BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO TRƯỜNG ĐẠI HỌC SỬ PHẠM KỸ THUẬT HỰNG YÊN

TRẦN THỊ NGỌC ANH

KIỂM THỬ TỰ ĐỘNG CHO WEBSITE THỜI TRANG VASCARA SỬ DỤNG CÔNG CỤ KATALON STUDIO VÀ JMETER

ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC

HƯNG YÊN - 2021

BỘ GIÁO DỰC VÀ ĐÀO TẠO TRƯỜNG ĐẠI HỌC SỬ PHẠM KỸ THUẬT HƯNG YÊN

TRẦN THỊ NGỌC ANH

KIỂM THỬ TỰ ĐỘNG CHO WEBSITE THỜI TRANG VASCARA SỬ DỤNG CÔNG CỤ KATALON STUDIO VÀ JMETER

NGÀNH: CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

CHUYÊN NGÀNH: KỸ THUẬT PHẦN MỀM

ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP ĐẠI HỌC

NGƯỜI HƯỚNG DẪN ĐỖ THỊ THU TRANG

HUNG YÊN - 2021

NHẬN XÉT

Nhận xét của giảng viên hướng dẫn:		

GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN

(Ký và ghi rõ họ tên)

LÒI CAM ĐOAN

Em xin cam đoan đồ án tốt nghiệp "Kiểm thử tự động cho website thời trang Vascara sử dụng công cụ Katalon Studio và Jmeter" là công trình nghiên cứu của bản thân. Những phần sử dụng tài liệu tham khảo trong đồ án đã được nêu rõ trong phần tài liệu tham khảo. Các số liệu, kết quả trình bày trong đồ án là hoàn toàn trung thực, nếu sai em xin chịu hoàn toàn trách nhiệm và chịu mọi kỷ luật của Bộ môn và Nhà trường đề ra.

Hưng Yên, ngày tháng năm
Sinh viên

MỤC LỤC

MỤC LỤC5
DANH SÁCH CÁC THUẬT NGỮ
DANH SÁCH BẢNG BIỂU9
DANH SÁCH HÌNH VĒ10
CHƯƠNG 1: MỞ ĐẦU
1.1 Lý do chọn đồ án12
1.2 Mục tiêu của đồ án12
1.2.1 Mục tiêu tổng quát12
1.2.2 Mục tiêu cụ thể12
1.3 Giới hạn và phạm vi của đồ án12
1.3.1 Đối tượng nghiên cứu12
1.3.2 Phạm vi nghiên cứu 13
1.4 Nội dung thực hiện13
1.5 Phương pháp tiếp cận13
CHƯƠNG 2: CƠ SỞ LÝ THUYẾT14
2.1 Tổng quan về kiểm thử phần mềm14
2.1.1 Các cấp độ kiểm thử phần mềm14
2.1.2 Kỹ thuật kiểm thử phần mềm15
2.2 Kiểm thử tự động phần mềm17
2.3 Kiểm thử chức năng/Kiểm thử hiệu năng/Kiểm thử bảo mật20
2.1.3 Định nghĩa21
2.1.4 Muc đích

2.1.5 Các kỹ thuật thường dùng trong kiểm thử chức năng:	21
2.4 Hướng kiểm thử tự động	22
2.5 Công cụ áp dụng	26
2.1.6 Công cụ Katalon Studio	26
2.1.7 Công cụ Jmeter	28
CHƯƠNG 3: ĐẶC TẢ HỆ THỐNG PHẦN MỀM	32
3.1 Giới thiệu về hệ thống phần mềm	32
3.2 Các yêu cầu chức năng	32
3.3 Các yêu cầu phi chức năng	41
CHƯƠNG 4: TRIỂN KHAI KIỂM THỦ TỰ ĐỘNG	42
4.1 Thiết kế các yêu cầu kiểm thử	42
4.1.1 Thiết kế kiểm thử tổng quan hệ thống	43
4.1.2 Thiết kế kiểm thử chức năng	44
4.1.3 Thiết kế kiểm thử hiệu năng	50
4.2 Xây dựng ca kiểm thử	51
4.3 Xây dựng dữ liệu kiểm thử	59
4.3.1 Dữ liệu đăng nhập	59
4.3.2 Dữ liệu đăng ký	59
4.3.3 Dữ liệu tìm kiếm	60
4.3.4 Dữ liệu đặt hàng	61
4.4 Xây dựng kịch bản kiểm thử	62
4.4.1 Test scripts Đăng nhập	62
4.4.2 Test scripts Đăng ký	63
4.4.3 Test scripts Tîm kiếm	64

4.4.4	Test scripts Giỏ hàng	65
4.4.5	Test scripts Đặt hàng	65
4.5 T	Thực thi và báo cáo kiểm thử	68
4.5.1	Thực thi kiểm thử katalon	68
4.5.2	Thực thi Jmeter	73
4.5.3	Báo cáo trên katalon	78
4.5.4	Báo cáo Jmeter	81
CHƯƠNG	5 5: KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỀN	91
Kết quả	đạt được	91
Hạn chế	ế của đề tài	91
Hướng j	phát triển của đề tài	91
TÀI LIỆU	THAM KHẢO	92

DANH SÁCH CÁC THUẬT NGỮ

Từ viết tắt	Từ đầy đủ	Giải thích
SRS	Software Requirement	Đặc tả yêu cầu phần mềm
	Specification	

DANH SÁCH BẢNG BIỂU

Bảng 1-1:Danh mục ví dụ phạm vi nghiên cứu	13
Bảng 3-1: Bảng mô tả use case	33
Bảng 3-2: Yêu cầu validate của chức năng [Tìm kiếm]	37
Bảng 3-3: Nội dung thông báo của chức năng [Tìm kiếm]	37
Bảng 3-4: Nội dung thông báo của chức năng [Quản lý giỏ hàng]	38
Bảng 3-5: Yêu cầu validate của chức năng [Đặt hàng]	40
Bảng 3-6: Nội dung thông báo của chức năng [Đặt hàng]	40
Bảng 4-1: Test case Đăng ký	51
Bảng 4-2: Test case Đăng nhập	52
Bảng 4-3: Test case Giỏ hàng	52
Bảng 4-4: Test case Đặt hàng	54
Bảng 4-5: Test case Tìm kiếm	56
Bảng 4-6: Test case Hiệu năng	56
Bảng 4-7: Dữ liệu đăng nhập	59
Bảng 4-8: Dữ liệu đăng ký	59
Bảng 4-9: Dữ liệu tìm kiếm	60
Bảng 4-10: Dữ liệu đặt hàng	61
Bảng 4-11: Báo Cáo Jmeter	81
Bảng 4-12: Bảng hình ảnh minh chứng Jmeter	86
Bảng 4-13: Báo cáo Test Report	89

DANH SÁCH HÌNH VỄ

Hình 2-1: Các cấp độ kiểm thử phần mềm	14
Hình 2-2: Quy trình kiểm thử tự động.	18
Hình 2-3: Quy trình kiểm thử tự động.	18
Hình 2-4: Hình ảnh minh họa về công cụ Katalon Studio	26
Hình 2-5: Hình ảnh minh họa công cụ Jmeter	28
Hình 2-6: Quy trình làm việc của công cụ Jmeter	29
Hình 2-7: Ưu điểm của công cụ Jmeter	30
Hình 3-1: Use case tổng quát	33
Hình 3-2: Use case đăng nhập	33
Hình 3-3: Màn hình đăng nhập hệ thống	34
Hình 3-4: Màn hình đăng nhập hệ thống	35
Hình 3-5: Màn hình đăng ký tài khoản.	36
Hình 3-6: Màn hình hiển thị chức năng [Tìm kiếm]	37
Hình 3-7: Màn hình hiển thị chức năng [Quản lý giỏ hàng]	38
Hình 3-8: Màn hình hiển thị giỏ hàng khi chưa đăng nhập	39
Hình 3-9: Màn hình hiển thị giỏ hàng khi đã đăng nhập	39
Hình 4-1:Test design "Tổng quát"	44
Hình 4-2: Test design "Đăng nhập"	45
Hình 4-3: Test design "Đăng ký"	46
Hình 4-4: Test design "Quản lý Giỏ hàng"	47
Hình 4-5:Test design "Tìm kiếm"	47
Hình 4-6: Test design "Đặt hàng"	48

Hình 4-7:Test design luồng nghiệp vụ "Đặt hàng"
Hình 4-8: Test design "Hiệu năng"
Hình 4-9: Kết quả chạy Test Suite Đăng nhập trên Katalon Studio68
Hình 4-10:Kết quả chạy Test Suite Đăng ký trên Katalon Studio69
Hình 4-11: Kết quả chạy Test Suite Tìm kiếm trên Katalon Studio70
Hình 4-12: Kết quả chạy Test Suite Giỏ Hàng trên Katalon Studio71
Hình 4-13: Kết quả chạy Test Suite Đặt Hàng trên Katalon Studio72
Hình 4-14: Kết quả chạy Đăng nhập trên jmeter73
Hình 4-15: Kết quả chạy Tìm kiếm trên jmeter
Hình 4-16: Kết quả chạy Đăng ký trên jmeter
Hình 4-17: Kết quả chạy Giỏ Hàng trên jmeter76
Hình 4-18: Kết quả chạy Đặt Hàng trên jmeter77
Hình 4-19: Báo cáo kết quả Test Suite trên katalon -Test Ops78
Hình 4-20: Báo cáo Test Run-Execution Result trên Katalon-Test Ops79
Hình 4-21: Báo cáo chi tiết Test Run Trên Katalon- Test Ops80

CHƯƠNG 1: MỞ ĐẦU

1.1 Lý do chọn đồ án

Do nhu cầu tự động hoá quy trình kiểm thử phần mềm được đặt ra. Qua thực tế cho thấy, việc áp dụng kiểm thử tự động hợp lý sẽ mang lại thành công cho hoạt động kiểm thử phần mềm. Kiểm thử tự động giúp giảm bớt công sức thực hiện, tăng độ tin cậy, giảm sự nhàm chán và rèn luyện kỹ năng lập trình cho người kiểm thử. Và đó là lý do để em lựa chọn đề tài "Kiểm thử tự động cho website thời trang Vascara sử dụng công cụ Katalon Studio và Jmeter" để nghiên cứu, tìm kiểm và đề ra các giải pháp mới để cải tiến quy trình kiểm thử như hiện nay sao cho có năng suất cao nhất.

1.2 Mục tiêu của đồ án

1.2.1 Mục tiêu tổng quát

Hoàn thiện website so với yêu cầu của người sử dụng. Đảm bảo rằng Website hoàn toàn và chắc chắn rằng nó hoạt động tốt và theo đúng các thông số kỹ thuật.

1.2.2 Mục tiêu cụ thể

- Kiểm thử bao phủ các lĩnh vực khác nhau như: hoạt động của các chức năng, khả năng tương thích cả website với các trình duyệt, hiệu năng của website...
- Kiểm tra độ thân thiện với người dùng.
- Đảm bảo rằng website đáp ứng các yêu cầu khác nhau, bao gồm: chức năng,
 hiệu suất, độ tin cậy, an toàn, khả năng sử dụng.
- Xây dựng bản test case tìm ra các lỗi trong phần mềm.
- Xây dựng bản thiết kế kiểm thử.
- Báo cáo lỗi phần mềm.
- Xây dựng bản đặc tả chi tiết cho ứng dụng website.

1.3 Giới hạn và phạm vi của đồ án

1.3.1 Đối tượng nghiên cứu

Đối tượng nghiên cứu: website thời trang Vascara.

Khách thể nghiên cứu: Khách hàng

1.3.2 Phạm vi nghiên cứu

Phạm vi không gian: Cửa hàng thời trang VASCARA(tại 248 Cầu Giấy,

Phường Quan Hoa, Quận Cầu Giấy, Hà Nội).

Phạm vi thời gian: được thực hiện trong 4 tháng.

Ý nghĩa khoa học và thực tiễn của đề tài : vận dụng kiến thức kiểm thử phần mềm và sử dụng kiểm thử tự động cho Web thời trang VASCARA

Bảng 1-1:Danh mục ví dụ phạm vi nghiên cứu

Tiêu đề 1	Tiêu đề 2	Tiêu đề 3	Tiêu đề 4

1.4 Nội dung thực hiện

Để đảm bảo cho website làm đúng đủ các yêu cầu và hạn chế lỗi, việc kiểm thử phải diễn ra theo các giai đoạn sau:

- Tìm hiểu cơ sở lý thuyết
- Đặc tả hệ thống phần mềm
- Xây dựng Test design
- Xây dựng Test case
- Xây dựng Test script

1.5 Phương pháp tiếp cận

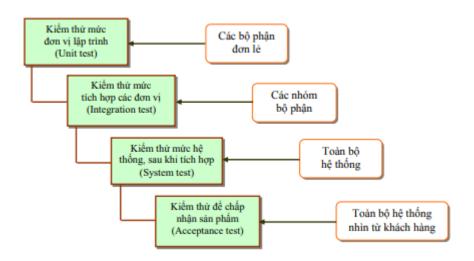
- Cách tiếp cận: Nghiên cứu các chuẩn đảm bảo chất lượng phần mềm: CMM/CMMI, ISO 9216,...
- Khảo sát một số website thời trang nữ và các hệ thống bán hàng thực tế.
- Sử dụng các phương pháp kiểm thử: Kiểm thử hộp đen, kiểm thử hộp trắng.

CHƯƠNG 2: CƠ SỞ LÝ THUYẾT

2.1 Tổng quan về kiểm thử phần mềm

Kiểm thử phần mềm là quá trình thực thi một hệ thống phần mềm để xác định xem phần mềm có đúng với đặc tả không và thực hiện trong môi trường như mong đợi hay không. Mục đích của kiểm thử phần mềm là tìm ra lỗi chưa được phát hiện, tìm một cách sớm nhất và bảo đảm rằng lỗi sẽ được sửa. Mục tiêu của kiểm thử phần mềm là thiết kế tài liệu kiểm thử một cách có hệ thống và thực hiện nó sao cho có hiệu quả, nhưng tiết kiệm được thời gian, công sức và chi phí.

2.1.1 Các cấp độ kiểm thử phần mềm



Hình 2-1: Các cấp độ kiểm thử phần mềm

Kiểm thử đơn vị (Unit Test)

Một đơn vị (Unit) là một thành phần phần mềm nhỏ nhất mà ta có thể kiểm thử được, ví dụ: các hàm (Function), thủ tục (Procedure), lớp (Class), hoặc các phương thức (Method).

Kiểm thử tích hợp (Integration Test)

Kiểm thử tích hợp kết hợp các thành phần của một ứng dụng và kiểm thử như một ứng dụng đã hoàn thành. Trong khi kiểm thử đơn vị kiểm tra các thành phần và

Unit riêng lẻ thì kiểm thử tích hợp kết hợp chúng lại với nhau và kiểm tra sự giao tiếp giữa chúng.

Kiểm thử hệ thống (System Test)

Mục đích của kiểm thử hệ thống là kiểm thử xem thiết kế và toàn bộ hệ thống (sau khi tích hợp) có thỏa mãn yêu cầu đặt ra hay không.

Kiểm thử hệ thống kiểm tra cả các hành vi chức năng của phần mềm lẫn các yêu cầu về chất lượng như độ tin cậy, tính tiện lợi khi sử dụng, hiệu năng và bảo mật.

Kiểm thử hệ thống bắt đầu khi tất cả các bộ phận của phần mềm đã được tích hợp thành công.

Điểm khác nhau then chốt giữa kiểm thử tích hợp và kiểm thử hệ thống là kiểm thử hệ thống chú trọng các hành vi và lỗi trên toàn hệ thống, còn kiểm thử tích hợp chú trọng sự giao tiếp giữa các đơn thể hoặc đối tượng khi chúng làm việc cùng nhau. Thông thường ta phải thực hiện kiểm thử đơn vị và kiểm thử tích hợp để bảo đảm mọi Unit và sự tương tác giữa chúng hoạt động chính xác trước khi thực hiện kiểm thử hệ thống.

Kiểm thử chấp nhận (Acceptance Test)

Mục đích của kiểm thử chấp nhận là kiểm thử khả năng chấp nhận cuối cùng để chắc chắn rằng sản phẩm là phù hợp và thỏa mãn các yêu cầu của khách hàng và khách hàng chấp nhận sản phẩm.

