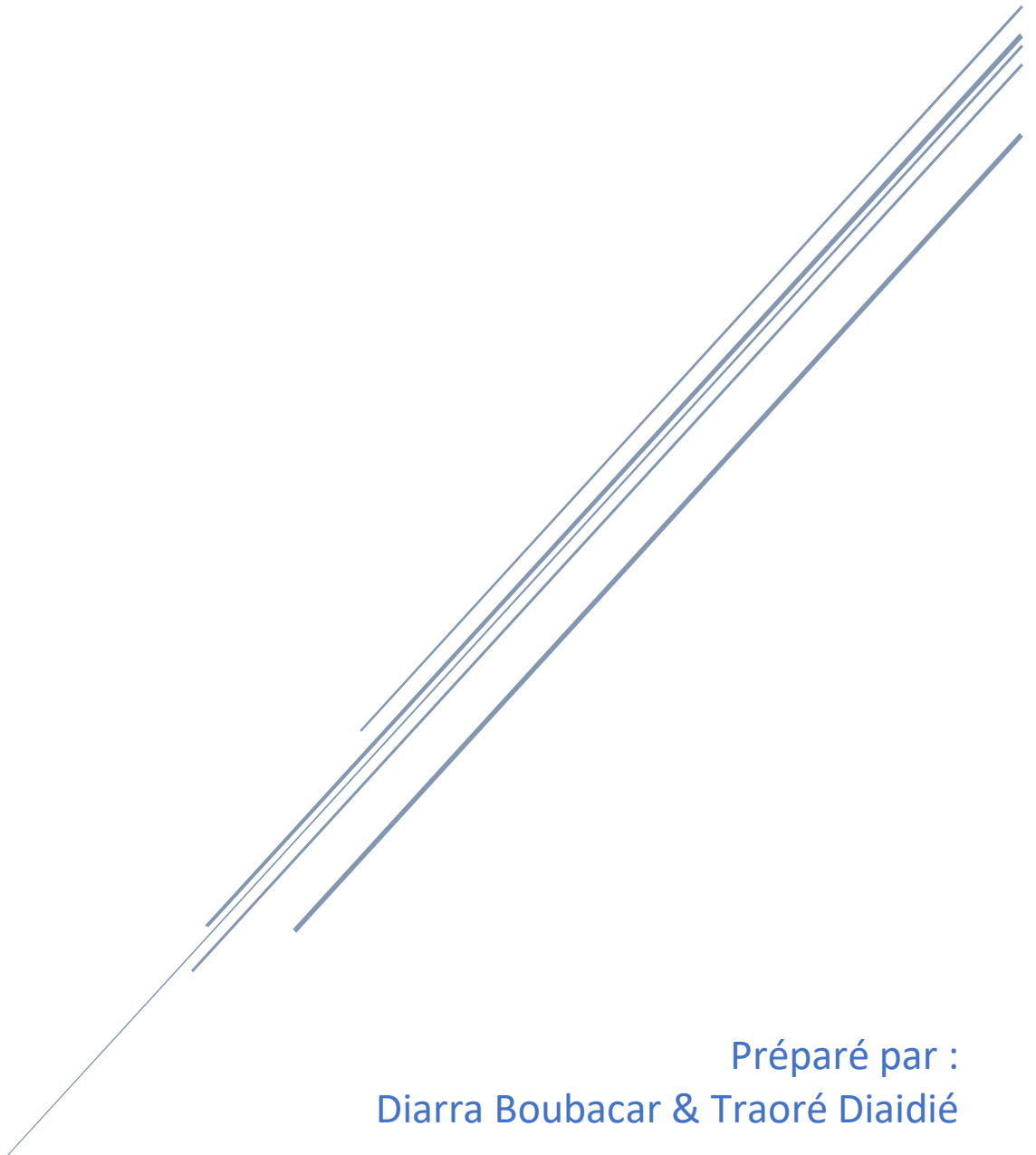


# SYSTEME DE GESTION DE SINISTRE

Rapport du projet d'UML



Préparé par :  
Diarra Boubacar & Traoré Diaidié

2019-2020  
2<sup>ème</sup> année Informatique

## Objectifs :

Dans le but de se familiariser avec l'analyse et le conception orienté objet, notamment avec la méthodologie UML, il nous a été demandé de faire la conception d'un système d'information relative a la **gestion des sinistres**.

