

[OOP]. Bài 13. Lớp phân số

Phân số là sự biểu diễn số hữu tỷ dưới dạng tỷ lệ của hai số nguyên, trong đó số ở trên được gọi là tử số, còn số ở dưới được gọi là mẫu số. Cho hai phân số A và B có tử số và mẫu số được nhập từ bàn phím. Viết chương trình thực hiện hai nhiệm vụ sau: 1. Thực hiện phép tính $C = (A + B)^2$ và rút gọn kết quả. 2. Thực hiện phép tính $D = A \times B \times C$ và rút gọn kết quả.

Input Format

Dòng đầu tiên là số bộ test T; T dòng tiếp theo, mỗi dòng gồm 4 số lần lượt là tử và mẫu số của phân số A và phân số B

Constraints

($T \leq 100$); Các phân số có tử số và mẫu số là số nguyên trị tuyệt đối ≤ 100 ; Dữ liệu đảm bảo mẫu số khác 0.

Output Format

Ghi ra kết quả của hai phép tính theo định dạng phân số, cách nhau một khoảng trống.

Sample Input 0

```
6
1 2 3 4
2 3 4 5
-23 -36 99 90
24 -1 99 60
-40 -9 98 91
37 -31 61 92
```

Sample Output 0

```
25/16 75/128
484/225 3872/3375
97969/32400 24786157/11664000
199809/400 19781091/-1000
417316/13689 233696960/1601613
2289169/8133904 5166654433/-23197894208
```