```
Included diagrams:
  Reservierungssystem
storniereReservierung(reservNummer: int): boolean
  Reservierung foundRes ← null
  int iter ← 0
  foreach res in reservierungen
     iter++
                                                  res.getNummer() == reservNummer
                                                                                                    F
     Т
     foundRes ← res
                                                                                                  Ø
                                                           foundRes == null
                                                                                                    F
  Τ
                                                                                                  Ø
    return false
  for i \leftarrow 0 to foundRes.getVonPlatz() -foundRes.getBisPlatz()
     \textbf{foundRes.} \texttt{getBlock().} \texttt{belegePlatz} (\textbf{foundRes.} \texttt{getReihe()}, \textbf{foundRes.} \texttt{getVonPlatz()})
  reservierungen remove (foundRes)
  foreach kunde in kunden
     try
                                         kunde.getReservierungen().get(iter) == foundRes
         Т
                                                                                                F
          \pmb{kunde.} loes che Reservierung (\pmb{kunde.} get Reservierungen (). get (\pmb{iter}))
                                                                                              Ø
     catch exc
              exc.printStackTrace()
  foreach s in spiele
     try
                                            s.getReservierungen().get(iter) == foundRes
                                                                                                F
         Т
                                                                                              Ø
          s_loescheReservierung(s_getReservierungen()_get(iter))
      catch exc
              exc.printStackTrace()
    return true
```