用UDP进行客户端通讯：

每个客户端可以在计算机上绑定一个特定的端口号，用于发送和监听消息。当客户端需要发送消息时，客户端将数据封装，指定目标足迹的IP地址和端口号，并将数据包发送给目标主机。需要接收消息时，客户端持续监听本机的特定端口，等待数据包到达，到达后提取消息内容并显示。服务器可以在此充当寻址的作用，帮助不同客户端找到目标的IP地址和端口，但可以不处理收发的消息。