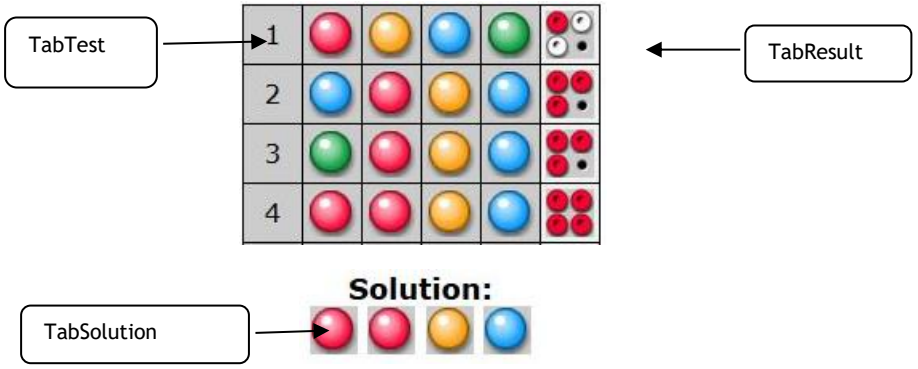
ANALYSE DE L'ALGORITHME DE LA METHODE (Fonction) VerifLigne, incluse dans la classe TableauJeu

VerifLigne(TabTest : Tableau(NbCol), TabSolution :Tableau(NbCol)) :TabResult Tableau(NbCol)

Lexique :
TabTest Tableau de la ligne proposée par l'utilisateur de dimension nbcol à tester
TabSolution Tableau de la ligne résultat de dimension nbcol
TabSauve Tableau de la ligne résultat de dimension nbcol

i : entier indice de parcours du tableau TabTest
j : entier indice de parcours du tableau TabSolution
r : entier indice de parcours du tableau TabResult



Algorithme :

```
Début
        // Sauvegarde du tableau Solution
        TabSauve=TabSolution
        Si TabTest = TabSolution alors
                // Fonction qui rempli TabResult avec des points Rouge
                Rempli(TabResult,R,1,NbCol)
                Trouve =  Vrai
        FinSi
        r = 0
        Si non Trouve alors
                Pour i de 0 à NbCol-1
                        Trouve=Faux
                        j = 0
                        Tant Que j<= NbCol-1 et Non Trouve Faire
                                Si TabTest(i)=TabSolution(j)
                                        alors
                                                trouve = Vrai
                                                si j=i Alors
                                                        TabResult(r)=Rouge
                                                Sinon
                                                        TabResult(r)=Blanc
                                                FinSi
                                                TabSolution(j)= ''
                                                r = r+1
                                        Sinon
                                                j = j+1
                                Finsi
                        FinTantQue
                FinPour
        FinSi
        // Réinitialisation de TabSolution
        TabSolution =  TabSauve
        Retourner TabResult
Fin
```

```
def mastermind (solution, test):
#initialisation d'un tableau vide
    resultat=[]
    #ajoute les pions rouges au tebleau resultat
    for i in range(len(solution)):
        if solution[i]==test[i]:
            resultat.append('r')
    #ajoute les pions blanc au tableau résultat
    for i in range(len(solution)):
        for j in range(len(test)):
            if solution[i] == test[j] and solution[i] != test[i]:
                resultat.append('b')
   #tant que le tableau ne fait pas la longueur désiré, complète le tableau avec 'v'
    while len(resultat)<len(solution):
        resultat.append('v')
    return resultat
```