành	

2. Đặc tả useCase "Đăng xuất"

Tên Use Case	Đăng xuất
Mô tả	Cho phép người dùng thoát khỏi hệ
	thống một cách an toàn.
Actor	Người dùng đã đăng nhập vào hệ
	thống.
Điều kiện tiên quyết	Người dùng đã đăng nhập vào hệ
	thống.
Luồng sự kiện chính	1. Người dùng chọn chức năng
	"Đăng xuất".
	2. Hệ thống hiển thị thông báo xác
	nhận "Bạn có chắc chắn muốn đăng
	xuất không?".
	3. Người dùng xác nhận đồng ý
	đăng xuất.
	4. Hệ thống thực hiện các bước
	đăng xuất:
	- Xóa thông tin phiên làm việc
	(session).
	- Chuyên người dùng đên trang
	đăng nhập hoặc trang chủ (không
	yêu câu xác thực).
	5. Hệ thống thông báo "Đăng xuất
	thành công".
Luồng mở rộng	2a. Người dùng hủy bỏ xác nhận
	đăng xuất:
	- Hệ thông quay trở lại màn hình
	hiện tại.
	4a. Hệ thống xảy ra lỗi khi đăng
	xuất:
	- Thông báo lỗi "Có lỗi xảy ra,
776, 2 11:1 2 42.1	vui lòng thử lại".
Kết quả sau khi hoàn thành	Người dùng đăng xuật thành công
	và được chuyển đến trang đăng
	nhập hoặc trang chủ.

3. Đặc tả useCase "Đăng kí"

Tên Use Case	Đăng ký tài khoản
Mô tả	Cho phép người dùng tạo mới tài
	khoản trong hệ thống để sử dụng
	các tính năng yêu cầu đăng nhập.
Actor	Khách hàng
Điều kiện tiên quyết	- Người dùng chưa có tài khoản.
	- Hệ thống đang hoạt động bình
	thường.
Luồng sự kiện chính	1. Người dùng chọn chức năng
	"Đăng ký".
	2. Hệ thống hiển thị giao diện đăng
	ký, yêu cầu nhập thông tin:
	- Tên người dùng
	- Email
	- Mật khẩu
	- Xác nhận mật khẩu
	3. Người dùng nhập đầy đủ thông
	tin và gửi yêu cầu đăng ký.
	4. Hệ thống kiểm tra tính hợp lệ của
	thông tin:
	- Nếu thông tin hợp lệ: tạo tài
	khoản mới và thông báo thành
	công.
	- Nếu thông tin không hợp lệ:
	thông báo lỗi và yêu cầu chỉnh sửa.
Luông mở rộng	4a. Email đã tồn tại trong hệ thống:
	- Hệ thống thông báo "Email đã
	được sử dụng".
	- Người dùng quay lại nhập email
	khác.
	4b. Mật khẩu và xác nhận mật khẩu
	không khớp:
	- Hệ thông thông báo "Mật khâu không khớp".
	Yêu cầu người dùng nhập lại
	mật khẩu.
	4c. Thông tin nhập bị thiếu hoặc
	không hợp lệ:
	- Hệ thống hiển thị thông báo
	"Vui lòng nhập đầy đủ và chính xác
	thông tin".
	4d. Lỗi hệ thống:
	- Hệ thống thông báo "Có lỗi xảy
	The mong mong out to for kuy

	ra, vui lòng thử lại sau".
Kết quả sau khi hoàn thành	Tài khoản mới được tạo thành công
	và người dùng được chuyển đến
	trang đăng nhập hoặc trang chính.

4. Đặc tả useCase "Tìm kiếm thuốc"

