



Norges teknisk-naturvitenskapelige  
universitet  
Institutt for datateknikk og  
informasjonsvitenskap

TDT4102 Prosedyre  
og Objektorientert  
programmering  
Vår 2015

**Øving 0.5-Python**

**Frist: 2015-01-16**

### **Mål for denne øvinga:**

- Overføre programmeringskonsepter vi kan fra Python til C++

### **Generelle krav:**

- Bruk de eksakte navn og spesifikasjoner gitt i oppgaven.
- Det er valgfritt om du vil bruke en IDE (Visual Studio, XCode), men koden må være enkel å lese, compilere og kjøre.

Denne øvinga er tenkt som ekstra hjelp til de av dere som har noe programmeringserfaring fra før men fra et annet språk en C++. Gjennom enkle eksempler ønsker vi å vise likhetstrekkene mellom det du kan fra før og C++. Øvingstempoet i faget blir ofte beskrevet som ganske høyt og denne øvinga kan være med på å gjøre oppstarten noe lettere og læringskurven mindre bratt.

I denne øvinga skal vi demonstrere likheter og ulikheter mellom C++ og Python, oppgavene vil i stor grad gå ut på å oversette Python-kode til C++, og kan kanskje være til hjelp som en slags oppfriskning av ITGK-kunnskapene, samtidig som de gir en mulighet til å overføre kunnskapen man har fra Python over til C++. Det vil også være viktig å legge merke til de fallgruvene og forskjellene som finnes mellom de to språkene.

## Lynoppfriskning i Python, og C++ utgaven av tilsvarende kode

### Generelt rammeverk

Siden vi ikke har gått så mye i dybden på C++ ennå, er det verdt å nevne enkelte ting som vi som regel trenger for å ha et gyldig program i C++. Et (nesten) minimalt C++-program, som ikke gjør noe som helst ser slik ut:

```
1  #include <iostream>
2
3  using namespace std;
4
5  int main() {
6      // Kode her
7      return 0;
8  }
```

En kort gjennomgang av hva som foregår her:

- Linje 1 bruker vi til å si at vi trenger `iostream`-biblioteket, som inneholder ting utskift til skjerm, og input fra tastatur, andre interessante bibliotek er f.eks. `cmath`, som inneholder sinus/cosinus/tanges, og kvadratrot/potensfunksjoner.
- Linje 3 angir at vi ønsker å bruke disse funksjonene uten å måtte skrive `std::` foran dem hver gang, denne linja vil du ha i (nesten) alle .cpp-filer.
- Linje 5 definerer `main`-funksjonen, det er her programmet ditt starter når du kjører det. Legg merke til krøllparentesene.
- Linje 6 inneholder her en kommentar. Disse starter med `//`, og sier at resten av linja skal ignoreres. Det er, som linja sier, typisk her man skriver koden sin.
- Linje 7 returnerer verdien 0 fra `main`, dette er konvensjon for å si at programmet fullførte uten feil.

## Utskrift til skjerm

Python skriver ut til skjerm ved hjelp av «`print`». Analogt til dette bruker vi «`cout`» i C++ som følger:

<code>print(2+3)</code>	<code>cout &lt;&lt; 2+3 &lt;&lt; endl;</code>
<code>print("Hello world!")</code>	<code>cout &lt;&lt; "Hello world!" &lt;&lt; endl;</code>
<code>print("2+5=",2+5)</code>	<code>cout &lt;&lt; "2+5=" &lt;&lt; (2+5) &lt;&lt; endl;</code>

(a) Python

(b) C++

Figur 1: Utskrift til skjerm

I Python kan man enkelt skrive «`print (a,b,c,...)`» i C++ bruker vi istedenfor «`print`» «`cout`» eller standard utstrøm. Hver enkel gjenstand man ønsker å skrive ut må sendes til «`cout`» ved hjelp av «`<<`»-operatoren. Det er tillatt å nøste denne / å skrive ut flere gjenstander av gangen slik som på siste linje i figuren. «`endl`» er definert på forhånd og symboliserer linjeskift, dersom man ikke ønsker linjeskift etter utskrift kan denne droppes.

