



МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ
НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
“КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ імені Ігоря Сікорського”

Факультет прикладної математики
Кафедра програмного забезпечення комп’ютерних систем

Лабораторна робота № 1
з дисципліни “ Математичні та алгоритмічні основи комп’ютерної
графіки”

Виконав
студент III курсу
групи КП-73

Булаєвський Ігор Олегович
(прізвище, ім'я, по батькові)

Варіант №3

Київ - 2020

Лістинг програми

Main.java

```
import javafx.scene.Scene;
import javafx.stage.Stage;

import javafx.scene.paint.Color;
import javafx.scene.shape.Circle;
import javafx.scene.shape.Polygon;
import javafx.scene.shape.Rectangle;

public class Main extends Application {

    public static void main(String[] args) {
        launch(args);
    }

    @Override
    public void start(Stage primaryStage) {
        primaryStage.setTitle("CGI LAB1");

        Group root = new Group();
        Scene scene = new Scene(root, 800, 500);
        scene.setFill(Color.rgb(100, 100, 100));

        // Pillar
        Rectangle pillar = new Rectangle(385,260,30,200);
        pillar.setFill(Color.BLACK);

        // Sign board
        Polygon redBoard = new Polygon(
            285.0, 260.0,
            515.0, 260.0,
            400.0, 40.0);

        redBoard.setFill(Color.RED);
        Polygon whiteBoard = new Polygon(
            315.0, 240.0,
            485.0, 240.0,
            400.0, 75.0);

        whiteBoard.setFill(Color.WHITE);

        // Red light
        Circle redLight = new Circle(400,125,20);
        redLight.setFill(Color.RED);
        Circle yellowLight = new Circle(400,170,20);
```

```
yellowLight.setFill(Color.YELLOW);  
Circle greenLight = new Circle(400,215,20);  
greenLight.setFill(Color.GREEN);  
  
root.getChildren().addAll(  
    pillar, redBoard, whiteBoard,  
    redLight, yellowLight, greenLight);  
primaryStage.setScene(scene);  
primaryStage.show();  
  
}  
}
```

Скріншоти результатів