Tên Use Case	Tìm kiếm thuốc
Mô tả	Cho phép người dùng tìm kiếm
	thuốc dựa trên tên thuốc, loại thuốc,
	hoặc các tiêu chí khác như công
	dụng, nhà sản xuất.
Actor	Khách hàng
Điều kiện tiên quyết	Người dùng đang ở trang tìm kiếm
	thuốc.
Luồng sự kiện chính	1. Người dùng nhập từ khóa tìm
	kiếm vào ô tìm kiếm (ví dụ: tên
	thuốc, công dụng, nhà sản xuất,
	v.v.).
	2. Hệ thống nhận yêu cầu tìm kiếm
	và truy vấn cơ sở dữ liệu thuốc.
	3. Hệ thống hiển thị kết quả tìm
	kiếm phù hợp với từ khóa đã nhập
	(có thể là danh sách thuốc, tên
	thuốc, công dụng, giá, và hình ảnh).
	4. Người dùng có thể chọn một sản
	phâm từ danh sách đề xem thông
T À 2 A	tin chi tiết hoặc tiến hành mua.
Luông mở rộng	2a. Nếu không tìm thấy kết quả tìm kiếm:
	- Hệ thống hiển thị thông báo
	"Không có sản phẩm phù hợp".
	3a. Người dùng có thể lọc kết quả
	tìm kiếm theo các tiêu chí khác
	như: giá, đánh giá, loại thuốc.
	4a. Nếu người dùng muốn tìm kiếm
7	lại, họ có thể nhập từ khóa mới.
Kết quả sau khi hoàn thành	Người dùng tìm được các sản phẩm
	thuốc phù hợp với yêu cầu tìm
	kiếm, có thể xem chi tiết hoặc tiếp
	tục các hành động mua hàng.

5. Đặc tả useCase "Xem thông tin chi tiết sản phẩm"

Tên Use Case	Xem thông tin chi tiết sản phẩm
Mô tả	Cho phép người dùng xem thông

	tin chi tiết của sản phẩm bao gồm
	mô tả, giá cả, hình ảnh, đánh giá và
	các thông tin liên quan khác.
Actor	Khách hàng
Điều kiện tiên quyết	Người dùng đã chọn một sản phẩm từ danh sách hoặc tìm kiếm.
Luồng sự kiện chính	1. Người dùng chọn sản phẩm muốn xem từ danh sách sản phẩm hoặc tìm kiếm. 2. Hệ thống hiển thị trang chi tiết sản phẩm với các thông tin như: - Tên sản phẩm - Mô tả sản phẩm - Giá cả - Hình ảnh sản phẩm - Đánh giá của người dùng (nếu có) - Tình trạng sản phẩm (còn hàng, hết hàng) 3. Người dùng có thể chọn thêm các hành động như thêm vào giỏ hàng, mua ngay, hoặc quay lại
	trang trước.
Luồng mở rộng	 2a. Nếu sản phẩm không còn hàng: Hệ thống hiển thị thông báo "Sản phẩm hết hàng". 2b. Nếu người dùng muốn quay lại danh sách sản phẩm: Hệ thống chuyển người dùng về trang danh sách sản phẩm.
Kết quả sau khi hoàn thành	Người dùng xem được thông tin chi tiết của sản phẩm và có thể thực hiện các hành động tiếp theo (thêm vào giỏ hàng, mua ngay, quay lại trang trước).

6. Đặc tả useCase "Thêm sản phẩm vào giỏ hàng"

•	
Tên Use Case	Thêm sản phẩm vào giỏ hàng
Mô tả	Cho phép người dùng thêm sản
	phẩm vào giỏ hàng để chuẩn bị cho
	quá trình thanh toán.
Actor	Khách hàng
Điều kiện tiên quyết	Người dùng đã chọn sản phẩm

	muốn mua.
Luồng sự kiện chính	 Người dùng chọn sản phẩm muốn mua từ danh sách sản phẩm hoặc trang chi tiết sản phẩm. Người dùng nhấn nút "Thêm vào giỏ hàng". Hệ thống kiểm tra tính khả dụng của sản phẩm (còn hàng hay hết hàng). Nếu sản phẩm còn hàng, hệ thống thêm sản phẩm vào giỏ hàng và hiển thị thông báo "Sản phẩm đã được thêm vào giỏ hàng". Người dùng có thể chọn tiếp tục mua sắm hoặc chuyển đến giỏ hàng để thanh toán.
Luồng mở rộng	3a. Nếu sản phẩm hết hàng: - Hệ thống hiển thị thông báo "Sản phẩm hết hàng" và không thêm vào giỏ hàng. 4a. Nếu người dùng muốn tiếp tục mua sắm, hệ thống chuyển người dùng trở lại trang sản phẩm hoặc trang tìm kiếm.
Kết quả sau khi hoàn thành	Sản phẩm được thêm vào giỏ hàng và người dùng nhận thông báo thành công. Người dùng có thể tiếp tục mua sắm hoặc thanh toán.

