

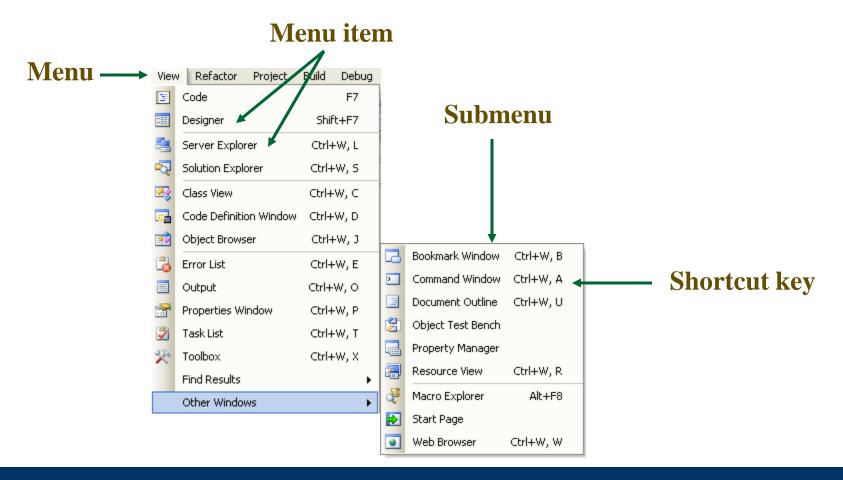
Menu & Toolbar

Nội Dung

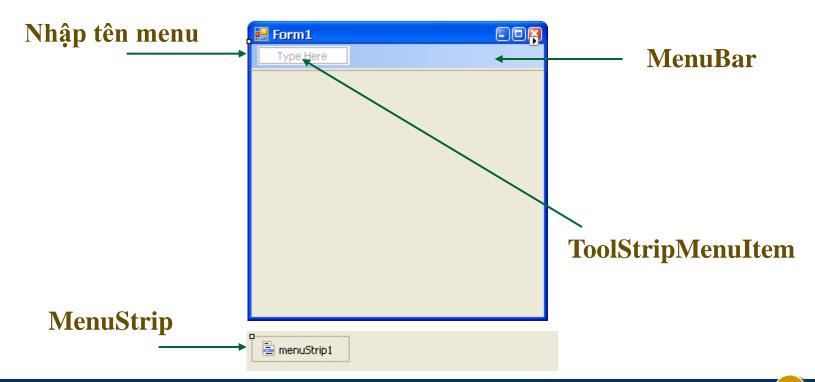
- GUI hỗ trợ
 - MenuStrip
 - ContextMenuStrip
 - ToolStrip
 - StatusStrip

