

Spotkanie 02

Zagadnienia obowiązujące na quizokartkówkę

- Jak wygląda typowa architektura sieci konwolucyjnej do klasyfikacji obrazów?
- Na czym polegają warstwy konwolucyjne, poolingowe, spłaszczające, w pełni połączone?
- Jak skonfigurować ostatnią warstwę oraz funkcję kosztu do problemu klasyfikacji?
- Jak taką sieć wytrenować i zweryfikować jej działanie?
- Overfitting, underfitting
- Zanikające, eksplodujące gradienty
- Czym są hiperparametry, jak można ich szukać?
- Czym są połączenia rezydualne i po co się je stosuje.
- Batch-Norm, Layer-Norm
- Dropout

Pomocne materiały

- Ściągawka z CNN: <https://stanford.edu/~shervine/teaching/cs-230/cheatsheet-convolutional-neural-net-works>
- Notatki o CNN: <https://indoml.com/2018/03/07/student-notes-convolutional-neural-networks-cnn-introduction/>
- Fragment kursu o CNN: <https://www.youtube.com/watch?v=LLux1SW--oM>
- Fragment kursu o klasyfikacji (softmax): https://www.youtube.com/watch?v=ueO_Ph0Pygk