7. Đặc tả UseCase "Đặt hàng"

7. Dat ta OseCase Dat hang	
Tên Use Case	Đặt hàng
Mô tả	Cho phép người dùng hoàn tất quá
	trình mua hàng bằng cách xác nhận
	thông tin giỏ hàng và thực hiện
	thanh toán.
Actor	Khách hàng, Hệ thống thanh toán,
	Hệ thống kho hàng
Điều kiện tiên quyết	Người dùng đã có sản phẩm trong
	giỏ hàng và đã sẵn sàng thanh toán.
Luồng sự kiện chính	1. Người dùng kiểm tra giỏ hàng
	của mình, xem lại các sản phẩm đã
	chọn, số lượng và tổng giá trị.
	2. Người dùng cung cấp thông tin
	thanh toán (ví dụ: thông tin thẻ tín

	1
Luầng mở rộng	dụng, địa chỉ giao hàng, v.v.). 3. Hệ thống xác nhận thông tin thanh toán và kiểm tra tình trạng kho hàng (sản phẩm có sẵn hay không). 4. Hệ thống thực hiện giao dịch thanh toán. 5. Hệ thống gửi thông báo xác nhận đơn hàng cho khách hàng, bao gồm chi tiết đơn hàng và thời gian giao hàng ước tính.
Luông mở rộng	 2a. Nếu người dùng nhập thông tin thanh toán không hợp lệ: Hệ thống hiển thị thông báo lỗi và yêu cầu người dùng nhập lại thông tin thanh toán. 3a. Nếu sản phẩm hết hàng, hệ thống thông báo không thể hoàn thành đơn hàng và yêu cầu người dùng chọn sản phẩm khác hoặc hủy đơn. 4a. Nếu thanh toán không thành công, hệ thống thông báo lỗi và yêu cầu người dùng thử lại.
Kết quả sau khi hoàn thành	Đơn hàng được tạo thành công, hệ thống cập nhật kho hàng, và người dùng nhận được thông báo xác nhận đơn hàng.

8. Đặc tả useCase "Thanh Toán"

Tên Use Case	Thanh toán
Mô tả	Cho phép người dùng hoàn tất giao
	dịch mua hàng bằng cách thực hiện
	thanh toán cho đơn hàng của mình.
Actor	Khách hàng, Hệ thống thanh toán,
	Ngân hàng, Hệ thống giỏ hàng
Điều kiện tiên quyết	Người dùng đã chọn sản phẩm và
	chuẩn bị giỏ hàng đầy đủ, bao gồm
	thông tin thanh toán chính xác.
Luồng sự kiện chính	1. Người dùng chọn phương thức
	thanh toán (thẻ tín dụng, ví điện tử,
	chuyển khoản ngân hàng, v.v.).
	2. Người dùng cung cấp thông tin
	thanh toán (số thẻ tín dụng, mã

	CVV, v.v.).
	3. Hệ thống xác minh thông tin
	thanh toán với ngân hàng hoặc dịch
	vụ thanh toán.
	4. Hệ thống gửi yêu cầu thanh toán
	đến dịch vụ thanh toán hoặc ngân
	hàng.
	5. Hệ thống nhận phản hồi từ ngân
	hàng hoặc dịch vụ thanh toán
	,
	(thanh toán thành công hoặc thất
	bại).
	6. Nêu thanh toán thành công, hệ thống xác nhận và thông báo cho
	người dùng, đồng thời cập nhật
	trạng thái đơn hàng. Nếu thanh toán
	thất bại, hệ thống thông báo lỗi và
	yêu cầu người dùng thử lại hoặc
	chọn phương thức thanh toán khác.
Luồng mở rộng	2a. Nếu người dùng nhập thông tin
Luong mo rong	thanh toán không hợp lệ:
	- Hệ thống hiển thị thông báo lỗi
	yêu cầu nhập lại thông tin thanh
	toán.
	4a. Nếu ngân hàng từ chối giao
	dịch hoặc dịch vụ thanh toán không
	phản hồi:
	- Hệ thống thông báo lỗi và yêu
	cầu người dùng thử lại hoặc chọn
	phương thức thanh toán khác.
	5a. Nếu thanh toán thất bại vì lý do
	nào đó, hệ thống yêu cầu người
	dùng kiểm tra lại thông tin hoặc thử
	phương thức thanh toán khác.
Kết quả sau khi hoàn thành	Don hàng được thanh toán thành
1	công và hệ thống gửi thông báo xác
	nhận đơn hàng cho khách hàng,
	đồng thời cập nhật trạng thái đơn
	hàng thành "Đã thanh toán".
0 Dž a 42 mas Caga ((Om 2 m 1/2 4 h 2 m a	<u> </u>

9. Đặc tả useCase "Quản lý thông tin thuốc" 9.1. Đặc tả useCase "Thêm thông tin thuốc"

Tên Use Case	Thêm thông tin thuốc
Mô tả	Cho phép admin thêm thông tin thuốc mới vào hệ thống để bán.

