



NILS TRAUN

ÉTUDIANT
EN PROGRAMMATION

PROFILE

Je suis un étudiant en programmation de 23 ans. Après une expérience en game design, je souhaite trouver ma place dans le domaine de la programmation en lien avec les nouvelles technologies.



16000, Angoulême
FRANCE



nilstraun@gmail.com



+33698766256



Nils Traun



Français : Natale
Anglais : Fluide (C2)
Espagnol : Intermédiaire

EXPÉRIENCE

BLOOD SPEAR (ISART), Game Designer | 2020 - 2021

- Scripting
- 3C
- Amélioration des performances du jeu avec le moteur
- Gérer des fonctionnalités clés
- Communication avec l'équipe

YOUTOUCH, Stagiaire en Level Design | 2020 - 2020

- Implémentation des niveaux
- Level design
- Partage avec l'équipe de production

ASTROLAB, Playtest | 2018-2019

- Feedbacks sur les jeux testés
- Discussion avec les développeurs

ÉTUDES

ECOLE 42, Étudiant en programmation | 2022 - 2025

- Autonomie de projet
- Apprentissage de nouveaux langages de programmation
- Gestion de projet
- Debugging et test

ISART DIGITAL, Game Design & Programming | 2018 - 2021

AEC NWE.05 Conception des mécaniques de jeu

- Programmation de gameplay et features de jeu
- Gestion de projet
- Playtest
- Prototypage de jeux
- 3D art, shaders et textures
- Game Jams
- Optimization des performances dans le moteur de jeu
- Création d'un jeu de plateau

ACADÉMIE DES ARTS APPLIQUÉS, Étudiant en art | 2017 - 2018

- Dessin
- Sculpture argile
- Photoshop

ETPA, Game Design | 2016 - 2017

- Prototypage de mécanique de jeux
- Création d'un jeu de plateau

COMPÉTENCES

Programming - C#, C++, C, Javascript, Python

Video Games - Game Design, Level Design

Software - Unity, Unreal Engine 4, JIRA, Photoshop, Maya3D
UI/UX