

Xin chào các bạn, các bạn hãy làm bài tập sau đây để ôn tập Chương 2!

Ôn tập Chương 2

Email *

Thành phần nào của hệ điều hành chịu trách nhiệm quản lý việc tạo và hủy tiến trình?

- ☐ Quản lý bộ nhớ chính
- ☒ Quản lý tiến trình
- ☐ Quản lý tập tin
- ☐ Quản lý hệ thống nhập/xuất

Kiến trúc vi nhân có ưu điểm nào dưới đây?

*

- ☐ Chi phí giao tiếp giữa tiến trình thấp
- ☒ Dễ dàng mở rộng và chuyển đổi hệ điều hành sang kiến trúc mới
- ☐ Tất cả các thành phần được chạy trong kernel
- ☐ Giao tiếp giữa các tiến trình dễ dàng hơn

Trong mô hình máy ảo, phần cứng và nhân hệ điều hành được xem như gì?

*

- ☐ Bộ nhớ ảo
- ☐ Giao diện đồ họa
- ☐ Phần mềm hệ thống
- ☒ Phần cứng

Hệ điều hành MS-DOS có kiến trúc nào dưới đây?

*

- ☐ Vi nhân
- ☒ Nguyên khối
- ☐ Phân tầng
- ☐ Máy ảo

Thiết kế hệ điều hành phải đạt yêu cầu nào đối với người dùng?

*

- ☐ Dễ thiết kế và bảo trì
- ☐ Mở rộng dễ dàng
- ☐ Ngôn ngữ lập trình đơn giản
- ☒ Nhanh, an toàn, thân thiện

Chức năng nào dưới đây thuộc về bộ quản lý bộ nhớ chính?

*

- ☐ Tạo và xóa tập tin
- ☒ Cấp phát và thu hồi không gian nhớ
- ☐ Cấp phát tài nguyên cho tiến trình
- ☐ Giao tiếp giữa các tiến trình

Hệ điều hành cung cấp dịch vụ nào dưới đây cho chương trình và người dùng?

*

- ☒ Thực thi chương trình
- ☐ Điều khiển thiết bị
- ☐ Sao lưu tập tin
- ☐ Định thời sử dụng đĩa

Lời gọi hệ thống là gì?

*

- ☒ Giao diện giữa tiến trình và hệ điều hành
- ☐ Giao diện đồ họa của hệ điều hành
- ☐ Trình biên dịch cho các chương trình hệ thống
- ☐ Bộ quản lý bộ nhớ của hệ điều hành

Phương pháp truyền tham số nào sau đây giới hạn số lượng tham số do số lượng thanh ghi ít?

*

- ☐ Truyền qua bộ nhớ
- ☐ Truyền bằng stack
- ☒ Truyền qua thanh ghi
- ☐ Truyền qua file

Kiến trúc nào của hệ điều hành có tất cả các thành phần chứa trong nhân (kernel)?

*

- ☐ Phân tầng
- ☐ Vi nhân (microkernel)
- ☒ Nguyên khối (monolithic)
- ☐ Máy ảo