Actor	Admin (Quản trị viên)
Điều kiện tiên quyết	Admin đã đặng nhập vào hệ thống
	và có quyền quản lý thông tin
	thuốc.
Luồng sự kiện chính	1. Admin chọn chức năng "Thêm thuốc" từ giao diện quản lý. 2. Hệ thống hiển thị biểu mẫu thêm thông tin thuốc. 3. Admin điền thông tin thuốc (tên thuốc, mô tả, giá, liều lượng, nhà sản xuất, v.v.). 4. Admin nhấn nút "Lưu" để thêm thuốc vào hệ thống. 5. Hệ thống kiểm tra tính hợp lệ của thông tin thuốc (kiểm tra trùng lặp, thông tin cần thiết, v.v.). 6. Hệ thống lưu thông tin thuốc vào cơ sở dữ liệu và thông báo thành
	công cho Admin. 7. Admin nhận thông báo thuốc đã
	được thêm thành công vào hệ thống.
Luồng mở rộng	5a. Nếu thông tin nhập vào không hợp lệ (ví dụ: thiếu thông tin bắt buộc, trùng lặp tên thuốc): - Hệ thống hiển thị thông báo lỗi yêu cầu Admin chỉnh sửa thông tin. 7a. Nếu hệ thống không thể lưu thông tin thuốc vì lý do kỹ thuật (lỗi cơ sở dữ liệu, mất kết nối, v.v.): - Hệ thống thông báo lỗi và yêu cầu Admin thử lại sau.
Kết quả sau khi hoàn thành	Thông tin thuốc được thêm vào hệ thống và có sẵn cho người dùng mua sắm.
	_

9.2. Đặc tả useCase "Sửa thông tin thuốc"

3.2. Die in ascense san mong in	muse
Tên Use Case	Sửa thông tin thuốc
Mô tả	Cho phép admin chỉnh sửa thông
	tin thuốc đã có trong hệ thống, bao
	gồm tên thuốc, mô tả, giá cả, liều
	lượng, v.v.
Actor	Admin (Quản trị viên)
Điều kiện tiên quyết	Admin đã đăng nhập và có quyền

	chỉnh sửa thông tin thuốc. Thuốc cần sửa phải tồn tại trong cơ sở dữ
Luồng sự kiện chính	liệu. 1. Admin chọn chức năng "Sửa thông tin thuốc" từ giao diện quản
	lý. 2. Hệ thống hiển thị danh sách các thuốc có sẵn để Admin chọn thuốc cần sửa.
	3. Admin chọn thuốc cần sửa và hệ thống hiển thị thông tin hiện tại của thuốc đó.
	4. Admin thay đổi thông tin thuốc (tên thuốc, mô tả, giá, liều lượng, nhà sản xuất, v.v.). 5. Admin nhấn nút "Lưu thay đổi"
	để cập nhật thông tin thuốc. 6. Hệ thống kiểm tra tính hợp lệ của thông tin mới (kiểm tra trùng lặp, thiếu thông tin, v.v.).
	7. Hệ thống lưu thông tin thuốc đã được sửa vào cơ sở dữ liệu và thông báo thành công cho Admin.
	8. Admin nhận thông báo rằng thông tin thuốc đã được sửa thành công.
Luồng mở rộng	 5a. Nếu thông tin nhập vào không hợp lệ (ví dụ: thiếu thông tin bắt buộc, trùng lặp tên thuốc): Hệ thống hiển thị thông báo lỗi yêu cầu Admin chỉnh sửa lại thông
	tin. 7a. Nếu hệ thống không thể lưu thông tin thuốc do lỗi kỹ thuật (lỗi cơ sở dữ liệu, mất kết nối, v.v.):
	- Hệ thống thông báo lỗi và yêu cầu Admin thử lại sau.
Kết quả sau khi hoàn thành	Thông tin thuốc được cập nhật thành công trong hệ thống và có sẵn cho người dùng.
9.3. Đặc tả useCase "Xóa thông tir	

9.3. Đặc tả useCase "Xóa thông tin thuốc"