Trong giai đoạn kiểm thử chấp nhận thì người kiểm tra là khách hàng. Khách hàng sẽ đánh giá phần mềm với mong đợi theo những thao tác sử dụng quen thuộc của họ. Việc kiểm tra ở giai đoạn này có ý nghĩa hết sức quan trọng tránh cho việc hiểu sai yêu cầu cũng như sự mong đợi của khách hàng.[1]

2.1.2 Kỹ thuật kiểm thử phần mềm

Mục tiêu của kiểm thử là phải thiết kế các trường hợp kiểm thử có khả năng cao nhất trong việc phát hiện nhiều lỗi với thời gian và công sức tối thiểu. Do đó có thể chia các kỹ thuật kiểm thử thành hai loại:

- Kỹ thuật kiểm thử hộp đen (Black box Testing) hay còn gọi là kỹ thuật kiểm thử chức năng (Functional Testing).
- Kỹ thuật kiểm thử hộp trắng (White box Testing) hay còn gọi là kỹ thuật kiểm thử cấu trúc (Structural Testing)

Kỹ thuật kiểm thử hộp đen (Black – box Testing)

Kiểm thử hộp đen còn được gọi là kiểm thử hướng dữ liệu (data - driven) hay là kiểm thử hướng vào/ra (input/output driven).

Trong kỹ thuật này, người kiểm thử xem phần mềm như là một hộp đen. Người kiểm thử hoàn toàn không quan tâm đến cấu trúc và hành vi bên trong của chương trình. Người kiểm thử chỉ cần quan tâm đến việc tìm các hiện tượng mà phần mềm không hành xử theo đúng đặc tả của nó. Do đó, dữ liệu kiểm thử sẽ xuất phát từ đặc tả.

Kỹ thuật kiểm thử hộp trắng (White – box Testing)

Kiểm thử hộp trắng hay còn gọi là kiểm thử hướng logic, cho phép kiểm tra cấu trúc bên trong của phần mềm với mục đích bảo đảm rằng tất cả các câu lệnh và điều kiện sẽ được thực hiện ít nhất một lần. Người kiểm thử truy nhập vào mã nguồn chương trình và có thể kiểm tra nó, lấy đó làm cơ sở để hỗ trợ việc kiểm thử.

2.2 Kiểm thử tự động phần mềm

Kiểm thử tự động là một kỹ thuật sử dụng một ứng dụng để thực hiện toàn bộ vòng đời của phần mềm trong thời gian ngắn hơn và sử dụng được nhiều lần cho test hồi quy.

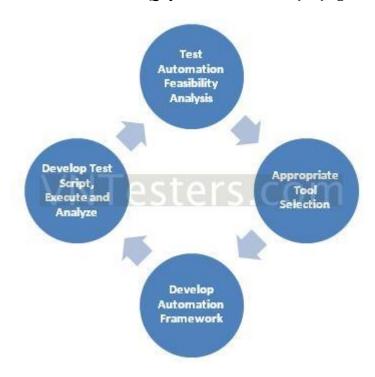
Kiểm thử tự động là một kỹ thuật tự động hóa, trong đó người kiểm thử tự viết các tập lệnh và sử dụng phần mềm phù hợp để kiểm thử phần mềm. Về cơ bản nó là một quá trình tự động hóa của một quy trình thủ công. Giống như kiểm thử hồi quy, kiểm thử tự động cũng được sử dụng để kiểm tra ứng dụng theo quan điểm load, performance và stress test.

Nói cách khác, kiểm thử tự động sử dụng các công cụ tự động hóa để viết và thực hiện các test case, không cần sự tham gia thủ công trong khi thực hiện một test suite. Thông thường, người kiểm thử viết test script và test case bằng cách sử dụng công cụ tự động hóa và sau đó nhóm thành các test suite.

Mục tiêu chính của kiểm thử tự động là tăng hiệu quả kiểm thử và phát triển giá trị phần mềm.



Hình 2-2: Quy trình kiểm thử tự động



Hình 2-3: Quy trình kiểm thử tự động

Bước 1: Phân tích khả năng áp dụng kiểm thử tự động.

Hiển nhiên, chúng ta không thể tự động hoá mọi việc trong kiểm thử phần mềm được. Có những phần mềm mới hay công nghệ viết ra phần mềm mà những công cụ kiểm thử tự động hiện tại chưa hỗ trợ hoặc chỉ hỗ trợ một phần. Ví dụ rõ ràng nhất là khi chúng ta kiểm thử một trang Web trên một trình duyệt mới, và lúc đó, công cụ kiểm thử tự động chưa có phiên bản mới hỗ trợ trên trình duyệt đó.

Hay, một ví dụ khác về chương trình SAP, các nhà phát triển SAP đã đưa ra một lựa chọn ngăn chặn việc chạy script tự động trên nó, và để có thể kiểm thử tự động trên SAP, chúng ta cần yêu cầu các nhà phát triển chương trình SAP gỡ bỏ lựa chọn này.

Bước 2: Lựa chọn công cụ kiểm thử tự động thích hợp.

Sau khi xác định được sản phẩm hiện tại có thể làm Kiểm Thử Tự Động hay không, bước kế tiếp, chúng ta cần xác định nên sử dụng công cụ kiểm thử tự động nào. Công cụ nào hỗ trợ kiểm thử tự động cho công nghệ mà sản phẩm sử dụng? Ưu nhược điểm của từng công cụ? Ngôn ngữ kịch bản nào mà công cụ kiểm thử sử dụng? Nhân sự hiện tại có quen thuộc với công cụ đó hay không?

Bước 3: Xây dựng môi trường làm việc.

Môi trường làm việc bao gồm các khái niệm, chu trình, thủ tục và môi trường mà kịch bản kiểm thử tự động được thiết kế và viết ra. Bên cạnh đó, nó cũng nên bao gồm luôn cấu trúc thư mục, lưu trữ các kịch bản kiểm thử cũng như các mối quan hệ logic giữa các thành phần.

Bước 4: Viết kịch bản kiểm thử, thực thi và phân tích kết quả.

Dựa trên các kịch bản kiểm thử đã được tạo ra bằng kiểm thử thủ công, dựa vào ngôn ngữ kịch bản mà công cụ kiểm thử tự động hỗ trợ, chúng ta viết các đoạn mã tương tác với sản phẩm phần mềm trên các môi trường và thực thi nó. Sau khi thực thi các đoạn mã, chúng ta cần phân tích các kết quả đạt được và ghi lại các vấn đề của sản phẩm, nếu có.

Một số công cụ hỗ trợ kiểm thử tự động

CFT4CUint

Nhằm cung cấp một công cụ kiểm thử tự động các đơn vị chương trình (các hàm) viết bằng ngôn ngữ C phục vụ các sinh viên trong việc nghiên cứu và học tập, chúng tôi đã phát triển một công cụ có tên CFT4CUnit (Control Flow Testing for C Unit). Công cụ này tự động hóa các bước trong quy trình kiểm thử dòng điều khiển như đã giới thiệu trong chương6. Đầu vào của công cụ này là các hàm/đơn vị chương trình viết bằng ngôn ngữ C và độ đo cần kiểm thử. Công cụ sẽ xây dựng đồ thị dòng dữ liệu ứng với độ đo này, hiễn thị đồ thị luồng điều khiển một cách trực quan và sinh ra các ca kiểm thử tương ứng. Các ca kiểm thử được sinh ra sẽ được xuất ra một tệp nhằm giúp cho kiểm thử viên thêm gia trị đầu ra mong muốn vào mỗi ca kiểm thử. Khi kiểm thử viên làm việc với mỗi ca kiểm thử, công cụ cho phép làm nổi bật dòng điều khiển của đơn vị chương trình ứng với ca kiểm thử này nhằm trợ giúp trong việc sinh giá trị đầu ra mong muốn một cách chính xác. Cuối cùng, công cụ cho phép thực hiện các ca kiểm thử và tạo ra báo cáo kiểm thử.

JUnit

Công cụ kiểm thử cho các đơn vị chương trình viết bằng Java, JUnit4, cung cấp một cơ sở hạ tầng chuẩn cho việc thiết lập các bộ kiểm thử. Một khi bộ kiểm thử

được thiết lập, nó có thể tự động chạy mỗi khi mã thay đổi. JUnit khuyến khích các nhà phát triển viết các kịch bản kiểm thử, chèn các mã kiểm thử vào mã nguồn Java và thực hiện chúng để phát hiện các lỗi bên trong đơn vị chương trình. Khác với các công cụ khác, JUnit không hỗ trợ cơ chế sinh các ca kiểm thử. Hiện nay, JUnit đã được tích hợp trong Eclipse và hỗ trợ rất đắc lực cho quá trình kiểm thử.

QuickTest Professional

Quick Test Professional là phần mềm kiểm soát việc kiểm thử tự động các chức năng của các sản phẩm phần mềm cần kiểm thử. Sản phẩm này bao gồm một tập các mô-đun có thể tương tác với nhau nhằm quản lý toàn bộ quy trình kiểm thử phần mềm. Quick Test Professional là một công cụ hỗ trợ kiểm thử hàm (kiểm thử chức năng) và cho phép tiến hành kiểm thử hồi quy một cách tự động.

Apache JMeter

Apache JMeter được dùng để kiểm thử khả năng chịu tải và kiểm thử hiệu năng cho các ứng dụng Web và một số ứng dụng khác. Công cụ này hỗ trợ kiểm thử hiệu năng của các mã nguồn được viết bằng các ngôn ngữ khác nhau như PHP, Java, <u>ASP.NET</u>, . . . Apache JMeter mô phỏng khả năng chịu tải của các máy chủ trên máy sử dụng để kiểm thử hệ thống. Công cụ này hỗ trợ giao diện đồ họa giúp phân tích tốt hiệu suất khi kiểm thử đồng thời nhiều ca kiểm thử. Ngoài ra, Apache JMeter còn hỗ trợ thêm nhiều tiện ích khác.

Load Runner

Load Runner giả lập một môi trường ảo gồm nhiều người dùng thực hiện các giao dịch cùng một lúc nhằm giám sát các thông số xử lý của phần mềm cần kiểm thử. Kết quả thống kê sẽ được lưu lại và cho phép kiểm thử viên thực hiện phân tích nhằm kiểm thử khả năng chịu tải và các yêu cầu phi chức năng khác của sản phẩm. Trong quá trình kiểm thử, Load Runner tự động tạo ra các kịch bản kiểm thử để lưu lại các thao tác người dùng tương tác lên phần mềm. Mỗi kịch bản này còn được xem là hoạt động của một người dùng ảo mà Load Runner giả lập. Ngoài ra, công cụ này còn cho phép tổ chức, điều chỉnh, quản lý và giám sát hoạt động kiểm tra khả năng chịu tải.

Katalon Studio

Là một bộ công cụ toàn diện cho kiểm thử tự động hóa ứng dụng trên web và điện thoại di động. Công cụ này bao gồm một gói đầy đủ các tính năng mạnh mẽ giúp vượt qua những thách thức phổ biến trong tự động hóa thử nghiệm giao diện web, ví dụ như popup, iFrame và wait-time. Giải pháp thân thiện và linh hoạt này giúp tester thực hiện công tác kiểm tra tốt hơn, làm việc nhanh hơn và khởi chạy phần mềm chất lượng cao nhờ vào sự thông minh mà nó cung cấp cho toàn bộ quá trình tự động hóa kiểm thử.

2.3 Kiểm thử chức năng/Kiểm thử hiệu năng/Kiểm thử bảo mật...

Kiểm thử chức năng

2.1.3 Định nghĩa

Kiểm thử chức năng là một loại kiểm thử hộp đen (black box) và test case của nó được dựa trên đặc tả của ứng dụng phần mềm/thành phần đang kiểm thử. Các chức năng được kiểm thử bằng cách nhập vào các giá trị nhập và kiểm tra kết quả đầu ra, và ít quan tâm đến cấu trúc bên trong của ứng dụng.

Nó là một qui trình cố gắng tìm ra các khác biệt giữa đặc tả bên ngoài của phần mềm và thực tế mà phần mềm cung cấp. Với các đặc tả bên ngoài của phần mềm là đặc tả chính xác về hành vi của phần mềm theo góc nhìn của người dùng. [3]

2.1.4 Mục đích

Với kiểm thử đơn vị ta phát hiện sự khác biệt giữa đặc tả giao tiếp của đơn vị và thực tế mà đơn vị này cung cấp.

Với kiểm thử hệ thống ta chỉ ra rằng chương trình không tương thích với các mục tiêu ban đầu của nó. Thì:

Với kiểm thử chức năng ta sẽ hoàn thiện nốt phần cần xác minh còn lại là chỉ ra rằng chương trình không tương thích với các đặc tả bên ngoài của nó.

Các lợi ích: Tránh kiểm thử dư thừa. Ngăn chặn sự quan tâm nhiều vào quá nhiều loại lỗi tại từng thời điểm.

2.1.5 Các kỹ thuật thường dùng trong kiểm thử chức năng:

- Kỹ thuật phân lớp tương đương (Equivalence Class Partitioning).
- Kỹ thuật dùng các bảng quyết định (Decision Tables).
- Kỹ thuật kiểm thử các bộ thần kỳ (Pairwise).
- Kỹ thật phân tích vùng miền (domain analysis).
- Kỹ thuật dựa trên đặc tả Use Case (Use case).

2.4 Hướng kiểm thử tự động

Những Mô hình phổ biến hiện nay

- Tuyến tính
- Hướng module
- Hướng dữ liệu
- Hướng từ khóa
- Hỗn hợp

Tuyến tính – Linear Framework

Đặc điểm cơ bản

- Mọi thứ liên quan đến mã đều được định nghĩa bên trong phương thức kiểm
 thử Không quan tâm đến việc lãng phí và trùng lặp các câu lệnh Việc
 record/playback thường xuyên sinh ra mã tuyến tính Dễ dàng để bắt đầu
 - Khó khăn trong việc chỉnh sửa

Mô hình này có thể được dùng trong dự án nhỏ, nơi mà không có quá nhiều màn hình giao diện cũng như chức năng. Mặc khác, chúng ta cũng hay dùng Mô hình này khi sử dụng một công cụ kiểm thử tự động lần đâu tiên. Thông qua việc record/playback và phát sinh mã, chúng ta có thể học được cách công cụ tương tác với ứng dụng như thế nào. Ngoài hai lý do trên, Mô hình này không được khuyến khích sử dụng trong kiểm thử tự động.

Hướng modul – Modularity

Đặc điểm cơ bản

- Các đối tượng được định nghĩa một lần và tái sử dụng trong các phương thứ kiểm thử.
- Các phương thức nhỏ và có mục đích được tạo ra cho những chức năng riêng biệt

- Kịch bản kiểm thử tự động là một tập hợp các phương thức nhỏ và các đối tượng được định nghĩa từ trước
 - Cho phép chúng ta dễ dàng viết các mã dễ dàng được chỉnh sửa

Mục đích chính của Mô hình này là việc chỉnh sửa dễ dàng. Nếu có bất kỳ thay đổi nào trên giao diện, chúng ta chỉ cần chỉnh sửa trong các phương thức và đối tượng. Mã kiểm thử chính của chúng ta vẫn hoạt động chính xác. Mô hình POM (Page Object Model) – thường được dùng với Selenium – là một dạng của việc ứng dụng Mô hình hướng modul. Toàn bộ trang web sẽ được chia nhỏ thành các trang. Các đối tượng UI của từng trang được định nghĩa bên trong từng lớp của trang đó. Nếu có bất kỳ thay đổi nào trên ứng dụng web, chúng ta chỉ cần chỉnh sửa lớp của trang đó, những lớp của trang khác vẫn giữ nguyên. Kết quả cuối cùng chúng ta sẽ có những đoạn mã được bảo trì tốt hơn và dễ đọc hơn.

Điểm yếu của mô hình này là nó yêu cầu một mức độ kỹ năng lập trình và hiểu sâu về hướng đối tượng. Nếu bạn có nó, khuôn mẫu này được khuyến khích sử dụng.

Hướng dữ liệu – Data driven

Đặc điểm cơ bản

- Dữ liệu kiểm thử (giá trị đầu vào và đầu ra) được tách khỏi mã nguồn và lưu trong một tập tin bên ngoài. Nó có thể là một tập tin CSV, một bảng Excel hay một cơ sở dữ liệu.
- Khi mã kiểm thử thực thi, các giá trị này được lấy ra từ tập tin, chứa vào biến và thay thế các giá trị cứng (nếu có) trong mã nguồn.
- Thực sự hữu ích khi mà cùng một kịch bản kiểm thử cần thực thi với nhiều dữ liêu đầu vào khác nhau.

