# **HackerRank**

# Kiểu dữ liệu-IF ELSE]. Bài 21. Frog

Một con ếch hiện đang ở điểm 0 trên trục tọa độ Ox. Nó nhảy theo thuật toán sau: bước nhảy thứ nhất là a đơn vị về bên phải, bước nhảy thứ hai là b đơn vị về bên trái, bước nhảy thứ ba là a đơn vị bên phải, bước nhảy thứ tư là b đơn vị bên trái, v.v. .Nếu con ếch đã nhảy một số lần chẵn (trước lần nhảy hiện tại), nó nhảy từ vị trí hiện tại x sang vị trí x + a, mặt khác, nó nhảy từ vị trí hiện tại x sang vị trí x - a. Nhiêm vụ của ban là tính toán vị trí của ếch sau a bước nhảy

Gợi ý: Tìm số bước nhảy của Frog sang bên trái và bên phải, gọi là t và p, khi đó vị trí của Frog sẽ là tổng khoảng cách nhảy sang phải - tổng khoảng cách nhảy sang trái.

# **Input Format**

3 số trên cùng một dòng tương ứng a,b,k

#### **Constraints**

 $1 <= a,b,k <= 10^9$ 

### **Output Format**

Vi trí của con ếch sau k bước nhảy.

## Sample Input 0

5 2 3

# Sample Output 0

8