Ainsi cela permettra de :

- De mettre en pratique nos notions relatives à UML,
- D'être familier avec les différents outils de conceptions

# Analyse et Conception

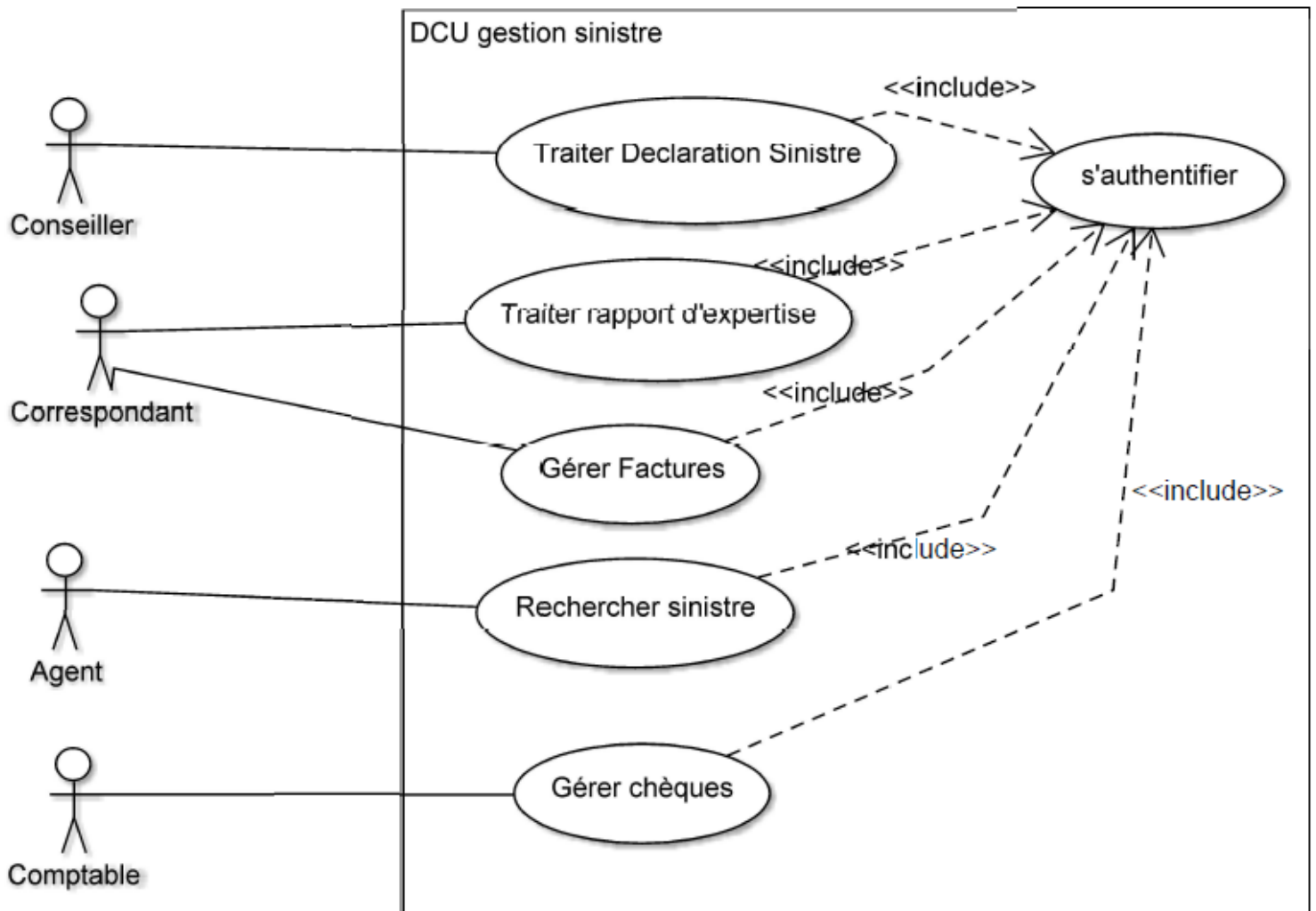
## I. Diagramme d'activité :

Les diagrammes de cas d'utilisation permettent recenser les entités qui interagissent avec le système (acteurs) et les fonctionnalités offertes par le système (cas d'utilisation).

### 1. Identification des acteurs et de leurs rôles :

Acteurs	Rôles
Conseiller	Gestion des déclarations de sinistre
Correspondant	Traitement des rapports d'expertise, Gestion des factures
Agent	Recherche de sinistre dans la base de données
Comptable	Gère les chèques

## 2. Le Diagramme de cas d'utilisation :



### 3. Description textuelle du cas d'utilisation **rechercher sinistre** :

Rechercher Sinistre	
Lien entre les cas d'utilisation:	S'authentifier
Acteur principal:	Agent
Acteur secondaire:	Aucun
Description général:	Ce cas d'utilisation permet à un agent local de rechercher le sinistre correspondant aux factures déposer par un assuré. L'agent local devra fournir les informations relatives à l'assuré et aux factures
Préconditions	Le sinistre a déjà été prise en charge et enregistrer dans la base de données
Postcondition	<ul style="list-style-type: none"><li>- L'identifiant du sinistre concerné est affecté aux factures déposer par l'assuré</li><li>- Archiver le sinistre concerné</li></ul>