Tên Use Case	Xóa thông tin thuốc
Mô tả	Cho phép admin xóa thông tin của

	một đơn thuốc đã được tạo trong hệ thống.
Actor	Admin (Quản trị viên)
Điều kiện tiên quyết	Admin đã đăng nhập và có quyền quản lý các đơn thuốc. Đơn thuốc cần xóa phải tồn tại trong cơ sở dữ liệu.
Luồng sự kiện chính	1. Admin chọn chức năng "Quản lý đơn thuốc" từ giao diện quản lý. 2. Hệ thống hiển thị danh sách các đơn thuốc đã có trong hệ thống. 3. Admin chọn đơn thuốc cần xóa từ danh sách. 4. Hệ thống hiển thị thông tin chi tiết về đơn thuốc được chọn và yêu cầu Admin xác nhận xóa. 5. Admin xác nhận xóa đơn thuốc. 6. Hệ thống kiểm tra tính hợp lệ của yêu cầu xóa (đơn thuốc có đang được xử lý, có liên kết với đơn hàng chưa giao, v.v.). 7. Hệ thống xóa thông tin đơn thuốc khỏi cơ sở dữ liệu và thông báo thành công cho Admin. 8. Admin nhận thông báo xác nhận đơn thuốc đã được xóa.
Luồng mở rộng	 6a. Nếu đơn thuốc không thể xóa do đang được xử lý hoặc có liên kết với đơn hàng chưa giao: Hệ thống thông báo lỗi và yêu cầu Admin kiểm tra lại trạng thái của đơn thuốc trước khi thực hiện xóa.
Kết quả sau khi hoàn thành	Thông tin đơn thuốc được xóa khỏi hệ thống và không còn xuất hiện trong danh sách đơn thuốc.

10. Đặc tả useCase "Quản lý đơn hàng" (xem xét)

Tên Use Case	Quản lý đơn hàng
Mô tả	Cho phép admin xem, cập nhật
	trạng thái, và quản lý các đơn hàng
	đã được người dùng đặt trong hệ
	thống.
Actor	Admin (Quản trị viên)

Điều kiện tiên quyết	Admin đã đăng nhập và có quyền
	truy cập vào chức năng quản lý đơn
	hàng. Đơn hàng cần quản lý phải
	tồn tại trong hệ thống.
Luồng sự kiện chính	1. Admin chọn chức năng "Quản lý
	đơn hàng" từ giao diện quản lý.
	2. Hệ thống hiển thị danh sách các
	đơn hàng hiện có trong hệ thống.
	3. Admin chọn đơn hàng cần quản
	lý từ danh sách.
	4. Hệ thống hiển thị thông tin chi
	tiết của đơn hàng được chọn, bao
	gồm thông tin khách hàng, sản
	phẩm, và trạng thái đơn hàng.
	5. Admin có thể cập nhật trạng thái
	đơn hàng (chẳng hạn như: Đang xử
	lý, Đang giao, Đã giao, Đã hủy).
	6. Admin xác nhận cập nhật trạng
	thái và nhân nút "Lưu thay đổi".
	7. Hệ thống kiểm tra tính hợp lệ của
	trạng thái mới và cập nhật thông tin
	trong cơ sở dữ liệu.
	8. Hệ thống gửi thông báo thành
	công đến Admin và cập nhật trạng
1 2 2 2	thái đơn hàng trong hệ thống.
Luông mở rộng	5a. Nếu trạng thái cập nhật không
	hợp lệ (ví dụ: trạng thái không được phép thay đổi, thiếu thông
	tin):
	- Hệ thống thông báo lỗi và yêu
	cầu Admin chọn trạng thái hợp lệ.
	7a. Nếu hệ thống gặp lỗi khi cập
	nhật trạng thái (lỗi cơ sở dữ liệu,
	kết nối mạng, v.v.):
	- Hệ thống thông báo lỗi và yêu
	cầu Admin thử lại sau.
Kết quả sau khi hoàn thành	Trạng thái của đơn hàng được cập
•	nhật thành công và thông tin trong
	hệ thống được lưu lại.
11 Đặc tả useCase "Quản lý kh	·

11. Đặc tả useCase "Quản lý khách hàng" (xem xét)

	10011 110115 (110111 1100)
Tên Use Case	Quản lý khách hàng
Mô tả	Cho phép admin xem và quản lý
	thông tin của các khách hàng đã

