

[DSLK]. Bài 2. Xóa node

Cho một DSLK, mỗi node trong DSLK là một số tự nhiên. Thực hiện xóa toàn bộ node có giá trị X trong DLKS. Ví dụ DSLK = {1, 2, 2, 3, 3, 2, 4} và X = 2 thì sau khi xóa DSLK sẽ là {1, 3, 3, 4}. Bài này các bạn phải cài đặt bằng DSLK.

Yêu cầu cài đặt hàm xóa node như sau :

```
void xoa(node *&head, int x){
    //code
}
```

Input Format

Dòng đầu tiên là N : số lượng node của DSLK và X là giá trị cần xóa. Dòng thứ 2 gồm N số lần lượt là các node trong DSLK.

Constraints

1<=N<=1000; Các node và X là số tự nhiên không quá 1000;

Output Format

In ra DSLK sau khi xóa hết các node có giá trị X. Nếu DSLK rỗng thì in ra EMPTY

Sample Input 0

```
8 7
6 7 1 9 4 5 4 7
```

Sample Output 0

```
6 1 9 4 5 4
```