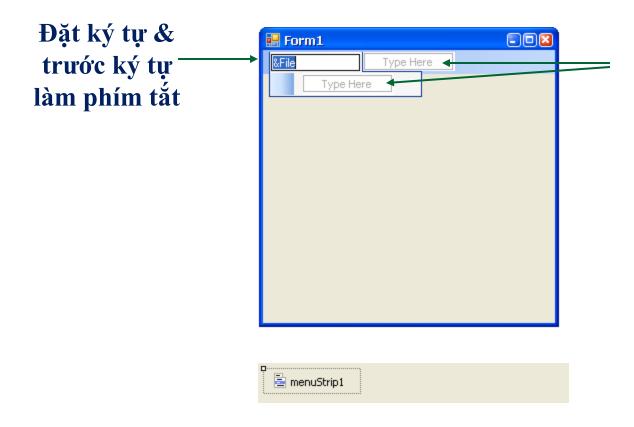
Menu - MenuStrip

 Menu cung cấp nhóm lệnh có quan hệ với nhau cho các ứng dụng Windows



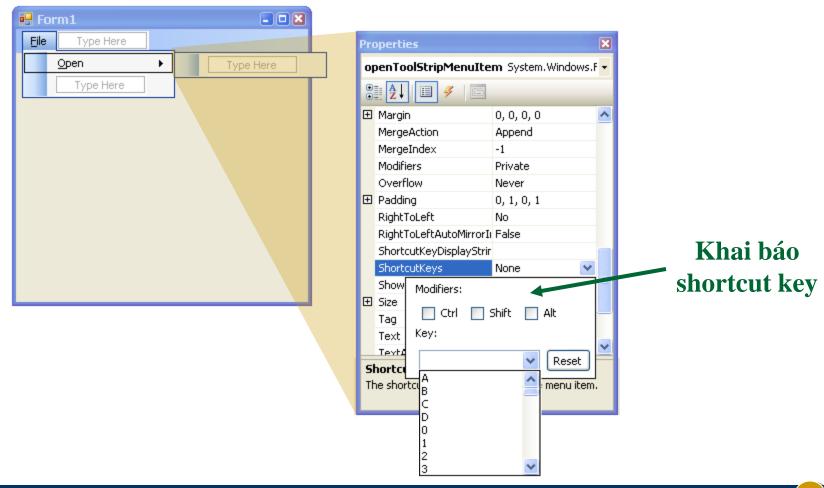
- Cách tạo menu
 - Trong ToolBox kéo control MenuStrip thả vào form
 - Thanh menuBar xuất hiện trên cùng của form
 - Trong màn hình design dễ dàng tạo lập các menu item



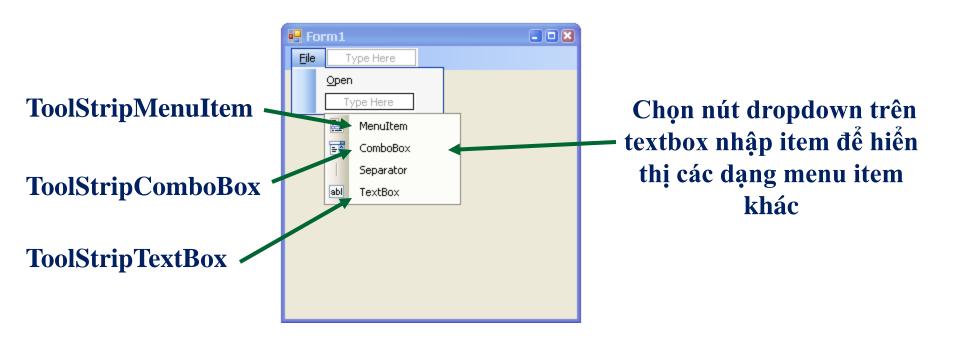


Tạo menu item mới bằng cách nhập vào textbox

Thiết lập Shortcut Key cho menu item

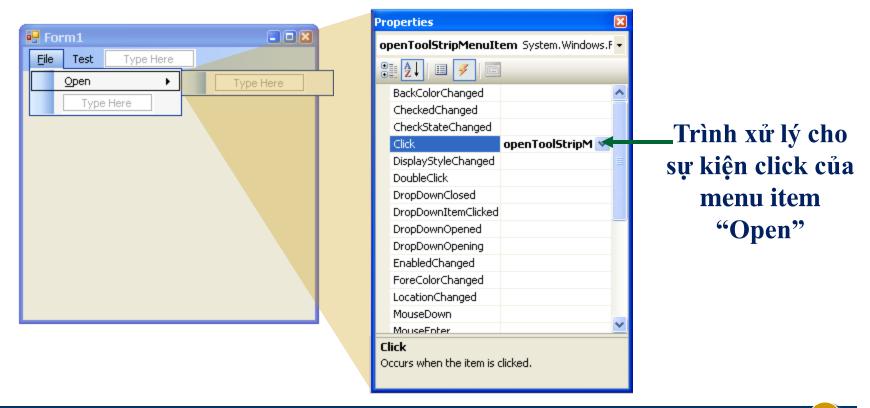


Menu item có thể là TextBox hoặc ComboBox



Thuộc tính của MenuStrip, ToolStripMenuItem	
MenuStrip	
Items	Chứa những top menu item
MdiWindowListItem	Chọn top menu item hiển thị tên các cửa sổ con
ToolStripMenuItem	
Checked	Xác định trạng thái check của menu item
Index	Chỉ mục menu item trong menu cha
DropDownItems	Chứa những menu item con
ShortcutKeys	Phím tắt
Text	Tiêu đề menu item
ShowShortcutKeys	Xác định trạng thái hiện thị phím tắt bên cạnh menu item