	đăng ký hoặc sử dụng dịch vụ của hệ thống.
Actor	Admin (Quản trị viên), Hệ thống quản lý khách hàng
Điều kiện tiên quyết	Admin đã đăng nhập và có quyền truy cập vào chức năng quản lý khách hàng. Các khách hàng cần quản lý phải tồn tại trong hệ thống.
Luồng sự kiện chính	1. Admin chọn chức năng "Quản lý khách hàng" từ giao diện quản lý. 2. Hệ thống hiển thị danh sách các khách hàng đã đăng ký trong hệ thống. 3. Admin chọn khách hàng cần quản lý từ danh sách. 4. Hệ thống hiển thị thông tin chi tiết của khách hàng được chọn, bao gồm tên, email, số điện thoại, địa chỉ và các thông tin khác. 5. Admin có thể cập nhật thông tin khách hàng (ví dụ: thay đổi thông tin cá nhân, cập nhật trạng thái tài khoản). 6. Admin xác nhận cập nhật thông tin và nhấn nút "Lưu thay đổi". 7. Hệ thống kiểm tra tính hợp lệ của thông tin mới và cập nhật thông tin khách hàng trong cơ sở dữ liệu. 8. Hệ thống gửi thông báo thành công đến Admin và cập nhật thông
Luồng mở rộng	tin trong hệ thông. 5a. Nếu thông tin cập nhật không hợp lệ (ví dụ: email đã tồn tại, số điện thoại không hợp lệ): - Hệ thống thông báo lỗi và yêu cầu Admin nhập lại thông tin hợp
7 11:1 > 1 > 1	cầu Admin nhập lại thông tin hợp lệ. 7a. Nếu hệ thống gặp lỗi khi cập nhật thông tin (lỗi cơ sở dữ liệu, kết nối mạng, v.v.): - Hệ thống thông báo lỗi và yêu cầu Admin thử lại sau.
Kêt quả sau khi hoàn thành	Thông tin khách hàng được cập

nhật thành công và lưu vào cơ sở
dữ liệu.

12.Đặc tả useCase "Sửa chữa hệ thống"

Tên Use Case	Sửa chữa hệ thống
Mô tả	Cho phép kỹ thuật viên sửa chữa
	các sự cổ hệ thống, bao gồm khắc
	phục lỗi phần cứng, phần mềm, và
	hệ thống mạng, để đảm bảo hệ
	thống hoạt động bình thường.
Actor	Technician (Kỹ thuật viên)
Điều kiện tiên quyết	- Kỹ thuật viên phải đăng nhập vào
	hệ thống và có quyền truy cập vào
	chức năng sửa chữa hệ thống.
	- Hệ thống phải gặp sự cố cần sửa
	chữa.
Luồng sự kiện chính	1. Technician đăng nhập vào hệ
	thống với quyền sửa chữa.
	2. Technician nhận được thông báo
	hoặc yêu cầu sửa chữa hệ thống từ
	người dùng hoặc hệ thống giám sát.
	3. Technician kiểm tra thông báo
	hoặc yêu cầu sửa chữa từ hệ thống.
	4. Technician xác định sự cố (phần
	cứng, phần mềm hoặc mạng).
	5. Technician thực hiện các bước
	sửa chữa tương ứng, ví dụ:
	- Khắc phục lỗi phần cứng (thay
	linh kiện, sửa chữa thiết bị).
	- Cài đặt lại phân mêm hoặc cập nhật phiên bản mới.
	- Khắc phục sự cố mạng (kiểm tra
	kết nối, sửa lỗi mạng).
	6. Sau khi hoàn thành công việc sửa
	chữa, Technician kiểm tra lại hệ
	thống để đảm bảo sự cố đã được
	khắc phục hoàn toàn.
	7. Technician xác nhận việc sửa
	chữa đã hoàn tất và đóng yêu cầu
	sửa chữa.
Luồng mở rộng	5a. Nếu không thể sửa chữa trong
	một lần (ví dụ: thiếu thiết bị thay
	thế, lỗi phức tạp):
	- Technician ghi lại thông tin sự

	cổ và yêu cầu bổ sung tài nguyên
	hoặc sự hỗ trợ từ các bộ phận khác.
	6a. Nếu việc sửa chữa không thành
	công (ví dụ: phần mềm không hoạt
	động đúng sau khi cài đặt lại):
	- Technician báo cáo lỗi cho
	người quản lý hoặc nhóm hỗ trợ và
	yêu cầu thêm thời gian sửa chữa.
Kết quả sau khi hoàn thành	Hệ thống đã được sửa chữa và khôi
	phục lại hoạt động bình thường.
	Các báo cáo sự cố và sửa chữa
	được ghi nhận đầy đủ.

3. Demo hoạt động chương trình Linkvideodemo:

https://drive.google.com/drive/folders/1Fc9FnTYC9e16EfFj232SIs3j6Mt9WTmI