YÊU CẦU CHUNG VỀ BÀI TẬP Môn: Phân tích thiết kế hệ thống

CNTT SEVB2K15

Yêu cầu cụ thể như sau

I.	TRÌNH BÀY		
1.	 □ Báo cáo được trình bày trên giấy kh □ Kiểu chữ Time New Roman 13 □ Top, Bottom, Left, Right : 1 inches □ Gutter position : Left □ Giãn dòng After : 6pt ; Multiple 1.3 		
	□ Bố cục của báo cáo như saua. Phần 1		
	a. Phân 1 ☐ Trang bìa 1, 2 bố cục như hình vẽ	HọC VIỆN KỸ THUẬT QUÂN SỰ KHOA CỔNG NGHỆ THỐNG TIN <tên học="" viên=""> SE VB2K15</tên>	Học Viện Kỹ THUẬT QUẨN SỰ KHOA CỐNG NGHỆ THÔNG TIN <tên học="" viên=""> SE VB2K15</tên>
		BÀI TẬP MÔN HỌC PHÂN TÍCH THIẾT KỂ HỆ THỐNG	BÀI TẠP MÔN HỌC PHẨN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG
		<tên tài="" đề=""></tên>	<tên tài="" để=""> Giáo viên phụ trách: Nguyễn Hoài Anh</tên>
		HÀ NỘI, 11/2012	HÀ NỘI, 11/2012
	 □ Lời nói đầu: Giới thiệu chung về hệ □ Mục lục b. Phần 2: Phần bài chính c. Phần 3: □ Đánh giá công việc và kết luận □ Tài liệu tham khảo 	thống (mục đích của hệ t	hống, tại sao chọn hệ thống)
II.	•		
	 Cơ cấu tổ chức (Hệ của từng bộ phận ?) Quy trình xử lý (Quy dụng biểu đồ hoạt độ 	v trình cụ thể thực hiện cá ông để biểu diễn)	nào, chức năng và nhiệm vụ c chức năng đã nêu. Có thể sử
	4. Mẫu biểu (Hệ thống II. Mô hình tiến trình nghiệp vự	sử dụng các hồ sơ, giấy tỏ	giao dịch nào ?)
	ii. wo min den dini nginep vi	ı	

Bài tập môn học Phân tích thiết kế hệ thống

- 1. Định nghĩa ký hiệu
- 2. Vẽ mô hình
- ☐ Chương II. Phân tích hệ thống về chức năng
 - I. Sơ đồ phân rã chức năng
 - 1. Xác định chức năng chi tiết
 - 2. Gom nhóm chức năng
 - 3. Vẽ sơ đồ
 - II. Sơ đồ luồng dữ liệu
 - 1. Ký hiệu sử dụng
 - 2. DFD mức khung cảnh
 - 3. DFD mức đỉnh
 - 4. DFD mức dưới đỉnh
 - III. Đặc tả chức năng chi tiết: mỗi chức năng chi tiết đảm bảo 3 nội dung: Tên chức năng, đầu vào/đầu ra, nội dung xử lý (có thể chọn 1 trong 4 cách đặc tả: phương trình toán học, bảng quyết định, sơ đồ khối, ngôn ngữ tự nhiên cấu trúc hóa)
- ☐ Chương III. Phân tích hệ thống về dữ liệu
 - I. ER mở rộng
 - 1. Xác định kiểu thực thể, kiểu thuộc tính (các bước xác định, phân tích bài toán, kết quả thu được)
 - 2. Xác định kiểu liên kết (tên kiểu liên kết giữa các kiểu thực thể tham gia)
 - 3. Vẽ ER mở rộng (Giải thích ký hiệu, vẽ hình)
 - II. Chuẩn hoá dữ liêu
 - 1. Chuyển đổi từ ER mở rộng về ER kinh điển (phân tích bài toán, vẽ hình)
 - 2. Chuyển đổi từ ER kinh điển về ER hạn chế (phân tích bài toán, vẽ hình)
 - 3. Chuyển đổi từ ER hạn chế về mô hình quan hệ (phân tích bài toán, vẽ hình)
 - III. Đặc tả bảng dữ liệu trong mô hình quan hệ

Theo mẫu

STT	Khoá chính	Khoá ngoại	Tên trường	Kiểu dữ liệu	Diễn giải

- ☐ Chương IV. Thiết kế hệ thống
 - I. Thiết kế tổng thể
 - 1. Phân định công việc giữa người và máy
 - 2. Thiết kế tiến trình hệ thống
 - II. Thiết kế giao diện
 - 1. Thiết kế form nhập liêu (5 form)
 - 2. Thiết kế báo cáo (3 báo cáo)
 - 3. Thiết kế giao diện hỏi đáp (2 form)

Bài tập môn học Phân tích thiết kế hệ thống

- III. Thiết kế kiểm soát
 - 1. Xác định nhóm người dùng
 - 2. Phân định quyền hạn nhóm người dùng
- IV. Thiết kế CSDL vật lý
 - 1. Xác định bảng dữ liệu phục vụ bảo mật
 - 2. Mô hình dữ liệu hệ thống
 - 3. Đặc tả bảng dữ liệu

Theo mẫu

1.Số hiệu:		2. Tên bảng:			3. Bí danh:						
4. Mĉ	4. Mô tả : <thông diễn="" giải="" tin=""></thông>										
5. Mô	5. Mô tả chi tiết các cột										
Số	Tên cột		Mô tả		Kiểu dữ liệu	N					
6. Khoá ngoài											
Số	Tên			Cột khoá ngoài	Quan hệ với bảng						

----o0o-----