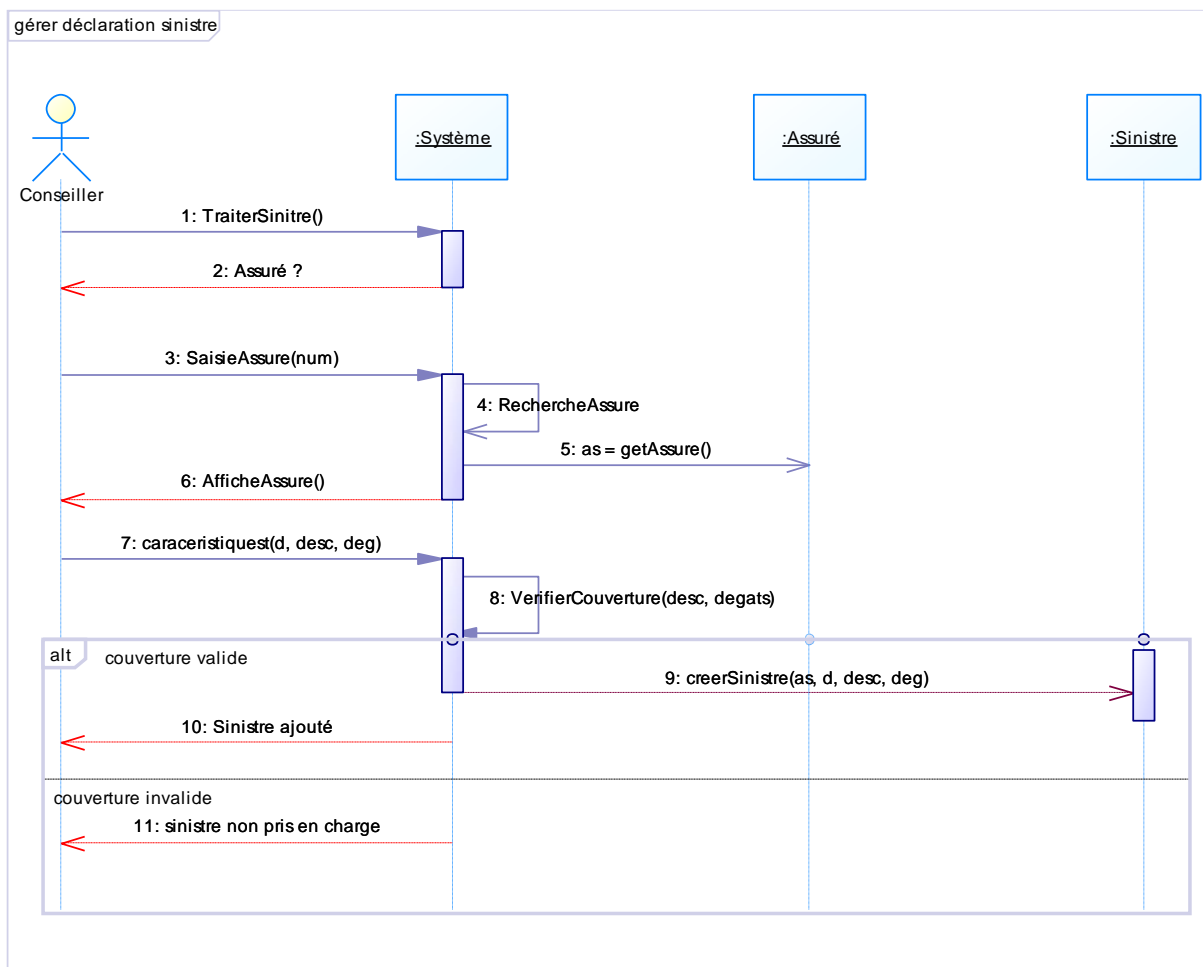
## 4. Diagramme de séquence du cas d'utilisation gérer déclaration sinistre :

Les diagrammes de séquence permettent de décrire le déroulement d'un cas d'utilisation en mettant en évidence toutes les interactions qui ont eu entre classe pour réaliser ce résultat.

Ainsi le déroulement du cas **gérer sinistre** est le suivant.

