**Bài 1:** Viết hàm cho phép sắp xếp một mảng int theo thứ tự tăng dần theo hai cấu trúc sau:

void sorting (int array[], int nbelements)

void sorting\_pointers (int\* array, int nbelements)

* 1. void sorting (int array[], int nbelements)

void swap(int\* a, int\* b) {

int t = \*a;

\*a = \*b;

\*b = t;

}

void sorting(int arr[], int n) {

for (int i = 0; i < n - 1; i++)

{

for (int j = n - 1; j > i; j--)

{

if (arr[j - 1] > arr[j])

{

swap(&arr[j - 1], &arr[j]);

}

}

}

}

* 1. void sorting\_pointers (int\* array, int nbelements)

void sorting(int \*arr, int n) {

for (int i = 0; i < n - 1; i++)

{

for (int j = n - 1; j > i; j--)

{

if (\*(arr+j-1) > \*(arr+j))

{

swap(&\*(arr+j-1), &\*(arr+j));

}

}

}

}

**Bài 2:** Viết hàm tính giá trị trung bình của các phần tử trong mảng theo 4 cấu trúc :

float average (int array[], int n)

void average (int array[], int n, float \*mean)

float average (int \*array, int n)

void average (int \*array, int n, float \*mean)

**2.1.** float average (int array[], int n)

float average (int arr[], int n) {

int sum=0;

int cout=0;

float avg;

for(int i=0; i< n; i++) {

sum+= arr[i] ;

cout++;

}

avg= 1.0f\*sum/cout;

return avg;

}

**2.2.** void average (int array[], int n, float \*mean)

void average (int arr[], int n, float \*mean) {

int sum=0;

int cout=0;

for(int i=0; i< n; i++) {

sum+= arr[i] ;

cout++;

}

\*mean = sum / cout;

}

**2.3.** float average (int \*array, int n)

float average (int \*arr, int n) {

int sum=0;

int cout=0;

float avg;

for(int i=0; i< n; i++) {

sum+= \*(arr+i); ;

cout++;

}

avg= 1.0f\*sum/cout;

return avg;

}

**2.4.** void average (int \*array, int n, float \*mean)

void average (int \*array, int n, float \*mean) {

int sum=0;

int cout=0;

for(int i=0; i< n; i++) {

sum+= \*(arr+i); ;

cout++;

}

\*avg= 1.0f\*sum/cout;

}