*Bảng tóm tắt luận văn*

TƯƠNG TÁC THÔNG MINH TRONG MÔI TRƯỜNG HỖ TRỢ TƯƠNG TÁC VỚI THỰC THỂ (TANGIBLE UI)

1. **Mục tiêu luận văn:**

* **Khảo sát, nghiên cứu và phát triển** một hệ thống có hỗ trợ tương tác Tangible.
* **nghiên cứu và đề xuất** thêm các thao tác, cử chỉ hỗ trợ quá trình tương tác.
* Xây dựng thử nghiệm 2 hệ thống ứng dụng để **chứng minh tính khả thi** của việc áp dụng Tangible vào thực tiễn

1. **Lý do thực hiện luận văn:**

* Làm sinh động trong phương pháp giảng dạy, tạo cảm hứng cho người học, khơi dậy niềm đam mê khoa học, kích thích người dùng tìm tòi và khám phá.
* Hệ thống dễ triển khai và giá thành rẻ.
* Nhiều tiềm năng ứng dụng: ứng dụng trong việc giảng dạy, thuyết trình, trưng bày triển lãm, giải trí, …

1. **Các vấn đề và giải pháp**
2. **Kết quả đạt được**

* Hiểu rõ được khái niệm và định nghĩa Tangible trong tương tác
* Đề xuất và hiện thực hóa các loại tương tác.
* Xây dựng 2 hệ thống thực tế
* Hệ thống bản đồ
* Hệ thống chia sẻ hình ảnh

3