**ÔN TẬP OOP JAVA**

**Đề bài: Nhập xuất thông tin xe.**

Sở giao thông cần theo dõi việc đăng ký xe của người dân. Dựa vào thông tin trị giá xe và dung tích xylanh của xe, sở giao thông cũng tính mức thuế phải đóng trước bạ khi mua xe như sau:

* Dưới 100cc, 1% trị giá xe.
* Từ 100 đến 200cc, 3% trị giá xe.
* Trên 200cc, 5% trị giá xe

Hãy thiết kế và cài đặt class **Vehicle**với các **attributes**và **methods**phù hợp. Class phải có các **constructor**và phải bảo đảm tính **encapsulation**.

Xây dựng class chứa hàm **main**. Hàm **main**in ra menu lựa chọn các công việc:

1. Tạo các đối tượng xe và nhập thông tin
2. Xuất bảng kê khai tiền thuế của các xe.
3. Thoát

**Đề bài: Quản lý tài khoản ngân hàng.**

**Ngân hàng ABC muốn lưu trữ thông tin của mỗi tài khoản như sau:**

Mỗi tài khoản chứa các thông tin:

* Số tài khoản ( Kiểu long)
* Tên tài khoản (kiểu chuỗi)
* Số tiền trong tài khoản (kiểu double)

Thiết kế lớp Account để lưu trữ các thông tin, lớp bao gồm các phương thức sau:

* Constructor: Có 2 constructor ( mặc định và đầy đủ tham số)
* Các phương thức get, set cho từng thuộc tính
* Phương thức toString để trả về chuỗi chứa toàn bộ thông tin tài khoản, yêu cầu định dạng tiền tệ.

Thêm các thông tin sau vào lớp Account:

* Hằng số lãi suất có giá trị khởi tạo 0.035
* Constructor có 2 đối số: số tài khoản, tên tài khoản. Constructor này sẽ khởi tạo số tiền mặc định là 50
* Phương thức nạp tiền vào tài khoản: Lấy số tiền hiện tại trong tài khoản + số tiền nạp vào
* Phương thức rút tiền: Lấy số tiền hiện tại trong tài khoản – (số tiền muốn rút+phí rúttiền)
* Phương thức đáo hạn: Mỗi lần đến kỳ đáo hạn thì số tiền trong tài khoản = số tiền trong tài khoản + số tiền trong tài khoản \* LAISUAT
* Phương thức chuyển khoản từ tài khoản này sang tài khoản khác

Chú ý: Mỗi thao tác phải kiểm tra số tiền nạp, rút, chuyển có hợp lệ hay không? (VD: tiền nhập vào <0, tiền rút nhiều hơn tiền trong tài khoản thì thông báo không hợp lệ và yêu cầu nhập lại)