**CSC13007 – Phát triển game**

**BÀI TẬP TẠI LỚP / VỀ NHÀ**

**BTVN-03: 2D Game – Ruby’s Adventure**

1. **Thông tin sinh viên**

|  |  |
| --- | --- |
| MSSV | 1712898 |
| Họ tên: | Trần Việt Văn |
| Email | Van.iu.snsd@gmail.com |

1. **Điểm tự đánh giá**

* Điểm 7

1. **Link youtube/video**

* https://youtu.be/P4QfMZ4Z8YE

1. **Link source code**

* https://drive.google.com/drive/folders/11TdH-KU5PGhA46YFiEMPH-rxgzx7eJpw?usp=sharing

1. **Các kỹ thuật đã thực hiện**

* Di chuyển nhân vật dựa trên việc cập nhật vị trí
* Bản đồ bằng tilemap, trang trí bản đồ
* Nhặt vật phẩm (máu)
* Hệ thống máu của nhân vật dùng được cho nhiều mục đích
* Vùng gây sát thương, kẻ địch
* Nhân vật có thể bắn (có bug bắn về trước không hiển thị đầu đạn)
* Giao diện hiển thị thanh máu
* Khả năng chuyển scene, restart game
* Nhạc nền