Có vài ưu điểm khi áp dụng mô hình này. Tất cả các giá trị kiểm thử được lưu bên ngoài mã nguồn, do đó, bất kỳ thay đổi nào xảy ra trong quá trình phát

triển ứng dụng, chúng ta chỉ cần thay đổi dữ liệu trong tập tin bên ngoài, và mã kiểm thử tự động của chúng ta vẫn được giữ nguyên.

Một ưu điểm khác là, khả năng sử dụng một kịch bản kiểm thử cho nhiều dữ liệu khác nhau. Ví dụ như, bạn đang làm một kịch bản đăng nhập hệ thống với 100 user. Bạn có thể viết 1 đoạn mã và một tập tin lưu trữ thông tin của 100 user. Sau đó, bạn chỉ cần thực thi 1 lần, và đi qua cả 100 bộ dữ liệu. Bạn dễ dàng phát hiện, với kiểu dữ liệu nào thì đoạn mã Fail. Đây cũng là một thế mạnh khi bạn đang làm kiểm thử phủ định – Negative Test.

Hướng từ khóa – Keyword driven

Đặc điểm cơ bản

- Cả dữ liệu và chức năng được định nghĩa bên ngoài mã nguồn Cần phát triển các từ khóa cho nhiều chức năng khác nhau
- Mã kiểm thử tự động đôi khi được lưu trữ ở một tập tin bên ngoài mã nguồn giống như mô hình hướng dữ liệu. Các bước của kịch bản kiểm thử được viết từng bước với định dạng bảng, nơi mà sử dụng các từ khóa và dữ liệu kiểm thử
- Mã nguồn chính sẽ đọc các bước trong định dạng bảng và thực thi các chức năng tương ứng
- Cho phép các kỹ sư kiểm thử thủ công, nhưng người không biết về lập trình,
 có thể là một phần, ở một mức độ, của nhóm kiểm thử tự động

Ưu điểm của mô hình hướng từ khóa

Mô hình này rất hữu dụng trong những trường hợp mà kịch bản kiểm thử có quá nhiều thay đổi. Nếu bất kỳ bước nào trong kịch bản kiểm thử bị thay đổi, chúng ta không cần phải chỉnh sửa mã nguồn. Chúng ta chỉ cần chỉnh sửa tập tin bên ngoài và như vậy, kịch bản kiểm thử tự động sẽ được chỉnh sửa theo.

Chúng ta định nghĩa toàn bộ kịch bản ở tập tin và đưa cho kỷ sư kiểm thử thủ công, họ sẽ thêm các đoạn văn bản (text) hoặc chỉnh sửa cái có sẵn. Bằng cách này, kỹ sư kiểm thử tự động cũng có thể trở thành một phần của nhóm kiểm thử tự động bởi vì họ không cần phải lập trình gì cả. Họ chỉ cần chỉnh sửa tập tin ở những vị trí cần thiết và kịch bản kiềm thử tự động sẽ được chỉnh sửa một cách tự động.

Một lợi ích khác của mô hình này là, kịch bản kiểm thử của bạn trở thành một công cụ độc lập. Bạn chỉ cần bảo trì kịch bản kiểm thử trong một tập tin và nếu bạn cần thay đổi công cụ kiềm thử tự động ở điểm nào đó, bạn có thể dễ dàng chỉnh sửa bằng cách viết lại cách đọc và thực thi tập tin với công cụ mới.

Mặc khác, khuyết điểm của mô hình này là, bạn cần phát triển các từ khóa cho các chức năng khác nhau. Trong một dự án lớn, có thể có rất nhiều từ khóa mà bạn cấn phải nhớ và tổ chức nó hợp lý. Bản thân việc này có thể sẽ làm một công việc nặng nhọc cho quá trình phát triển kiềm thử tự động.

Ở vài trường hợp phức tạp, khi mà các đối tượng UI không thể được xác định dễ dàng, chúng ta phải sử dụng nhiều kỹ thuật khác nhau để xử lý, mô hình này không hữu dụng cho lắm.

Mô hình hướng từ khóa là một mô hình ưa thích của nhiều kỹ sư kiểm thử tự động. Robot Framework – công cụ kiểm thử tự động được phát triển bởi Google – là một công cụ phổ biến đi theo hướng từ khóa. Những công cụ đi theo hướng từ khóa này còn có Test Architect hay Katalon Studio

Hướng hỗn hợp – Hybrid

Đặc điểm cơ bản

- Là sự kết hợp của hai hoặc nhiều kỹ thuật ở trên, kế thửa thế mạnh và loại bỏ những điểm yếu của các mô hình khác.
- Mô hình này sử dụng cách tiếp cận theo hướng modul, kết hợp với hướng dữ liệu hoặc hướng từ khóa
- Mô hình này có thể dùng mã nguồn để xủ lý những công việc đặc biệt mà quá khó để tao ra với cách làm từ khóa

Một cách đơn giản, mô hình này sử dụng kết hợp nhiều kỹ thuật với nhau. Chúng ta có thể sử dụng hướng dữ liệu đồng thời với hướng modul. Trong vài trường hợp, chúng ta có thể dùng từ khóa song song với modul. Cơ bản, khi nào chúng ta sử dụng nhiều hơn một mô hình, đó là lúc chúng ta sử dụng hỗn hợp – Hybrid >

2.5 Công cụ áp dụng

2.1.6 Công cụ Katalon Studio



Hình 2-4: Hình ảnh minh họa về công cụ Katalon Studio

- Khái niệm: Là một bộ công cụ toàn diện cho kiểm thử tự động hóa ứng dụng trên web và điện thoại di động. Công cụ này bao gồm một gói đầy đủ các tính năng mạnh mẽ giúp vượt qua những thách thức phổ biến trong tự động hóa thử nghiệm giao diện web, ví dụ như popup, iFrame và wait-time. Giải pháp thân thiện và linh hoạt này giúp tester thực hiện công tác kiểm tra tốt hơn, làm việc nhanh hơn và khởi chạy phần mềm chất lượng cao nhờ vào sự thông minh mà nó cung cấp cho toàn bộ quá trình tự động hóa kiểm thử.
- Các tính năng chính của Studio Katalon:
- Simple deployment: Một gói triển khai duy nhất, gắn kết chứa mọi thứ bạn cần để triển khai một công cụ kiểm tra tự động mạnh mẽ
- Quick & easy set-up: Không chỉ cung cấp sự cài đặt đơn giản, Katalon Studio cũng giúp bạn dễ dàng thiết lập môi trường. Tester có thể chạy test script đầu tiên của họ khá nhanh bằng cách sử dụng mẫu được xây dựng trước và các test scripts, chẳng hạn như object repositories và keyword libraries.
- Faster & Better results: Tích hợp sẵn mẫu với hướng dẫn rõ ràng giúp tester nhanh chóng xây dựng và chạy các test scripts tự động hóa. Họ có thể thực hiện từng bước với tốc độ và hiệu quả, từ thiết lập dự án, tạo ra thử nghiệm, thực hiện, tạo báo cáo và bảo trì.

- Flexible modes: Một tester mới có thể sử dụng recording và keywords để xây dựng các bài kiểm tra tự động hóa, trong khi các chuyên gia kiểm tra có một IDE hoàn chỉnh để xây dựng các kịch bản nâng cao.
- Ease of use: Nó không thể được dễ dàng hơn, ngay cả hướng dẫn sử dụng với kinh nghiệm lập trình tối thiểu cũng có thể khai thác lợi ích của nó một cách dễ dàng.
- Cross-browser application: Katalon Studio hỗ trợ nhiều nền tảng: Windows 32 và 64 (7, 8 và 10) và OS X 10.5+.
- Quy trình làm việc của Katalon Studio:

Điều hành một luồng công việc tuyến tính:

• Khởi tao:

Các mẫu dự án tích hợp: bằng cách cung cấp các mẫu dựng sẵn để tổ chức các trường hợp kiểm thử, kho lưu trữ đối tượng và từ khóa, Katalon Studio giúp việc kiểm thử dễ dàng hơn cho người kiểm tra.

Nhiều khả năng: hỗ trợ đầy đủ kiểm thử cho Web, Android, iOS, và API trên tất cả các hệ điều hành.

Tích hợp trên công cụ không rắc rối: dễ dàng kết hợp với Jenkins, GIT và JIRA với các plug-in gốc.

Triển khai:

Tạo kiểm thử tự động: ghi lại các hành động và tạo các kịch bản tự động bằng các từ khóa tích hợp.

Tập lệnh Hi-end: cho phép xây dựng kịch bản kiểm thử nâng cao hoặc từ khóa tùy chỉnh dễ dàng và hiệu quả.

Chụp đối tượng thông minh: máy ghi âm tiên tiến phát hiện các thuộc tính đối tương một cách hiệu quả để tối đa hóa nhân dang.

• Vân hành:

Thực hiện kiểm thử mạnh mẽ: chạy các trường hợp kiểm thử hoặc bộ kiểm thử bằng cách sử dụng nhiều cấu hình và bộ dữ liệu.

Tính linh hoạt trong thực thi: cung cấp bảng điều khiển tích hợp CI với các tham số khác nhau để thực hiện từ xa. Chạy thử nghiệm trên nhiều trình duyệt và hệ điều hành OS cục bộ hoặc với Sauce Labs và BrowserStack.

Xử lý lỗi linh hoạt và thực hiện lại tự động: bao gồm các quy tắc thời gian chạy để tự động xử lý các luồng thực thi phức tạp.

• Báo cáo:

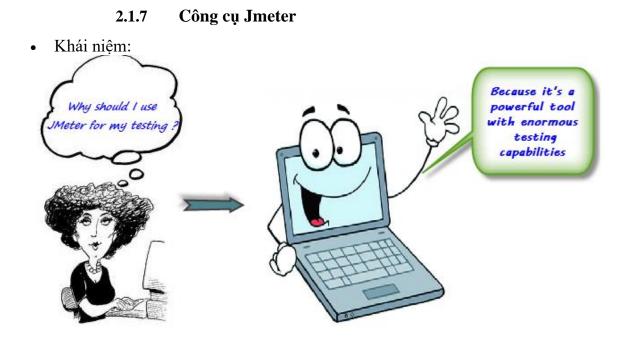
Báo cáo có sẵn trong một số định dạng: với ghi nhật ký nâng cao, dữ liệu gỡ lỗi và ảnh chup màn hình.

Báo cáo thực hiện Bespoke: được tích hợp với quy trình thông báo của bạn. Nhật ký Selen và Appium cải tiến: với các tính năng phân tích được cải tiến để cải thiện chiến lược tự động hóa.

• Bảo trì:

Bảo trì đối tượng kiểm thử thông minh: tự động cập nhật tất cả các trường hợp và bộ kiểm thử liên quan khi các đối tượng được thay đổi.

Tổ chức kiểm thử hiệu quả: cho phép dễ dàng quản lý và bảo trì các bài kiểm thử, dữ liệu và từ khóa.



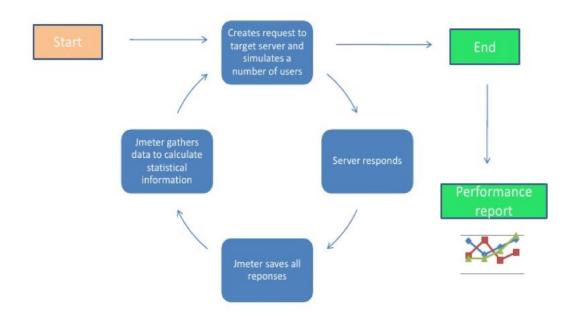
Hình 2-5: Hình ảnh minh họa công cụ Jmeter

Jmeter là ứng dụng viết trên mã nguồn mở (open source), được viết 100% trên java và là ứng dụng dành cho việc test tải (load test) tốc độ thực thi của ứng dụng web. Ban đầu nó được thiết kế để đơn thuần kiểm tra cho ứng dụng web, sau đã được mở rộng ra nhiều chức năng khác.

Apache JMeter có thể được sử dụng để kiểm tra hiệu suất cả trên các tài nguyên tĩnh, động và các ứng dụng Web. Nó có thể được sử dụng để mô phỏng một lượng người dùng ảo, request lớn trên một máy chủ, nhóm máy chủ, mạng hoặc đối tượng để kiểm tra về độ tải của nó hoặc để phân tích thời gian phản hồi tổng thể dưới các loại tải khác nhau.

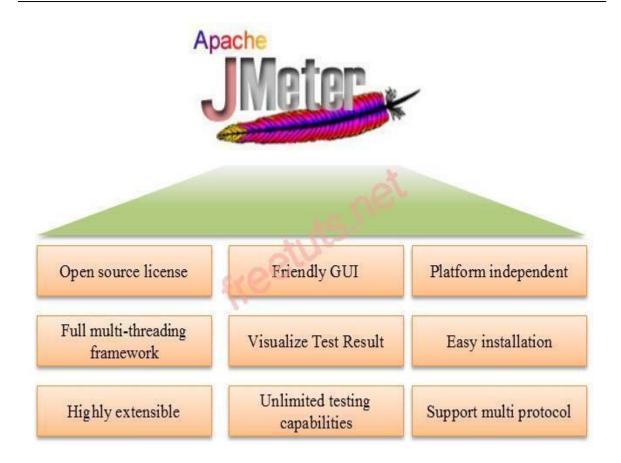
- Apache jmeter bao gồm các tính năng:
- Khả năng và thử nghiệm hiệu suất nhiều ứng dụng, server và protocol khác nhau:
- o Web -HTTP, HTTPS (Java, NodeJS, PHP, <u>ASP.NET</u>)
- SOAP/REST Web Services
- o FTP
- LDAP
- Database via JDBC
- Message-oriented middleware (MOM) via JMS
- Mail -SMTP(s), POP3(S) and IMAP(S)
- Native commands or shell scripts
- TCP
- Java Objects
- Quy trình làm việc của Jmeter

Khi chúng ta bắt đầu tải hoặc thực hiện kiểm tra một ứng dụng, JMeter tạo các yêu cầu đến máy chủ mục tiêu và mô phỏng số lượng người dùng gửi yêu cầu đến máy chủ đích. Ngay khi máy chủ bắt đầu phản hồi các yêu cầu, JMeter bắt đầu lưu tất cả các phản hồi. Trên cơ sở dữ liệu / phản hồi JMeter tập hợp dữ liệu để tính toán thông tin thống kê. Cuối cùng, bằng cách sử dụng thông tin thống kê này, JMeter chuẩn bị một báo cáo cho biết về hiệu suất của quá trình kiểm tra.



Hình 2-6: Quy trình làm việc của công cụ Jmeter

• Ưu điểm của Jmeter



Hình 2-7: Ưu điểm của công cụ Jmeter

Mã nguồn mở: Jmeter là một phần mềm mã nguồn mở. Điều này có nghĩa là nó có thể được tải xuống miễn phí. Nó cũng là một ứng dụng Java thuần túy 100%. Nhà phát triển có thể sử dụng mã nguồn của nó, có thể sửa đổi và tùy chỉnh nó theo yêu cầu của họ. Họ cũng có thể đóng góp code của họ để làm nên một JMeter tốt hơn.

Dễ sử dụng: Người dùng có thể cài đặt và sử dụng JMeter một cách dễ dàng. Chỉ cần tải về từ internet, cài đặt và chạy. Như một ứng dụng Java thuần túy, nó sẵn sàng để sử dụng với các cài đặt mặc định. Nó không yêu cầu bạn phải có bất kỳ kỹ năng cụ thể nào hoặc kiến thức tên miền để sử dụng nó.

Nền tảng độc lập: JMeter được phát triển bằng Java, đây là ngôn ngữ lập trình phổ biến nhất trên thế giới. Do đó, nó có thể chạy trong mọi hệ điều hành có thể là Window, Linux hoặc Mac.

Báo cáo mạnh mẽ: JMeter có thể tạo báo cáo hiệu quả. Kết quả kiểm tra có thể được xem lại bằng cách sử dụng Graph, Chart, and Tree View. Jmeter hỗ trợ các định dạng khác nhau của báo cáo như text, XML, HTML and JSON.

Thử nghiệm cuối cùng: Với Jmeter, người dùng có thể thực hiện bất kỳ loại kiểm thử nào mà bạn muốn. Load Test, Stress Test, Functional Test, Distributed Test, tất cả trong một công cụ

Tính linh hoạt: Bạn có thể tùy chỉnh JMeter theo yêu cầu của bạn và áp dụng thử nghiệm tự động cho JMeter. Bạn có thể tiết kiệm công sức của việc thực hiện các trường hợp kiểm tra thủ công.