- Sự kiện cho Menu Item thường dùng là Click
- Trong màn hình Design View kích đúp vào menu item
 - VS sẽ tự động tạo trình xử lý cho menu item



Menu Design Standards

- Follow the industry standards for Windows for names, order/location, access keys, shortcut keys
- Basic Main Menus

File Edit View Format Help

File Menu

Edit Menu

- New (Ctrl N)
- Open (Ctrl O)
- <u>C</u>lose
- Save As
- Save (Ctrl S)
- Print (Ctrl P)
- Exit

- Undo (Ctrl Z)
- Cut(Ctrl X)
- Copy (Ctrl C)
- Paste (Ctrl V)
- <u>Find (Ctrl F)</u>
- Replace (Ctrl H)

Format Menu

Help Menu

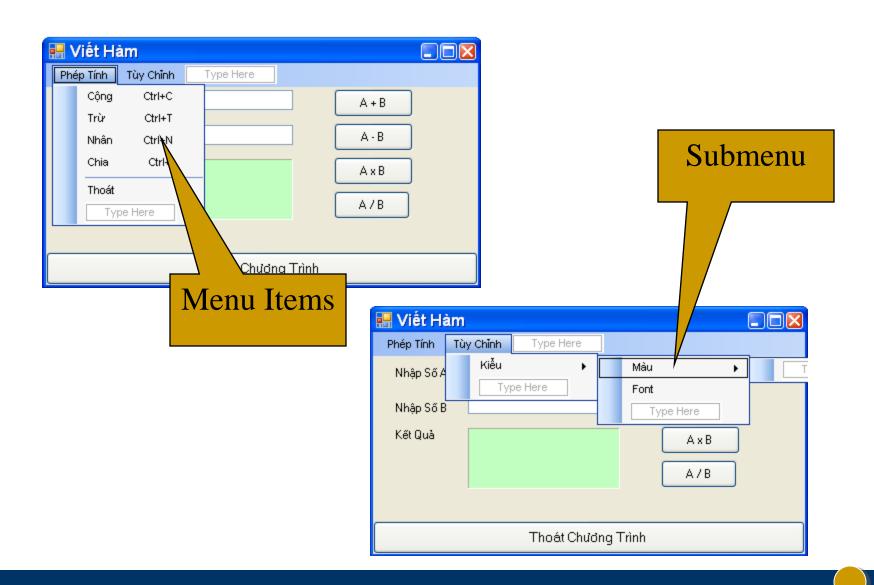
- Font
- Paragraph
- Alignment
- <u>C</u>olor

