



## PHẠM ĐÌNH NGHĨA

Thực tập sinh Quản trị mạng

### THÔNG TIN CÁ NHÂN

- 18/11/2004
- 0369812069
- pdinhnghia4@gmail.com
- <https://github.com/dinhnghia204>
- Quận Tây Hồ, Hà Nội

### KĨ NĂNG CHUYÊN NGÀNH

- Kĩ năng Network cơ bản
- Mạng máy tính (TCP/IP, OSPF, BGP)
- Quản trị hệ thống Windows Server và Linux
- Quản lý máy chủ Linux (CentOS, Ubuntu), cài đặt dịch vụ (Apache/Nginx, MySQL).
- Lập trình Shell Script / Python
- Tiếng Anh – có khả năng đọc hiểu

### KĨ NĂNG MỀM

- Kỹ năng làm việc nhóm, giao tiếp tốt.
- Khả năng phân tích và giải quyết vấn đề.
- Tư duy học hỏi, chủ động, chịu áp lực công việc.
- Quản lý thời gian và ưu tiên công việc hiệu quả.

### NGƯỜI THAM CHIẾU

- Phạm Minh Châu
- SĐT: 0988568603

## MỤC TIÊU NGHỀ NGHIỆP

Tôi mong muốn được thực tập tại vị trí Quản trị Mạng để áp dụng kiến thức về mạng máy tính, hệ thống máy chủ và bảo mật, cũng như nâng cao kỹ năng thực tiễn thông qua các dự án thực tế và sự hướng dẫn từ các chuyên gia trong lĩnh vực.

## HỌC VẤN

Trường Đại học Đại Nam

2022 – nay

Ngành công nghệ thông tin

Sinh viên năm 3

GPA: 2.77/4

## DANH HIỆU VÀ GIẢI THƯỞNG

- Năm 2024 Cộng tác viên tư vấn việc làm job fair
- Năm 2025 Cộng tác viên tư vấn việc làm job fair
- Năm 2025 Giải ba cuộc thi AI & IOT Break thought cấp khoa
- Kỳ 2 năm 3 Đạt học bổng loại giỏi / GPA: 3.44

## CÁC DỰ ÁN TIÊU BIỂU

### Hệ Thống Nhận Diện Chống Đấy

2025

Phạm Đình Nghĩa & Nguyễn Thanh Bình

Dự án này là một hệ thống nhận diện chống đấy sử dụng thị giác máy tính và học máy để đếm số lần chống đấy và nhận diện người dùng. Hệ thống bao gồm giao diện web để giám sát thời gian thực và cơ sở dữ liệu để lưu trữ thông tin người dùng và nhật ký chống đấy.

Link Git: [https://github.com/dinhnghia204/AIOT\\_SmartWorkout](https://github.com/dinhnghia204/AIOT_SmartWorkout)

Link Git: [https://github.com/nguyenthanhbinh0411/BTL\\_AI-IoT-Nhom8](https://github.com/nguyenthanhbinh0411/BTL_AI-IoT-Nhom8)

### Game “Hệ thống mã hóa ngân hàng”

2025

( Dự án vẫn đang phát triển )

Phạm Đình Nghĩa

Trò chơi “Hệ thống mã hóa ngân hàng” đặt bạn vào vị trí quản trị viên bảo mật, nơi mỗi giao dịch tài chính đều được bảo vệ qua ba lớp: AES mã hóa dữ liệu nhạy cảm (số tài khoản, số tiền...), RSA ký số đảm bảo nguồn gốc và SHA kiểm tra tính toàn vẹn thông điệp. Khi khối lượng giao dịch và mức độ tấn công tăng dần, bạn phải tinh chỉnh tham số thuật toán để vừa duy trì tốc độ xử lý, vừa đảm bảo an toàn tuyệt đối.

Link Git: <https://github.com/dinhnghia204/Game-Banking-Encryption-System>