



# NILS TRAUN

ÉTUDIANT  
EN PROGRAMMATION

## PROFILE

Je suis un étudiant en programmation de 23 ans, après une expérience en Game Design je souhaite trouver ma place dans le domaine de la programmation en lien avec les nouvelles technologies.



16000, Angoulême  
FRANCE



nilstraun@gmail.com



+33698766256



Nils Traun



Français : Natale  
Anglais : Fluide (C2)  
Espagnol : Intermédiaire

## EXPÉRIENCE

**BLOOD SPEAR (ISART)**, Game Designer | 2020 - 2021

- Scripting
- 3C
- Amélioration des performances du jeu avec le moteur
- Gérer des fonctionnalités clés
- Communication avec l'équipe

**YOUTOUCH**, Stagiaire en Level Design | 2020 - 2020

- Implémentation des niveaux
- Création des niveaux créés
- Partage avec l'équipe de production

**ASTROLAB**, Playtest | 2018-2019

- Feedbacks sur les jeux testés
- Discussion avec les développeurs

## ÉTUDES

**ECOLE 42**, Étudiant en programmation | 2022 - 2025

- Autonomie de projet
- Apprentissage de nouveaux langages de programmation
- Gestion de projet
- Debugging et testing

**ISART DIGITAL**, Game Design & Programming | 2018 - 2021

AEC NWE.05 Conception des mécaniques de jeu

- Programmation de Gameplay et features de jeu
- Gestion de projet
- Playtest
- Prototyping multiple during Game Jam
- 3D Art, Shader and textures
- Sound
- Performance management in engine

**ACADÉMIE DES ARTS APPLIQUÉS**, Étudiant en art | 2017 - 2018

- Drawing
- Sculpting
- Mastering Photoshop

**ETPA**, Game Design | 2016 - 2017

- Prototyping games
- Creating board games

## COMPÉTENCES

**Programming** - C#, C++, C, Javascript, Python

**Video Games** - Game Design, Level Design

**Software** - Unity, Unreal Engine 4, JIRA, Photoshop, Maya3D  
**UI/UX**