1. Test quản lý chuyên mục game

Tạo 3 chuyên mục game có tên là: Game hot, Game online, Game offline,

Sau đó tạo chuyên mục con của game hot có tên là game boy, game girl

Sau đó tạo chuyên mục con của game online có tên là game action, game race

Sau đó tạo chuyên mục con của game offline có tên là game mini

Tạo các thẻ meta: title, description, keyword cho chuyên mục game 1 và chuyên mục con game 1

Xem trên giao diện frontend vị trí hiển thị đúng hay chưa

Vào trong backend xem thống kê chuyên mục: nhìn thấy game hot, game online, game offlince và các chuyên mục con của nó

1. Quản lý game

* Tạo 3 thể loại game: HTML5, Flash, Game tải về
* Tạo ra 3 game có tên là: test html5, test flash, test game tải về
* Trong game test html5: thuộc về chuyên mục game action đã tạo ở trên và có thể loại là html5
* Trong game test flash : thuộc về chuyên mục game boy và có thể loại là Flash
* Trong test game tải về: thuộc về chuyên mục game mini và có thể loại là game tải về
* Kiểm tra content, ảnh đại diện, trọng số hiển thị, url, lịch xuất bản, lịch sử xuất bản..

1. Quản lý tin tức:

Tạo ra 3 loại tin tức là: new, review, share. Sau đó tạo ra 3 bài viết thuộc 3 loại tin tức đấy. Vào backend xem được chi tiết và chỉnh sửa được nội dung bên trong của các bài viết đấy: nội dung xuất bản, đặt lịch xuất bản, lịch sử xuất bản. Kiểm tra các thẻ meta có các từ khoá SEO ở backend. Ra ngoài frontend kiểm tra xem có xuất hiện các từ khoá đấy ở các thẻ meta hay không và xem có bài viết cùng các nội dung giống backend hay không

1. Quản lý comment user:

Trên frontend click vào 1 game vừa mới tạo rồi comment. Sau đó vào backend xem có comment đấy hay không, chuyển đổi trạng thái comment đấy rồi ra frontend check lại xem comment đấy có hiển thị hay không. Vào lại backend xoá comment đi rồi kiểm tra lại trên frontend xem có comment đấy hay ko.

Đăng ký 1 app facebook rồi thử comment = nick fb sau đó vào fb xem comment đấy có xuất hiện hay không

1. Quản lý quảng cáo trên site: Chưa test
2. Quản lý user, thành viên site

Ở Frontend đăng kí 2 user mới có user name là: user1 và user2. Sau đó vào backend kiêm tra xem các user 1 và user 2 có hay không cùng với các trạng thái của nó. Kiểm tra có thấy thông tin tài khoản: profile, trạng thái kích hoạt tài khoản cùng với thống kê đăng nhập và số điểm thành tích exp hay không

1. Quản trị thành viên hệ thống

Trong backend tạo ra 3 tài khoản có các quyền là Admin, editor và SEO. Xem có thấy list các tài khoản đấy không cùng các quyền được cho hay không. Có thể chỉnh sửa các quyền đấy cho các tài khoản

1. Quản lý bảng điểm thành tích: chưa test
2. Thống kê game: Chưa test

10. Quản trị góp ý/báo lỗi:

Ở frontend màn hình góp ý/lien hệ: điền thử thong tin góp ý sau đó vào backend xem có thấy thong tin đáy hay không. Xem được trạng thái thong tin đấy

11. Quản trị bình luận

12. Quản trị SEO