- About (F1)
- System Information

View Menu

- Toolbar
- Status Bar

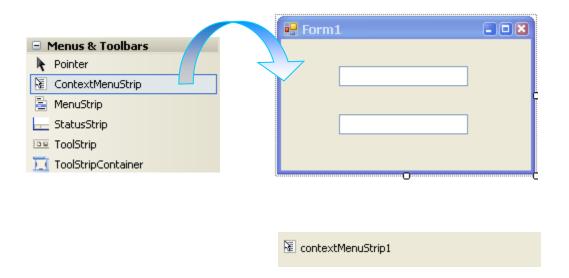
Ví dụ Qua Menu



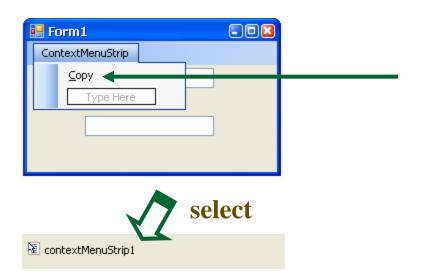
Code Sử Dụng Menu

```
private void btnNhan_Click(object sender, EventArgs e)
      int intA;
      double dbIB;
       intA = Convert.ToInt32(txtSoA.Text);
       dbIB= Convert.ToDouble(txtSoB.Text);
       lblKQ.Text = HamTich(intA, dblB).ToString();
double HamTich(int A, Double dblB)
      // lenh cua ham
      return (A * dblB);
private void mnuPhepTinhNhan_Click(object sender, EventArgs e)
       btnNhan_Click( sender, e);// chỉ cần gọi lại
       //trong event btnNhan_Click đã có lệnh rồi
```

- Xuất hiện khi user kích chuột phải
- Thông thường menu này xuất hiện tùy thuộc vào đối tượng trong vùng kích chuột phải.
- Trong ToolBox kéo ContextMenuStrip thả vào form



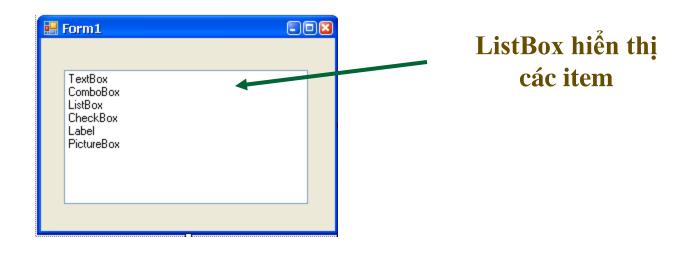
- Kích vào ContextMenuStrip để soạn thảo các menuitem
- ContextMenuStrip tạm thời thể hiện trên cùng của form
 - Khi run thì sẽ không hiển thị cho đến khi được gọi



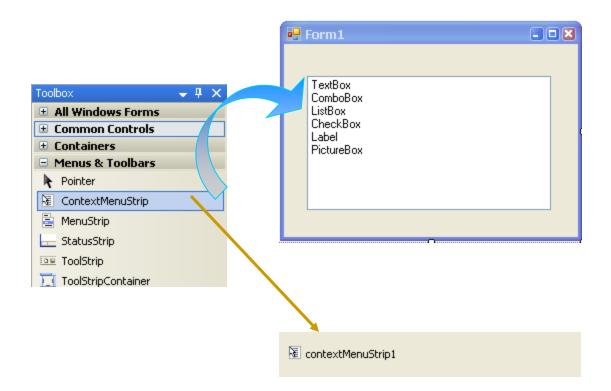
Soạn thảo Context Menu tương tự như Menu bình thường

- Khai báo sử dụng Context Menu
- Mỗi control đều có property là: ContextMenuStrip
 - Khai báo thuộc tính này với ContextMenuStrip
 - Khi đó user kích chuột phải lên control thì sẽ hiển thị context
 Menu đã cài đặt sẵn
- Khai báo trình xử lý sự kiện Click cho ContextMenu
 - Kích đúp vào menu item của Context Menu để tạo
 - Hoặc trong cửa sổ Properties -> Event kích đúp vào sự kiện Click.

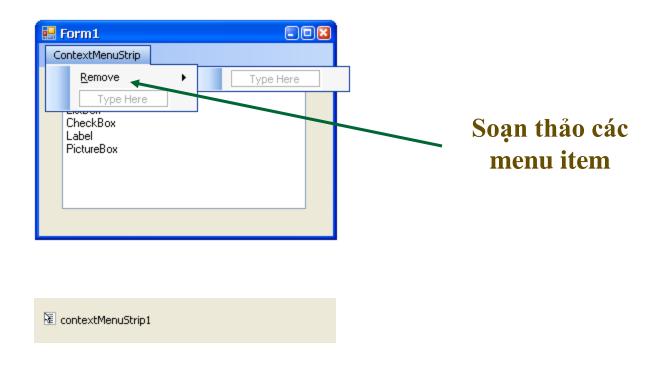
- Demo: tạo context Menu hiển thị trong ListBox có menu item Remove, cho phép xóa item đang được chọn.
- Tạo Form có mô tả như sau



