

Xin chào các bạn, các bạn hãy làm bài tập sau đây để ôn tập Chương 2!

## Ôn tập Chương 2

Email \*

**Thành phần nào của hệ điều hành chịu trách nhiệm quản lý việc tạo và hủy tiến trình?**

- Quản lý bộ nhớ chính
- Quản lý tiến trình
- Quản lý tập tin
- Quản lý hệ thống nhập/xuất

**Kiến trúc vi nhân có ưu điểm nào dưới đây?**

\*

- Chi phí giao tiếp giữa tiến trình thấp
- Dễ dàng mở rộng và chuyển đổi hệ điều hành sang kiến trúc mới
- Tất cả các thành phần được chạy trong kernel
- Giao tiếp giữa các tiến trình dễ dàng hơn

**Trong mô hình máy ảo, phần cứng và nhân hệ điều hành được xem như gì?**

\*

- Bộ nhớ ảo
- Giao diện đồ họa
- Phần mềm hệ thống
- Phần cứng

**Hệ điều hành MS-DOS có kiến trúc nào dưới đây?**

\*

- Vi nhân
- Nguyên khói
- Phân tầng
- Máy ảo

**Thiết kế hệ điều hành phải đạt yêu cầu nào đối với người dùng?**

\*

- Dễ thiết kế và bảo trì
- Mở rộng dễ dàng
- Ngôn ngữ lập trình đơn giản
- Nhanh, an toàn, thân thiện

**Chức năng nào dưới đây thuộc về bộ quản lý bộ nhớ chính?**

\*

- Tạo và xóa tập tin
- Cấp phát và thu hồi không gian nhớ
- Cấp phát tài nguyên cho tiến trình
- Giao tiếp giữa các tiến trình

**Hệ điều hành cung cấp dịch vụ nào dưới đây cho chương trình và người dùng?**

\*

- Thực thi chương trình
- Điều khiển thiết bị
- Sao lưu tập tin
- Định thời sử dụng đĩa

**Lời gọi hệ thống là gì?**

\*

- Giao diện giữa tiến trình và hệ điều hành
- Giao diện đồ họa của hệ điều hành
- Trình biên dịch cho các chương trình hệ thống
- Bộ quản lý bộ nhớ của hệ điều hành

**Phương pháp truyền tham số nào sau đây giới hạn số lượng tham số do số lượng thanh ghi ít?**

\*

- Truyền qua bộ nhớ
- Truyền bằng stack
- Truyền qua thanh ghi
- Truyền qua file

**Kiến trúc nào của hệ điều hành có tất cả các thành phần chứa trong nhân (kernel)?**

\*

- Phân tầng
- Vi nhân (microkernel)
- Nguyên khối (monolithic)
- Máy ảo