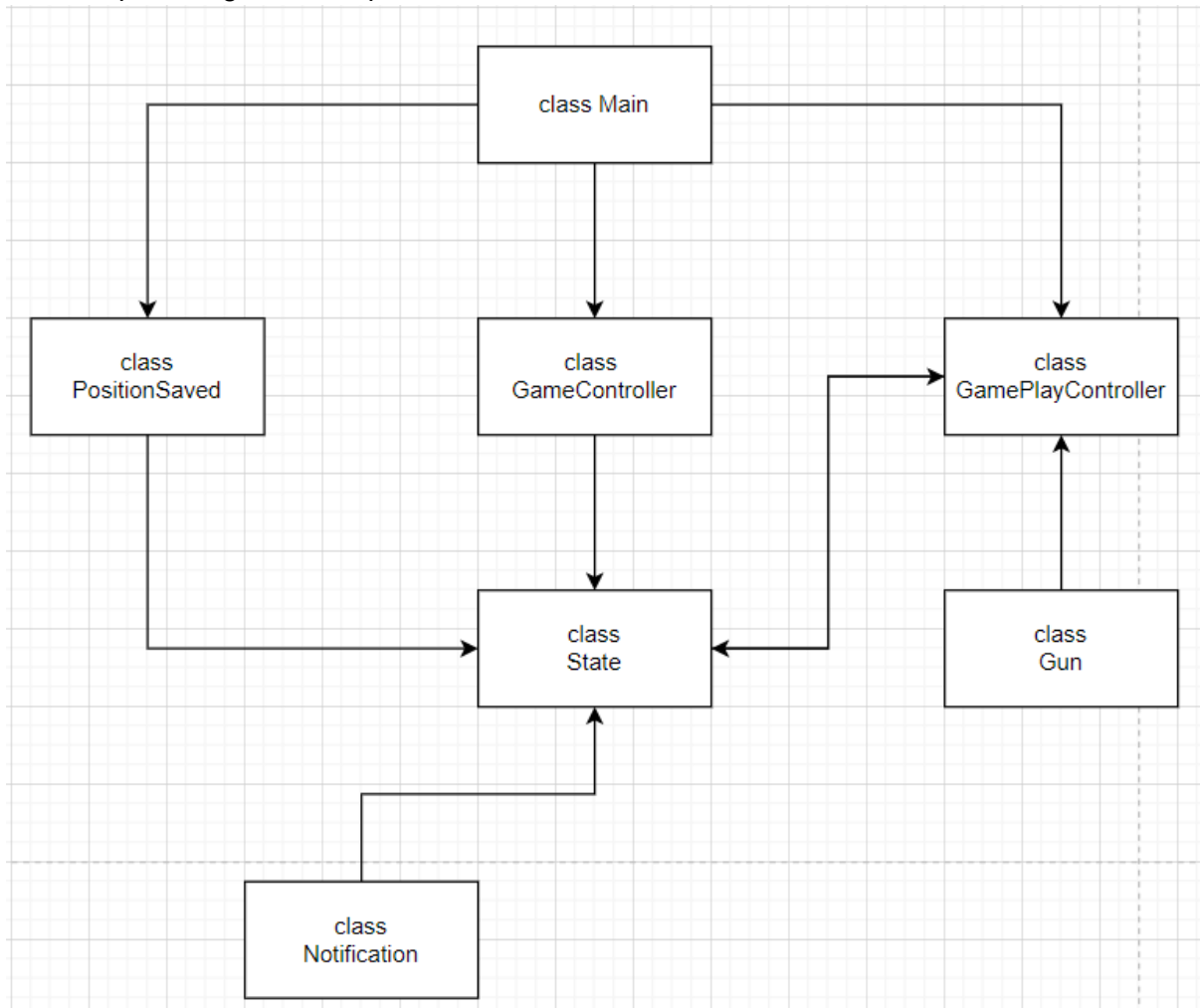


*** Mô tả ngắn:** Ứng dụng là một game battle royal theo dạng multiplayer, server chạy trên docker., các máy khác sẽ kết nối đến máy chạy server qua mạng LAN. Người chơi sử dụng các nút được cài đặt trước để di chuyển và bắn đạn tấn công vào đối phương, game kết thúc khi còn một người sống sót.