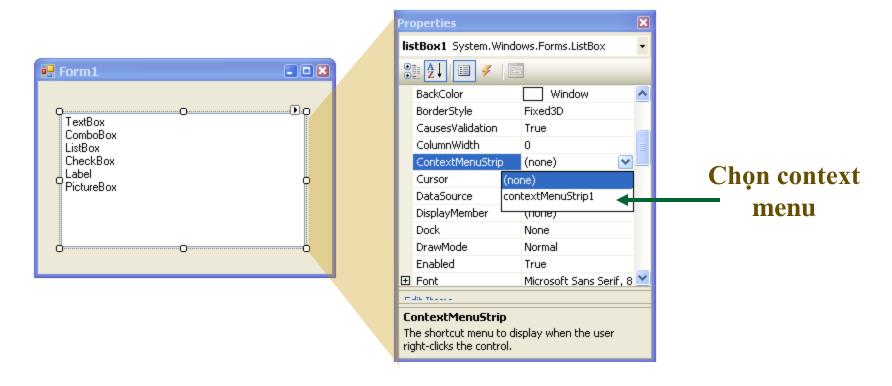
Kéo ContextMenuStrip thả vào Form



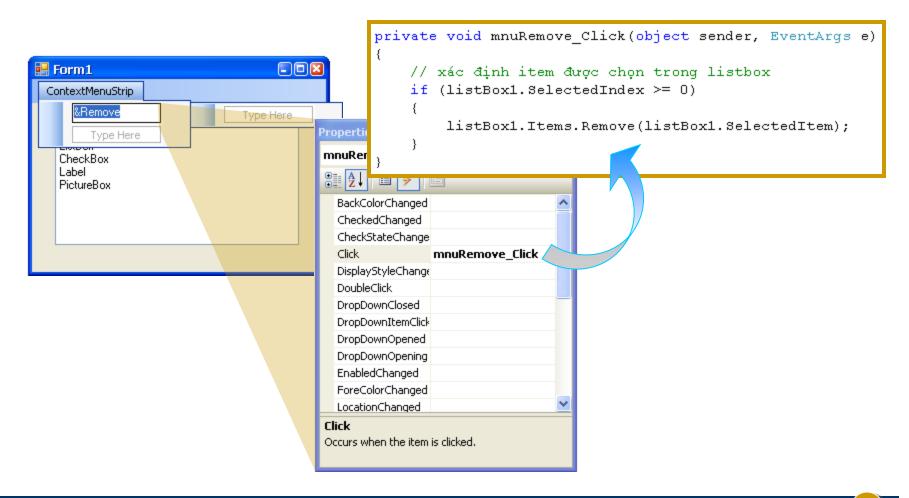
- Kích vào ContextMenuStrip để thiết kế menu
 - Tạo một menu item "Remove" như hình mô tả



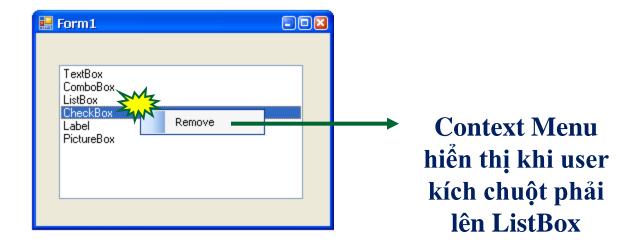
- Liên kết ContextMenu với ListBox
 - Trong cửa sổ properties của ListBox
 - Khai báo thuộc tính ContextMenuStrip = ContextMenuStrip1