## Variabler

I Python kan man introdusere variabelnavn ved å bare tilordne dem en verdi, i C++ må vi først definere hvilken type disse variablene er:

<code>a = 1</code>	<code>int a = 1;</code>
<code>b = 2</code>	<code>int b = 2;</code>
<code>c = a + b</code>	<code>int c = a + b;</code>
<code>d = c / b</code>	<code>int d = c / b;</code>
<code>print(d)</code>	<code>cout &lt;&lt; d &lt;&lt; endl;</code>
<code>d = d * b</code>	<code>d = d * b;</code>
<code>print(d)</code>	<code>cout &lt;&lt; d &lt;&lt; endl;</code>
<code>e = c;</code>	<code>double e = c;</code>
<code>f = e / 2;</code>	<code>double f = e / 2.0;</code>
<code>print(f)</code>	<code>cout &lt;&lt; f &lt;&lt; endl;</code>

(a) Python

(b) C++

Figur 2: Variabeldeklarasjon og bruk

I C++ må man alltid definere typen til variabelen. Dette trengs ikke i Python da Python gjør det automatisk basert på hva som gis inn. Øverst i Python eksempelet ser vi at tallet 1 og 2 tilordnes variablene a og b respektivt. Både 1 og 2 er skrevet som heltall (ingen komma) og vil derfor tolkes av Python som heltall. C++ krever at vi spesifiserer dette i koden slik at kompilatoren vet hvilken datatype som er nødvendig.

## Input fra bruker

Python kan ta inn tekst ved hjelp av `input()`. I C++ bruker man isteden «`cin`», dette fungerer på en lignende måte som utskrift til skjerm.

```
print("Skriv inn et tall:")
i = input()
print("Skriv inn et tall:")
j = input()
print("Summen av de to tallene:",float(i)+float(j))
```

(a) Python

```
double i = 0.0;
double j = 0.0;
cout << "Skriv inn et tall:"<< endl;
cin >> i;
cout << "Skriv inn et tall:"<< endl;
cin >> j;
cout << "Summen av de to tallene: " << (i+j) << endl;
```

(b) C++

Figur 3: Input fra bruker

I Python må vi konvertere inputdataen til flyttall før vi kan legge dem sammen. C++ vil ved bruk av "»" operatoren ta seg av å lese inn og tolke verdien til riktig type. Tolkningen vil da gjøres, om mulig, til den datatypen variabelen som brukes til lagring er av.

## If-setninger

En If-test ser slik ut i Python og C++:

```
b = 2
if b > 2:
    print ("B is greater than 2")
else:
    print ("B is less than or equal to 2")
```

(a) Python

```
int b = 2;
if (b > 2){
    cout << "B is greater than 2" << endl;
}
else{
    cout << "B is less than or equal to 2" << endl;
}
```

(b) C++

Figur 4: If-tester i Python og C++

De viktigste forskjellene for If-tester mellom Python og C++ er at Python ikke krever paranteser rundt det som skal testes og klammer ({}) brukes rundt koden som er i If-testen i C++.

## For-løkker

En enkel for-løkke som kjører fra 1 til 10 ser slik ut i Python og C++:

<pre>for i in range(1,10):     print (i)</pre>	<pre>for (int i = 1; i &lt;= 10; i++) {     cout &lt;&lt; i &lt;&lt; endl; }</pre>
--	--

(a) Python

(b) C++

Figur 5: Løkker i Python og C++

"for" ser litt annerledes ut, men vi finner igjen 1 og 10 som grenser også her, at vi har en steglengde på 1 er litt mindre intuitivt, men bakgrunnen for det ligger i "i++", som tilsvarer "i = i + 1", altså "øk i med 1". For et eksempel som skriver ut bare oddetallene (steglengde 2):

<pre>for i in range(1,10,2):     print (i)</pre>	<pre>for (int i = 1; i &lt;= 10; i = i + 2) {     cout &lt;&lt; i &lt;&lt; endl; }</pre>
--	--

(a) Python

(b) C++

Figur 6: Løkker med steglengde i Python og C++

Som en notis: uttrykk på formen «i = i + x» skrives ofte som «i += x» i C++, i vårt tilfelle ville vi kunnet skrive «i += 2». Legg merke til at vi uttrykker lengden på for-løkka vår som en sammenligning «i <= 10». For ordens skyld er det normalt å starte løkkene på 0, og bruke «<» istedenfor «<=» i C++. Dette er blant annet fordi tabeller i C++ har første indeks på 0, akkurat som i Python!

## While-løkker

<pre>i = 1 while i &lt; 1000:     i = i * 2     print (i)</pre>	<pre>int i = 1; while (i &lt; 1000){     i = i*2;     cout &lt;&lt; i &lt;&lt; endl; }</pre>
---	--

(a) Python

(b) C++

Figur 7: While løkker i Python og C++

Igjen er det kun mindre syntatiske (skrivemåte) forskjeller mellom en while-loop i Python og en i C++. Det er likevel greit å merke seg at C++ her også krever at det er paranteser rundt uttrykket som testes og at istedenfor indentering bruker C++ krøllparanteser.

