

## HƯỚNG DẪN LÀM BÀI


### I. CẤU TRÚC ĐỀ THI OOP CUỐI KỲ

Phần	Nội dung chính	Số câu	Điểm	Chiến lược làm
Phần 1	Lý thuyết + Đọc hiểu mã nguồn	3 câu	3.0	Làm trước, dễ ăn điểm
Phần 2	Viết chương trình (OOP)	4 câu	7.0	Làm từng bước, theo mẫu

### II. CHIẾN LƯỢC LÀM BÀI HIỆU QUẢ CHO SINH VIÊN YẾU

#### 1. Làm Phần 1 trước (lý thuyết)

- Vì đây là phần dễ, chỉ cần nhớ từ khóa và hiểu ví dụ là ăn điểm.
- Thường hỏi về: class, extends, @Override, private, get/set, constructor, overload, override...

 **Mẹo:** Viết câu ngắn gọn – đúng từ khóa – có ví dụ minh họa là đủ điểm.

#### 2. Chia nhỏ Phần 2 thành 3 bước làm

Quy trình “3 bước” thần thánh – cực dễ nhớ và áp dụng:

Bước	Việc cần làm	Liên quan câu nào
<input type="checkbox"/>	Viết lớp cha (class, constructor, phương thức)	Câu 4
<input checked="" type="checkbox"/>	Viết lớp con (extends, super, @Override)	Câu 5, 6
<input checked="" type="checkbox"/>	Viết App.java (ArrayList, for, tính tổng)	Câu 7

### III. MẪU KHUNG CODE CHUNG CHO MỌI ĐỀ

#### Bước 1 – Lớp cha (ví dụ BệnhNhan, BacSi...)

```
public class TenLopCha {  
    private KieuDuLieu1 thuocTinh1;  
    private KieuDuLieu2 thuocTinh2;  
  
    public TenLopCha(KieuDuLieu1 t1, KieuDuLieu2 t2) {  
        this.thuocTinh1 = t1;  
        this.thuocTinh2 = t2;  
    }  
  
    public double tenHamTinhToan() {  
        return ...; // giá trị mặc định  
    }  
  
    // getter/setter
```

```
}
```

## **Bước 2 – Lớp con kế thừa** (có extends, super(...), @Override)

```
public class LopCon extends TenLopCha {
    private KieuDuLieu3 thuocTinhRieng;

    public LopCon(KieuDuLieu1 t1, KieuDuLieu2 t2, KieuDuLieu3 t3) {
        super(t1, t2); // gọi constructor lớp cha
        this.thuocTinhRieng = t3;
    }

    @Override
    public double tenHamTinhToan() {
        return ...; // công thức riêng lớp con
    }

    // getter/setter
}
```

## **Bước 3 – App.java** (ArrayList, tính tổng, in ra)





```
import java.util.ArrayList;

public class App {
    public static void main(String[] args) {
        ArrayList<TenLop> ds = new ArrayList<>();
        ds.add(new TenLop(...));
        ds.add(new TenLop(...));

        double tong = 0;
        for (TenLop x : ds) {
            tong += x.tenHamTinhToan();
        }

        System.out.println("Tổng là: " + tong);
    }
}
```

## **IV. MỆO ĐỀ ÔN TẬP NHỚ LÂU – THI KHÔNG BỊ RỐI**

Mẹo	Nội dung
 Chép lại code mẫu 3 lần	Để nhớ vị trí class, constructor, hàm
 Luyện viết lại không nhìn mẫu	Sau mỗi phần → viết lại từ đầu
 Vẽ sơ đồ lớp	Cha → Con → Ghi đề hàm
 Nhớ từ khóa Java:	class, extends, super, @Override, private, public

## 🕒 V. GỢI Ý PHÂN CHIA THỜI GIAN THI (90 phút)

Phần	Thời gian
Phần 1 (3 câu)	20–25 phút
Câu 4	10 phút
Câu 5–6	25 phút
Câu 7 (App)	20 phút
Dự phòng xem lại	5–10 phút

## 📄 VI. GHI NHỚ KHI LÀM BÀI

- ✅ Viết **đúng cấu trúc là có điểm**, không cần code chạy 100%
- ✅ Ưu tiên làm câu dễ trước → không sa đà một câu quá lâu
- ✅ Viết code **đúng mẫu khung**, đừng sáng tạo khi thi!
- ✅ Chữ viết rõ ràng, đừng câu thả kéo mất điểm vì lỗi chính tả Java