Khai báo trình xử lý sự kiện Click cho menu item

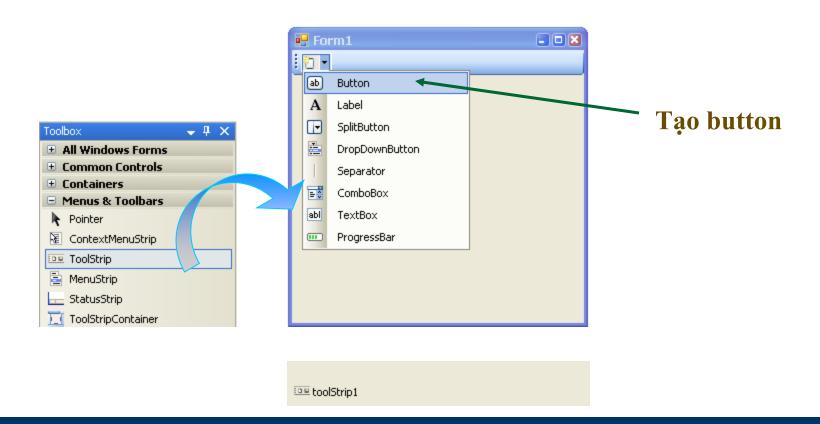


Demo

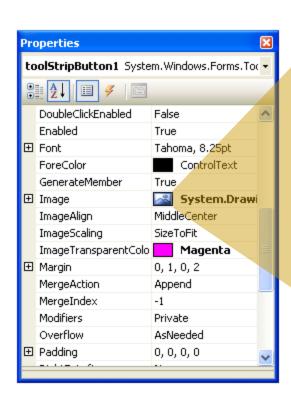


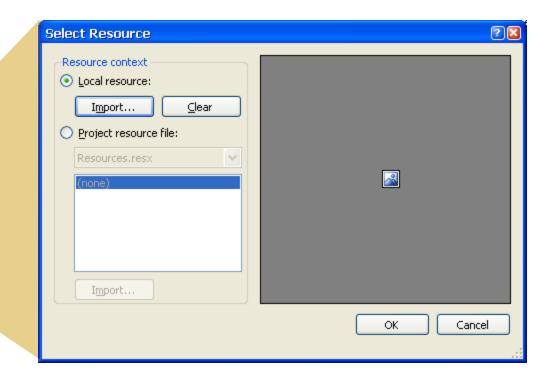
- ToolStrip là sự thay thế cho ToolBar trong các ứng dụng trước đây
- Vị trí thường xuất hiện là ngay bên dưới thanh menu
- Cung cấp các button cho phép thực hiện các chức năng thường dùng trong menu
- ToolStrip là dạng container cho phép chứa các control
 - Các control này dẫn xuất từ ToolStripltem
 - Các control bao gồm
 - ToolStripSplitButton
 - ToolStripDropDownbutton
 - ToolStripLabel
 - ToolStripProgressBar
 - ToolStripSeparator
 - ToolStripComboBox
 - ToolStripTextBox

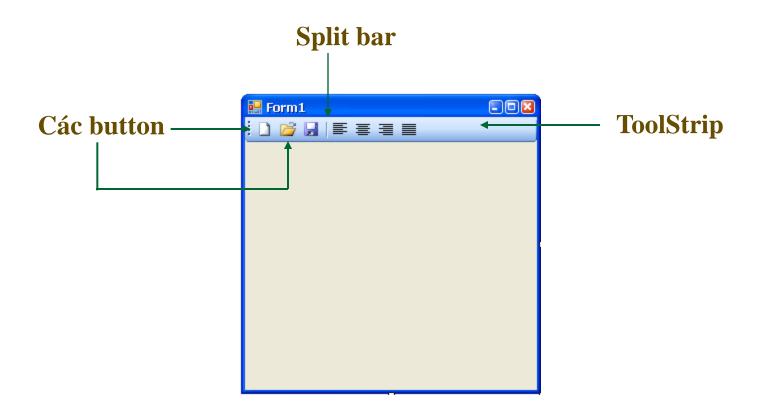
- Cách tạo button trên ToolStrip
 - Kéo ToolStrip thả vào form
 - Add ToolStripButton