Hỗ trợ đa giao thức: JMeter hỗ trợ một vài giao thức như HTTP, FTP, SOAP, JDBC, JMS và LDAP. Nó cũng có thể được sử dụng để kiểm thử hiệu suất của cơ sở dữ liệu của bạn.

• Nhược điểm của Jmeter

Tiêu thụ bộ nhớ: JMeter có thể mô phỏng tải nặng và trực quan hóa báo cáo thử nghiệm. Điều này có thể tiêu tốn rất nhiều bộ nhớ và có thể dẫn ra khỏi bộ nhớ dưới tải nặng.

Chỉ áp dụng cho ứng dụng web: JMeter là công cụ tốt để thử nghiệm ứng dụng web nhưng nó không phải là công cụ phù hợp để thử nghiệm ứng dụng máy tính để bàn.

Thiếu hỗ trợ cho JavaScript: JMeter không phải là một trình duyệt, vì vậy nó không thể chạy JavaScript trong ứng dụng web. Nó có hỗ trợ hạn chế để xử lý JavaScript hoặc Ajax, điều này có thể ảnh hưởng đến độ chính xác của mô phỏng.

CHƯƠNG 3: ĐẶC TẢ HỆ THỐNG PHẦN MỀM

3.1 Giới thiệu về hệ thống phần mềm

Để đáp ứng yêu cầu người dùng, hệ thống website thời trang nữ Vascara bao gồm 2 phân hệ chính: phân hệ cho người quản trị để quản trị nội dung và quản trị hoạt động kinh doanh online; phân hệ cho người dùng để cho khách hàng có thể xem thông tin về các mặt hàng kinh doanh và đặt hàng online.

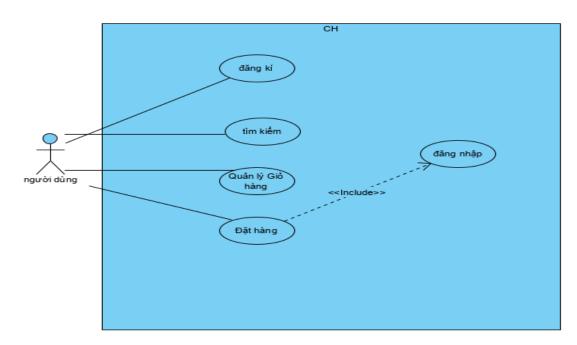
Trong Đồ án này, em sẽ đi sâu hơn về kiểm thử phân hệ cho người dùng.

- ❖ Hệ thống website bán hàng của cửa hàng cần đạt được những mục tiêu sau:
- 1. Xây dựng giao diện sinh động, dễ sử dụng.
- 2. Hệ thống cho phép tìm kiếm thông tin các sản phẩm.
- 3. Hệ thống cho phép tài khoản đăng ký, đăng nhập.
- 4. Hệ thống cho phép khách hàng quản lý giỏ hàng của mình.
- 5. Hệ thống cho phép khách hàng thanh toán trước qua tài khoản điện tử.

3.2 Các yêu cầu chức năng

a) Chức năng của phân hệ người dùng (nếu có)

Các chức năng chính của hệ thống được mô tả như sơ đồ dưới đây.



Hình 3-1: Use case tổng quát

Use case được mô tả như bảng dưới:

Bảng 3-1: Bảng mô tả use case

Tên chức năng	Mô tả
Đăng nhập	Chức năng này cho phép người cùng đăng nhập hệ thống để vào trang web
Đăng ký	Chức năng này giúp người dùng đăng kí tài khoản vào trang web để mua hàng.
Tìm kiếm	Chức năng này dùng để tìm kiếm sản phẩm trong hệ thống.
Quản lý giỏ hàng	Chức năng này dùng để quản lý giỏ hàng, tăng giảm số lượng, hay xóa sản phẩm.
Đặt hàng	Chức năng này dùng để quản lý tin tức được đưa lên trên website.

3.2.2 Chức năng đăng nhập

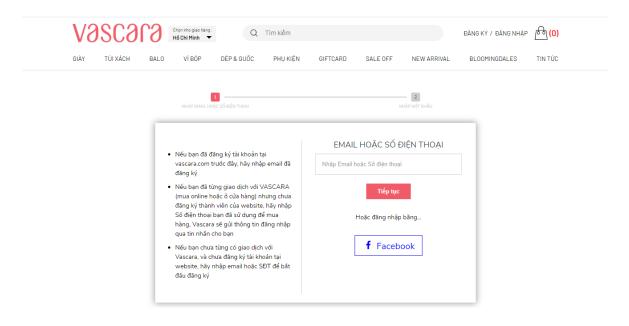
• Biểu đồ use case



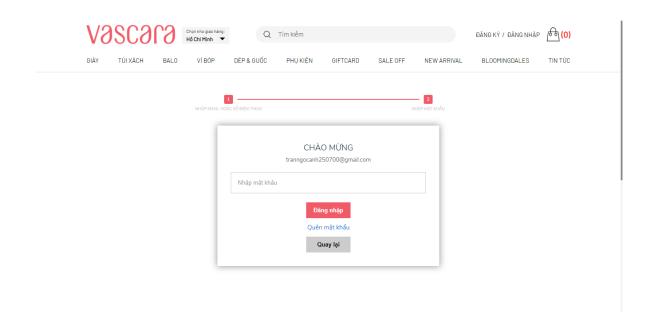
Hình 3-2: Use case đăng nhập

- Tóm tắt
 - Tác nhân: Người dùng.

- Mô tả: Người dùng đăng nhập vào hệ thống.
- Điều kiện cần: Người dùng phải nhập email và mật khẩu chính xác.
- Điều kiện đủ: Không
- Dòng sự kiện
 - Dòng sự kiện chính:
 - Người dùng nhập email và mật khẩu của mình
 - Click nút "Đăng nhập"
 - Hệ thống kiểm tra dữ liệu các thông tin đã nhập. Nếu đúng sẽ lưu vào cookie thông tin về người dùng và hiển thị thông tin tài khoản.
 - Dòng sự kiện phụ
 - Nếu thông tin nhập sai sẽ thông báo cho người dùng yêu cầu nhập lại.
- Yêu cầu đặc biệt: không.
- Mô tả chức năng



Hình 3-3: Màn hình đăng nhập hệ thống



Hình 3-4: Màn hình đăng nhập hệ thống

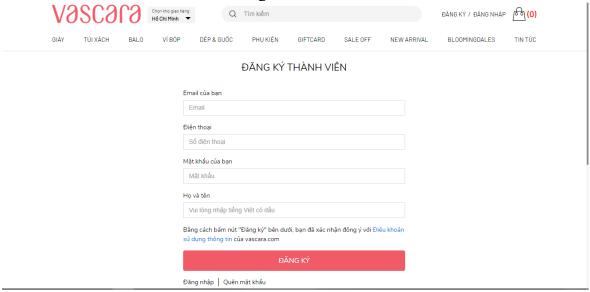
Chức năng: [Đăng nhập]: cho phép đăng nhập tài khoản vào hệ thống. Chức năng: Người dùng nhập thông tin vào các ô nhập liệu và nhấn nút [Đăng nhập]

- Nếu có trường không hợp lệ về validate: hiện thông báo không hợp lê.
- Nếu [Email] không tồn tại: hiện label với nội dung: "Email hoặc mật khẩu không chính xác!".
- Nếu [Email] tồn tại nhưng mật khẩu sai, hiện label với nội dung: "Email hoặc mật khẩu không chính xác!"
- Nếu [Đăng nhập] thành công, hiển thị ra đăng nhập thành công với thông tin tài khoản.
- Khi đăng nhập, người dùng sẽ nhập mật khẩu và phần mật khẩu sẽ được mã hóa (MD5) rồi kiểm tra với CSDL.

3.2.3 Đăng ký

- Tóm tắt
 - Tác nhân: Người dùng
 - Mô tả: Người dùng đăng ký tài khoản trên hệ thống.
 - Điều kiện cần: Người dùng cần phải nhập đầy đủ và chính xác thông tin.
 - Điều kiện đủ: Không
- Dòng sư kiên
 - Dòng sư kiên chính:
 - Khách hàng cần phải nhập họ tên, email, mật khẩu, số điện thoại Click nút "Đăng ký"
 - Hệ thống kiểm tra dữ liệu các thông tin đã nhập. Nếu đúng sẽ lưu vào cookie thông tin về khách hàng.

- Dòng sự kiện phụ
 - Nếu thông tin nhập không hợp lệ sẽ thông báo cho người dùng yêu cầu nhập lại.
- Yêu cầu đặc biệt: không.



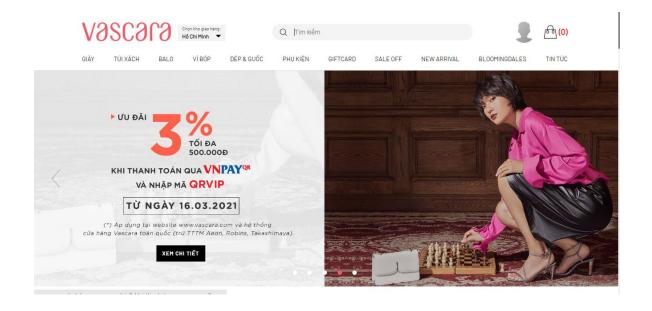
Hình 3-5: Màn hình đăng ký tài khoản

Các chức năng: [Đăng ký]

- Chức năng [Đăng ký]: cho phép đăng ký tài khoản người dùng (tài khoản khách hàng) để có thể đăng nhập vào hệ thống.
- Chức năng: Người dùng nhập thông tin vào các ô nhập liệu và nhấn nút [Tiếp tục]
 - Nếu có trường không hợp lệ về validate: hiện label màu đỏ bên dưới ô nhập liệu.
 - Nếu [Email] đã có người sử dụng để đăng ký: hiện label màu đỏ bên cạnh ô nhập liệu với nội dung: "Email đã có người sử dụng".
 - Khi đăng ký thành công: hệ thống sẽ hiện thị trang với nội dung "Tài khoản của bạn đã được tạo!"
 - Mật khẩu sau khi đăng kí sẽ được mã hóa bằng MD5 và lưu mật khẩu sau khi mã hóa vào CSDL.

3.2.4 Chức năng tìm kiếm

❖ Màn hình hiển thị



Hình 3-6: Màn hình hiển thị chức năng [Tìm kiếm]

* Mô tả chức năng

Khi muốn tìm kiếm một mặt hàng, khách hàng sẽ nhập thông tin tương đối hoặc tuyệt đố vào trường tìm kiếm rồi nhấn tìm kiếm.

❖ Yêu cầu validate

Bảng 3-2: Yêu cầu validate của chức năng [Tìm kiếm]

Tên trường	Mô tả	Kiểu	Độ dài tố đa	Bắt buộc
Tìm kiếm	Gồm thông tin cần tìm kiếm	Textbox		

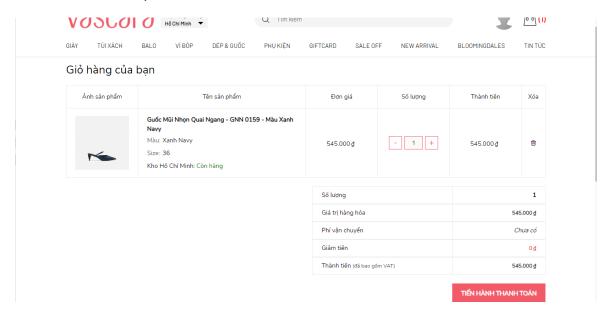
Nội dung thông báo

Bảng 3-3: Nội dung thông báo của chức năng [Tìm kiếm]

STT	Tình huống	Thông báo
1	Tìm kiếm tương dối	Hiển thị ra tất cả sản phẩm liên quan
2	Tìm kiếm tuyệt đối	Hiển thị ra sản phẩm đúng chính xác

3.2.5 Chức năng quản lý giỏ hàng

❖ Màn hình hiển thị



Hình 3-7: Màn hình hiển thị chức năng [Quản lý giỏ hàng]

* Mô tả chức năng

Khi người dùng muốn xem, xóa, cập nhật giỏ hàng, thì người dùng có thể bấm vào giỏ hàng.

* Yêu cầu validate

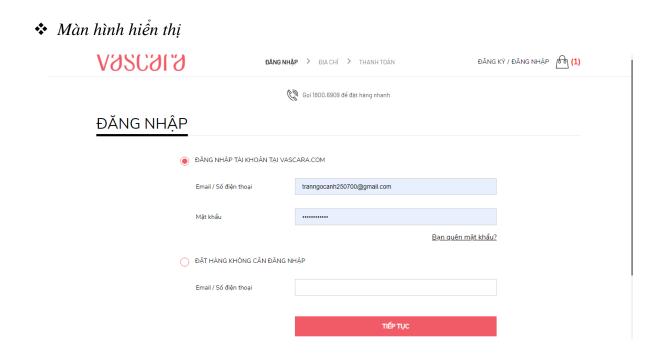
Không có validate

Nội dung thông báo

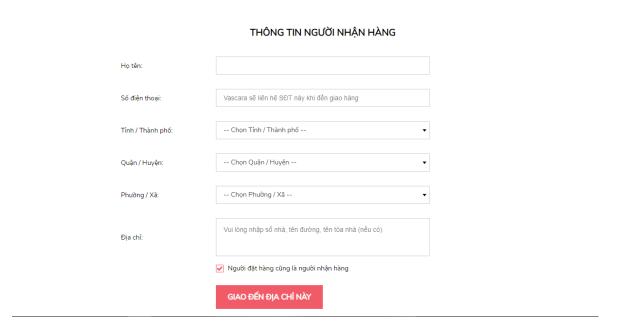
Bảng 3-4: Nội dung thông báo của chức năng [Quản lý giỏ hàng]

STT	Tình huống	Thông báo
1	Khi chọn 2 sản phầm giống nhau	Hiển thị 1 sản phẩm với số lượng 2
2	Khi chọn 2 sản phẩm khác nhau.	Hiển thị 2 sản phẩm với số lượng 1
3	Khi không có sản phẩm nào trong giỏ hàng	Hiển thị 0 sản phẩm

3.2.6 Chức năng đặt hàng



Hình 3-8: Màn hình hiển thị giỏ hàng khi chưa đăng nhập



Hình 3-9: Màn hình hiển thị giỏ hàng khi đã đăng nhập

❖ Mô tả chức năng

Khi người dùng muốn đặt hàng, thì người dùng sẽ sang trang thanh toán. Trang này cho phép người dùng chỉnh sửa địa chỉ, tên, số điện thoại. Và yêu cầu đăng nhập tài khoản.

* Yêu cầu validate

Bảng 3-5: Yêu cầu validate của chức năng [Đặt hàng]

Tên trường	Mô tả	Kiểu	Độ dài tố đa	Bắt buộc
Họ và tên	Không rỗng, độ dài từ 3-100 kí tự chữ. Giá trị mặc định là:nhập tên khách hàng	Textbox	100	Y
Số điện thoại	Gồm 10 số.	Textbox	10	у
Tên email	Bao gồm cả kí tự đặc biệt, từ 10- 50 kí tự. Giá trị mặc định là:Nhập email	Textbox	50	
Mật khẩu	Lớn hơn 6 kí tự và không đc rỗng	Textbox		у
Địa chỉ	Địa chỉ của khách hàng từ 1-255 kí tự. Giá trị mặc định là:địa chỉ khách hàng	Textbox		Y
Ghi chú	Mô tả về hóa đơn của khách hàng.	Texbox		
Phương thức thanh toán	Phương thức để thanh toán	Radio button		У

Nội dung thông báo

Bảng 3-6: Nội dung thông báo của chức năng [Đặt hàng]

STT	Tình huống	Thông báo
1	Chưa nhập đủ thông tin	Thông báo thiếu thông tin
2	Nhập sai thông tin	Thông báo sai thông tin

3.3 Các yêu cầu phi chức năng

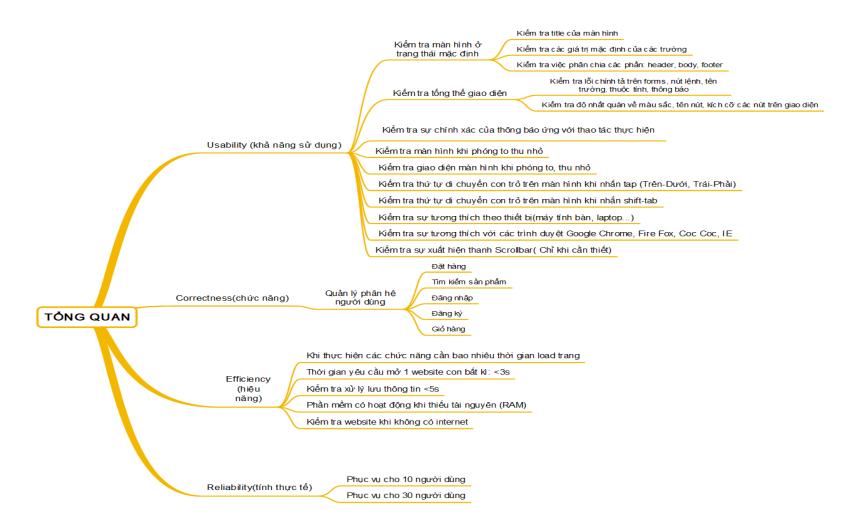
Performace

Yêu cầu thời gian mở website con bất kỳ không được chậm hơn 3 giây, và xử lý lưu thông tin không được chậm hơn 4 giây.

