

Cílem soutěže bude vytvořit webovou aplikaci. Okruh technologií je omezen **pouze na webové technologie**, jako jsou HTML, CSS, Javascript frameworky (např. AngularJS), .NET, Java, PHP a další.

Nezapomeňte se zamyslet nad vaším složením týmu, abyste měli správné zastoupení lidí dle technologií, ve kterých se rozhodnete aplikaci vyvíjet, včetně UX. Konkrétní zadání formou jedné A4 se dozvíte na místě.

Příklady technologií jsou zde:

- Backend Technologie
 - Java
 - Grails
 - Ruby
 - Spring MVC
 - PHP
 - Symfony
 - Nette
 - Zend
 - Laravel
 - .NET C#
 - ASP .NET MVC
 - Node.JS
 - Express JS
 - Ostatní
 - Haskell
 - Scala
 - Python
- Frontend technologie
 - JS

- React JS
 - Angular JS
 - Ionic Framework
- HTML, CSS
 - Bootstrap
- Datové úložiště
 - Relační DB
 - NoSQL