



Mẫu Câu hỏi HĐH - hệ điều hành

nguyên lý hệ điều hành (Trường Đại học Cần Thơ)



Scan to open on Studocu

Câu 1. Hệ điều hành sử dụng các thành phần nào sau đây của nó để chuyển đổi ngữ cảnh và trao CPU cho một tiến trình khác (đối với tiến trình đang thực thi):

- A. Khối quản lý tài nguyên B. Bộ điều phối
C. **Bộ phân phối** D. Khối quản lý tiến trình

Câu 2. Một tiến trình phải có tối đa bao nhiêu luồng (Thread)?

- A. 3 B. 0 C. 1 D.

Không xác định.

Câu 3. Để ngăn chặn tắc nghẽn chúng ta phải đảm bảo tối thiểu một trong các điều kiện gây ra tắc nghẽn không được xảy ra, trong các điều kiện sau điều kiện nào là khó có khả năng thực hiện được?

- A. Tồn tại một chu kì trong đồ thị cấp phát tài nguyên
B. Sự chiếm giữ và yêu cầu thêm tài nguyên không thể chia sẻ
C. Không thu hồi được tài nguyên từ tiến trình đang giữ chúng
D. Có sử dụng tài nguyên không thể chia sẻ

Câu 4. Câu nào sau đây là không chính xác?

- A. Tiến trình là một chương trình đang ở trong bộ nhớ
B. Các tiến trình có thể liên lạc với nhau không thông qua hệ điều hành
C. Tiến trình tự quyết định thời điểm cần dừng hoạt động đang xử lý để phục vụ tiến trình khác
D. B và C

Câu 5. Dùng giải thuật FCFS (First Come First Served), cho 3 tiến trình vào hàng đợi theo thứ tự: P1, P2, P3. Thời gian thực hiện từng tiến trình tương ứng là: P1 = 24, P2 = 3, P3 = 3. Hãy tính thời gian chờ trung bình của cả 3 tiến trình trên và chọn đáp án đúng nhất thể hiện kết quả này.

- A. 16 B. 17 C. 18 D. 19

Câu 6. Dùng giải thuật FCFS (First Come First Served), cho 3 tiến trình vào hàng đợi theo thứ tự : P2, P3, P1. Thời gian thực hiện từng tiến trình tương ứng là: P1 = 24, P2 = 3, P3 = 3. Hãy tính thời gian chờ trung bình của cả 3 tiến trình trên và chọn đáp án đúng nhất thể hiện kết quả này.

- A. 13 B. 14 C. 15 D. 16

Câu 7. “Giải pháp đòi hỏi hệ điều hành có trước thông tin bổ sung liên quan đến tài nguyên mà một tiến trình sẽ yêu cầu và sử dụng trong suốt cuộc đời của nó”. Hãy cho biết đây là phát biểu về giải pháp nào sau đây?

- A. Shareble resource B. DeadLock
C. **Deadlock avoidance** D. Tất cả các đáp án trên đều đúng

Câu 8. Trong các cấu trúc của Hệ điều hành sau đây cấu trúc nào tương thích dễ dàng với mô hình hệ thống phân tán?

- A. **Cấu trúc Client-Server.** B. Cấu trúc đơn giản.
C. Cấu trúc theo lớp. D. Cấu trúc máy ảo.

Câu 9. Hãy cho biết thước đo nào sau đây là định nghĩa về lượng thời gian từ thời điểm khởi tạo tiến trình tới khi tiến trình hoàn thành.

- A. Thời gian hoàn thành B. Thời gian kết thúc
C. Thời gian đáp ứng D. Thời gian chờ

Câu 10. Tại sao không có chuyển đổi từ trạng thái Blocked sang trạng thái Running?

- A. Tiến trình chưa thực hiện nên không thể bị blocked.
B. Tiến trình chưa đủ tài nguyên.
C. Tiến trình đang chạy.
D. Cả A, B, C đều đúng.