CHƯƠNG 4: TRIỂN KHAI KIỆM THỬ TỰ ĐỘNG

4.1 Thiết kế các yêu cầu kiểm thử

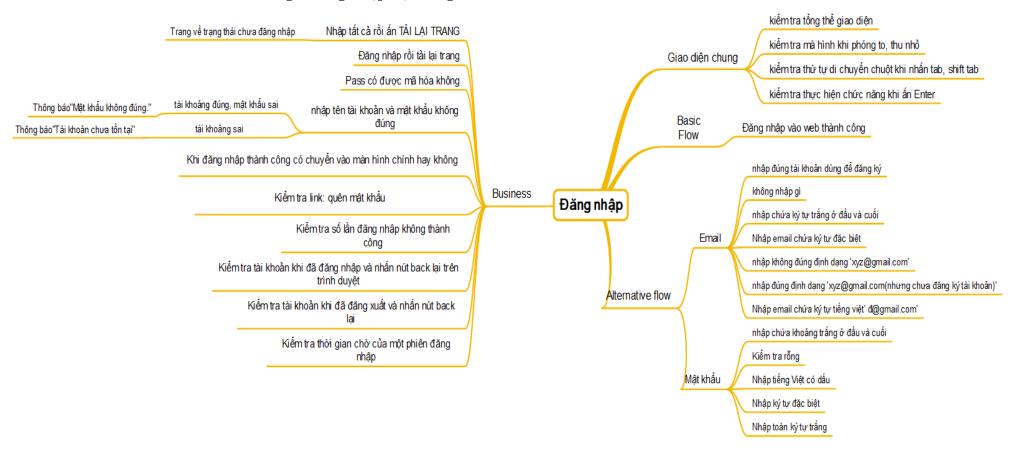
4.1.1 Thiết kế kiểm thử tổng quan hệ thống



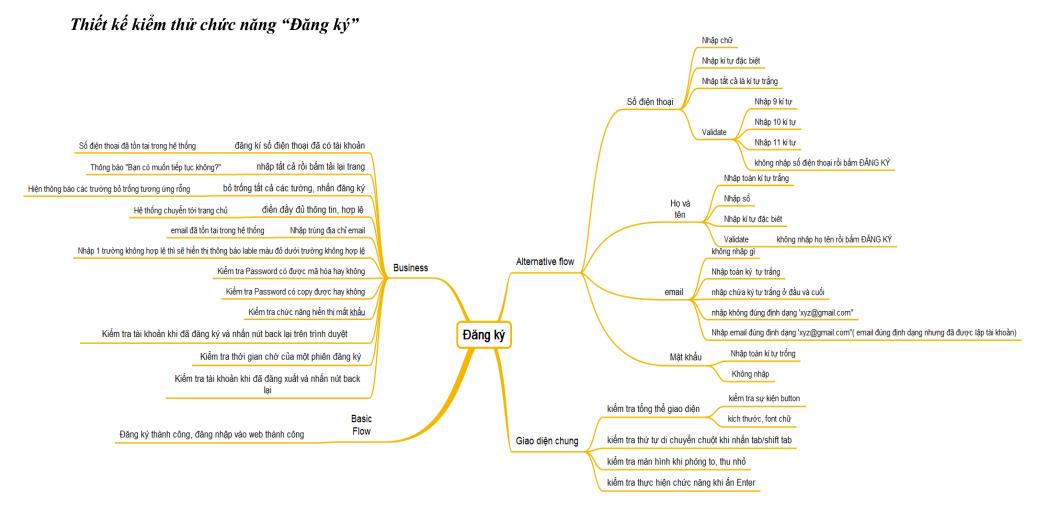
Hình 4-1: Test design "Tổng quát"

4.1.2 Thiết kế kiểm thử chức năng

Thiết kế kiểm thử chức năng "Đăng nhập hệ thống"

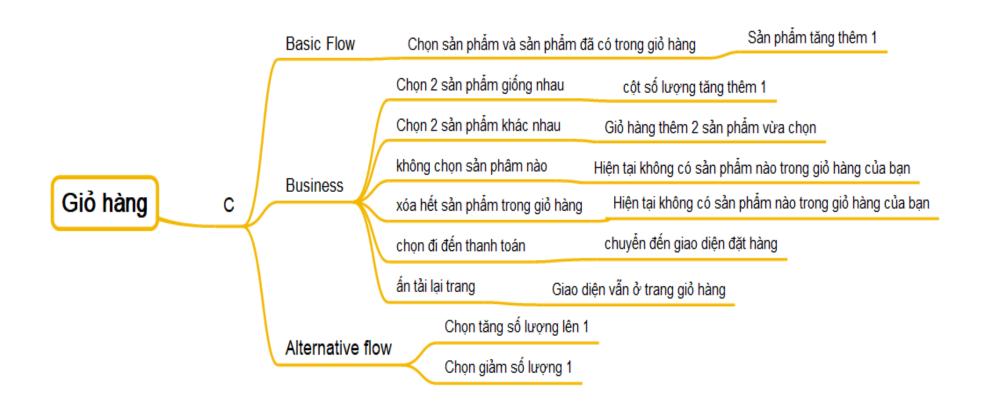


Hình 4-2: Test design "Đăng nhập"



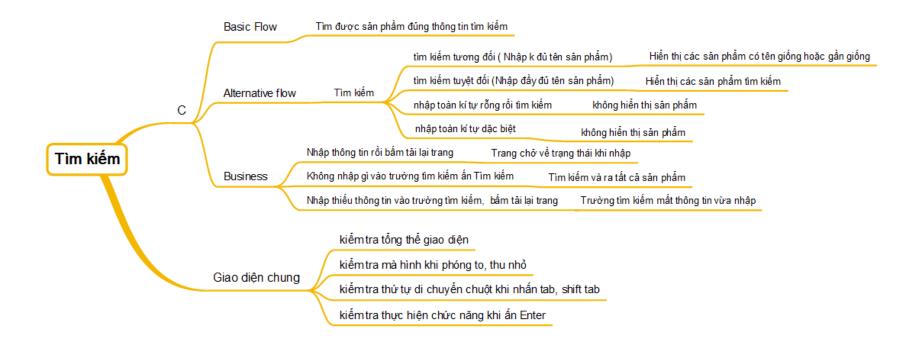
Hình 4-3: Test design "Đăng ký"

Thiết kế kiểm thử chức năng "Giỏ hàng"



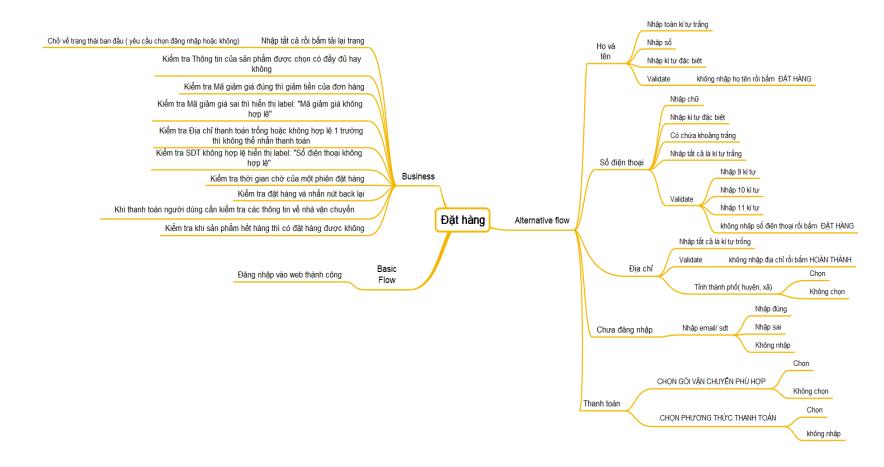
Hình 4-4: Test design "Quản lý Giỏ hàng"

Thiết kế kiểm thử chức năng "Tìm kiếm"



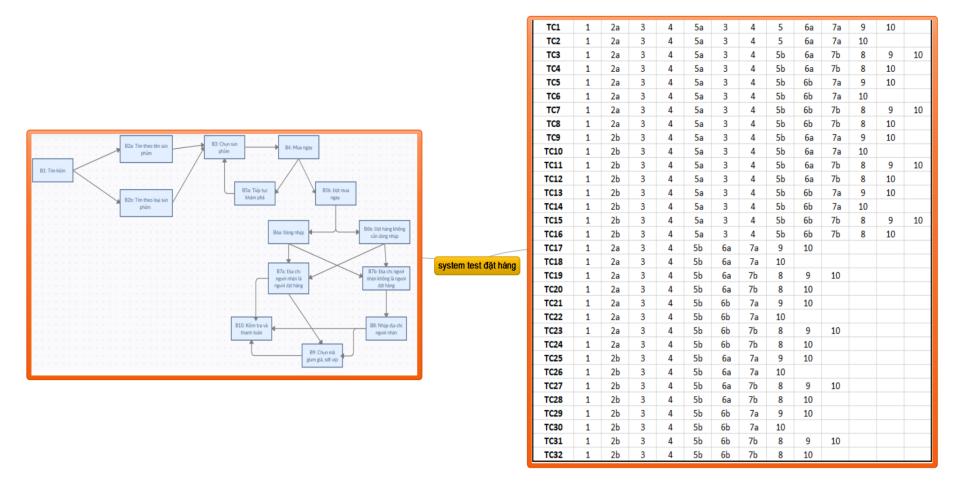
Hình 4-5:Test design "Tìm kiếm"

Thiết kế kiểm thử chức năng "Đặt hàng"



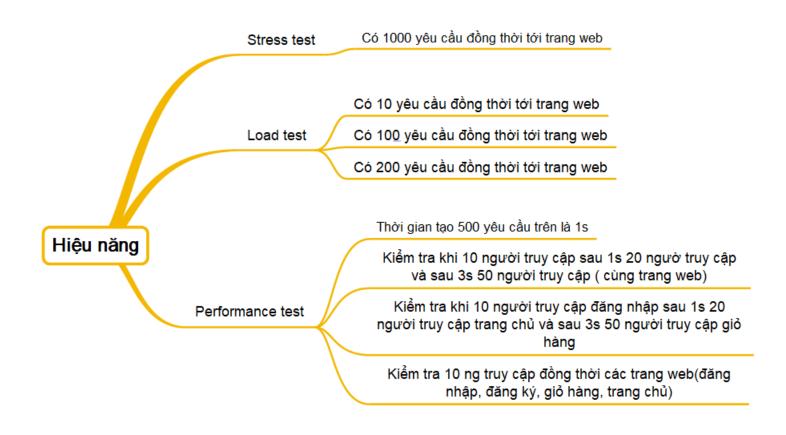
Hình 4-6: Test design "Đặt hàng"

Thiết kế kiểm thử luồng nghiệp vụ chức năng "Đặt hàng"



Hình 4-7:Test design luồng nghiệp vụ "Đặt hàng"

4.1.3 Thiết kế kiểm thử hiệu năng



Hình 4-8: Test design "Hiệu năng"

4.2 Xây dựng ca kiểm thử

Chức năng đăng ký

Bảng 4-1: Test case Đăng ký

ID	Steps	Data	Expected Result
DK_01	Truy cập trang sign up	Truy cập website thành công	Trang đăng ký mở
DK_02	Nhập Tên	Tên	Hiển thị tên
DK_03	Nhập Mật khẩu	MK	Hiển thị mật khẩu
DK_04	Nhập Số điện thoại	SDT	Hiển thị SDT
DK_05	Nhập Email	Email	Hiển thị email
DK_06	Click đăng ký	Click Đăng ký	Kết quả

Chức năng đăng nhập

Bảng 4-2: Test case Đăng nhập

ID	Steps	Data	Expected Result
DN_01	Truy cập trang login	Truy cập website thành công	Trang đăng nhập mở
DN_02	Nhập Email	Email	Hiển thị email
DN_03	Nhập Mật khẩu	MK	Hiển thị mật khẩu
DN_04	Click đăng nhập	Click Đăng nhập	Kết quả

Chức năng giỏ hàng

Bảng 4-3: Test case Giỏ hàng

ID	Steps	Data	Expected Result
GH_01	Đăng nhập		Trang đăng nhập mở
GH_02	Vào giỏ hàng		

ID	Steps	Data	Expected Result
GH_03	Kiểm tra giỏ hàng		Giỏ hàng trống
GH_04	Thêm sản phẩm vào giỏ hàng	Sản phẩm	
GH_05	Kiểm tra sản phẩm trong giỏ hàng		Sản phẩm có trong giỏ hàng số lượng =1
GH_06	Thay đổi số lượng sản phẩm	Số lượng	
GH_07	Kiểm tra thay đổi giỏ hàng		Số lượng thay đổi, giá thay đổi chính xác
GH_08	Click Xóa sản phẩm trong giỏ hàng		
GH_09	Kiểm tra thay đổi giỏ hàng		Sản phẩm xóa khỏi giỏ hàng
GH_10	Thêm sản phẩm vào giỏ hàng	Sản phẩm	
GH_11	Nhấn chỉnh sửa sản phẩm		
GH_12	Kiểm tra sản phẩm trong giỏ hàng		Sản phẩm bị thay đổi
GH_13	Nhấn thanh toán		chuyển tới trang thanh toán

❖ Chức năng đặt hàng

Bảng 4-4: Test case Đặt hàng

ID	Steps	Data	Expected Result
DH_01	Truy cập trang chủ	Truy cập website thành công	Trang chủ mở
DH_02	click balo		Chuyển tới trang balo
DH_03	click sản phẩm		chuyển tới chi tiết sản phẩm
DH_04	click mua ngay		
DH_05	click Đặt mua ngay		Chuyển tới trang thanh toán
DH_06	click Đặt hàng không cần đăng nhập		

ID	Steps	Data	Expected Result
DH_07	Nhập Email	Tranngocanh250700@gmai l.com	Hiển thị email
DH_08	click tiếp tục		
DH_09	Nhập Tên	Tên	Hiển thị tên
DH_10	Nhập Số điện thoại	SDT	Hiển thị Số điện thoại
DH_11	Chọn Tỉnh		
DH_12	Chọn Huyện		
DH_13	Chọn Xã		
DH_14	Nhập Địa chỉ	DC	Hiển thị Địa chỉ
DH_15	Click Giao đến địa chỉ này	Click Giao đến địa chỉ này	Kết quả

❖ Chức năng tìm kiếm

Bảng 4-5: Test case Tìm kiếm

ID	Steps	Data	Expected Result
TK_01	Truy cập trang chủ	Truy cập website thành công	Trang chủ mở
TK_02	Nhập từ cần tìm kiếm	Search	Hiển thị từ tìm kiếm
TK_03	Enter	enter	Kết quả

❖ Hiệu năng

Bảng 4-6: Test case Hiệu năng

ID	Test Case Description	Pre- condition	Test Case Procedure	Expected Output
FuncHN-1			1. Chạy kịch bản test với 10 người dùng cùng truy cập website: vascara.com	1. Thời gian phản hồi là 3s