## Tabeller

<pre>t = [0]*10 for i in range(0,10):     t[i] = i     print (t[i])</pre>	<pre>int t[10]; for (int i = 0; i &lt; 10; i++){     t[i] = i;     cout &lt;&lt; t[i] &lt;&lt; endl; }</pre>
---	--

(a) Python

(b) C++

Figur 8: Tabeller i Python og C++

Tabeller opprettes litt anderledes i Python enn i C++. For å opprette en tabell i C++ er vi (for øyeblikket) avhengig av å vite den endelige størrelsen før programmet kompileres. Dette er fordi det må settes av nok minne til å holde tabellen. Når tabellen er opprettet vil den oppføre seg på tilsvarende måte som i Python. Se kode eksempel over for detaljert syntaks.

## Funksjoner

<pre>def getRandomNumber(seed):     return 4</pre>	<pre>int getRandomNumber(int seed){     return 4; }</pre>
--	---

(a) Python

(b) C++

Figur 9: Funksjoner i Python og C++

Python skriver funksjoner som "def funksjonsnavn", istedenfor "def" må vi i C++ definere returtypen til funksjonen. Dette er variabel typen til returverdien fra funksjonen. I tillegg må alle argumenter ha en type, i dette tilfellet tar funksjonen et heltall.



## 1 Kodeforståelse / oversett til Python (10%.)

a) Oversett følgende kodesnutter til Python.

```
bool isFibonacciNumber(int n){
    int a = 0;
    int b = 1;
    while (b < n){
        int temp = b;
        b = a + b;
        a = temp;
    }
    if (b == n){
        return true;
    }
    else{
        return false;
    }
}
```

Figur 10: C++ kode

## 2 Oversett fra Python til C++ (90%.)

Oversett følgende kodesnutter til C++ og sjekk at de kompilerer / kjører i ditt IDE.

a) Fibonacci rekker

```
def fibonacci(n):
    a = 0
    b = 1
    print ("Fibonacci numbers:")
    for x in range(1,n):
        temp = b
        b = a + b
        a = temp
        print (x,b)
    print()
    return b
```

Figur 11: Pythonkode

## b) Trekantall

```
def triangleNumbersBelow(n):  
    acc = 1  
    num = 2  
    print ("Triangle numbers below ", n, ":")  
    while acc+num < n:  
        acc = acc+num  
        num = num + 1  
        print (acc)  
    print()
```

Figur 12: Pythonkode

```
def isTriangleNumber(number):  
    acc = 1  
    while (number > 0):  
        number = number - acc  
        acc = acc + 1  
    if number == 0:  
        return True  
    else:  
        return False
```

Figur 13: Pythonkode

## c) Sum av kvadrerte tall

```
def squareNumberSum(n):  
    totalSum = 0  
    for i in range(n):  
        totalSum += i*i  
        i = i + 1  
        print (i*i)  
    print(totalSum)  
    return (totalSum)
```

Figur 14: Pythonkode

## d) Største av to tall

```
def max(a,b):  
    if a > b:  
        print ("A is greater than B")  
        return a  
    else:  
        print ("B is greater than or equal A")  
        return b
```

Figur 15: Pythonkode

## e) Primtall 1

```
def isPrime(n):  
    primeness = True  
    for j in range(2,n):  
        if n%j == 0:  
            primeness = False  
            break  
    return primeness
```

Figur 16: Pythonkode

## f) Primtall 2

```
def naivePrimeNumberSearch(n):  
    for number in range(2,n):  
        if isPrime(number):  
            print (number, " is a prime")
```

Figur 17: Pythonkode

## g) Største fellesnevner

```
def findGreatestDivisor(n):  
    for divisor in range(n-1,0,-1):  
        if n%divisor == 0:  
            return divisor
```

Figur 18: Pythonkode

## h) Telling med lister

```
def compareListOfNumbers(l):  
    r = [0]*3  
    for i in l:  
        if i < 0:  
            r[0] += 1  
        elif i == 0:  
            r[1] += 1  
        else:  
            r[2] += 1  
    print (r[0], " numbers were below zero")  
    print (r[1], " number were zero")  
    print (r[2], " numbers were greater than zero")
```

Figur 19: Pythonkode