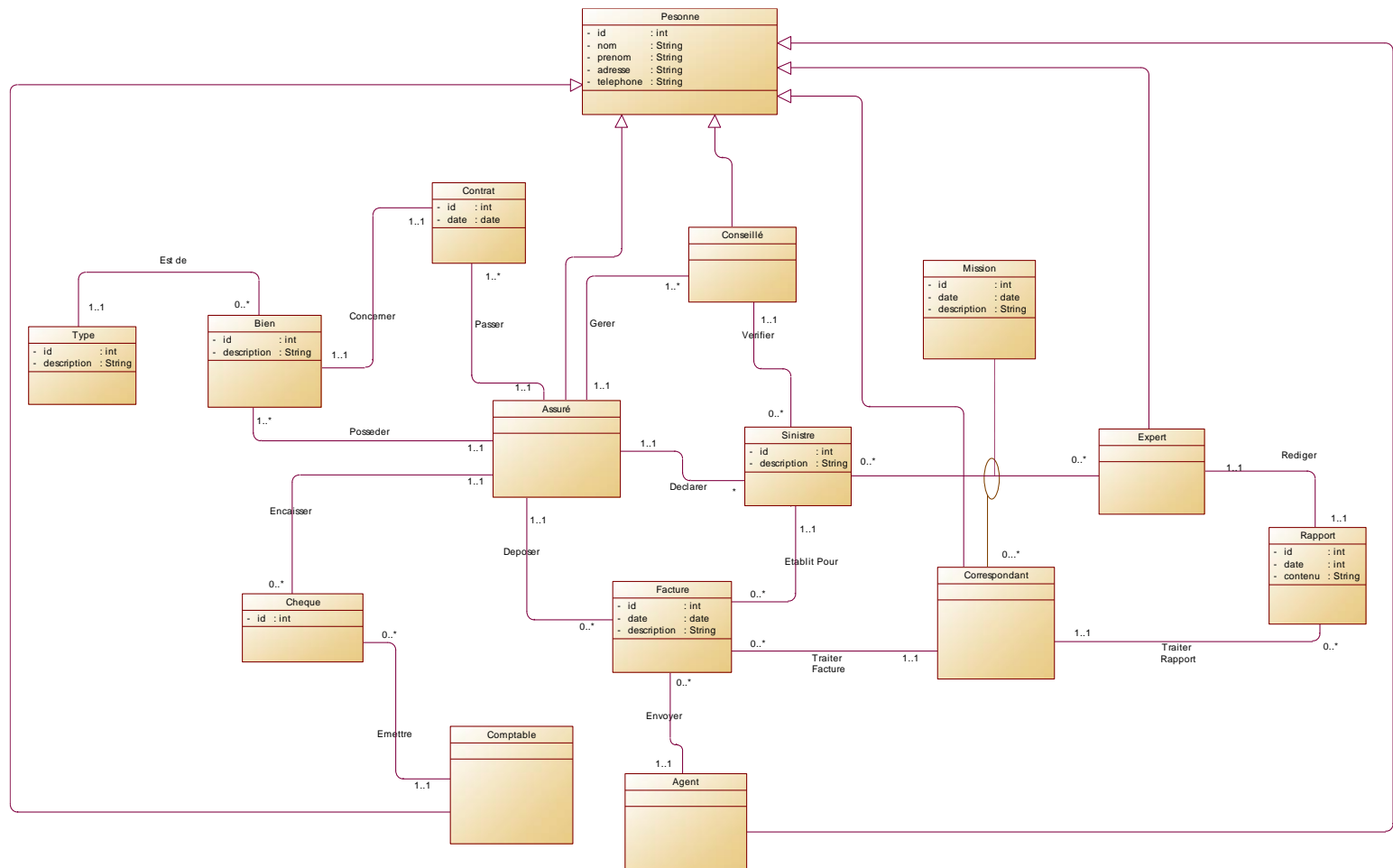
### Scénario

1. Le conseiller s'authentifie
2. Le système lui demande les informations relatives à l'assuré
3. Le conseiller saisie les identifiant de l'assuré
4. Le système recherche l'assuré correspondant
5. Le système affiche les informations saisies
6. Le conseiller saisie les caractéristiques du sinistre déclaré
7. Le système vérifie la couverture du sinistre
8. Si la couverture est valide alors le système enregistre les infos dans la base de données et affiche un message de succès
9. Si la couverture est non valide alors le système affiche un message d'erreur



## II. Diagramme de classe :

Les diagrammes de classe permettent de donner une vue structurale des entités et du système lui-même. Ainsi à partir des données, règles de gestion, de l'énoncer ; le diagramme de classe suivant a été créé :



### III. Diagramme d'activité

Forme particulière des diagrammes d'état transition, les diagrammes d'activité permettent de modéliser un processus interactif, qu'il soit global ou partiel, d'un système donné.

Ainsi le processus global de notre système comprend deux diagrammes d'activité

- Celui relatif a une déclaration de sinistre par l'assuré
- Celui relatif aux traitements des factures et l'émission des factures.

