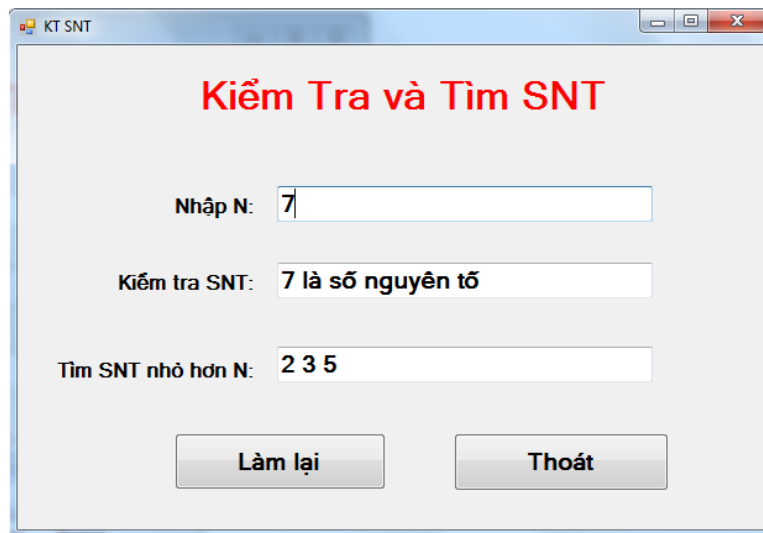


Bài 4.1:

Hãy nhập vào số nguyên n.

Với yêu cầu sau:

- Kiểm tra xem n có phải là số nguyên tố hay không?
- Tìm các số nguyên tố nhỏ hơn n.



Bài 4.2:


Hãy nhập vào số nguyên n. (tương tự như bài 1)

- Kiểm tra xem n có phải là số hoàn hảo không?
- Hiển thị kết quả trên MessageBox.

Bài 4.3:

Hãy nhập vào hai phân số bất kỳ. Với yêu cầu sau:


- Tính Tổng, Hiệu, Tích, Thương của hai phân số đó.
- Khi click vào các button Phép Tính nào thì hiện lên kết quả của phép tính tương ứng.



Bài 4.4:

Hãy viết chương trình tính Chu Vi và Diện Tích:

- Hình vuông , hình tròn , hình chữ nhật , hình tam giác.
- Khi click Raddio chọn hình nào thì khung tính của hình đó mới hiện ra.
- Kiểm tra xem các cạnh của tam giác nhập vào tạo thành tam giác gì?



Bài 4.5: Tạo các phần tử mảng với giá trị ngẫu nhiên.



Trong đó 2 group box sẽ chứa 2 label, để hiển thị mảng và kết quả xử lý trên các button tương ứng.

Bài 4.6:

Tương tự như bài 1 nhưng sử dụng RadioButton.

- Nhập và xuất mảng lên màn hình.
- Tìm giá trị nhỏ nhất của mảng.
- Liệt kê các giá trị chẵn trong mảng.
- Tìm số chẵn cuối cùng trong mảng.
- Tính tổng các giá trị lẻ trong mảng.
- Tính tổng các giá trị chẵn trong mảng.
- Đếm số lượng các giá trị chẵn trong mảng.
- Đếm số lượng các giá trị lẻ trong mảng.

Bài 4.7:

Hãy viết Chương Trình nhập (nhập các phần tử mảng ở TextBox) và xuất mảng số nguyên.

- Tính tổng mảng , tổng chẵn và tổng lẻ của mảng.
- Tìm giá trị phần tử lớn nhất và nhỏ nhất trong mảng.
- Sắp xếp mảng Tăng và Giảm dần.
- Thay thế giá trị tại vị trí bất kỳ trong mảng.

Mảng Số Nguyên

Nhập mảng: 4 6 8 3 2 9 7 Xuất Mảng

Kết quả 2 3 4 6 7 8 9 Làm Lại

Tổng

Tổng mảng 39

Tổng chẵn 20

Tổng lẻ 19 Tổng

Tìm Max Min

Max 9

Min 2 Tìm

Sắp xếp

☒ Sắp xếp Tăng

☐ Sắp xếp Giảm Sắp xếp

Thay Thế

Vị trí thay thế

Số thay thế Thay thế

Thoát