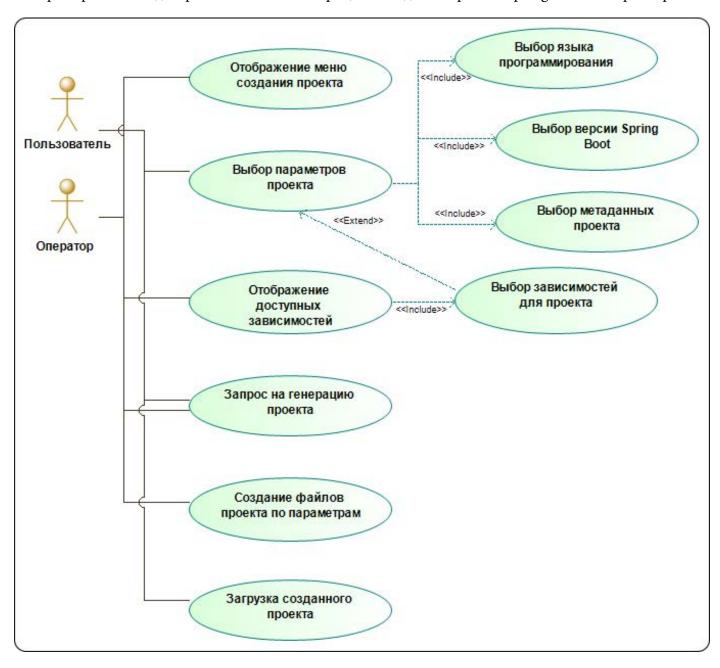
KP№1	<b>Bap.№2</b>	ФИО: Мартыненко Дмитрий	Группа:	Дата:
l. a) Элемо	енты какой п	иаграммы изображены ниже? _ Use Case Diagra	т (Диаграмма	сценариев)
	ачение диагра			
,		ии событиями (процессами), иными словами, о		
		ессами системы.	ile omrebibeer b	эстигоденетон е
<u>/ 15511</u>				
в) Укаж	ите название	и назначение каждого элемента.		
1		1. Требование (Requirement) - описываю	т необходимыє	е условия для
		выполнения шага процесса участником		
		2. Функция (Use Case) - вариант использ	ования, вариан	іт того, как
		участник процесса будет взаимодейство	вать с системо	й.
		3. Зависимость "включение" (Include) - и	спользуются д	ля
		отображения использования одного ва	рианта использ	вования
		другого варианта использования.		
	$\underbrace{\hspace{1cm}}$			
	I «include»			
		/		
г) Каки	е еще элемен		те название и г	назначение.
		1. Роль пользователя (Actor) - отображае	ет в каких шага:	х процесса
	$\overline{}$	участник с такой ролью будет участвова	ть, для связи и	спользуются
•		элементы "ассоциации".		
		2. Зависимость "расширение" (Extend) -	используются д	џля
		отображение возможного расширения	варианта испол	льзования
	$\checkmark$	другим вариантом использования.		
	l "extend"			
	·			
		)		
		<ul> <li>З. Ассоциация (Associate) - показывают а</li> </ul>	эссоциации мех	жду процессам
		и участниками процесса.		

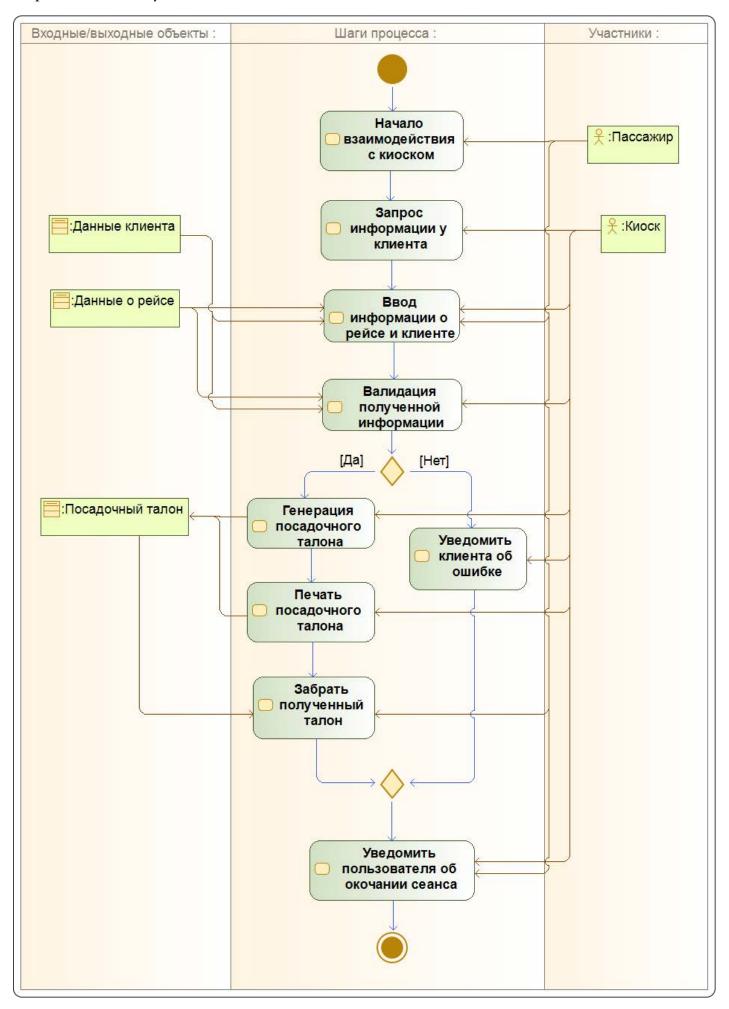
д) Приведите пример диаграммы.

Пример Use Case диаграммы в описании процесса создания проекта Spring Boot по параметрам.



процесса (алгори	ма), иными словами, они описывают динамические аспекты поведения			
системы.				
в) Укажите название	и назначение каждого элемента.			
	1. Начало (Initial) - обозначает начало процесса.			
	2. Связь артефакта с шагом процесса (Object flow) -			
	показывает артефакт как результат шага или необходи			
	зависимость для выполнения шага.			
	3. Разветвление (Decision) потока на основе принятия			
_	решения или слияние потока (Merge) после окончания			
	логики разветвления (аналогия с if-else в языках			
	программирования).			
г) Какие еще элемен	ты используются на данной диаграмме? Укажите название и назначение			
	1. Шаг процесса (Activity) - описывает действия в текущем шаге.			
	2. Синхронизатор (Fork) - распараллеливание потоков на несколь			
_	асинхронных и наоборот ожидание всех потоков для продолжен			
	выполнения в едином потоке.			
	3. Переход между шагами процесса (Control Flow) - отображает о			
<b>V</b>	какого к какому шагу процесса следует идти.			
	4. Артефакт (Object) - некая физическая сущность, используемая			
	шагами процесса при выполнении процесса.			

Пример Activity Diagram при описании процесса получения печатного талона в аэропорту используя терминал самообслуживания.



3. Проанализируйте сценарий бизнес-процесса AS-IS и на его основе выполните моделирование функциональных требований. *Обратите внимание на примечания!* 

