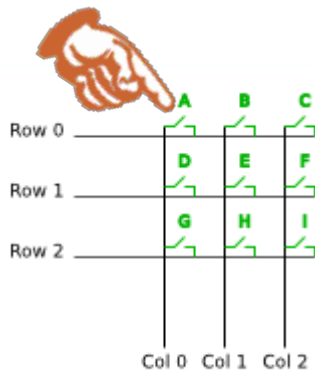


Bài thực hành Tổng kết

Lập Trình Nhúng Căn Bản

1. Đọc hiểu và viết báo cáo kiến thức về PWM.
2. Dựa trên kiến thức đã học từ môn Lập trình nhúng căn bản kết hợp với example PWM trong BSP Library của Nuvoton, thực hiện:
 - Tự viết lại source code nhận dữ liệu từ bàn phím. Mỗi phím có giá trị như hình bên dưới.
 - Dữ liệu khi nhấn được hiển thị lên LCD.
 - Mỗi phím được gán giá trị đó chính là giá trị điều khiển độ sáng LED trên board theo PWM, trong đó 9 phím tương đương 9 khoảng giá trị PWM từ thấp nhất là A tới cao nhất là I sao cho A thể hiện LED là tối nhất và I là sáng nhất. Mỗi kí tự nhận vào sẽ được chuyển đổi giá trị và thay đổi độ sáng của led ngay lập tức.



ABCEGAB

Schematic tham khảo trong User Manual của board.