

Scriptor

Alejandro Reyes Peña
Jhon J. Castellanos
Juan Felipe Arevalo

Febrero 2018

Índice general

I	Contexto	1
1.	Proyecto	3
1.1.	Misión	3
1.2.	Visión	3
1.3.	Objetivos	3
1.3.1.	Objetivos generales	3
1.3.2.	Objetivos específicos	4
2.	Metodología	5
II	Arquitectura	7
3.	Organizacion	9
4.	ADM	11
5.	Negocio	13
6.	Aplicación	15
7.	Tecnología	17
8.	Motivación	19
9.	Migración	21
III	Diseño	23
10.	Casos de USo	25
11.	Interacciones	27

12.Clases	29
13.Estados	31
14.Actividades	33
15.Sistemas	35
16.Componentes	37
17.Nodos	39
18.Patrones GoF	41
 IV Reflexiones	 43
19.Conclusiones y Trabajos futuros	45

Parte I

Contexto

Capítulo 1

Proyecto

1.1. Misión

Somos una organización enfocada en la integridad y desarrollo de la creatividad de las personas que se sienten atraídas por las disciplinas literarias, generamos apoyo a las personas que se sienten atraídas a compartir sus pensamientos e ideas sin importar su edad, sexo, etc, brindamos una plataforma en la que el escritor amateur o profesional puede compartir escritos, recibir retroalimentación y generar expectativa en aquellos que los leen. también la difusión de sus ideas en diferentes plataformas, revistas y demás medios que sean posibles. Trabajamos para construir una sociedad próspera, beneficiando el desarrollo de nuestra comunidad garantizando calidad y bienestar.

1.2. Visión

la visión de scriptor es la de brindar la posibilidad de difusión y conocimiento de talentos permitiendo a cualquier persona participar e incursionar en el mundo tanto de la escritura como la lectura. Procuramos brindar el mayor soporte a los escritores, proveyendo indicadores sobre su trabajo.

1.3. Objetivos

1.3.1. Objetivos generales

Incentivar las buenas relaciones humanas con el desarrollo de las artes literarias, propiciando el espacio adecuado para el intercambio de información en forma de escritos, impactando de manera positiva sobre la perspectiva del cliente.

1.3.2. Objetivos específicos

- Mejora constante de la plataforma que se brinda para el seguimiento y apoyo de los usuarios.
- Generar un espacio de esparcimiento para la comunidad lectora y escritora incentivando el uso de scriptor.
- Propiciar semanalmente espacios de discusión orientados hacia temas de interés colectivo sobre diferentes escritos.
- Brindar el servicio de una biblioteca virtual donde se almacenen los escritos de la comunidad, donde se puedan consultar libremente.
- Gestionar de forma óptima la comunicación, y realizar revisiones mensuales sobre las retroalimentaciones de nuestros usuarios.
- Gestionar encuentros de la comunidad se Scriptor fomentando su uso,obteniendo retroalimentacion mas directa del usuario.

Capítulo 2

Metodologia

Parte II

Arquitectura

Capítulo 3

Organizacion

Capítulo 4

ADM

Capítulo 5

Negocio

Capítulo 6

Aplicación

Capítulo 7

Tecnología

Capítulo 8

Motivación

Capítulo 9

Migración

Parte III

Diseño

Capítulo 10

Casos de USo

Capítulo 11

Interacciones

Capítulo 12

Clases

Capítulo 13

Estados

Capítulo 14

Actividades

Capítulo 15

Sistemas

Capítulo 16

Componentes

Capítulo 17

Nodos

Capítulo 18

Patrones GoF

Parte IV

Reflexiones

Capítulo 19

Conclusiones y Trabajos futuros

futuros

Anexos

Bibliografía

- [1] S. Bolaños. *Metaproceso*.
- [2] N. Ishihara, N. Funabiki, M. Kuribayashi, and W. C. Kao. A proposal of software architecture for java programming learning assistant system. In *2017 IEEE 31st International Conference on Advanced Information Networking and Applications (AINA)*, pages 64–70, March 2017.
- [3] M. Takata, Y. Miyata, and N. Nishikawa. Proposal of analytics software architecture with data preparation layer for fast event identification in wide-area situational awareness. In *2015 IEEE International Conference on Industrial Technology (ICIT)*, pages 1741–1746, March 2015.