ID	Test Case Description	Pre- condition	Test Case Procedure	Expected Output
	10 người cùng truy cập trang chủ cùng một lúc			
FuncHN-2	100 người cùng truy cập trang chủ cùng một lúc		1. Chạy kịch bản test với 100 người dùng cùng truy cập website: vascara.com	1. Thời gian phản hồi là 5s
FuncHN-3	200 người cùng truy cập trang chủ cùng một lúc		1. Chạy kịch bản test với 200 người dùng cùng truy cập website: vascara.com	1. Thời gian phản hồi là 10s
FuncHN-4	10 người truy cập 1s sau 20 người truy cập 3s sau 50 người truy cập (cùng trang web)		1. Chạy kịch bản test với 80 người dùng cùng truy cập website: vascara.com	
FuncHN-5	10 người truy cập trang đăng nhập 1s		1. Chạy kịch bản test với 80 người dùng cùng truy cập website: vascara.com	

ID	Test Case Description	Pre- condition	Test Case Procedure	Expected Output
	sau 20 người truy cập trang chủ 3s sau 50 người truy cập giò hàng			
FuncHN-6	Kiểm tra 10 ng truy cập đồng thời các trang web(đăng nhập, đăng ký, giỏ hàng, trang chủ)		1. Chạy kịch bản test với 40 người dùng cùng truy cập website: vascara.com	
FuncHN-7	Kiểm tra 500 ng truy cập trong 1s		Chạy kịch bản test với 500 người dùng cùng truy cập website: vascara.com	
FuncHN-8	Kiểm tra khi không có internet		Chạy kịch bản test khi không có internet truy cập website: vascara.com	

4.3 Xây dựng dữ liệu kiểm thử

4.3.1 Dữ liệu đăng nhập

Bảng 4-7: Dữ liệu đăng nhập

username	MK	
Tranngocanhgmail.com	anhduong0108	
Tranngocanh250700@	anhduong0108	
_	anhduong0108	
Tranngocanh250700@gmail.com		
Tranngocanh250700@gmail.com	anhduong0108	
Tranngocanh250700@gmail.com	anhduong	
Tranngocanh250700@gmail.com	^&*(
Tranngocanh250700@gmail.com		12345678
Tranngocanh250700@gmail.com		

4.3.2 Dữ liệu đăng ký

Bảng 4-8: Dữ liệu đăng ký

Ten	MK	SDT	Email
anh	Anhduong0108	0984402120	anh21@gmail.com
Anh	Anhduong0108	0984402114	Tranngocanh25070@gmail
Anh	Anhduong0108	0984402114	Tranngocanh25070com

Ten	MK	SDT	Email
Anh	Anhduong0108	0984402114	
Anh	Anhduong0108	0984402114	@gmail.com
Anh	Anhduong0108	0984402114	Tranngoc anh25070@gmail.com
Anh	a	0984402114	Tranngocanh25070@gmail.com
Anh	%^&	0984402114	Tranngocanh25070@gmail.com
Anh		0984402114	Tranngocanh25700@gmail.com
Anh		0984402114	Tranngocanh25070@gmail.com
Anh	anhduong	0984402114	Tranngocanh25070@gmail.com
Anh	Anhduong0108	98440212	Tranngocanh25070@gmail.com
Anh	Anhduong0108	98440212456	Tranngocanh2500@gmail.com
Anh	Anhduong0108		Tranngocanh2500@gmail.com
Anh	Anhduong0108	%^&*	Tranngocanh2500@gmail.com
Anh	Anhduong0108	ÁDFGHJK	Tranngocanh2500@gmail.com
a	Anhduong0108	0984402114	Tranngocanh2500@gmail.com
	Anhduong0108	0984402114	Tranngocanh2500@gmail.com
	Anhduong0108	0984402114	Tranngocanh2500@gmail.com
^&	Anhduong0108	0984402114	Tranngocanh2500@gmail.com
1234567	Anhduong0108	0984402114	Tranngocanh2500@gmail.com

4.3.3 Dữ liệu tìm kiếm

Bảng 4-9: Dữ liệu tìm kiếm

Search
#\$%^&*()
tu
Dép

4.3.4 Dữ liệu đặt hàng

Bảng 4-10: Dữ liệu đặt hàng

Email	Ten	SDT	DC	verify
Tranngocanh250700@gmail.com		0984402125	Phùng Hưng	Vui lòng nhập đầy đủ thông tin người nhận hàng
Tranngocanh250700@gmail.com		0984402126	Phùng Hưng	Vui lòng nhập đầy đủ thông tin người nhận hàng
Tranngocanh250700@gmail.com	^&	0984402127	Phùng Hưng	Họ và tên không đúng định dạng
Tranngocanh250700@gmail.com	1234567	0984402128	Phùng Hưng	Họ và tên không đúng định dạng
				Số điện thoại không đúng (Vui lòng nhập đúng
				số điện thoại theo quy định của Bộ Thông Tin &
Tranngocanh250700@gmail.com	Anh	98440212	Phùng Hưng	Truyền Thông (10 số))
				Số điện thoại không đúng (Vui lòng nhập đúng
				số điện thoại theo quy định của Bộ Thông Tin &
Tranngocanh250700@gmail.com	Anh	98440212456	Phùng Hưng	Truyền Thông (10 số))
				Số điện thoại không đúng (Vui lòng nhập đúng
				số điện thoại theo quy định của Bộ Thông Tin &
Tranngocanh250700@gmail.com	Anh	%^&*	Phùng Hưng	Truyền Thông (10 số))

Email	Ten	SDT	DC	verify
				Số điện thoại không đúng (Vui lòng nhập đúng
				số điện thoại theo quy định của Bộ Thông Tin &
Tranngocanh250700@gmail.com	Anh	ÁDFGHJK	Phùng Hưng	Truyền Thông (10 số))
Tranngocanh250700@gmail.com	Anh		Phùng Hưng	Vui lòng nhập đầy đủ thông tin người nhận hàng
Tranngocanh250700@gmail.com	Anh		Phùng Hưng	Vui lòng nhập đầy đủ thông tin người nhận hàng
Tranngocanh250700@gmail.com	Anh	0984402125		Vui lòng nhập đầy đủ thông tin người nhận hàng
Tranngocanh250700@gmail.com	Anh	0984402126		Vui lòng nhập đầy đủ thông tin người nhận hàng

4.4 Xây dựng kịch bản kiểm thử

4.4.1 Test scripts Đăng nhập

WebUI.navigateToUrl('https://www.vascara.com/')

WebUI.click(findTestObject("Trang chu/QC"))

WebUI.openBrowser(")

WebUI.click(findTestObject('Page_Vascara Thng hiu thi trang balo ti xc_4dbb52/buttonDN'))

WebUI.setText(findTestObject('Page_ng nhp VASCARA/input_Email'), Email)

WebUI.click(findTestObject('Page_ng nhp VASCARA/input_tiep-tuc'))

if (Email == 'Tranngocanh250700@gmail.com') {

```
WebUI.setText(findTestObject('Page_ng nhp VASCARA/input_MK'), MK)

WebUI.verifyElementText(findTestObject('Dang_Nhap/Page_ng nhp VASCARA/Chao-mung'), 'CHÀO MÙNG')

else {
   checkURL = WebUI.getUrl()

WebUI.verifyEqual(checkURL, 'https://www.vascara.com/login/')

}

WebUI.closeBrowser()
```

4.4.2 Test scripts Đăng ký

```
WebUI.verifyEqual(CheckURL, 'https://www.vascara.com/')
} else {
    CheckURL = WebUI.getUrl()

WebUI.verifyEqual(CheckURL, 'https://www.vascara.com/register/')
}

WebUI.closeBrowser()
```

4.4.3 Test scripts Tìm kiếm

```
WebUI.navigateToUrl('https://www.vascara.com/')
WebUI.click(findTestObject('Trang chu/QC'))
WebUI.setText(findTestObject('Page_Vascara Thng hiu thi trang balo ti xc_4dbb52/Search'),
Search)
WebUI.sendKeys(findTestObject('Page_Vascara Thng hiu thi trang balo ti xc_4dbb52/Search'),
Keys.chord(Keys.ENTER))
WebUI.verifyElementText(findTestObject('Page_Tm kim vi t kha VASCARA/tuy chon sp'), 'Tuỳ chọn sắp xếp sắn phẩm')
WebUI.closeBrowser()
```

4.4.4 Test scripts Giỏ hàng

WebUI.callTestCase(findTestCase('gio hang/call GH'), [:], FailureHandling.STOP_ON_FAILURE) WebUI.click(findTestObject('Gio-Hang/call/button BALO')) WebUI.click(findTestObject('Page_Balo n p, balo cng s sang trng hp thi _b6d9da/SP2')) WebUI.click(findTestObject('Gio-Hang/call/button_MUA NGAY')) WebUI.click(findTestObject('Gio-Hang/call/button-tiep tuc kham pha')) WebUI.click(findTestObject('Gio-Hang/call/Gio hang')) WebUI.verifyElementText(findTestObject('Gio-Hang/Page_Gi hng VASCARA/check-sl-sp1'), ") WebUI.verifyElementText(findTestObject('Gio-Hang/Page_Gi hng VASCARA/check-sl-sp2'), ") WebUI.verifyElementText(findTestObject('Gio-Hang/Page_Gi hng VASCARA/check-sl-tong'), '2') WebUI.closeBrowser()

4.4.5 Test scripts Đặt hàng

WebUI.navigateToUrl('https://www.vascara.com/')

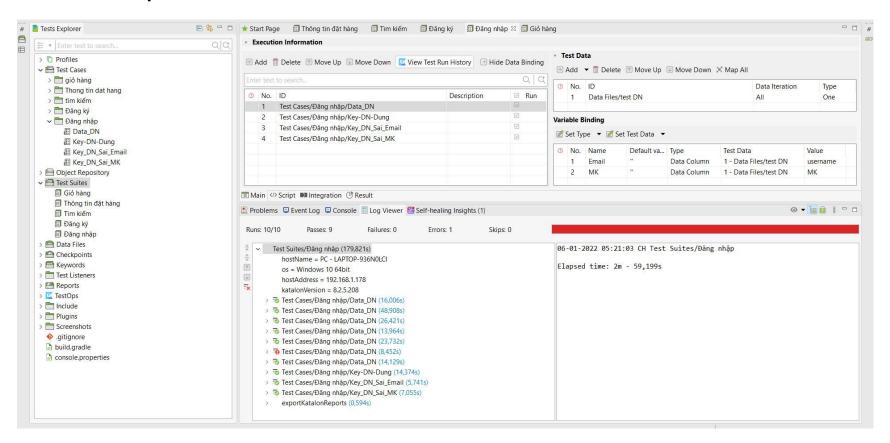
WebUI.openBrowser(")

WebUI.click(findTestObject('Trang chu/QC')) WebUI.click(findTestObject('Page_Vascara Thng hiu thi trang balo ti xc_4dbb52/button vi')) WebUI.click(findTestObject('Page Bp v n p hp thi trang cng s, d tic mi 904d27/SP-vi')) WebUI.click(findTestObject('Gio-Hang/call/button_MUA NGAY')) WebUI.click(findTestObject('Page V Cm Tay Kha Kim Loi Hnh N Nhiu Ngn - e7663a/Dat-mua-ngay')) WebUI.click(findTestObject('Page_Thanh ton VASCARA/ccb-khong can dang nhap')) WebUI.setText(findTestObject('Page_Thanh ton VASCARA/input_Email'), Email) WebUI.click(findTestObject('Page_Thanh ton VASCARA/button_Tiep tuc')) WebUI.setText(findTestObject('Page_Thanh ton VASCARA/input_fullname_DH'), Ten) WebUI.setText(findTestObject('Page_Thanh ton VASCARA/input_SDT_DH'), SDT) WebUI.click(findTestObject('Page Thanh ton VASCARA/Chon Thanh Pho')) WebUI.setText(findTestObject('Page Thanh ton VASCARA/Dia Chi'), 'Hà Nôi') WebUI.sendKeys(findTestObject('Page Thanh ton VASCARA/Dia Chi'), Keys.chord(Keys.ENTER))

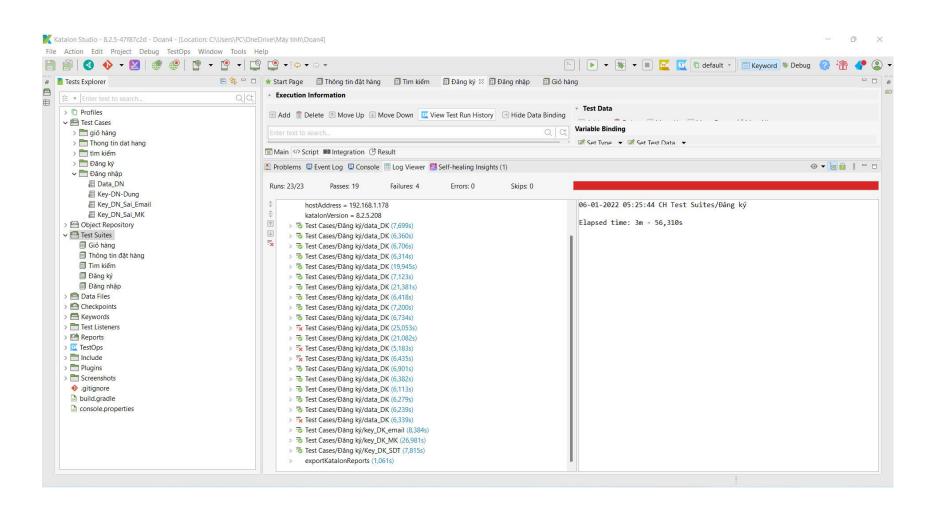
```
WebUI.click(findTestObject('Page_Thanh ton VASCARA/Chon Quan Huyen'))
WebUI.setText(findTestObject('Page_Thanh ton VASCARA/Dia Chi'),
  'Nam Từ Liêm')
WebUI.sendKeys(findTestObject('Page_Thanh ton VASCARA/Dia Chi'),
  Keys.chord(Keys.ENTER))
WebUI.click(findTestObject('Page_Thanh ton VASCARA/Chon Phuong Xa'))
WebUI.setText(findTestObject('Page_Thanh ton VASCARA/Dia Chi'),
  'Trung Văn')
WebUI.sendKeys(findTestObject('Page_Thanh ton VASCARA/Dia Chi'),
  Keys.chord(Keys.ENTER))
WebUI.setText(findTestObject('Page_Thanh ton VASCARA/Nhap DC'), DC)
WebUI.click(findTestObject('Page_Thanh ton VASCARA/Giao toi DC nay'))
WebUI.verifyElementText(findTestObject('Page Thanh ton VASCARA/verify'), verify)
WebUI.closeBrowser()
```

4.5 Thực thi và báo cáo kiểm thử

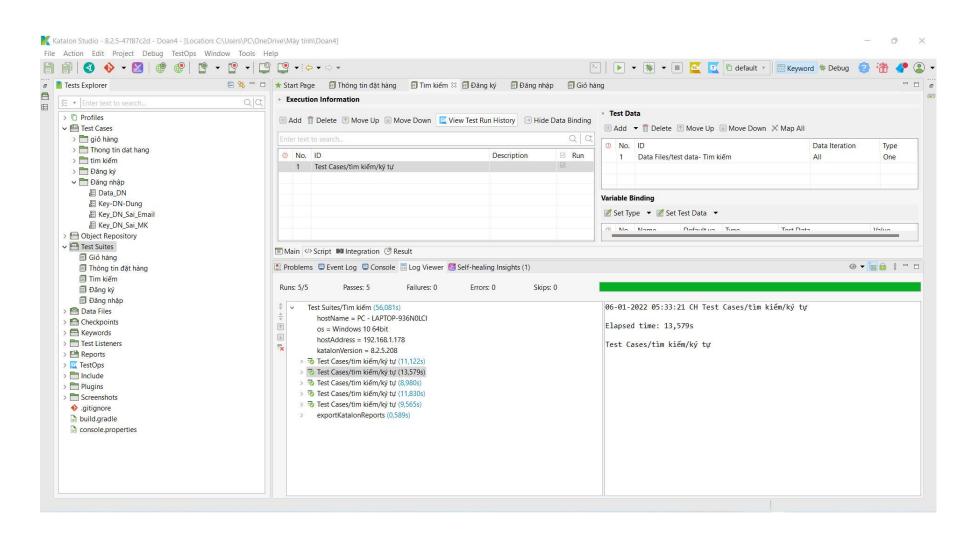
4.5.1 Thực thi kiểm thử katalon



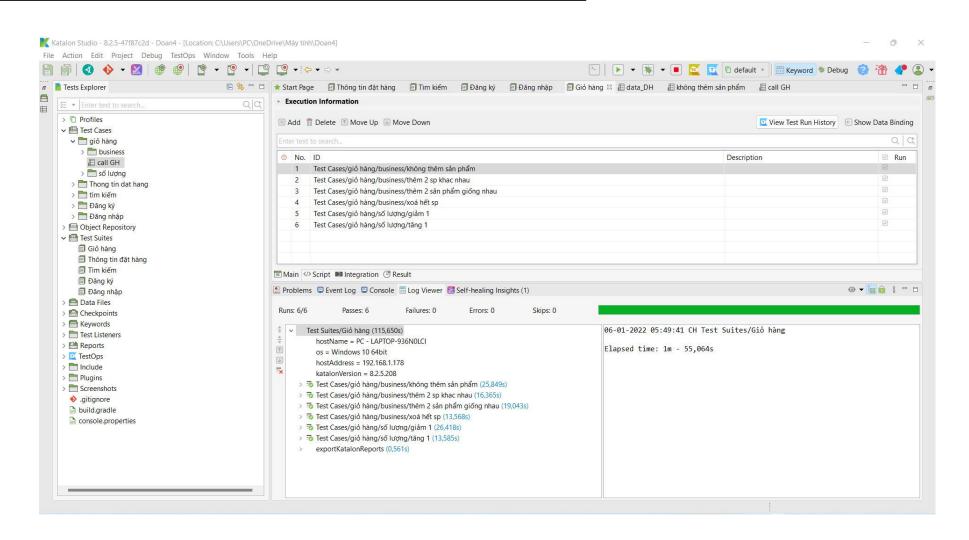
Hình 4-9: Kết quả chạy Test Suite Đăng nhập trên Katalon Studio