1. sơ đồ quan hệ giữa các lớp

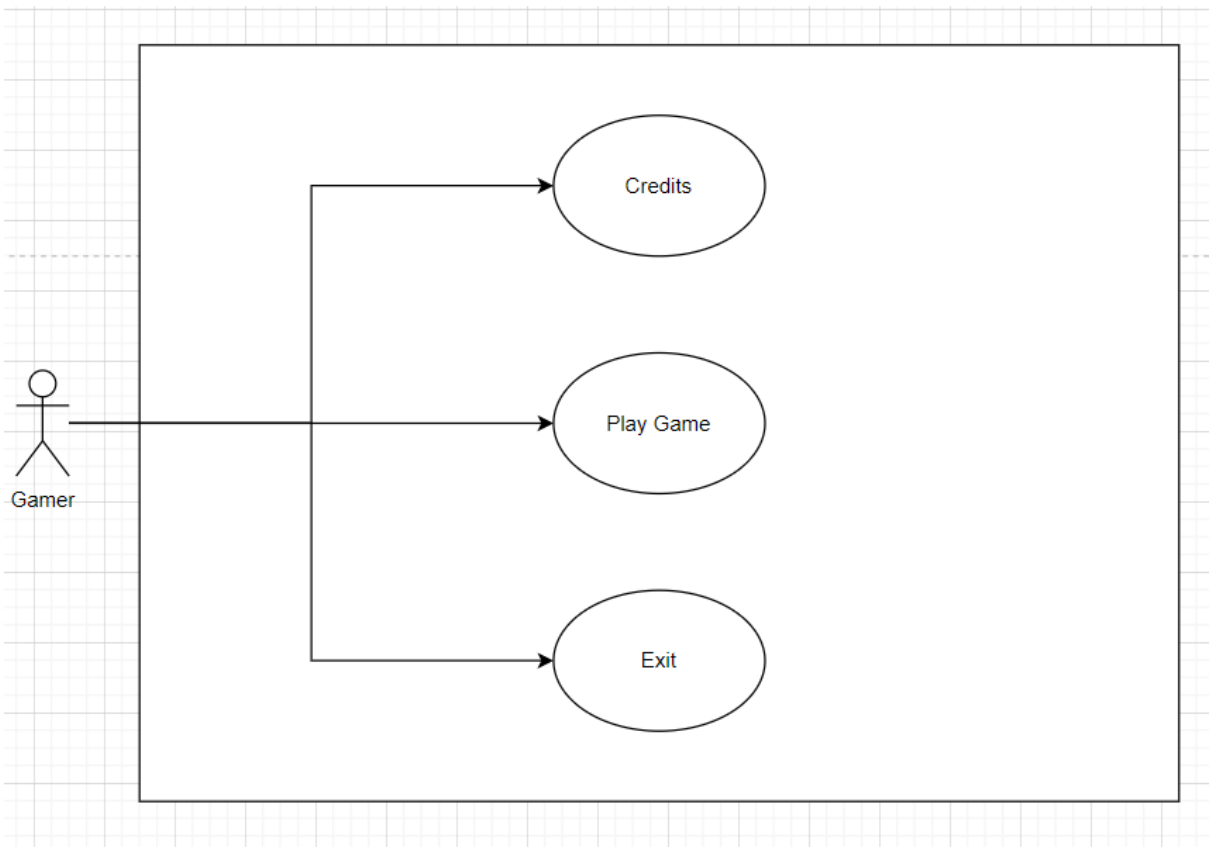


- class Main: Đây là class để xử lý tiến trình bắt đầu game cũng như kết thúc game
- class PositionSaved: đây là class để lưu vị trí của các nhân vật khi bắt đầu game
- class GameController: đây là class xử lý gửi vị trí của nhân vật và random vị trí của nhân vật.
- class GamePlaycontroller: Đây là class dùng để xử lý di chuyển nhân vật, kích hoạt bắn đạn, HP, âm thanh ...
- class Gun: class xử lý đường bay của viên đạn
- class State: xử lý va chạm của đạn với nhân vật
- class Notification: thông báo người chơi thắng cuộc.

2. Thiết kế đặc tả chức năng

2.1 Biểu đồ UC

biểu đồ UC tổng quát



•