

1. Khi muốn ghi Log thì Add Reference ResoLog.dll để sử dụng class LogManager để ghi Log (3 loại: LogError, LogWarning, LogInformation) vào Database:

Id	LogDate	Message	AppCode	ProjectName	ClassName	LineCode	LogType	Serverity	IsActive
----	---------	---------	---------	-------------	-----------	----------	---------	-----------	----------

+ Id: cột tự tăng.

+ LogDate: Ngày tạo Log

+ Message: dùng cho LogError khi có exception thì giải thích exception

+ AppCode: Cho biết log đó được ghi ở App nào (do người dùng nhập)

Hệ thống sẽ kiểm tra AppCode đó có còn tồn tại trong bảng

Id	AppCode	IsActive
----	---------	----------

Nếu có hoặc thì mới cho lưu xuống, nếu không có hoặc bị deactivate thì không cho lưu vào và hiện thông báo lỗi.

+ ProjectName: Cho biết Log thuộc Project nào (người dùng không cần truyền khi ghi LogError)

+ ClassName: Cho biết Log đó ở Class nào (người không cần dùng truyền khi ghi LogError)

+ LineCode: Cho biết Log được ghi ở dòng nào trong code (người dùng cần truyền khi ghi LogWarning)

+ LogType: loại Log cần lưu

1 là Information

2 là Warning

3 là Error (Exception)

+ Serverity: Mức độ nghiêm trọng của Log do người dùng đánh giá

+ IsActive: Log đó còn tồn tại hay không (thường dùng cho việc xóa LogError và LogWarning)

2. Các hàm ghi Log trong class: LogManager của ResoLog.dll:

Error:

string SaveLogError(Exception ex, int severity, string appCode)

Warning:

string SaveLogWarning(int severity, string appCode ,string
name_space, string class_name, int line)

Information:

SaveLogInformation(int severity, string appCode, string
name_space, string class_name)