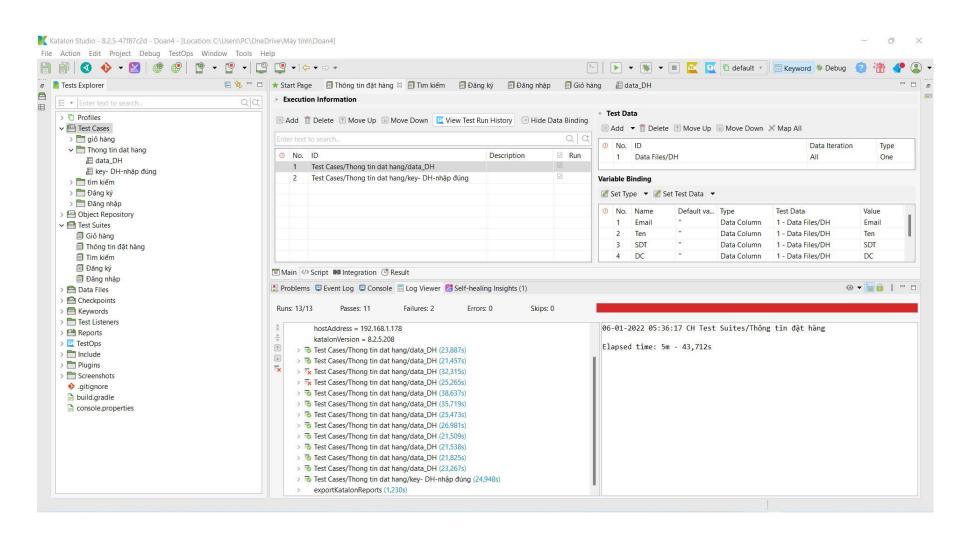
Hình 4-10: Kết quả chạy Test Suite Đăng ký trên Katalon Studio



Hình 4-11: Kết quả chạy Test Suite Tìm kiếm trên Katalon Studio

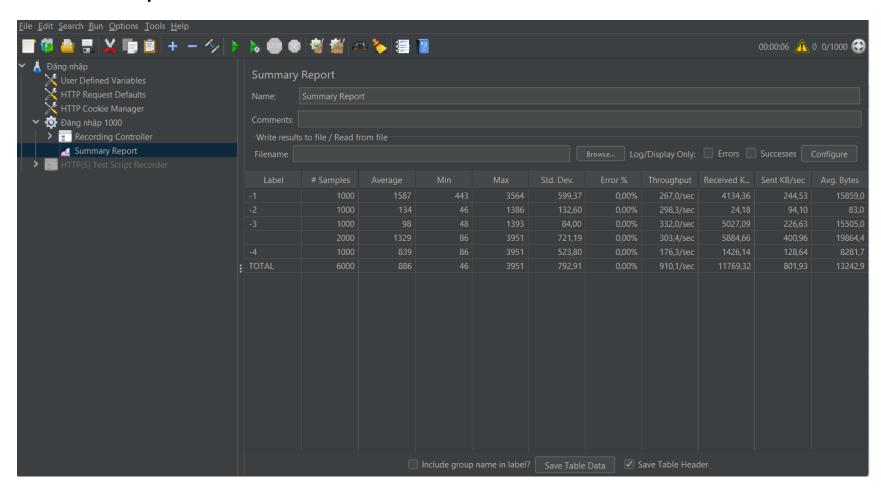


Hình 4-12: Kết quả chạy Test Suite Giỏ Hàng trên Katalon Studio

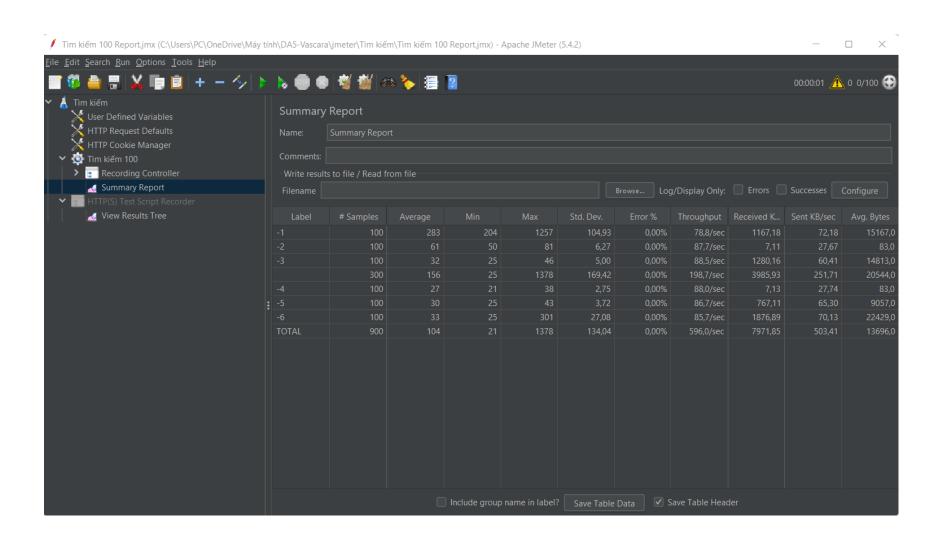


Hình 4-13: Kết quả chạy Test Suite Đặt Hàng trên Katalon Studio

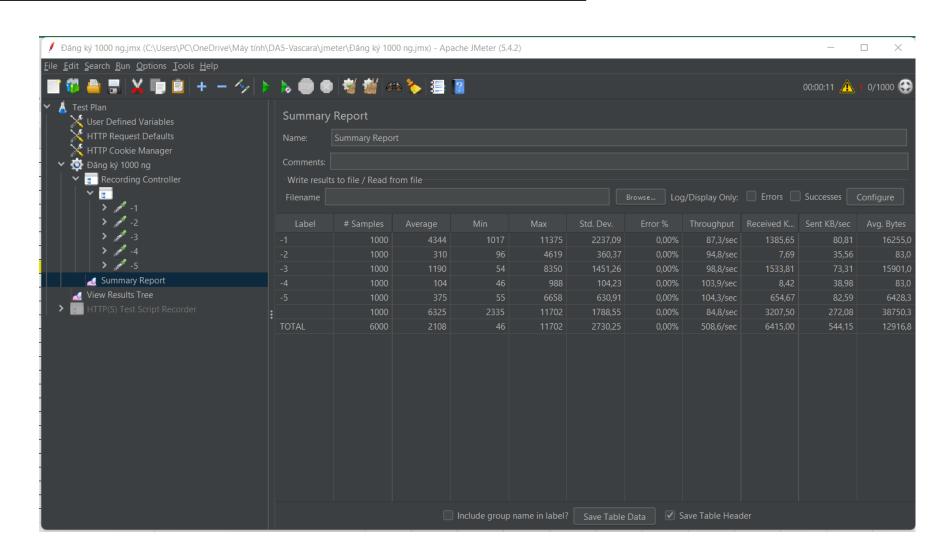
4.5.2 Thực thi Jmeter



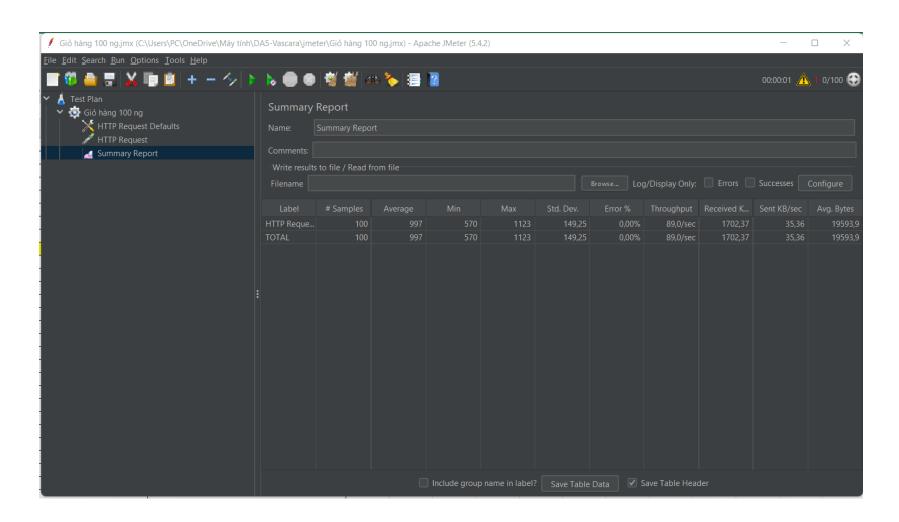
Hình 4-14: Kết quả chạy Đăng nhập trên jmeter



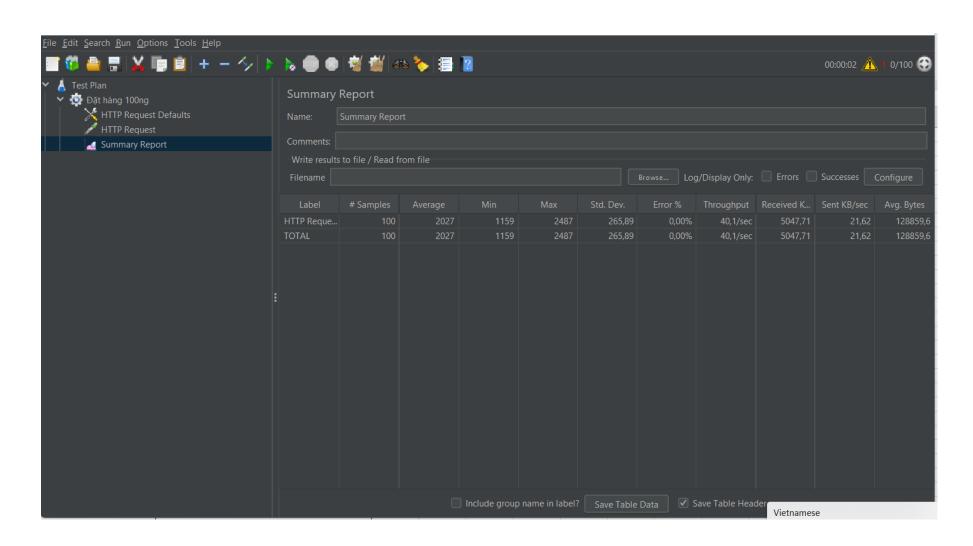
Hình 4-15: Kết quả chạy Tìm kiếm trên jmeter



Hình 4-16: Kết quả chạy Đăng ký trên jmeter

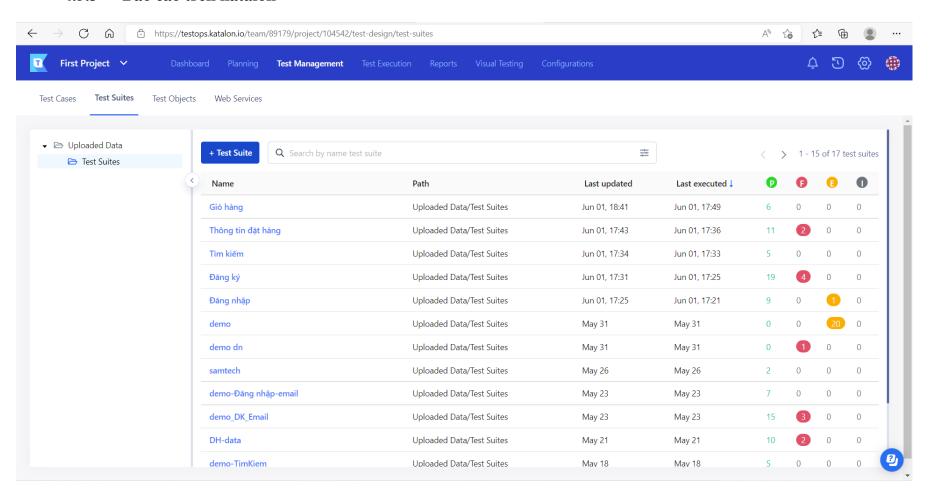


Hình 4-17: Kết quả chạy Giỏ Hàng trên jmeter

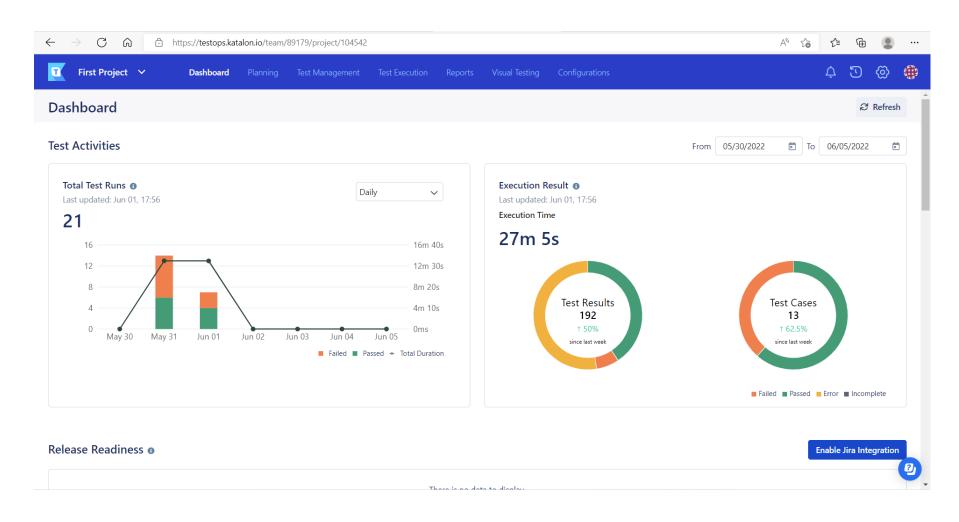


Hình 4-18: Kết quả chạy Đặt Hàng trên jmeter

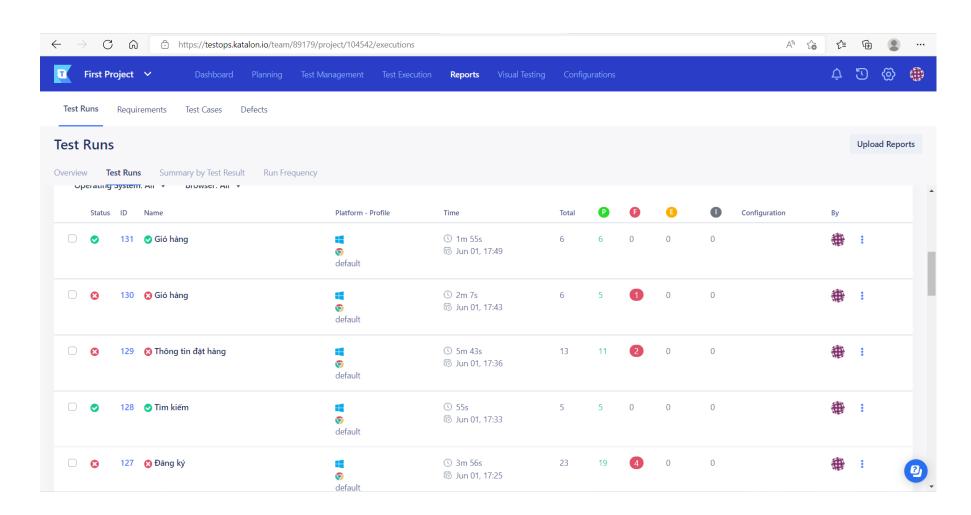
4.5.3 Báo cáo trên katalon



Hình 4-19: Báo cáo kết quả Test Suite trên katalon -Test Ops



Hình 4-20: Báo cáo Test Run-Execution Result trên Katalon-Test Ops



Hình 4-21: Báo cáo chi tiết Test Run Trên Katalon- Test Ops

4.5.4 Báo cáo Jmeter

Bảng 4-11: Báo Cáo Jmeter

OTT	Tên	Số Lượng	Set the	Transchi Irran Nyn		Kế	t quả thực	tế	
STT	Chức Năng	Người Dùng	ramp-up period	Tiêu Chí Hiệu Năng	Lần 1	Lần 2	Lần 3	AVG	
				Min Response Time	25	26	28	26,33333333	
				Max Response Time	413	882	374	556,3333333	
4		10	0	Averge Response time	145	195	165	168,3333333	
				Throughput (KB/sec)	113	60,4	112,6	95,33333333	
				Error Rate (%)	0	0	0	0	
			Pass						
	Đăng			Min Response Time	33	27	44	34,66666667	
	nhập			Max Response Time	2589	4619	1071	2759,666667	
5		100	0	Averge Response time	808	343	249	466,6666667	
				Throughput (KB/sec)	210,5	126,2	513,7	283,4666667	
				Error Rate (%)	0	0	0	0	
		Pass							
6		1000	0	Min Response Time	45	47	46	46	
Ü	O	1000	0	Max Response Time	4982	3720	3951	4217,666667	