- Bổ sung image cho button
 - Sử dụng thuộc tính Images để thiết lập

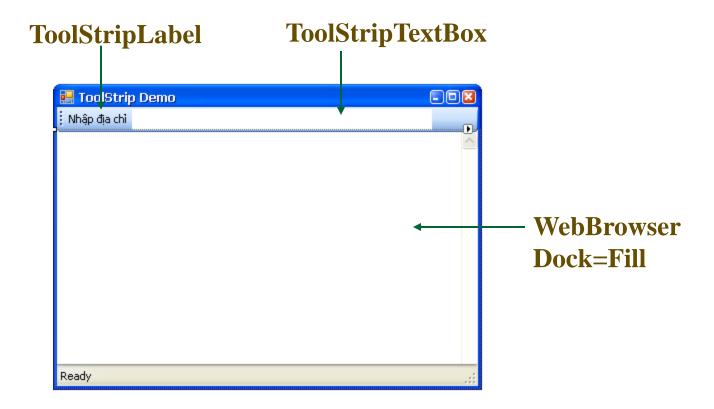




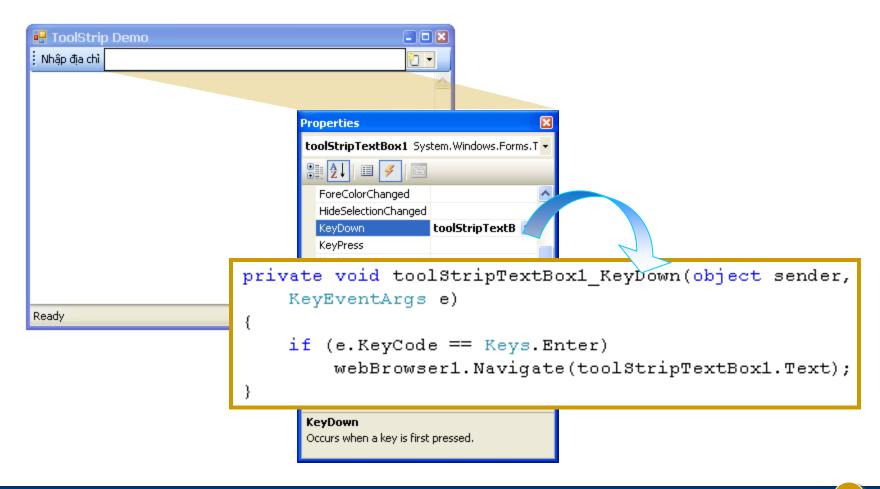


- Khai báo trình xử lý sự kiện Click cho ToolStripButton
 - Khai báo tương tự như các button
 - Kích đúp vào button trong Design View
 - Thông thường các button là các chức năng thường sử dụng chứa trong menu
 - VD: các button New, Open, Save...
 - Do đó có thể khai báo cùng trình xử lý sự kiện cho các button và menu item cùng chức năng.
 - VD: Menu item "Open" cùng trình xử lý với ToolStripButton "Open"

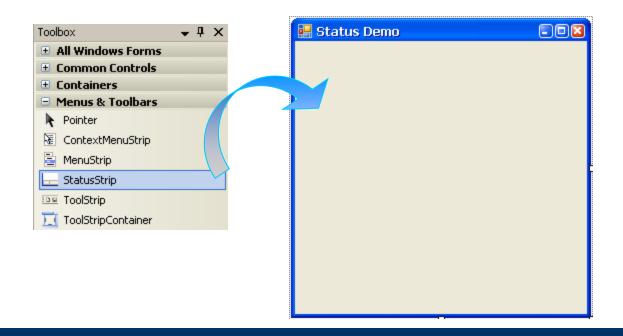
 Demo: tạo thanh menubar cho phép nhập URL và khi nhấn enter chương trình sẽ open địa chỉ đó



