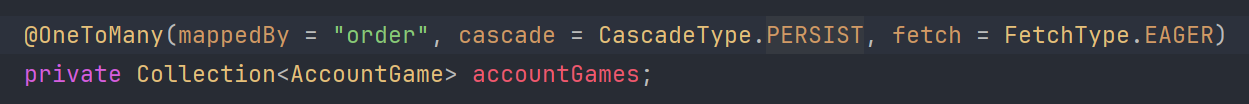
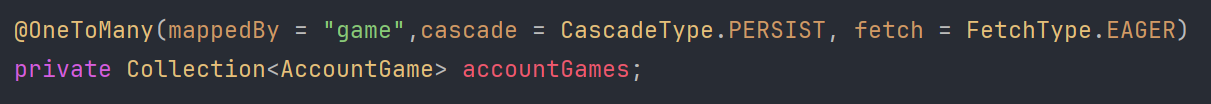
Một lỗi của CascadeType ảnh hưởng đến 3 bảng dưới

Ảnh có chứa văn bản, Phông chữ, số, biểu đồ

Mô tả được tạo tự động



Nếu orders quan hệ account\_game 1 nhìu và sử dụng CascadeType.All thay vì CascadeType.PERSIST



Tương tự nếu game quan hệ account\_game 1 nhìu và sử dụng CascadeType.All thay vì CascadeType.PERSIST

Thì hypernate sẽ hiểu lầm rằng account\_game là bảng trung gian và nối bảng orders với game thành 1 nhìu luôn gây dư thừa dữ liệu.

**NÊU SỬ DỤNG PERSIST THAY VÌ ALL**

**Ngoài ra**

**# neu muon thay schema nay bằng 1 schema moi thi phai doi update thanh create**

**spring.jpa.hibernate.ddl-auto = update**

| **Cascade Type** | **Hành vi** | **Khi nào nên sử dụng** |
| --- | --- | --- |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PERSIST** | **Lưu tự động các thực thể con chưa tồn tại** | **Khi thực thể con phụ thuộc vào thực thể cha** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **MERGE** | **Cập nhật tự động các thực thể con** | **Khi muốn đồng bộ các thay đổi của cha và con** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **REMOVE** | **Xóa tự động các thực thể con** | **Khi thực thể con không có ý nghĩa độc lập** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **REFRESH** | **Làm mới tự động các thực thể con** | **Khi cần đảm bảo trạng thái của cha và con khớp với cơ sở dữ liệu** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **DETACH** | **Tách tự động các thực thể con khỏi ngữ cảnh** | **Khi không muốn cập nhật các thay đổi của thực thể cha và con** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ALL** | **Áp dụng tất cả các hành vi trên** | **Khi muốn tất cả các thao tác lan truyền** |