	Tên	Số Lượng	Set the			Kế	t quả thực	tế
STT	Chức Năng	Người Dùng	ramp-up period	Tiêu Chí Hiệu Năng	Lần 1	Lần 2	Lần 3	AVG
				Averge Response time	752	948	886	862
				Throughput (KB/sec)	892,6	1343,8	910,1	1048,833333
				Error Rate (%)	0	0	0	0
				Min Response Time	30	31	31	30,66666667
				Max Response Time	721	555	559	611,6666667
7	7	10 0	0	Averge Response time	234	183	172	196,3333333
				Throughput (KB/sec)	81,6	106,4	106	98
				Error Rate (%)	0	0	0	0
				Pass	5			
				Min Response Time	50	48	52	50
	Đăng Ký			Max Response Time	1323	1120	1129	1190,666667
8		100	0	Averge Response time	381	325	326	344
				Throughput (KB/sec)	446,4	514,6	524,9	495,3
				Error Rate (%)	0	0	0	0
				Pass	8			
				Min Response Time	46	46	37	43
9		1000	0	Max Response Time	12808	11702	12076	12195,33333
			Averge Response time	2115	2108	2239	2154	

	Tên	Số Lượng	Set the			Kế	t quả thực	tế	
STT	Chức Năng	Người Dùng	ramp-up period	Tiêu Chí Hiệu Năng	Lần 1	Lần 2	Lần 3	AVG	
				Throughput (KB/sec)	460,4	508,6	491,5	486,8333333	
				Error Rate (%)	0	0	0	0	
				Min Response Time	373	355	360	362,6666667	
				Max Response Time	451	419	412	427,3333333	
10		10	0	Averge Response time	417	395	379	397	
				Throughput (KB/sec)	22,2	23,9	24,3	23,46666667	
					Error Rate (%)	0	0	0	0
				Pass					
				Min Response Time	548	537	570	551,6666667	
	Giỏ hàng			Max Response Time	1255	1164	1123	1180,666667	
11	Gio nung	100	0	Averge Response time	988	1020	997	1001,666667	
				Throughput (KB/sec)	76,6	85,8	89	83,8	
				Error Rate (%)	0	0	0	0	
				Pass	8				
	12 1000			Min Response Time	455	475	380	436,6666667	
12		1000	0	Max Response Time	4306	5062	5952	5106,666667	
12		1000	U	Averge Response time	1825	1762	1904	1830,333333	
				Throughput (KB/sec)	128,9	121,9	129,2	126,6666667	

CIEDID	Tên	Số Lượng	Set the			Kế	t quả thực	tế
STT	Chức Năng	Người Dùng	ramp-up period	Tiêu Chí Hiệu Năng	Lần 1	Lần 2	Lần 3	AVG
				Error Rate (%)	0	0	0	0
				Min Response Time	378	379	394	383,6666667
				Max Response Time	441	458	463	454
13		10	0	Averge Response time	393	414	418	408,3333333
				Throughput (KB/sec)	22,6	21,8	21,6	22
				Error Rate (%)	0	0	0	0
			Pass					
				Min Response Time	1576	1153	1159	1296
				Max Response Time	2567	2755	2487	2603
14	Đặt hàng	100	0	Averge Response time	2180	1976	2027	2061
				Throughput (KB/sec)	38,9	36,2	40,1	38,4
				Error Rate (%)	0	0	0	0
				Pass	3			
				Min Response Time	2892	6629	4941	4820,666667
	15 1000			Max Response Time	37850	46889	43868	42869
15		1000	0	Averge Response time	21130	23346	20992	21822,66667
				Throughput (KB/sec)	26,4	21,3	22,8	23,5
				Error Rate (%)	0	0	0	0

	Tên	Số Lượng	Set the	T'A CILITYA NIV		Kế	t quả thực	tế	
STT	Chức Năng	Người Dùng	ramp-up period	Tiêu Chí Hiệu Năng	Lần 1	Lần 2	Lần 3	AVG	
	10 người truy cập			Min Response Time	469	434	419	440,6666667	
	1s sau 20			Max Response Time	1557	2796	1552	1968,333333	
16	người truy cập 3s sau	80	0s-1s-3s	Averge Response time	618	1272	609	833	
	50 người	00	05 15 55	Throughput (KB/sec)	21,1	13,8	17,5	17,46666667	
	truy cập (cùng trang								
	web)				Error Rate (%)	0	0	0	0
				1	T I				
	10 người truy cập			Min Response Time	510	435	391	445,33333333	
	trang đăng			Max Response Time	1845	4235	1458	2512,666667	
	nhập 1s sau 20			Averge Response time	715	693	607	671,6666667	
17	người truy	80	0s-1s-3s	Throughput (KB/sec)	16,5	11	20,4	15,96666667	
	cập trang chủ 3s sau								
	50 người								
	truy cập giò hàng			Error Rate (%)	0	0	0	0	
	Kiểm tra			Min Response Time	413	387	475	425	
18	10 ng truy cập đồng	40	0	Max Response Time	1389	1476	954	1273	
	thời các			Averge Response time	608	739	632	659,6666667	

OTT	Tên	Số Lương	Set the	T'A. OLITIA. NY	Kết quả thực tế			
STT	Chức Năng	Người Dùng	ramp-up period	Tiêu Chí Hiệu Năng	Lần 1	Lần 2	Lần 3	AVG
	trang web(đăng nhập, đăng ký, giỏ hàng,			Throughput (KB/sec)	28,8	27,1	41,8	32,56666667
	trang chủ)			Error Rate (%)	0	0	0	0
				Min Response Time	544	623	586	584,3333333
	Kiểm tra			Max Response Time	5688	3081	2267	3678,666667
18	500 ng truy cập	500	1	Averge Response time	1495	1377	1136	1336
	trong 1s			Throughput (KB/sec)	84,1	122,3	155,5	120,6333333
				Error Rate (%)	0	0	0	0

Bảng 4-12: Bảng hình ảnh minh chứng Jmeter

	Bảng hình ảnh					
	Đặng nhập					
10 ng lần 1	https://prnt.sc/idJriqZX9jGj					
10 ng lần 2	https://prnt.sc/_N-xzFIUmU0R					
10 ng lần 3	https://prnt.sc/ivbjHcsMgChU					
100 ng lần 1 https://prnt.sc/BvW0Gtonx5Lv						
100 ng lần 2	https://prnt.sc/tI4_MX8foD-a					

100 ng lần 3	https://prnt.sc/mvT9U3UkawwK
<u>S</u>	
1000 ng lần 1	https://prnt.sc/fsDtEtN7RU5i
1000 ng lần 2	https://prnt.sc/AkSi4cGUcbvy
1000 ng lần 3	https://prnt.sc/gLwX0F7ATmLE
	Đăng ký
10 ng lần 1	https://prnt.sc/rDo-sHGyy5eM
10 ng lần 2	https://prnt.sc/CReorU1Fv3VI
10 ng lần 3	https://prnt.sc/ZZy5cvb-X9K-
100 ng lần 1	https://prnt.sc/wG3sqJ4vtjB-
100 ng lần 2	https://prnt.sc/8a37WKbn8KoH
100 ng lần 3	https://prnt.sc/2rsVHth0JPmj
,	
1000 ng lần 1	https://prnt.sc/nQIFOdbzO3R3
1000 ng lần 2	https://prnt.sc/Ug4iNsKhAhXt
1000 ng lần 3	https://prnt.sc/7C5jG1EoqU8b
	Giỏ hàng
10 ng lần 1	https://prnt.sc/UKTjzo3uTUy5
10 ng lần 2	https://prnt.sc/lH4nplD1Kbfj
10 ng lần 3	https://prnt.sc/as1od6FXmLHe
100 ng lần 1	https://prnt.sc/nCoKfIj1P8dq
100 ng lần 2	https://prnt.sc/lk3G1J2q2boZ
100 ng lần 3	https://prnt.sc/zxCsqJueb2kQ
,	
1000 ng lần 1	https://prnt.sc/vH0KaqziOhfH

1000 ng lần 2	https://prnt.sc/r5Ef943E6oSH						
1000 ng lần 3	https://prnt.sc/e6V-Zeecn9Y_						
Đặt hàng							
Đặt hàng 10 ng lần 1	https://prnt.sc/W93NbucgXQCr						
Đặt hàng 10 ng lần 2	https://prnt.sc/2QfLBDaDJeKC						
Đặt hàng 10 ng lần 3	https://prnt.sc/PJK3KSH5jqUg						
Đặt hàng 100 ng lần 1	https://prnt.sc/jLzivhuxtbXr						
Đặt hàng 100 ng lần 2	https://prnt.sc/YE5TbINa92Ov						
Đặt hàng 100 ng lần 3	https://prnt.sc/6ef_3mHwrmTa						
Đặt hàng 1000 ng lần 1	https://prnt.sc/-1DdN0Krm4Qp						
Đặt hàng 1000 ng lần 2	https://prnt.sc/JDkRgX9bJelg						
Đặt hàng 1000 ng lần 3	https://prnt.sc/OIzQhjNIgqxx						
10 người truy cập 1s sau 20 n	người truy cập 3s sau 50 người truy cập (cùng trang web)						
Lần 1	https://prnt.sc/f_CYO0k_SRaF						
Lần 2	https://prnt.sc/HVIvopE-Ezat						
Lần 3	https://prnt.sc/Elm5NJptjaV2						
	sau 20 người truy cập trang chủ 3s sau 50 người truy cập giò hàng						
lần 1	https://prnt.sc/vD09LiBEIb8O						
lần 2	https://prnt.sc/bsTtWlQO8AIg						
lần 3	https://prnt.sc/ogCxq8WiLwnZ						
	hời các trang web(đăng nhập, đăng ký, giỏ hàng, trang chủ)						
Lần 1	https://prnt.sc/IxfPj0WZj4Hs						
Lần 2	https://prnt.sc/hYqTOII-Ka93						
Lần 3	https://prnt.sc/8I5rM01SRKMr						
Kid	ểm tra 500 ng truy cập trong 1s						

Lần 1	https://prnt.sc/3yS74u9hb06_
Lần 2	https://prnt.sc/sXjkGIfnVL4S
Lần 3	https://prnt.sc/lxZWTAS4q9SF

Bảng 4-13: Báo cáo Test Report

	_	1	EST REPOR	T		
Project Name	Quản lý website thời tra VASCARA	ng nữ	Creator			Trần Thị Ngọc Anh
Project Code			Reviewer/Approver			Đỗ Thị Thu Trang
Document Code			Issue Date			04/06/2022
Notes					•	
No	Module code	Pass	Fail	Untested	N/A	Number of test cases
1	ĐĂNG KÝ	26	2	0	2	30
2	ĐĂNG NHẬP	16	1	0	2	19
3	GIỞ HÀNG	6	0	0	0	6
4	TÌM KIẾM	6	0	0	0	6
5	HIỆU NĂNG	7	0	0	1	8
6	ĐẶT HÀNG	18	3	1	3	25
	Sub total	79	6	1	8	94
	Test coverage		100,00	%		

Kiểm thử tự động cho website Vascara sử dụng công cụ Katalon Studio và Jmeter

Test successful				
coverage	9	1,86	%	
Test fail coverage		6,98	%	

CHƯƠNG 5: KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN

Kết quả đạt được

Sau quá trình làm việc, đề tài đã kiểm thử tự động được một số chức năng cơ bản của trang web, sử dụng được công cụ kiểm thử tự động vào kiểm tra. Vận dụng các kiến thức đã học để thực thi kiểm thử 1 trang web bao gồm tất cả các giai đoạn. Các chức năng đã chạy được kiểm thử tự động: Đăng nhập, Đăng ký, Giỏ hàng, Tìm kiếm, Đặt hàng.

Hạn chế của đề tài

Do trình độ, khả năng và thời gian còn hạn chế nên báo cáo còn tồn tại một số điểm hạn chế:

- Dễ nảy sinh lỗi trong code, và rất khó sửa.
- Mặc dù đã tìm tòi, cũng như chủ động trong việc tìm kiếm nguồn tài liệu, báo cáo nước ngoài bằng tiếng Anh để nghiên cứu, nhưng việc thể hiện lại bằng tiếng Việt còn nhiều bối rối khi chưa truyền tải chính xác các thuật ngữ chuyên ngành. Trong khuôn khổ báo cáo chưa thể trình bày đầy đủ các tính năng, và nghiên cứu các kỹ thuật nâng cao được sử dụng trong Katalon Studio.

Hướng phát triển của đề tài

Hướng phát triển tiếp theo em sẽ tiếp tục tìm hiểu và áp dụng công cụ kiểm thử Katalon đầy đủ để thực hiện việc kiểm thử toàn bộ ứng dụng web, mobile một cách tổng thể không chỉ là kiểm thử chức năng, kiểm thử hiệu năng mà còn kiểm thử giao diện. Cần nghiên cứu sâu hơn về Katalon Studio trong lĩnh vực an toàn thông tin - Kết hợp công cụ kiểm thử tự động Katalon Studio với công cụ kiểm thử khác để có thể cải tiến được quy trình kiểm thử. Đảm bảo ứng dụng web có thể được kiểm tra về chức năng

TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1] Bộ môn CNPM, Đề cương "Kiểm thử phần mềm tự động", ĐHSPKT Hưng Yên,2016.
- [2] Bộ môn CNPM, Đề cương "Kiểm thử phần mềm", ĐHSPKT Hưng Yên, 2016.
- [3] Bộ môn CNPM, Đề cương "Đảm bảo chất lượng phần mềm", ĐHSPKT Hưng Yên,2016.
- [4] Https://viblo.asia/p/cac-mo-hinh-phat-trien-phan-mem-GrLZDwbgKk0
- [5] https://viblo.asia/p/tim-hieu-ve-framework-gioi-thieu-mot-so-frameworkpho-bien-m68Z0p2NZkG
- [6] https://viblo.asia/p/kiem-thu-tu-dong-va-cac-cong-cu-duoc-su-dung-trongkiem-thu-tu-dong-aWj531qbZ6m
- [7] https://www.guru99.com/keyword-driven-testing.html
- [8] https://www.softwaretestinghelp.com/keyword-driven-framework-inselenium/
- [9] https://www.devpro.edu.vn/kiem-thu-tu-dong-la-gi
- [10] https://vntesters.com/tu-dong-kiem-thu-thanh-cong-2
- [11] Nguyễn Văn Vỵ Nguyễn Việt Hà, Giáo trình Kỹ nghệ phần mềm, Nhà xuất bản Giáo dục Việt Nam, 2009
- [12] https://viblo.asia/p/kiem-thu-tu-dong-va-kiem-thu-thu-cong-nensudung-khi-nao-EoDkQqEqkbV
- [13] https://anhtester.com/course/website-testing-with-katalon-basic-to-advanced-c23.html