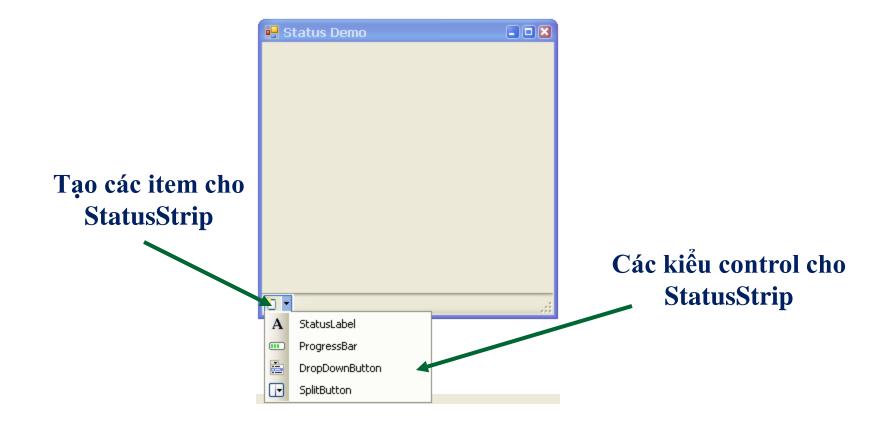
Xử lý sự kiện KeyDown cho ToolStripTextBox



- Hiển thị thông tin trạng thái của ứng dụng
- Nằm bên dưới cùng của Form.
- Các lớp liên quan
 - StatusStrip: là container chứa control khác
 - ToolStripStatusLabel: control có thể add vào StatusStrip



Tạo các item cho StatusStrip

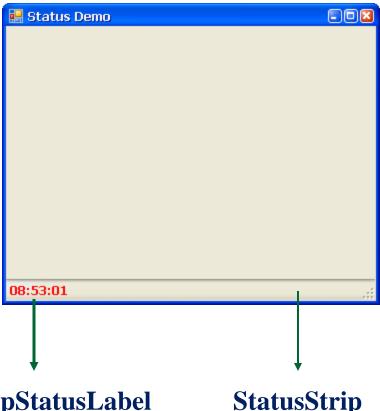


- Ví dụ tạo sự kiện Tick của Timer cứ mỗi giây kích hoạt và hiển thị giờ trên StatusStrip
 - Kéo Timer thả vào Form
 - Thiết lập sự kiện Tick cho Timer với Interval là 1000 ms

```
private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e)
{
    toolStripStatusLabel1.Text =
        DateTime.Now.ToString("hh:mm:ss");
}
```

Item dang Label của StatusStrip

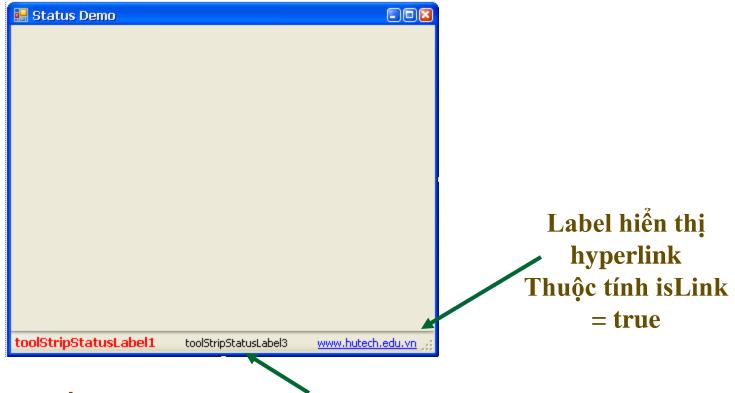
Demo



ToolStripStatusLabel

StatusStrip

 VD: bổ sung hiển thị một hyperlink trên StatusStrip và open hyperlink khi user kích chuột



Thiết lập với thuộc tính spring = true, Text = ""

- Tạo trình xử lý sự kiện khi user kích vào item Label thứ 3 chứa hyperlink
 - Trong màn hình design kích đúp vào item thứ 3, VS.NET sẽ phát sinh ra trình xử lý sự kiện

Demo



